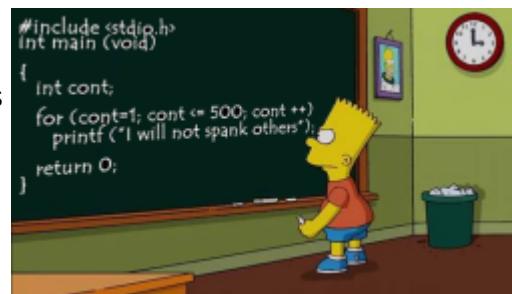


# Programação em Linguagem C

Estas páginas visam unificar e organizar melhor o conteúdo de programação em Linguagem C desenvolvido para as disciplinas de *Oficina de Computação*, *Programação 1* e *Programação 2* ao longo dos últimos anos.



Este conteúdo tem como objetivo servir como referência em C para quem já sabe programar em alguma linguagem.

## Conteúdo

### Fix Me! em reorganização

Primeiros passos:

- [Introdução à Linguagem C](#)
- [Controle de fluxo](#)
- [Tipos de dados](#)
- [Operadores](#)
- [Edição e compilação C em UNIX](#)

Mais conceitos básicos:

- [Entrada e saída padrão](#)
- [Vetores](#)
- [Funções](#)
- [Estruturas](#)
- [Definição de tipos](#)

Ponteiros e alocação de memória:

- [Ponteiros](#)
- [Alocação de memória](#)
- [Alocação dinâmica de matrizes](#)

Strings:

- [Strings](#)
- [Codificação de caracteres](#)
- [Strings multibyte](#)

Arquivos:

- [Acesso a arquivos](#)
- [Arquivos binários](#)

Programas maiores:

- Organização de código
- O preprocessador C
- O sistema Make
- Depuração

Tópicos avançados:

- A função main
- Tipos enumerados
- Conversão de tipos
- Ponteiros para funções
- Uniões
- Operações com bits

Bibliotecas:

- Bibliotecas
- Construção de bibliotecas



Conteúdo em preparação:

- Variáveis
- Tratamento de erros
- Funções variádicas
- Manipulação de diretórios
- Arquivos mapeados em memória
- C e Assembly
- Doxygen
- Gerência de tempo
- Comparação entre C89, C99 e C11

## Projetos

Projetos de programação propostos nos últimos anos:

- Números racionais:
  - Números racionais
  - Números racionais - ponteiros
  - Números racionais - malloc
- Geração de números aleatórios
- Verificador ortográfico
- Processamento de imagens
- Fotomosaico
- Processamento de áudio
- Visualização de modelos 3D
- Jogo ASCII
- Jogo Gráfico
- Planilha ASCII
- Editor de texto ASCII
- Colossal Cave
- Arquivador VINA
- The Boys

# Material de apoio

Programação em C:

- [Official C homepage](#)
- [The C Book](#), Banahan M., Brady D., and Doran M., 1991.
- [Beej's Guide to C Programming](#)
- [Practical Programming in C](#), MIT OpenCourseWare (slides).
- [C Programming](#), Columbia University (slides)
- [Learn C Online](#)
- [C Programming Tutorial](#)
- [Recommended C Style and Coding Standards](#)
- [FAQ de programação em C](#)



- [C Reference Card](#)
- [The C Library Reference Guide](#)
- [Advanced Linux Programming](#)
- [Projeto de Algoritmos do prof. Paulo Feofiloff, IME/USP](#)
- [Canal do prof. Bruno Ribas - UnB](#)

Apostilas:

- [DINF UFPR \(2008\)](#)
- [PET-CC UFPR \(2006\)](#)
- [NCE UFRJ \(2016\)](#)
- [EEL UFMG \(2001\)](#)
- [GACLI UNICAMP \(2000\)](#)
- [CTM Caxias do Sul \(1997\)](#)

Having Fun with C:

- [Obfuscated C Code Contest](#)
- [Underhanded C Code Contest](#)

Diversos:

- [Devo usar TABs ou espaços?](#)

From:

<https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/> - **Prof. Carlos Maziero**



Permanent link:

<https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=c:start>

Last update: **2025/03/17 13:35**