/\*  
 \* Opdracht 2.2 - Count Me In  
 \*   
 \* Eigenaar:  
 \* Maarten Paauw <s1094220@student.hsleiden.nl>  
 \* s1094220  
 \* INF3C  
 \*   
 \* Versie: 1  
 \* Aangemaakt: 15 februari 2018  
 \* Gewijzigd: 27 maart 2018  
 \*/  
  
/\*  
 \* LEFT DIGIT  
 \*  
 \* PB0 = A = 16  
 \* PB1 = B = 15  
 \* PB2 = C = 3  
 \* PB3 = D = 2  
 \*   
 \* PC3 = E = 1  
 \* PC4 = F = 18  
 \* PC5 = G = 17  
 \*/  
  
/\*  
 \* RIGHT DIGIT  
 \*  
 \* PD2 = A = 11  
 \* PD3 = B = 10  
 \* PD4 = C = 8  
 \* PD5 = D = 6  
 \*   
 \* PC0 = E = 5  
 \* PC1 = F = 12  
 \* PC2 = G = 7  
 \*/  
  
#include <avr/io.h>  
#include <util/delay.h>  
  
// Regel de B pinnen.  
void handleB(int right)  
{  
 // 0b00111111  
 // 0b11110000  
 // 0b00001111 <- uitkomst voor 0.  
 PORTB = ~((right << 4) >> 4);  
}  
  
// Regel de C pinnen.  
void handleC(int left, int right)  
{  
 // Left  
 // 0b00111111  
 // 0b01111110  
 // 0b00011000 <- uitkomst voor de linker 0.  
 //  
 // Right  
 // 0b00111111  
 // 0b01111110  
 // 0b00000011 <- uitkomst voor de rechter 0.  
 //  
 // 0b00011000  
 // 0b00000011 |  
 // ----------  
 // 0b00011011 <- uitkomst voor 0.  
 PORTC = ~((((left << 1) >> 5) << 3) | ((right << 1) >> 5));  
}  
  
// Regel de D pinnen.  
void handleD(int left)  
{  
 // 0b00111111  
 // 0b11110000  
 // 0b00111100 <- uitkomst voor 0.  
 PORTD = ~((left << 4) >> 2);  
}  
  
// De main functie.  
int main(void)  
{  
 // Segmenten als binair getal voor de cijfers 0 t/m 9.  
 int numbers[10] = {  
 // GFEDCBA  
 0b00111111, // 0  
 0b00000110, // 1  
 0b01011011, // 2  
 0b01001111, // 3  
 0b01100110, // 4  
 0b01101101, // 5  
 0b01111101, // 6  
 0b00000111, // 7  
 0b01111111, // 8  
 0b01101111 // 9  
 };  
  
 // Count  
 int a = 0;  
  
 // Zet de B pinnen op output.  
 DDRB = 0b00001111;  
  
 // Zet de C pinnen op output.  
 DDRC = 0b00111111;  
  
 // Zet de D pinnen op output.  
 DDRD = 0b00111100;  
  
 // Loop voor altijd.  
 while (1)  
 {  
 // Links.  
 int left = numbers[a / 10];  
  
 // Rechts.  
 int right = numbers[a % 10];  
  
 // Regel de B pinnen.  
 handleB(left);  
  
 // Regel de C pinnen.  
 handleC(left, right);  
  
 // Regel de D pinnen.  
 handleD(right);  
  
 // Wacht 1 seconden.  
 \_delay\_ms(1000);  
  
 // Tel de A op.  
 a++;  
  
 // Als de count groter is dan 99.  
 if (a > 99)  
 {  
 // Reset de count.  
 a = 0;  
 }  
 }  
  
 // Geef 0 terug.  
 return 0;  
}