

## Eindopdracht, Scenario 5

### 1 Feature request: Slide transitions

De oorspronkelijke JabberPoint applicatie toont een gehele slide in één keer: alle elementen op de slide worden tegelijkertijd getekend. Dit gaan we veranderen. We gaan ervoor zorgen dat de items op een slide één voor één verschijnen c.q. verdwijnen door het gebruik van de pijltjestoetsen.

De gewenste functionaliteit ziet er als volgt uit: op het moment dat een slide voor de eerste keer verschijnt, zien we alleen de titel van de slide. Door dan de 'omlaag'-toets in te drukken verschijnt het eerste 'level 1 item' op de slide met alle eventuele subelementen. Nogmaals op omlaag drukken doet het volgende 'level 1 item' verschijnen met eventuele subelementen. Omhoog doet de omgekeerde actie: het laatst toegevoegde 'level 1 item' wordt weer onzichtbaar.

Extra functionaliteit is verder:

- Door aparte toetsen te gebruiken (bijvoorbeeld pijltje naar links of rechts) slaan we het 'per item vertonen' over, en wordt de totale slide in één keer vertoond.
- Het wordt mogelijk om per slide (in de invoer) aan te kunnen geven of dergelijke transitie nodig zijn.
- Ook via het menu kun je door een slide heenwandelen.

### 2 Aandachtspunten

- Een slide moet nu, net als een presentatie, navigatiemogelijkheden bieden. Vind een goede oplossing voor die overeenkomstige verantwoordelijkheden.
- Dezelfde acties kunnen op meerdere manieren (via het toetsenbord of via het menu) worden bereikt. Vindt een goede oplossing voor die overeenkomsten.

### 3 Opdrachten

#### OPDRACHT 1

Bekijk wat je moet toevoegen of veranderen aan de ubiquitous language. Neem in de appendix jullie oorspronkelijke ubiquitous language op. In het verslag zelf neem je het deel op dat relevant is voor de extra feature.

Laat zien welke veranderingen of modificaties nodig waren (of juist niet).

#### OPDRACHT 2

Pas het domeinontwerp aan, zodat de extra feature erin is opgenomen. Doe dat op zo'n manier dat het uiteindelijke ontwerp goed bestand is tegen toekomstige veranderingen (ook wanneer je daarvoor veel moet veranderen aan het oorspronkelijke ontwerp!)

Neem in de appendix het oorspronkelijke ontwerp op.

In het verslag zelf beschrijf je alles wat relevant is voor de extra feature.

Beschrijf daarin ook wat je moest veranderen aan het oorspronkelijke ontwerp (of juist niet). Beschrijf van wat je in je verslag opneemt elke abstracte klasse en elke interface in termen van verantwoordelijkheden. Laat objectcreatie nog buiten beschouwing

OPDRACHT 3

Pas de user interface en andere lagen aan voor de extra feature. Neem in de appendix het oorspronkelijke ontwerp op. Laat in het verslag zelf het deel zien dat relevant is voor de extra feature. Laat zien wat de aanpassingen zijn, of hoe de extra feature al mogelijk was in het bestaande ontwerp.

OPDRACHT 4

Pas de objectcreatie aan de nieuwe feature aan. Neem het oorspronkelijke ontwerp op in de appendix. Neem in het verslag zelf alles op dat relevant is voor de extra feature, en laat zien wat je moest aanpassen (of juist niet).

OPDRACHT 5

Laat zien welke patterns jullie hebben gebruikt *in het gehele ontwerp*.

Neem van elk pattern op:

- De naam
- Een klassendiagram (voor elk voorkomen van het pattern)
- Een tabel met elke klasse en interface en de rol die het speelt (voor elk voorkomen van het pattern)
- De reden waarom jullie het pattern hebben gebruikt op die plek (voor elk voorkomen van het pattern).

OPDRACHT 6

Reflecteer *individueel* op:

- Hoe goed was het oorspronkelijke ontwerp voorbereid op het inpassen van de feature?
- Hoe is het ontwerp voorbereid op toekomstige veranderingen?
- Hoe is het bevallen om te beginnen met een ubiquitousen van daar uit te werken?
- Hoe is de manier van werken met het delen van resultaten bevallen?
- Hoe verliep de samenwerking in het team?

OPDRACHT 7

Lever een werkend programma in, met sourcecode (in de vorm van een Eclipse project).

Dat betekent dus dat het *gehele ontwerp* geïmplementeerd moet worden.