

## ATIVIDADE 3 – TRADEOFFS

### 1- Manutenibilidade vs. Performance

Às vezes, um código muito otimizado para desempenho pode se tornar difícil de entender ou modificar no futuro. Um trade-off comum é aceitar uma pequena perda de performance para manter o código mais limpo, legível e fácil de manter.

### 2- Velocidade de entrega vs. Qualidade do código

Empresas frequentemente enfrentam a decisão entre lançar uma funcionalidade rapidamente ou investir mais tempo para garantir testes, documentação e arquitetura sólida. Lançar rápido pode trazer retorno imediato, mas aumenta o risco de bugs.

### 3- Centralização vs. Autonomia das equipes

Manter uma arquitetura centralizada pode garantir mais controle e padronização, mas pode reduzir a autonomia das equipes, tornando-as mais lentas. Por outro lado, descentralizar decisões técnicas acelera o desenvolvimento local, mas pode gerar inconsistências e dificultar a integração entre sistemas.