

Music Graffiti - Maarten Esser

[link naar broncode](#)

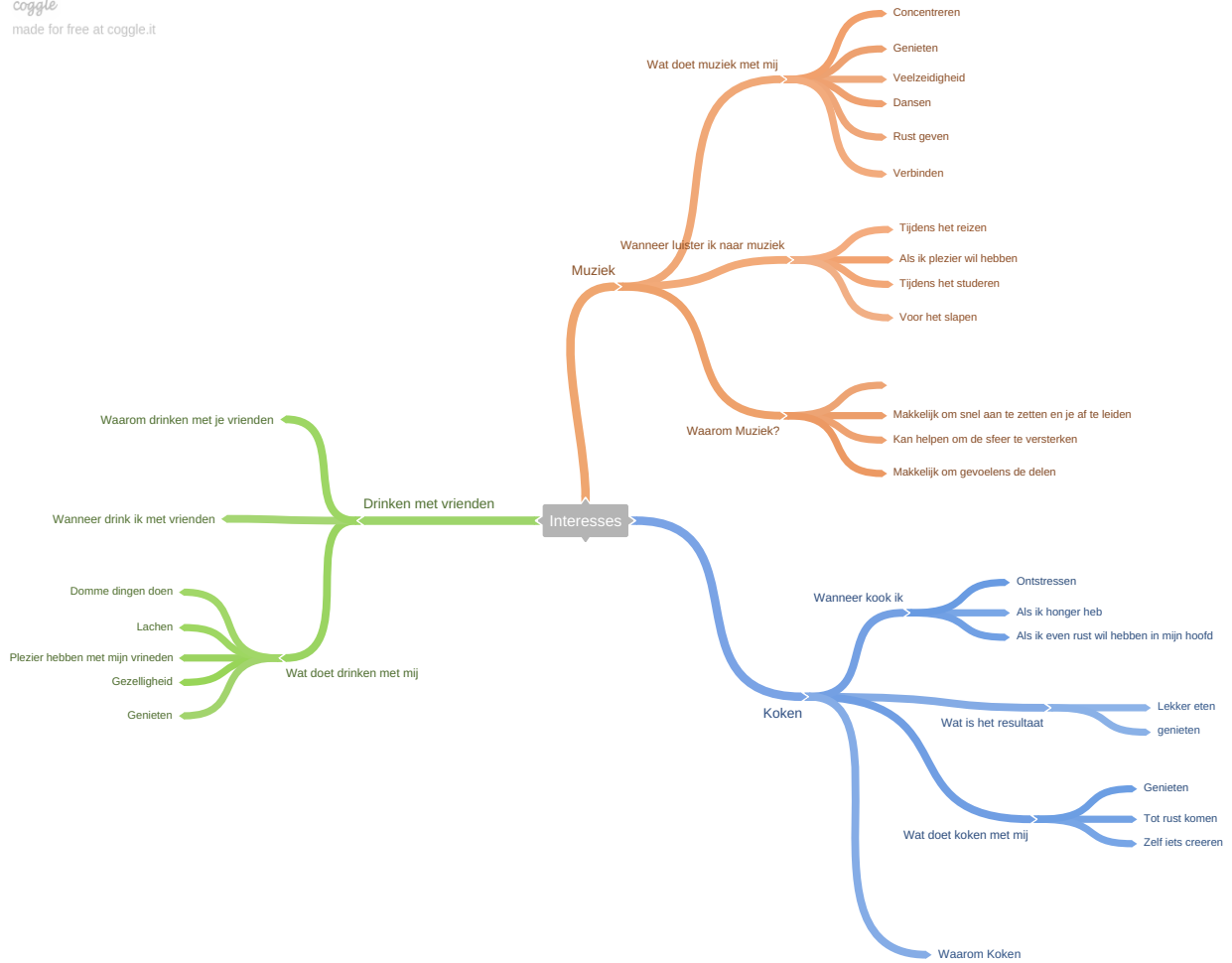
Context Map

Muziek is een grote passie van mij. Ik houd van bijna alle muziek soorten en vindt het leuk om andere mensen muziek te laten horen die ze ontzettend leuk vinden. Helaas merk ik dat steeds minder mensen muziek met elkaar delen. Ik liep Laatst 's nachts door Rotterdam. Ik kwam net van het uitgaan en was op weg naar huis. Ik had een ontzettend leuke avond achter de rug. Ik mocht zelf voor het eerst de dj zijn in een bar in Rotterdam. Ik had allemaal vrienden uitgenodigd en de sfeer was echt fantastisch. Na het draaien kwamen er een aantal mensen naar mij toe om te vragen wat de nummer waren die ik draaide. Ik gaf hun mijn Spotify naam waar ze de afspeellijst konden bekijken. Onderweg naar huis zat ik na te denken of deze mensen daad werkelijk mijn naam zouden onthouden en mijn afspeellijst zouden luisteren. Was er geen betere manier om deze muziek met elkaar te delen? Onderweg naar huis liep ik door de gele passage achter centraal. Ik liep langs allemaal graffiti. Elke graffiti die ik op de muur zag liet een boodschap achter. Op dat moment schoot het mij naar binnen. Waarom zou je dit niet ook met muziek kunnen doen. Muziek achterlaten op een virtuele kaart. Iedereen zou op deze manier mijn afspeellijst kunnen luisteren die ik de nacht ervoor in de bar heb afgespeeld.

Afbeelding van graffiti waar ik langs ben gelopen.



Word Cloud voor mijn Interesses/Passies:

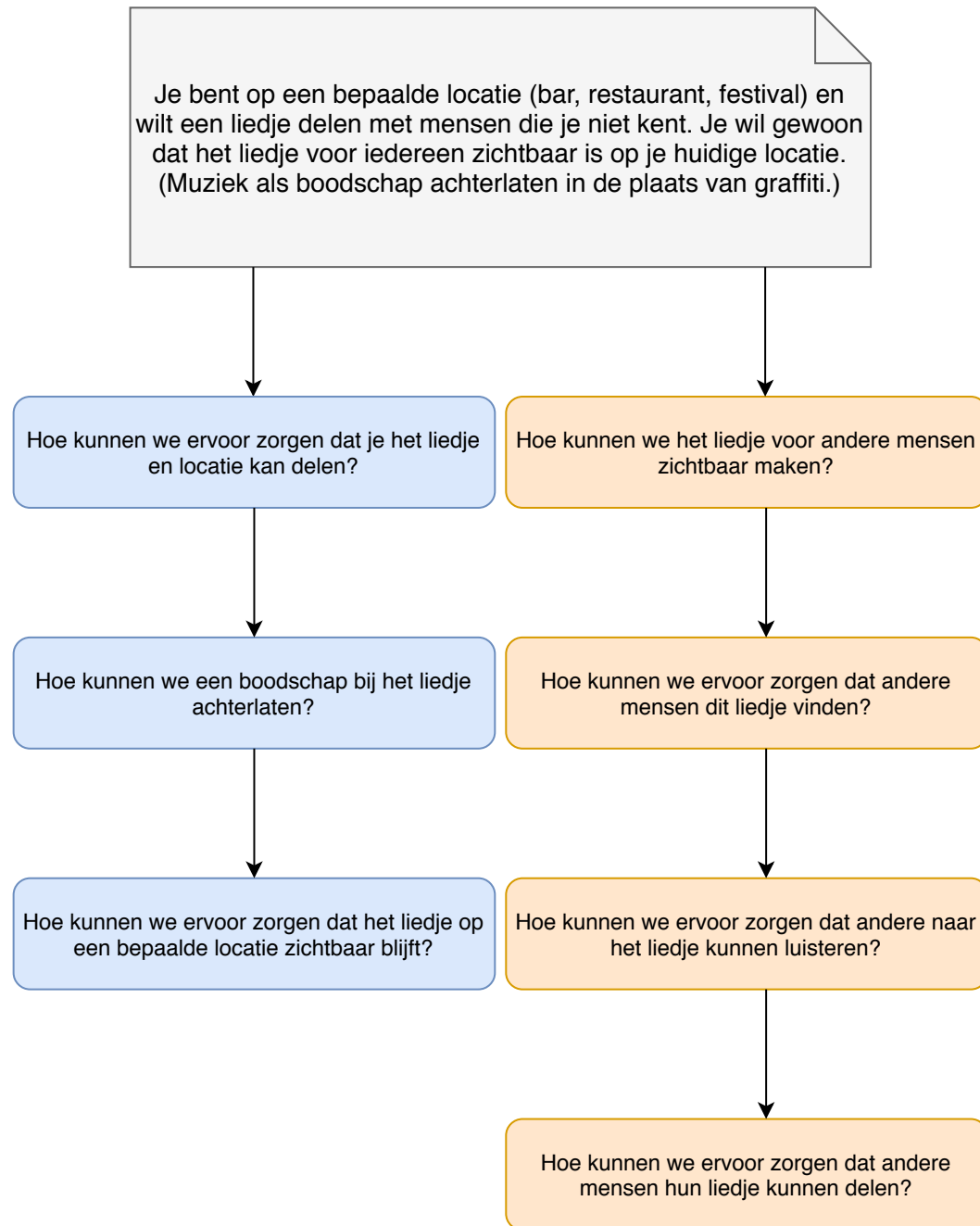


Doel van het Project

"Hoe kunnen we op een innovatieve manier, muziek met een boodschap op een bepaalde locatie met mensen delen?"

Abstractie ladder

Hieronder heb ik een abstractie ladder gemaakt van de vraagstelling.



MoSCoW

Hieronder beschrijf ik in het kort wat de meest belangrijkste eigenschappen zijn die mijn concept moet hebben. Ik heb dit aan de hand van de MoSCoW methode geformuleerd.

Must have

- Een gebruiker moet een liedje met een boodschap kunnen toevoegen.
 - Locatie moet opgeslagen worden in de database
 - Muziek link moet opgeslagen worden in de database
 - De Boodschap moet opgeslagen worden in een database
- Een gebruiker moet op een kaart de liedjes en boodschappen van iedereen kunnen zien.

Should have

- De gebruiker kan het liedje direct in de app afspelen (Mediaplayer).
- De gebruiker kan het liedje zoeken in de app zonder eerst naar youtube te gaan en de link te zoeken.
- Als de gebruiker de kaart bekijkt zoomt de kaart automatisch in op zijn huidige locatie en laat de Liedjes zien die in zijn omgeving zijn gedeeld.
- Als gebruiker kan ik naar het liedje navigeren om te kijken wat er op deze locatie gebeurt.

Could have

- De gebruiker kan een filmpje uploaden van het liedje wat op dat moment afgespeeld word.
- De gebruiker kan op liedjes en de boodschap reageren.
- De gebruiker maakt gebruik van een gebruikersvriendelijke app

Would have

- De gebruiker kan heel eenvoudig de app gebruiken zonder ergens over te twijfelen (UI en Ux tot in perfectie).

Planning

Datum	Todo
11-04-2017	<ul style="list-style-type: none"> • Android app project beginnen. • Google map en location services doorlezen voor android. • Kaart in te laden.
12-04-2017	<ul style="list-style-type: none"> • Marker aanmaken en op de kaart kunnen weergeven. • Huidige locatie kunnen opvragen. • Huidige locatie kunnen opslaan.
13-04-2017	<ul style="list-style-type: none"> • Verbinding maken met een firebase database. • Formulier maken om een marker te kunnen uploaden. • Formulier kunnen opslaan in de firebase database.
14-04-2017	<ul style="list-style-type: none"> • Locatie, boodschap en muziek (url) opslaan in firebase database • Marker uit de database kunnen halen
15-04-2017	<ul style="list-style-type: none"> • Alle markers uit de database halen en in een array stoppen • Alle markers in de kaart inladen.
16-04-2017	<ul style="list-style-type: none"> • Uitloop => Er kunnen wat onverwachte problemen komen bij het opslaan van de data in de firebase database
17-04-2017	<ul style="list-style-type: none"> • Alle markers in de kaart weergeven • Marker icon veranderen met een muziek teken
18-04-2017	<ul style="list-style-type: none"> • Uitloop => Er kunnen wat problemen komen met het inladen van de markers in de kaart.
19-04-2017	<ul style="list-style-type: none"> • Toelichten van het project op technisch vlak. <ul style="list-style-type: none"> ◦ Gebruik maken van schema's, illustraties of screenshots (eventueel een video van code). ◦ Uitleggen over de onderwerpen die ik hier behandel • Extra: Muziek af kunnen spelen in de marker die op de kaart weer gegeven wordt. • Extra: De kaart zoomt in op de gebruikers huidige locatie en laat de verschillende markers zien.

20-04-2017	<ul style="list-style-type: none"> • Video Maken van de Demo • Laatste puntje op de I zetten • Extra: Zoeken naar youtube video's in het formulier.
------------	--

Technische werking

Met mijn Android applicatie is het mogelijk om geografisch muziek met een boodschap achter te laten. Net zoals je dit kan doen met graffiti (vandaar Music graffiti). Ik heb gebruik gemaakt van Google locatie en map services om de markers op de kaart te zetten en je huidige locatie op te halen. Verder heb ik gebruik gemaakt van firebase Database om de gegevens (Lat, long, boodschap, muziek) op te kunnen slaan. Zie afbeelding hieronder.

Als je een muziek wilt achterlaten moet je een formulier invullen. Om het formulier goed in te vullen heb je een link naar je liedje (soundcloud, Spotify, Youtube etc..) nodig en kan je een boodschap meegeven. Zodra je de marker opslaat wordt automatisch je huidige locatie opgevraagd en meegestuurd naar de database.

Als je de muziek kaart bekijkt zie je verschillende muziek nootjes. Zodra de kaart geladen is zoomt hij op je huidige locatie in zodat je in je buurt kan kijken naar de verschillende liedjes die hier zijn achtergelaten.

Elke muzieknoot is een marker met daarin een boodschap en een link naar een liedje. Als je vervolgens op de info marker klikt wordt je doorgestuurd naar de juiste media speler en wordt het liedje afgespeeld.

Demo van het concept

<https://www.youtube.com/watch?v=RhZc249tPMc>