

EJERCICIO DE PREPARACIÓN ET

Desarrolle una aplicación en Python que permita manejar una colección/lista de superhéroes y asignar popularidades de forma aleatoria.

Los datos de los superhéroes que se van a manejar con: nombre del superhéroe, año de aparición, por ejemplo: Iron Man que aparece en el año 1963.

Existen 2 reglas de validación:

- Nombre del superhéroe debe tener más de 3 caracteres
- El año de aparición debe ser superior a 1900.

Disponer de un menú de opciones considerando:

1. Agregar un superhéroe a la colección. Deberá leer y validar el ingreso de su nombre y año de aparición mostrando los mensajes adecuados en caso de que se ingresen valores inválidos.
2. Asignar popularidad (valor aleatorio entre 1 y 10) a un superhéroe dado su ubicación. La ubicación debe ser ingresado por teclado y debe ser un valor positivo y menor a la cantidad de elementos presentes en la lista hasta el momento.
3. Mostrar el nombre de el o los superhéroes que tienen el mayor nivel de popularidad.
4. Buscar la popularidad de un superhéroe dado su nombre (ingresado desde teclado). En caso de que el nombre no exista debe mostrar un mensaje indicando que el nombre ingresado NO está registrado.
5. Guardar los datos en un archivo .csv
6. Salir

Todas las opciones del menú deben estar cubiertas con una función las cuales deben ser llamadas desde el programa principal.