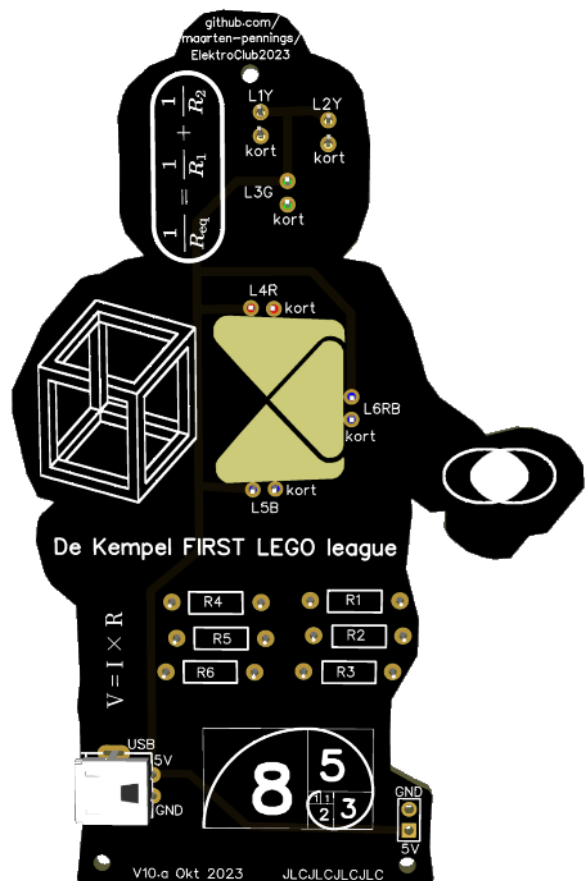
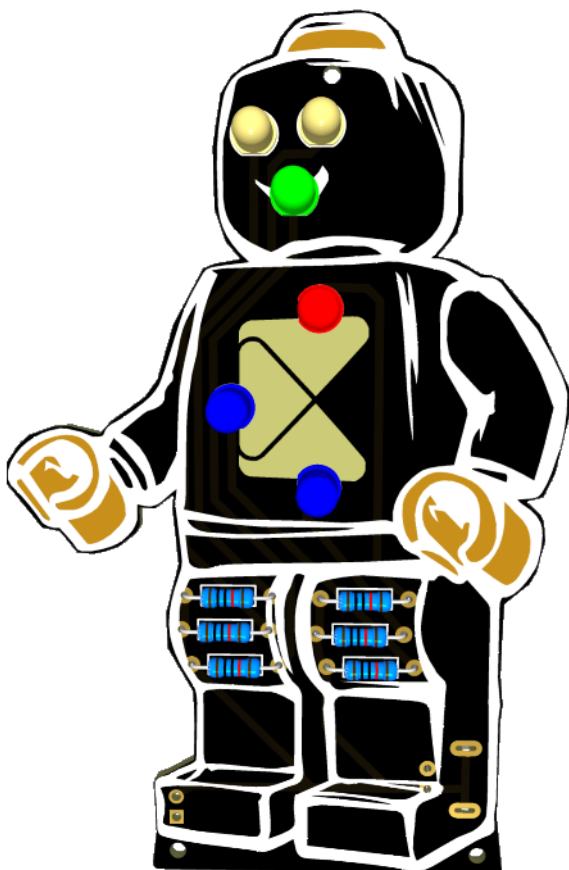
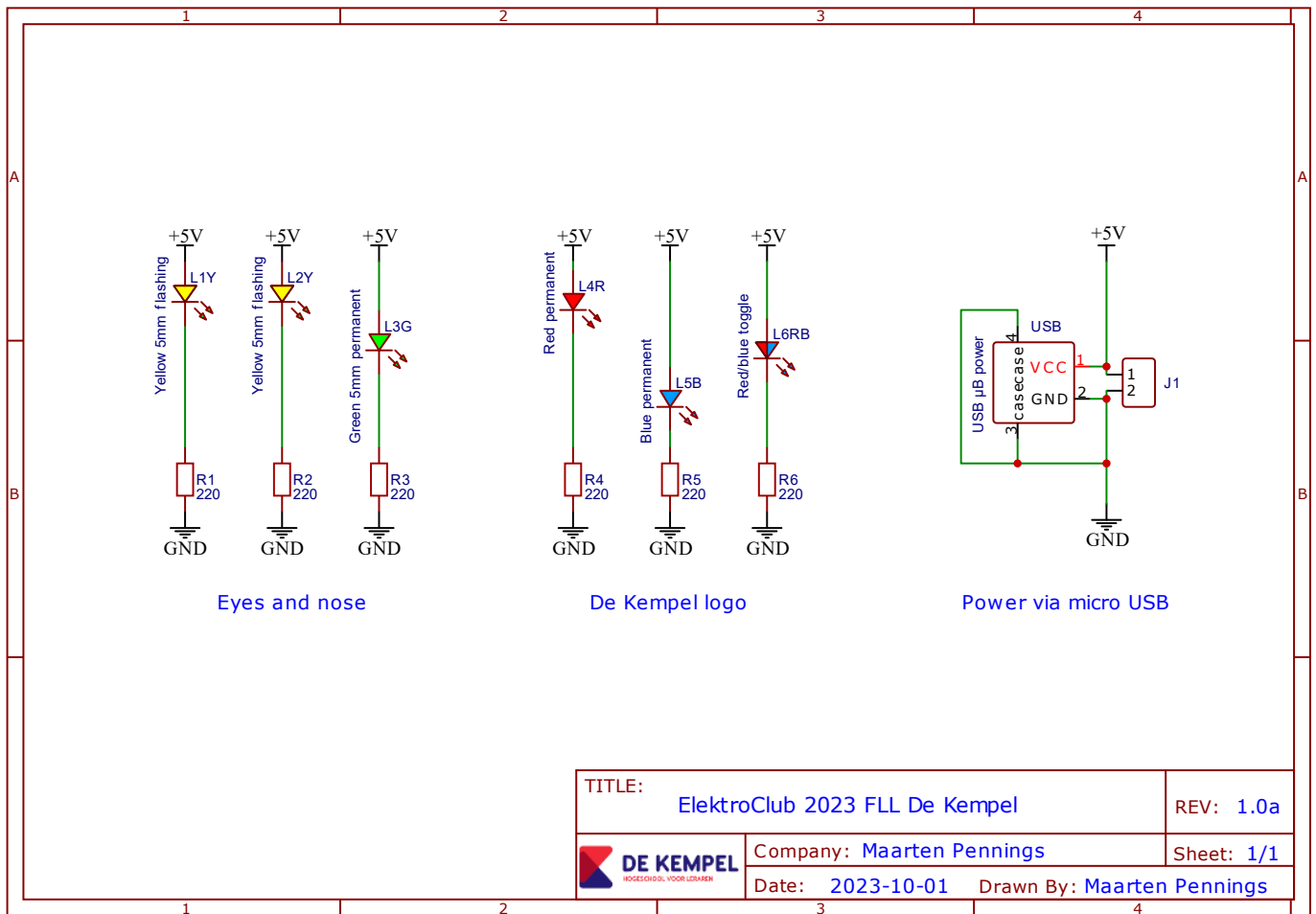

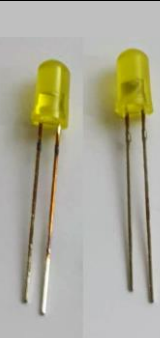







De Kempel FLL poppetje



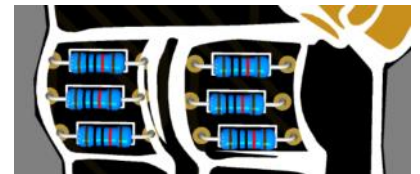
De Kempel FLL poppetje

1. Controleer alle onderdelen.

						
Weerstand 6x (allemaal 220Ω)	Gele LED 2x (knippert)	Groene LED 1x (permanent)	Rode LED 1x (permanent)	Blauwe LED 1x (permanent)	Wissel LED 1x (rood&blauw)	USB aansluiting
R1 R2 R3 R4 R5 R6	L1Y L2Y	L3G	L4R	L5B	L6RB	USB

2. Soldeer de zes weerstanden (R1, R2, R3, R4, R5, R6).

Maak de zes weerstanden los van de papier tape.
Buig de poten (draden) haaks.
Steek de weerstand van vóór door de printplaat.
Soldeer aan de achterzijde.



3. Soldeer de twee gele LEDs (L1Y, L2Y).

Steek de LEDs van voor door de printplaat, soldeer aan achterzijde.
Let op, een LED heeft een lange en een korte poot, die zijn verschillend.
Achterop de print staat in welk gat de korte poot moet.



4. Laat de printplaat controleren door een van de begeleiders.

5. Soldeer de groene LED (L3G).

Let weer op dat de korte poot in het juiste gat gaat.



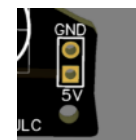
6. Soldeer de rode LED (L4R), de blauwe LED (L5B) en de "witte" LED (L6RB).

Let weer op dat de korte poot in het juiste gat gaat.
De middelse LED (L6RB) ziet er wit uit maar brandt straks rood en blauw



7. Laat de printplaat controleren door een van de begeleiders.

De printplaat wordt nu getest met een lab voeding;
alle LEDs zouden moeten branden (of knipperen).



8. Soldeer de USB aansluiting.

Let op: deze moet aan de **achterzijde**.
Soldeer alle vier de poten aan de voorzijde.



9. Ga voor een finale controle van je werkstuk naar een begeleider.

Meld je daarna af bij de coördinator.

Klaar!