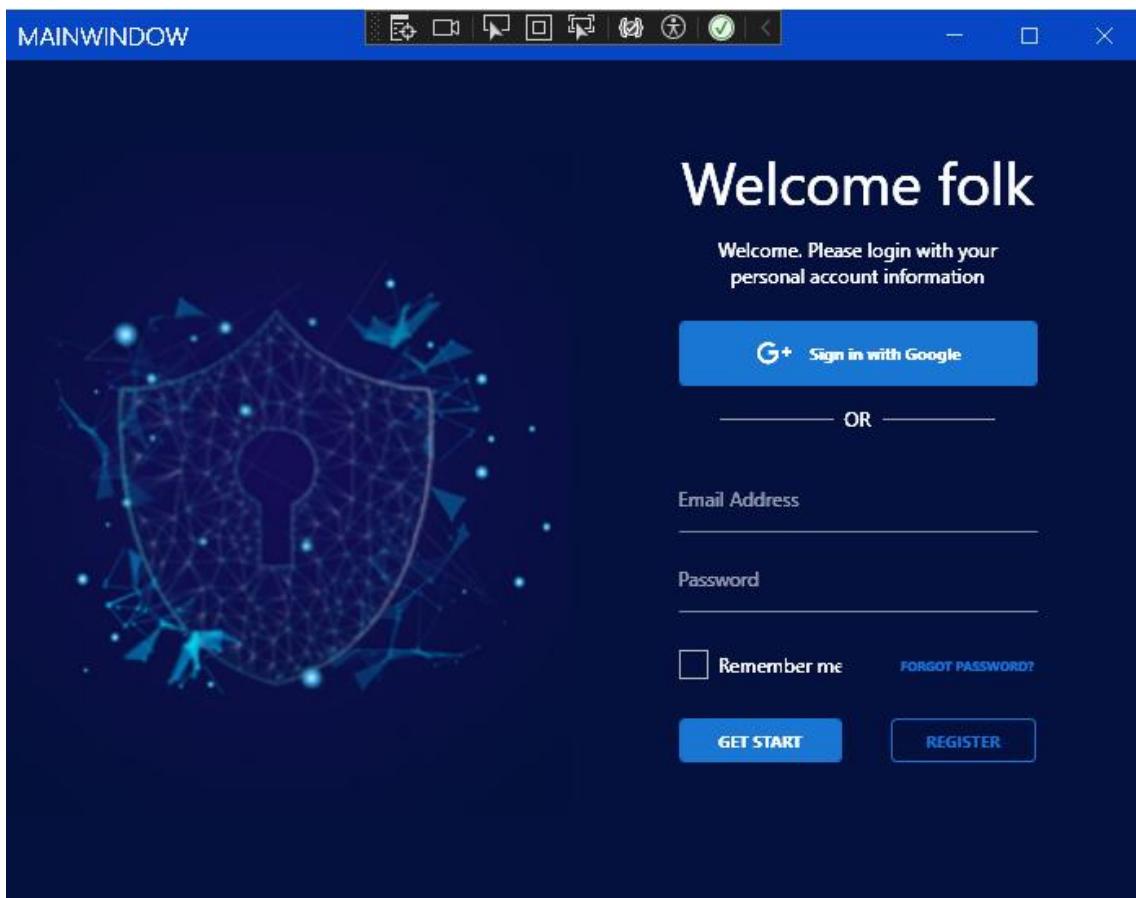


EJERCICIOS TEMA 2

EJERCICIO 1

EJERCICIO 2 - MetroWindow



EJERCICIO 3



Sign in to your account

Email

Password

Remember me

[Forgot Password?](#)

SIGN IN

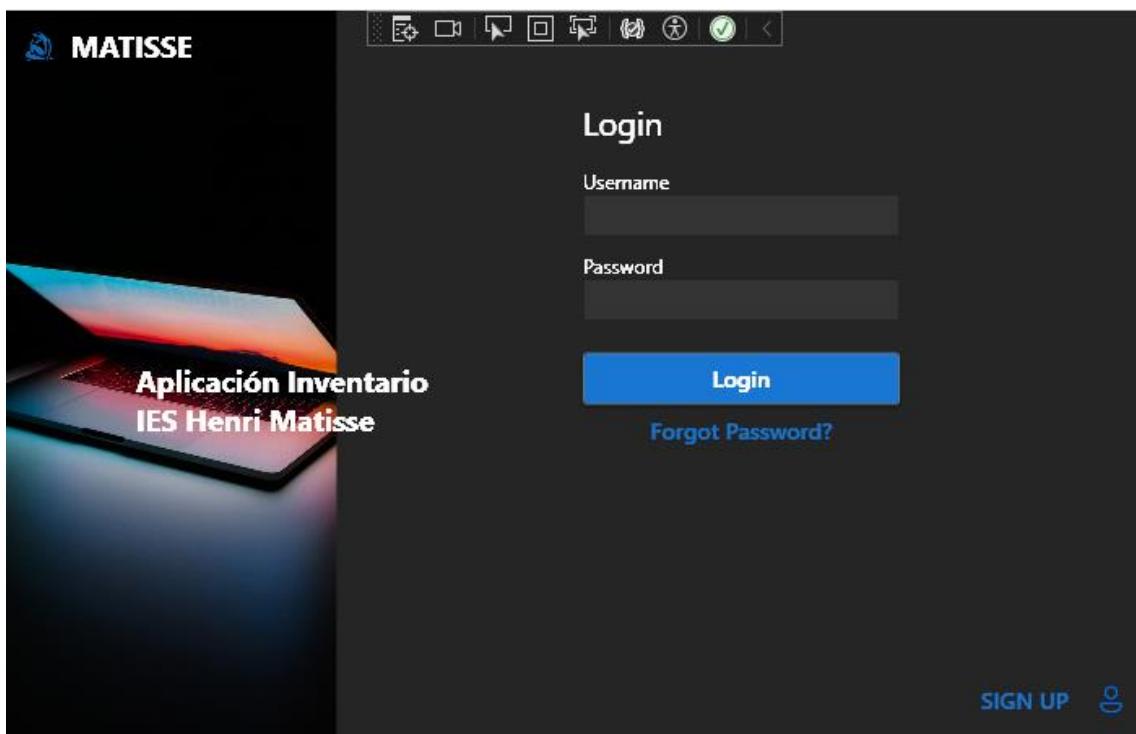
OR

SIGN IN WITH FACEBOOK

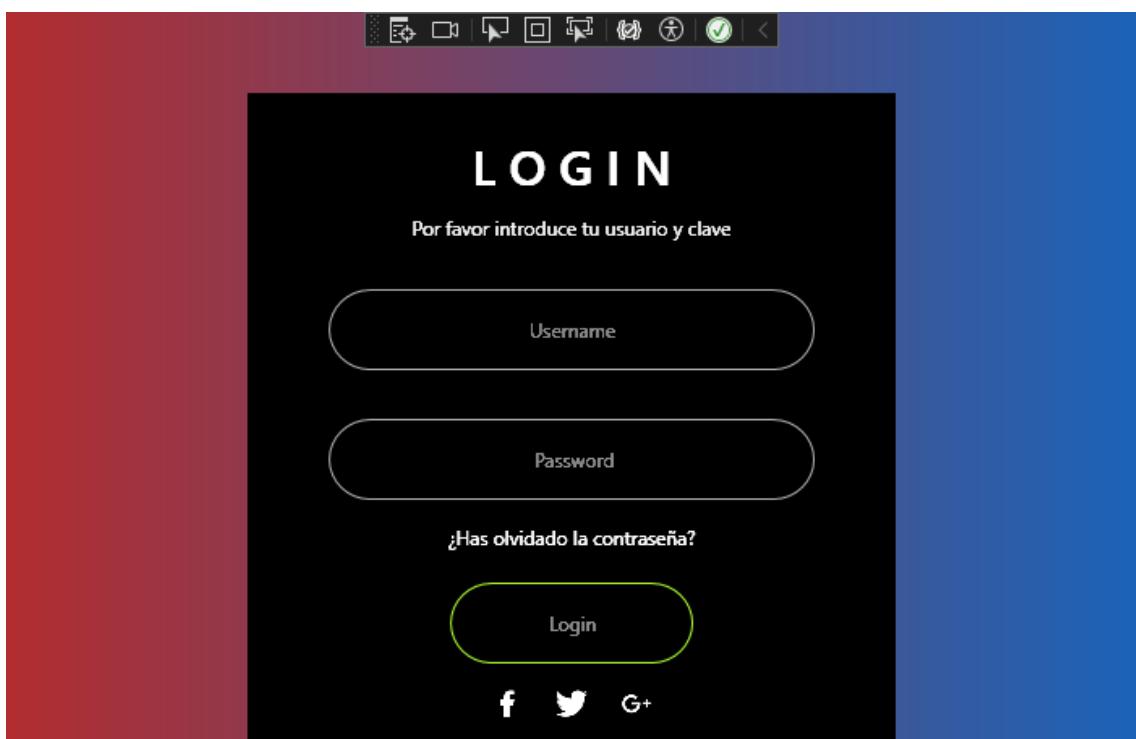
SIGN IN WITH GOOGLE +

Don't have an account? [Create an account](#)

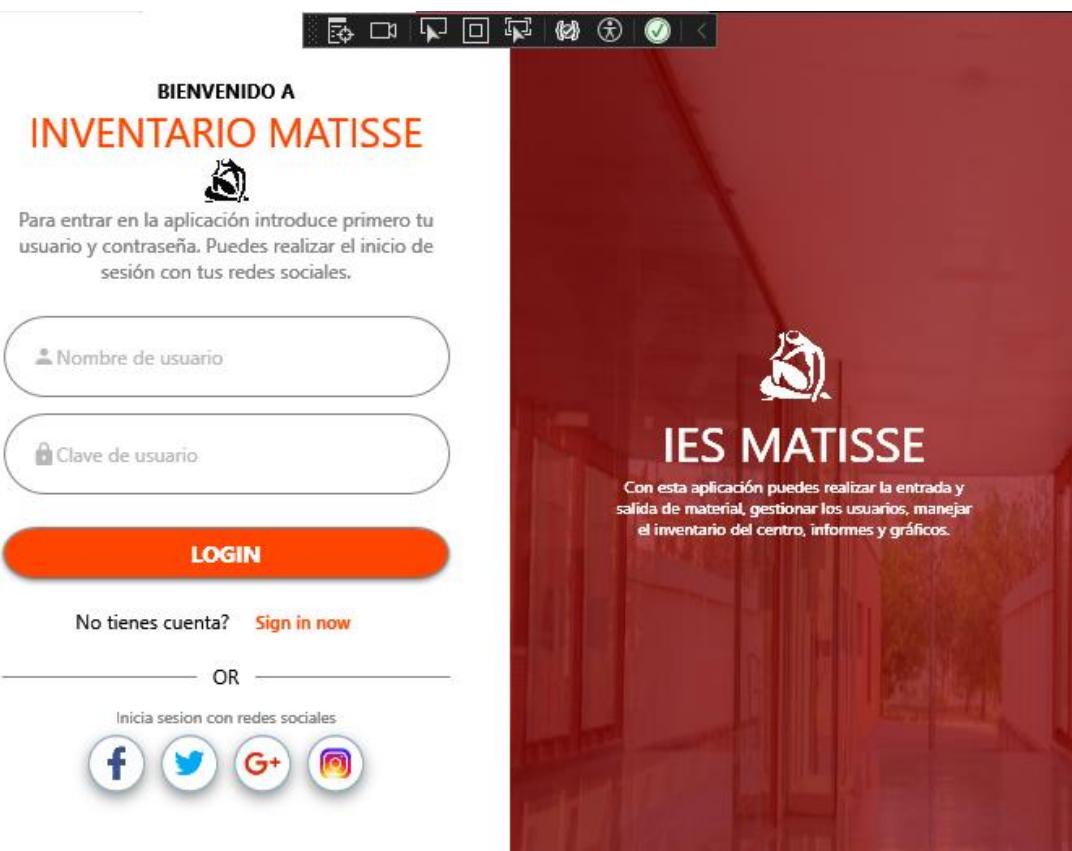
EJERCICIO 4 – Eliminar Botones de la ventana



EJERCICIO 5 – Fondo de pantalla Degradado



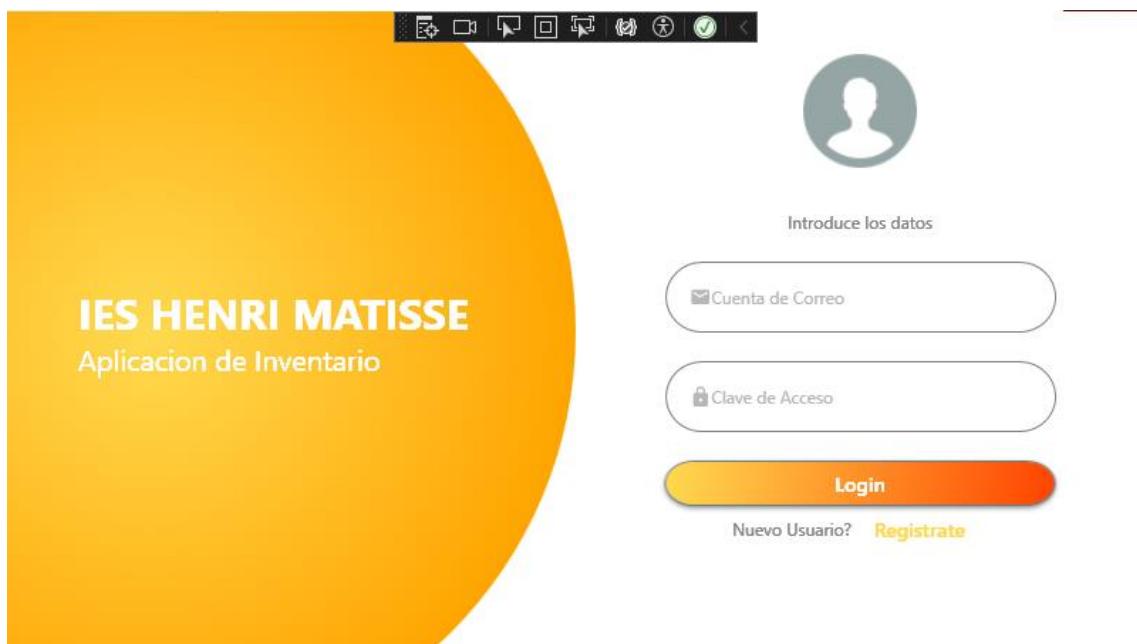
EJERCICIO 6 – MetroWindow + sin botones de ventana



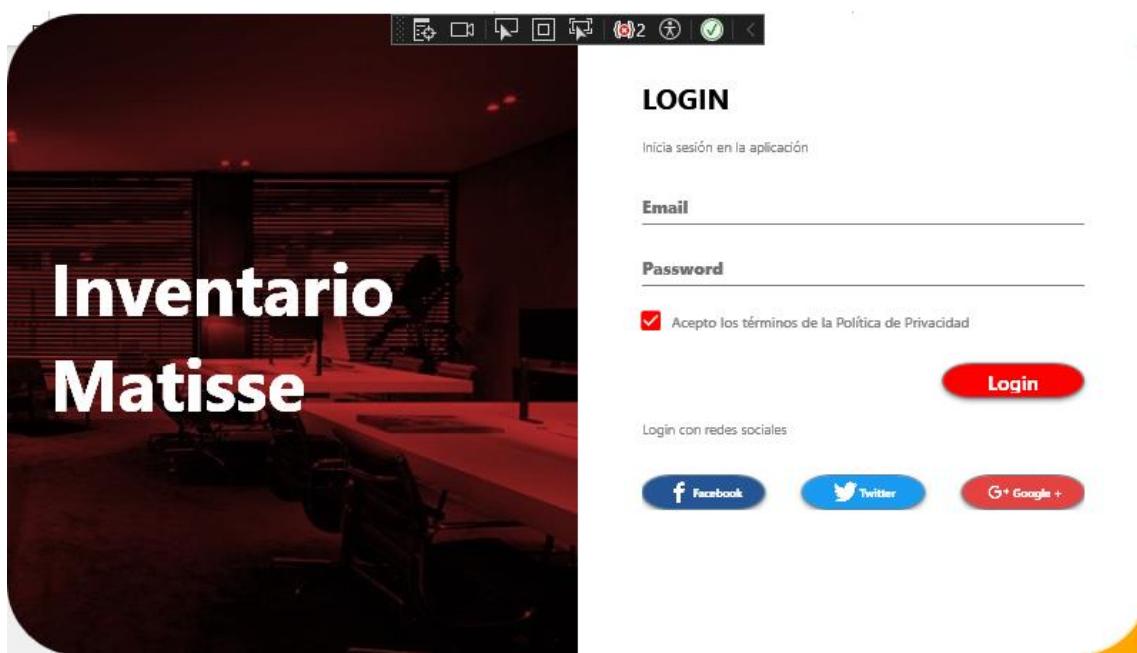
IES MATISSE

Con esta aplicación puedes realizar la entrada y salida de material, gestionar los usuarios, manejar el inventario del centro, informes y gráficos.

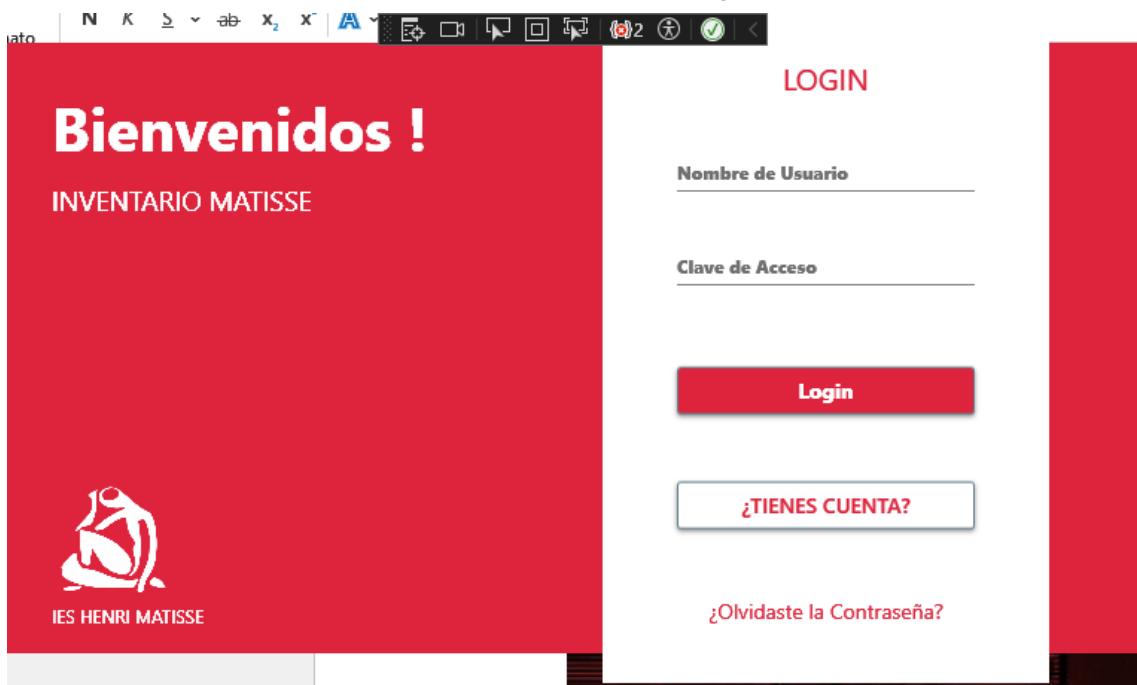
EJERCICIO 7



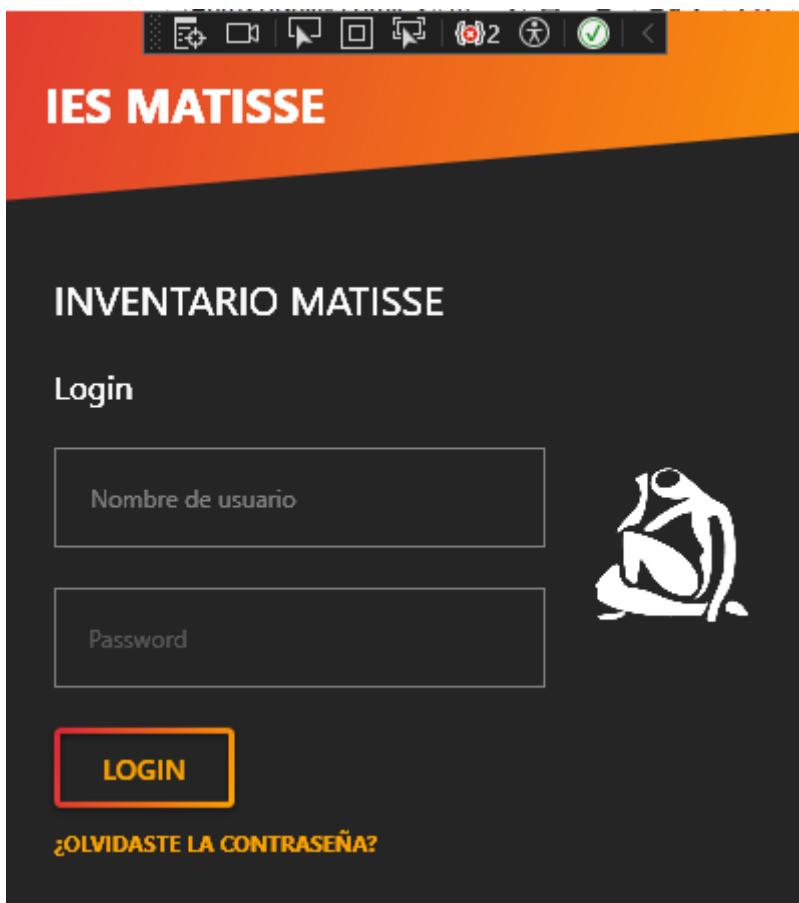
EJERCICIO 8 – Redondear ventana



EJERCICIO 9 – Contorno de ventana transparente

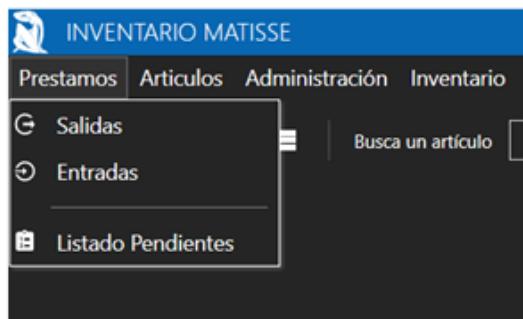
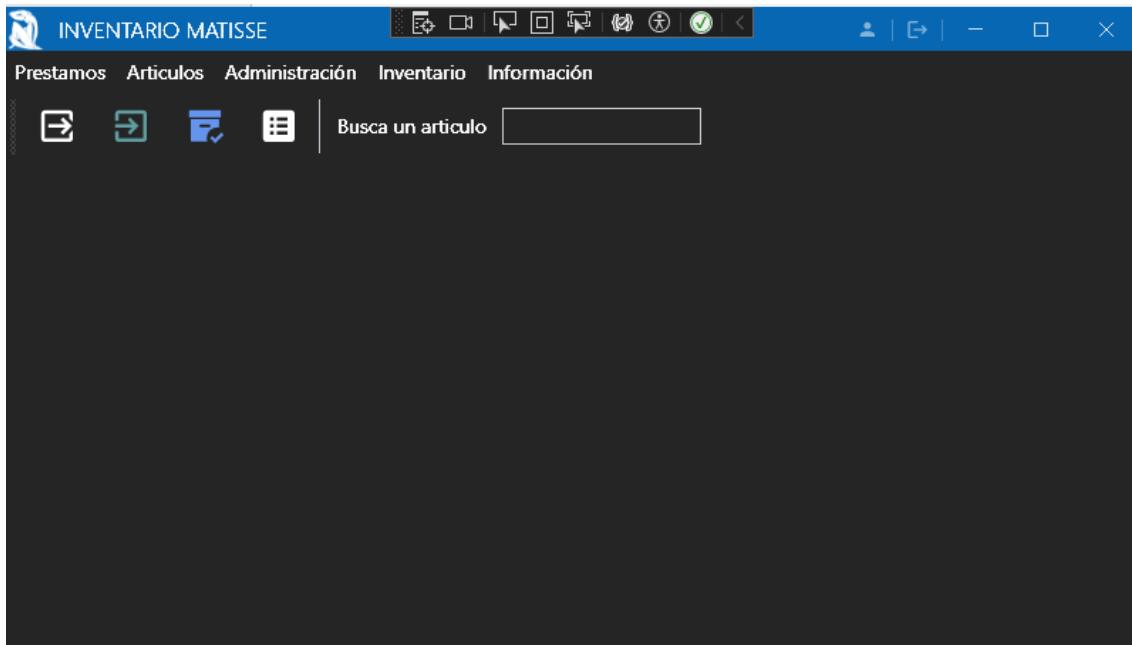


EJERCICIO 10 – Marca de agua en TextBox

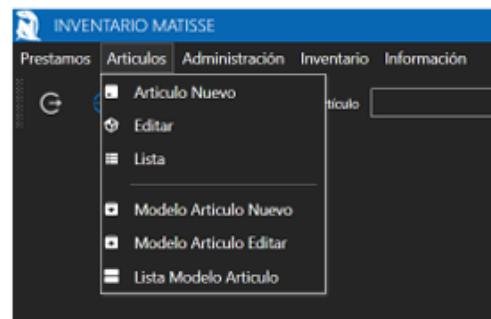


EJERCICIOS TEMA 3

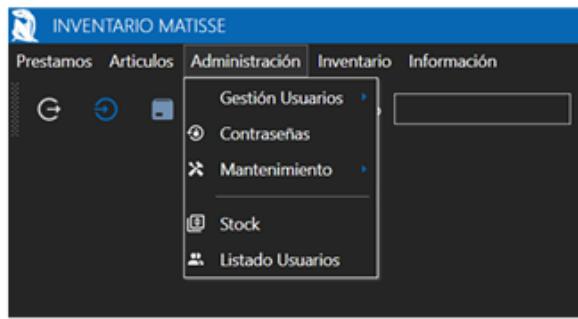
EJERCICIO 1 – Barra Herramientas + MetroWindow + ToolTips + Funcion cerrar programa + Icono HenriMatisse



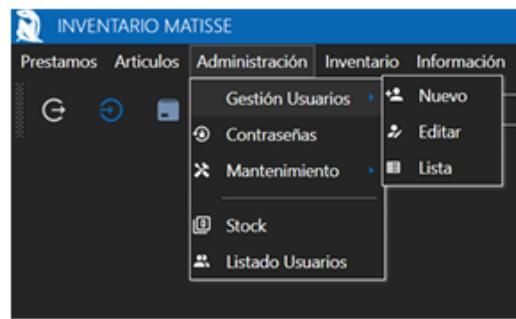
OPCIONES DE PRESTAMOS



OPCIONES DE ARTÍCULOS

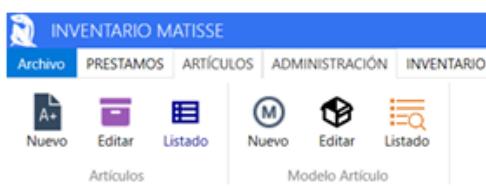
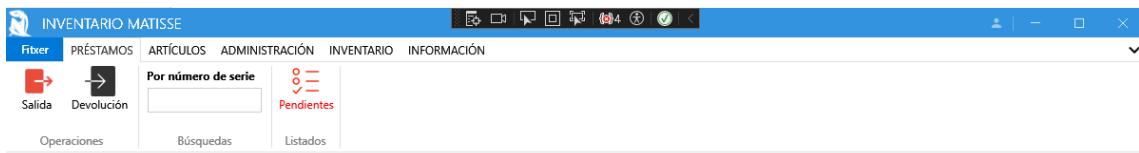


OPCIONES DE ADMINISTRACIÓN

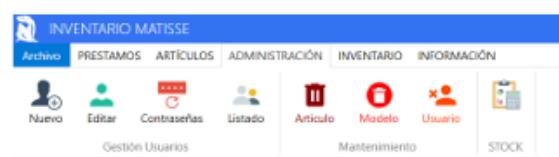


OPCIONES DE GESTIÓN DE USUARIOS

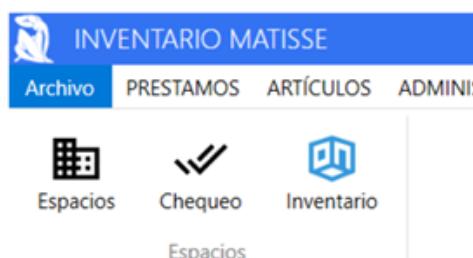
EJERCICIO 2 – Ribbon de Fluent + MetroWindow



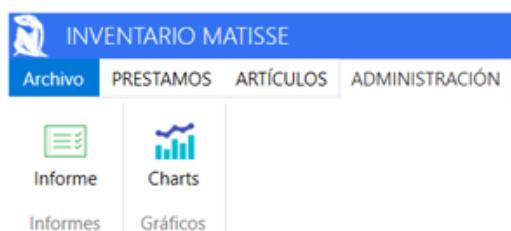
Pestaña Artículos



Pestaña Administración

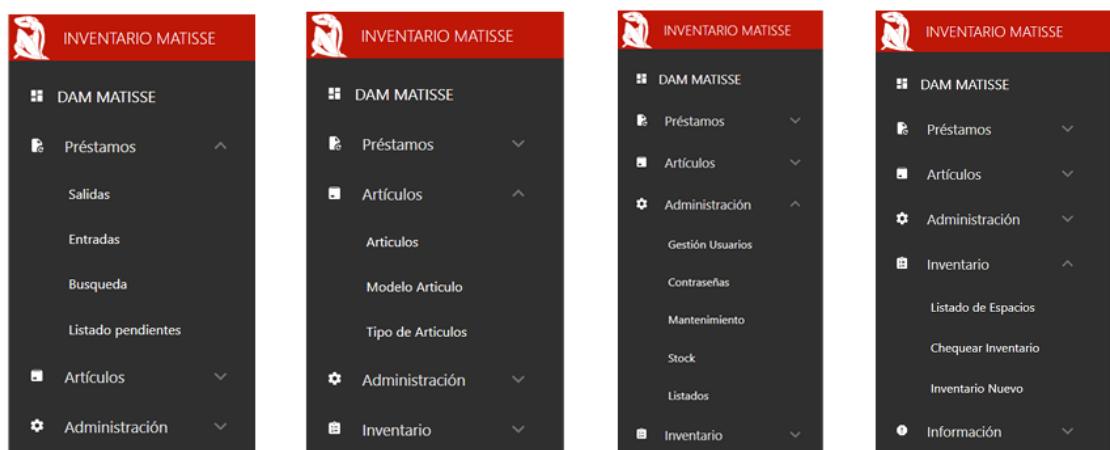
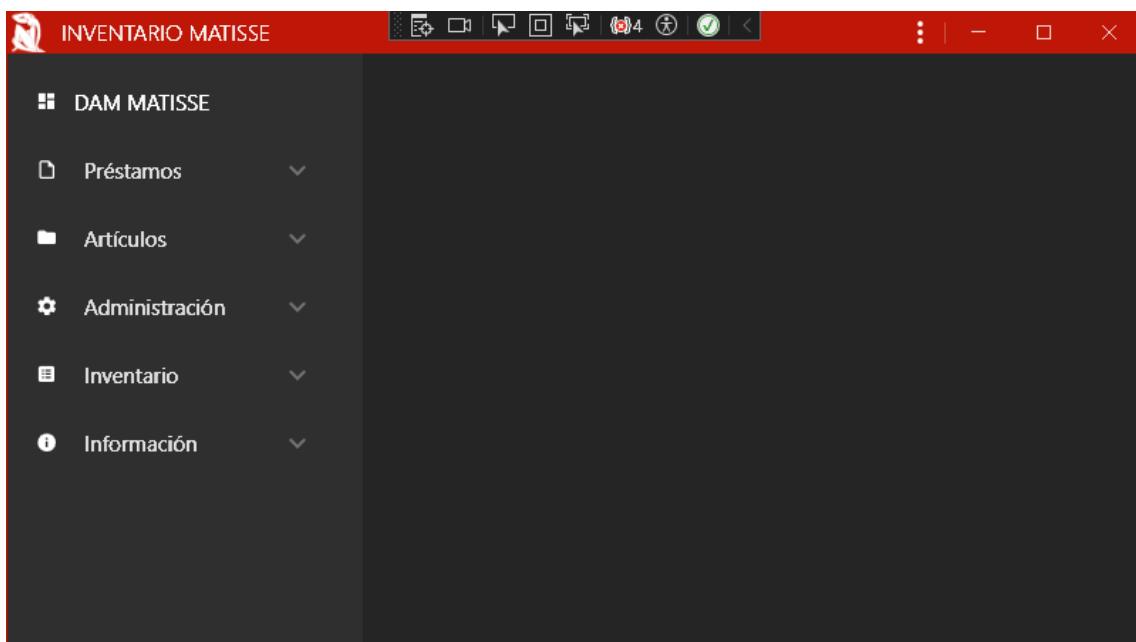


Pestaña Inventario

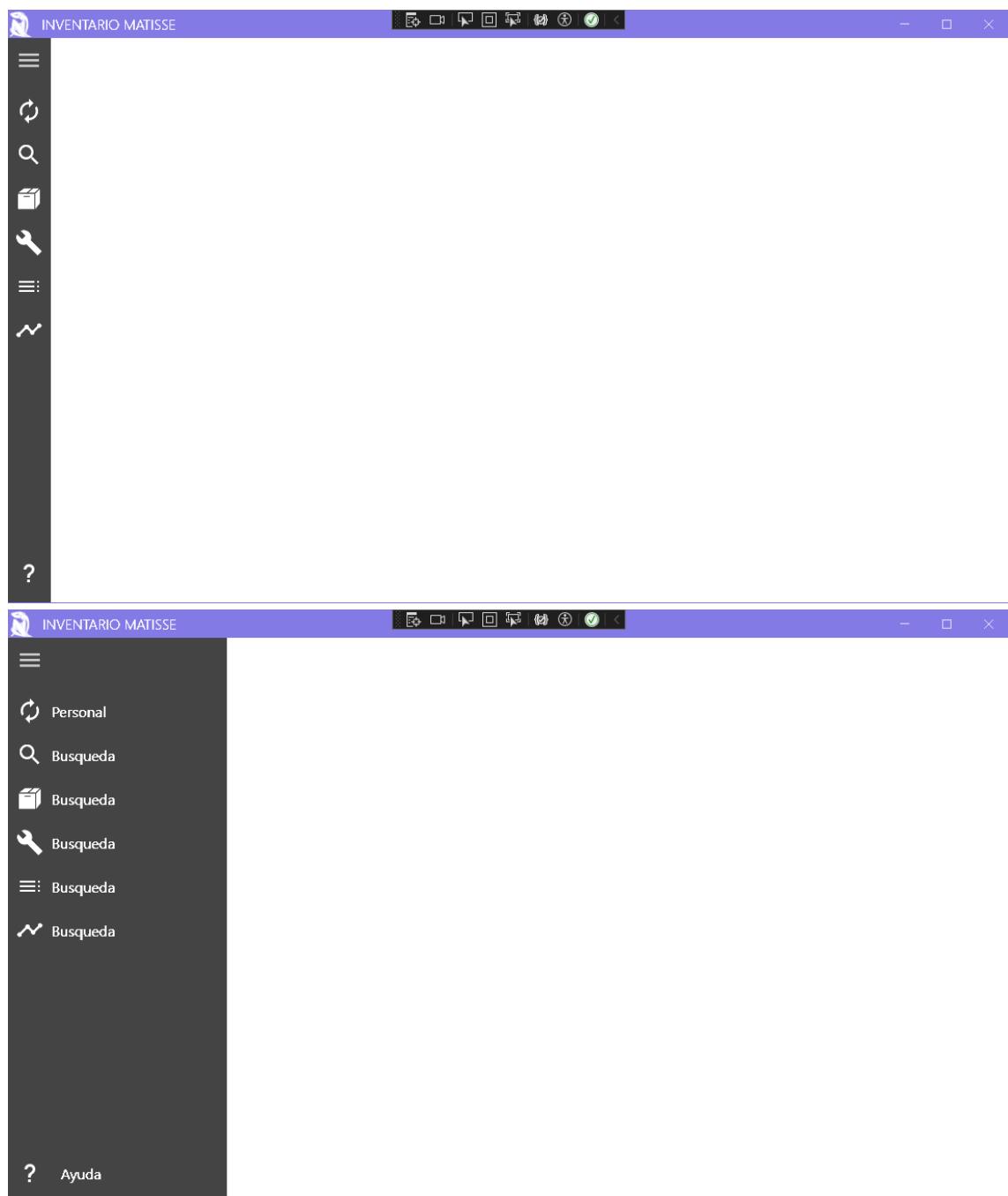


Pestaña Información

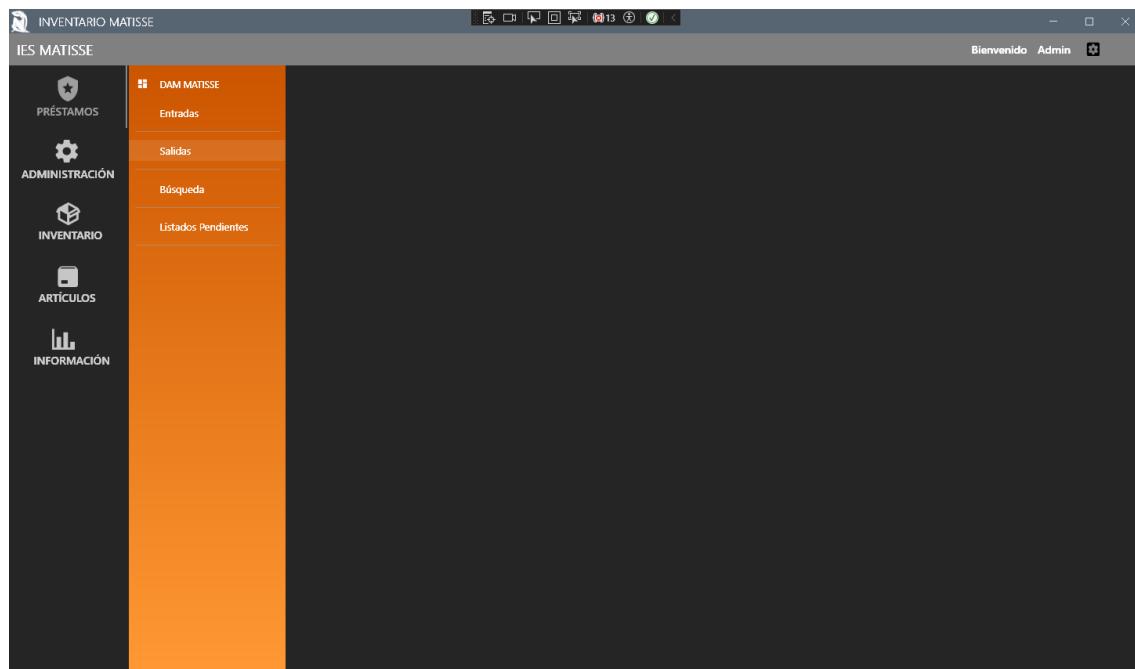
EJERCICIO 3 – Control Expander + Control tipo PopUp



EJERCICIO 4 – Hamburguer Menu + MetroWindow



EJERCICIO 5 - TabStripPlacement + MetroWindow



PRESTAMOS

ADMINISTRACIÓN

INVENTARIO

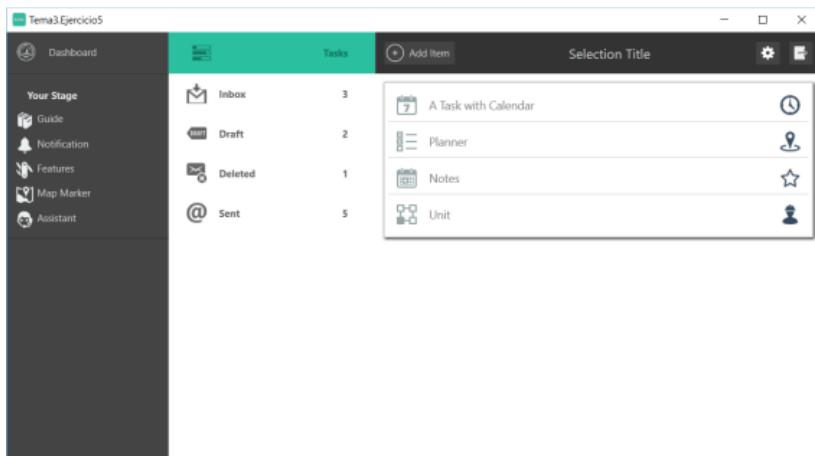


ARTÍCULOS



INFORMACIÓN

EJERCICIO 6



Características a implementar

- Los componentes de la parte izquierda (*Guide*, *Notifications*, *Features*, *Map Marker* y *Assistant*) son botones.
- Los componentes de la columna de *Tasks* son también botones (*Inbox*, *Draft*, *Deleted* y *Sent*) incluidos los números que se muestran
- La sección de la derecha, la parte de arriba son todo botones excepto **Selection Title**
- El rectángulo sombreado de la parte derecha se hace con un doble borde de la siguiente manera:

```
<Border Margin="10" BorderBrush="#cccccc" BorderThickness="1" Background="White"
Grid.Row="1" Grid.ColumnSpan="4">

    <Border.Effect>
        <DropShadowEffect ShadowDepth="2"/>
    </Border.Effect>
</Border>
<Border Margin="10" BorderBrush="#cccccc" BorderThickness="1" Grid.Row="1"
Grid.ColumnSpan="4">
    <Grid>
        <!-- Contenido ... -->
    </Grid>
</Border>
```

PAREJAS



PROYECTO

UserControls

En el MainWindow habrá un bloque de código donde se pondrá el control de usuario. Primero le ponemos un x:Name

```
<!-- UserControl -->
<Grid Background="White" x:Name="MainContent">
    <!-- Contenido UserControl -->
</Grid>
```

Identificamos el sitio donde estará el botón que lleva al control de usuario. En este caso el ListView. Le ponemos un x:Name y hacemos que al dar click a alguno de ellos ejecute una función

```

<Expander
    IsExpanded="False"
    Width="210"
    HorizontalAlignment="Right"
    Style="{StaticResource MaterialDesignExpander}"
    Header="Articulos"
    Background="{x:Null}"
    Foreground="White">
    <ListView
        x:Name="Articulos"
        SelectionChanged="RouteButton"
        Foreground="White"
        Style="{StaticResource MaterialDesignListView}"
        ScrollViewer.HorizontalScrollBarVisibility="Disabled">
        <ListViewItem Content="Articulo" Padding="20 5" />
        <ListViewItem Content="Modelo Articulo" Padding="20 5" />
        <ListViewItem Content="Tipo de Articulos" Padding="20 5" />
    </ListView>
</Expander>

```

Creo el UserControl NuevoArticuloUserControl

Ahora completamos el botón de rutas

```

1 referencia
private void RouteButton(object sender, SelectionChangedEventArgs e)
{
    // 1. Determinar cuál ListView generó el evento
    var listView = sender as ListView;
    if (listView.SelectedItem is not ListViewItem selectedItem)
        return;

    // 2. Obtenemos el texto del elemento pulsado
    string selected = selectedItem.Content.ToString();

    // 3. Limpiamos el panel donde cargamos pantallas
    MainContent.Children.Clear();

    // 4. Declaramos el control que vamos a cargar
    UserControl? control = selected switch
    {
        "Nuevo Articulo" => new NuevoArticuloUserControl(),
        // Aquí los nuevos userControl
        _ => null
    };

    // 5. Insertamos el nuevo control
    if (control != null)
        MainContent.Children.Add(control);
}

```