

ATIVIDADE 2 – SEGUNDO TRECHO

O segundo trecho amplia a definição de engenharia de software, explicando que ela não se limita apenas a escrever código. Ela inclui todas as práticas, ferramentas e processos usados para construir, manter e evoluir o software ao longo do tempo.

O livro traz a ideia interessante de que engenharia de software é como "programação integrada ao longo do tempo", ou seja, trata-se de pensar desde o início em como o código será mantido, atualizado, e até mesmo aposentado no futuro. Isso envolve lidar com mudanças, crescimento da equipe, e as decisões difíceis de custo-benefício (trade-offs).

Essas três áreas: tempo e mudança, escala e crescimento, e trade-offs e custos, são apresentadas como pilares fundamentais para que organizações construam sistemas de software robustos e duradouros.