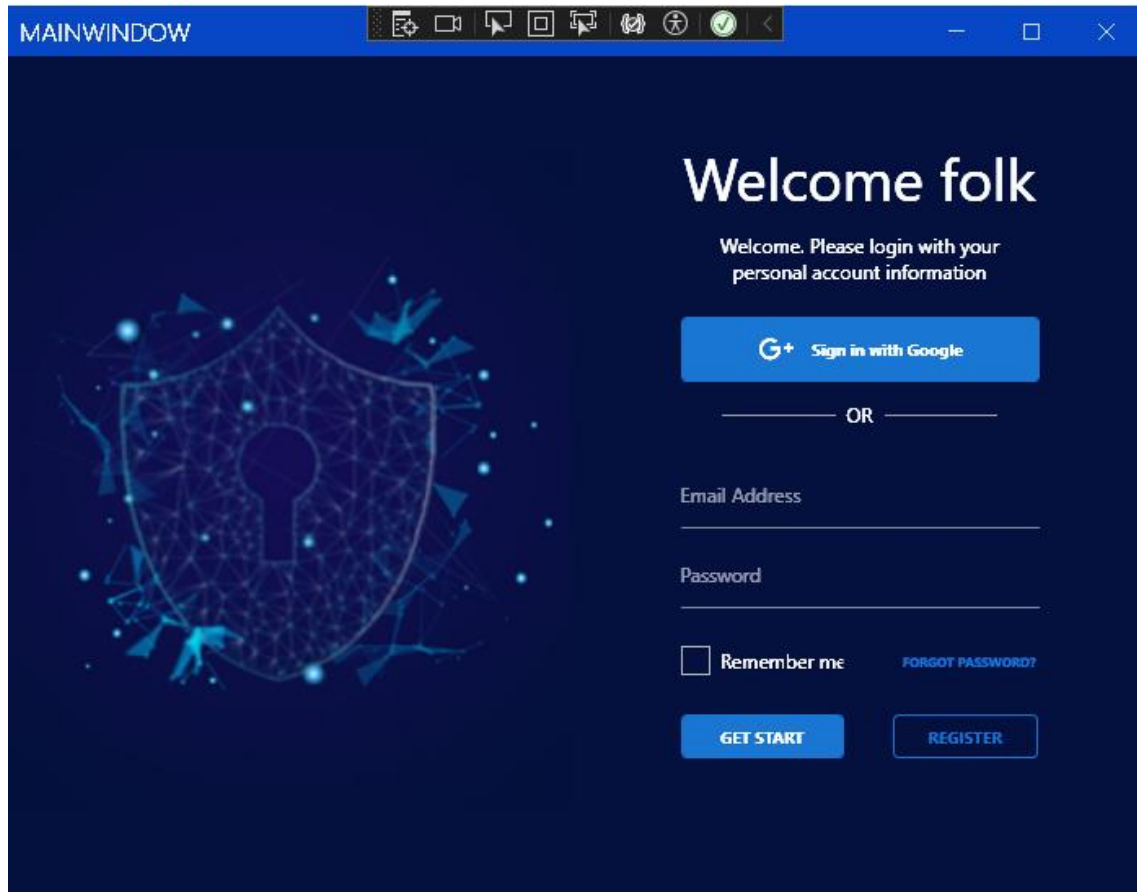


# EJERCICIOS TEMA 2

## EJERCICIO 1

## EJERCICIO 2 - MetroWindow



## EJERCICIO 3



## Sign in to your account

Email

---

Password

---

☒ Remember me

[Forgot Password?](#)

**SIGN IN**

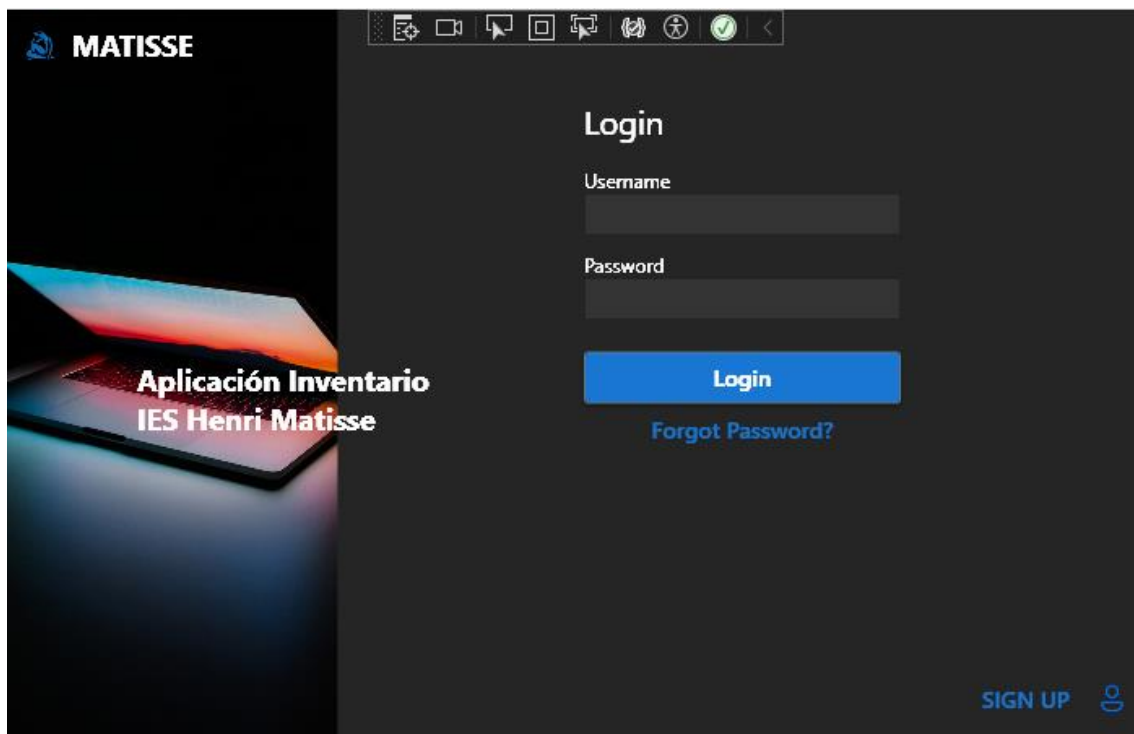
OR

**f SIGN IN WITH FACEBOOK**

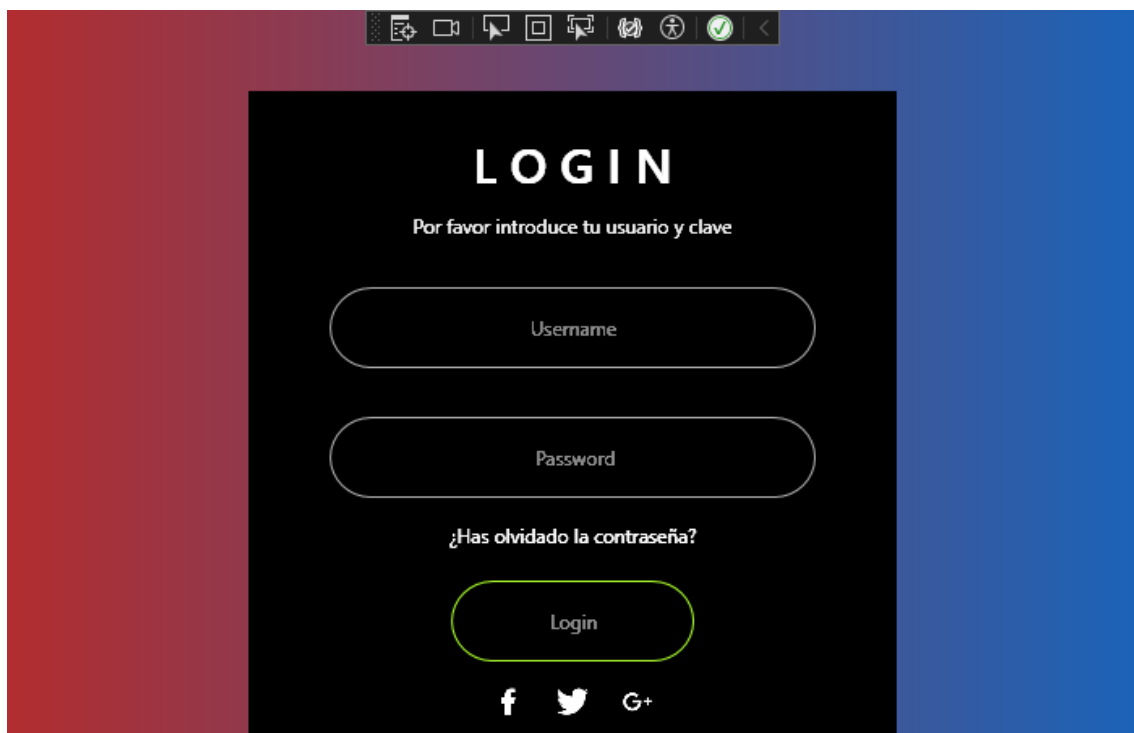
**G+ SIGN IN WITH GOOGLE +**

Don't have an account? [Create an account](#)

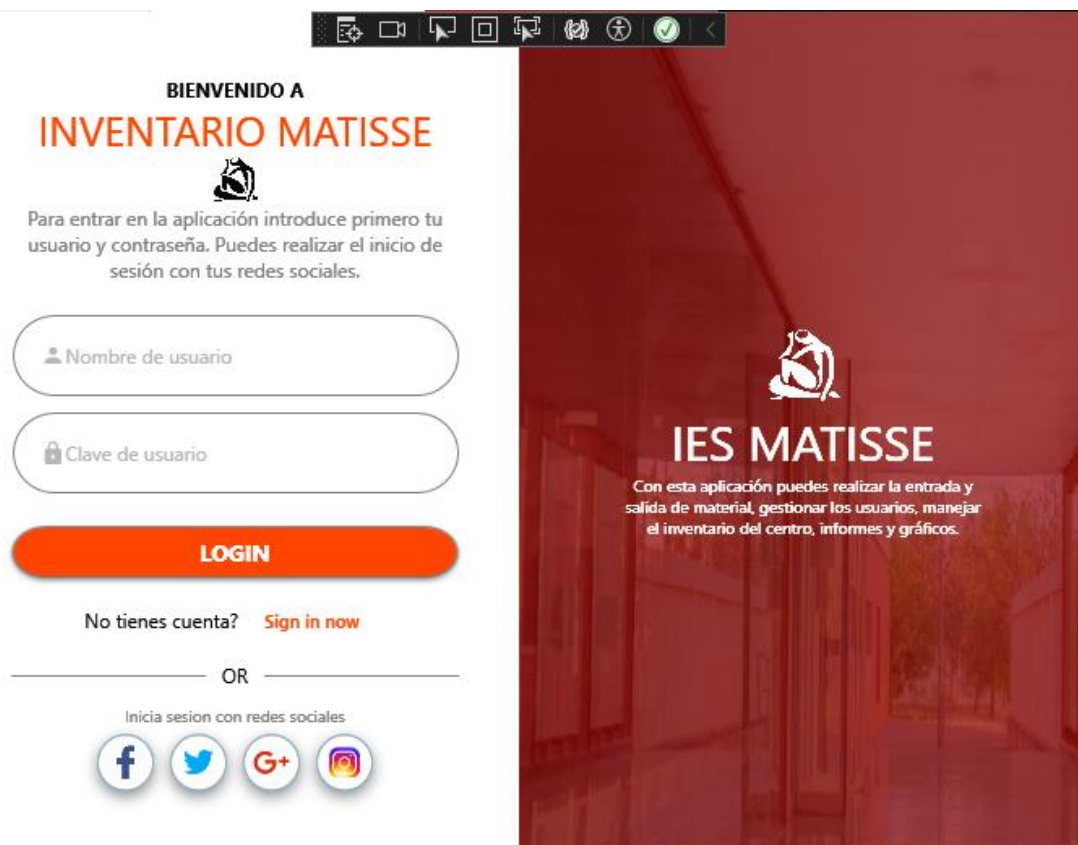
## EJERCICIO 4 – Eliminar Botones de la ventana



## EJERCICIO 5 – Fondo de pantalla Degradado

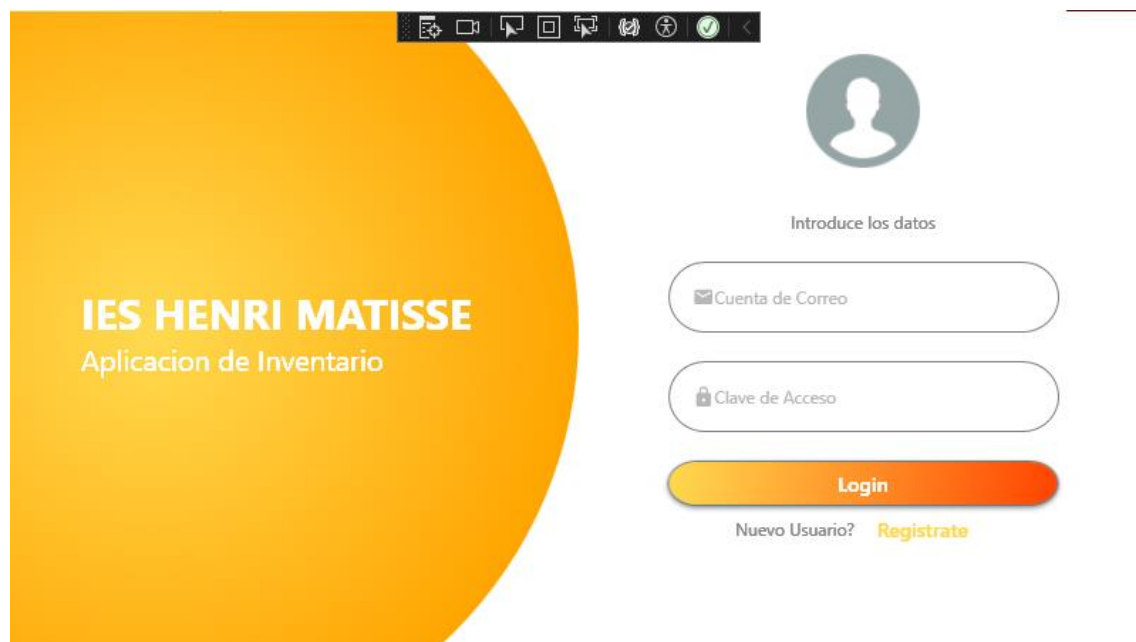


## EJERCICIO 6 – MetroWindow + sin botones de ventana



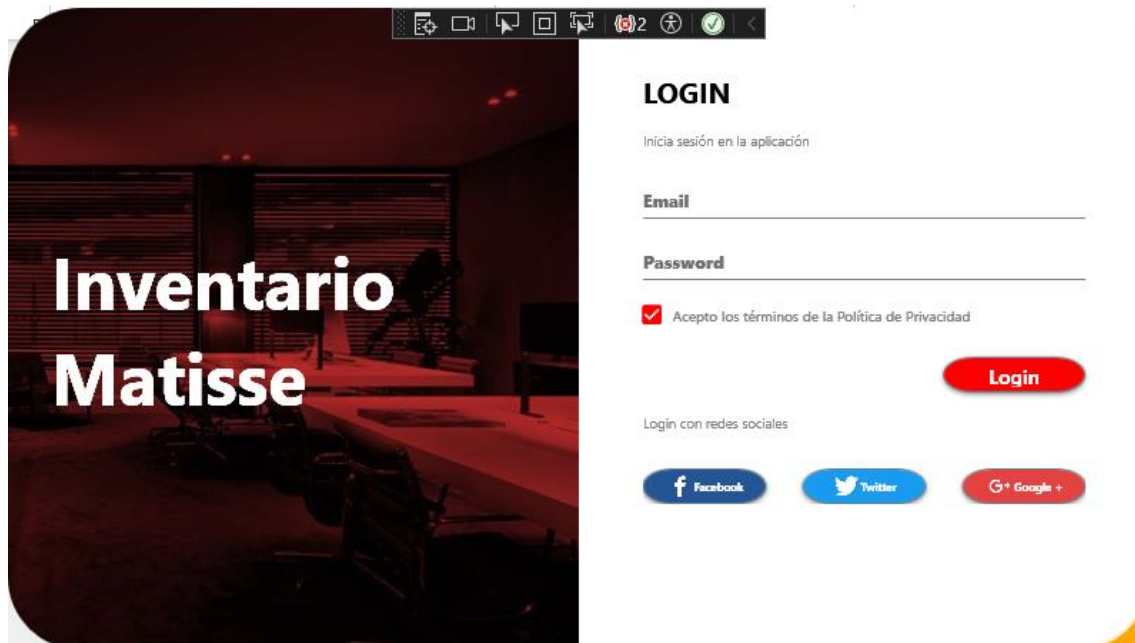
The screenshot shows a login application for 'IES MATISSE' running in a MetroWindow environment. The interface is split into two panels. The left panel, with a white background, contains a welcome message 'BIENVENIDO A INVENTARIO MATISSE' with a small logo. Below this is a text prompt: 'Para entrar en la aplicación introduce primero tu usuario y contraseña. Puedes realizar el inicio de sesión con tus redes sociales.' There are two input fields: 'Nombre de usuario' and 'Clave de usuario'. A large orange 'LOGIN' button is below them. At the bottom, it says 'No tienes cuenta? Sign in now' and 'OR' followed by social media icons for Facebook, Twitter, Google+, and Instagram. The right panel has a red background with a large image of a school hallway. It features the 'IES MATISSE' logo and text: 'Con esta aplicación puedes realizar la entrada y salida de material, gestionar los usuarios, manejar el inventario del centro, informes y gráficos.'

## EJERCICIO 7

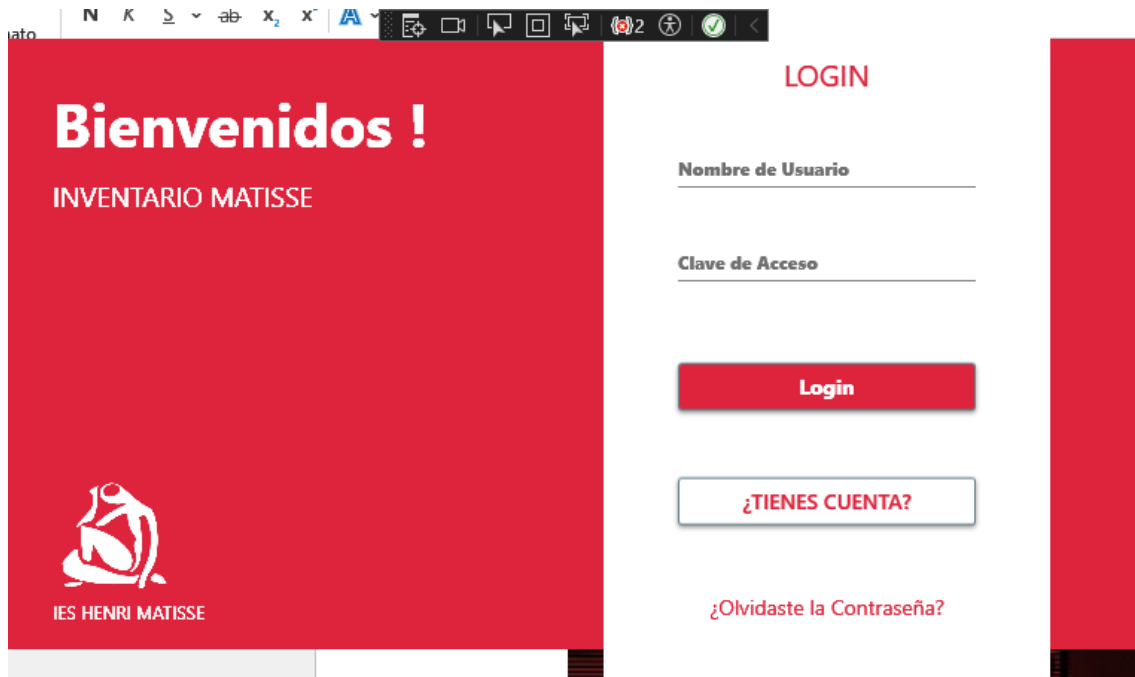


The screenshot shows a login application for 'IES HENRI MATISSE' running in a MetroWindow environment. The interface is split into two panels. The left panel has a large orange semi-circle on a white background. It contains the text 'IES HENRI MATISSE' and 'Aplicacion de Inventario'. The right panel has a white background. At the top, there is a grey circular placeholder for a user profile picture. Below it is the text 'Introduce los datos'. There are two input fields: 'Cuenta de Correo' and 'Clave de Acceso'. A large orange 'Login' button is below them. At the bottom, it says 'Nuevo Usuario? Registrate'.

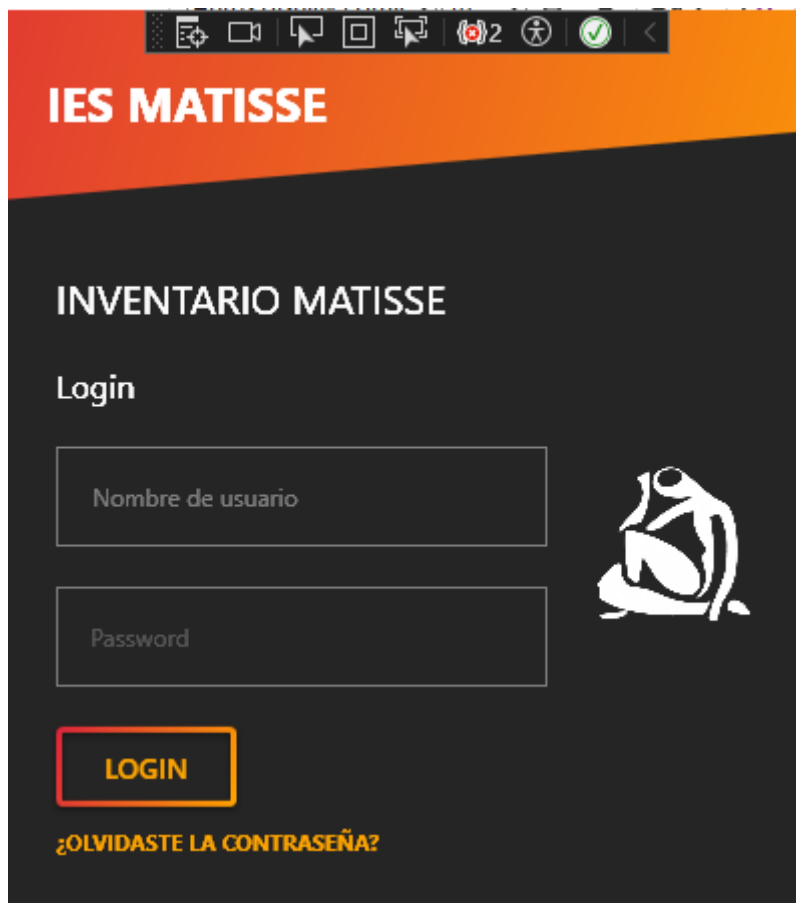
## EJERCICIO 8 – Redondear ventana



## EJERCICIO 9 – Contorno de ventana transparente



## EJERCICIO 10 – Marca de agua en TextBox



**IES MATISSE**

### INVENTARIO MATISSE

Login

Nombre de usuario

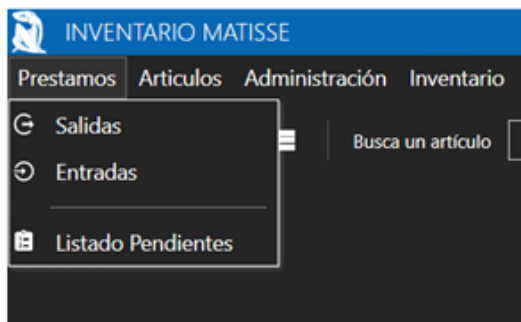
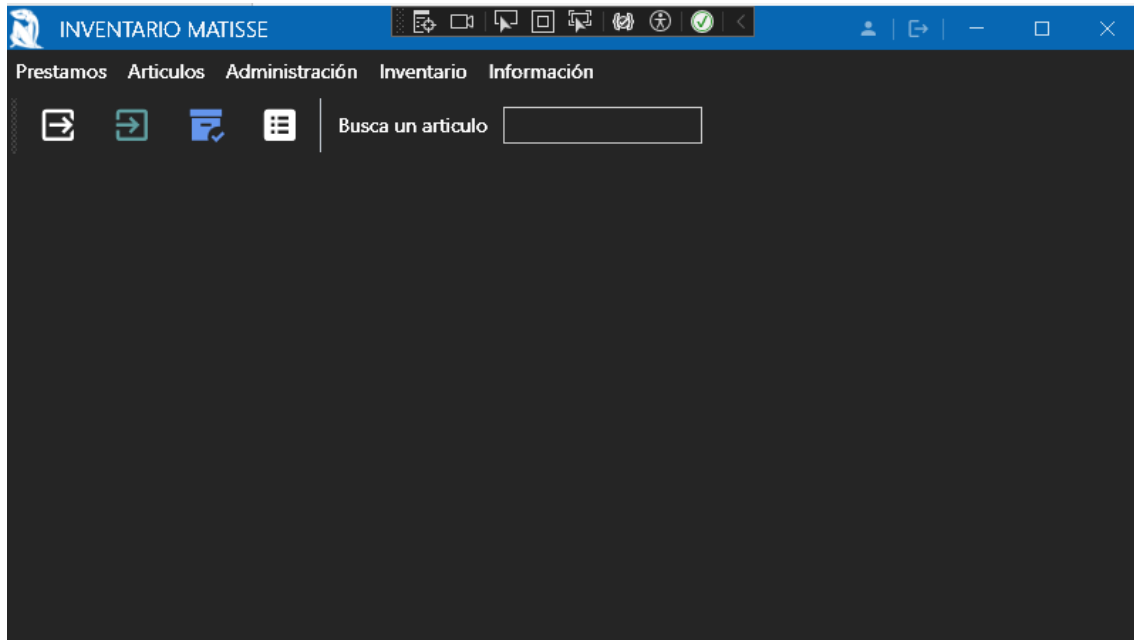
Password

**LOGIN**

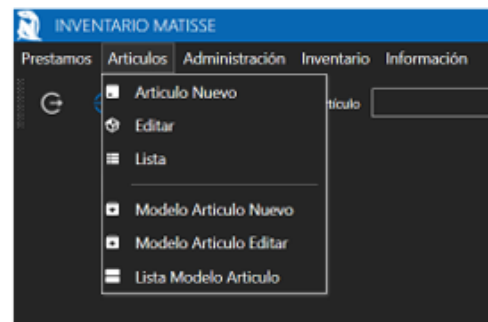
[¿OLVIDASTE LA CONTRASEÑA?](#)

## EJERCICIOS TEMA 3

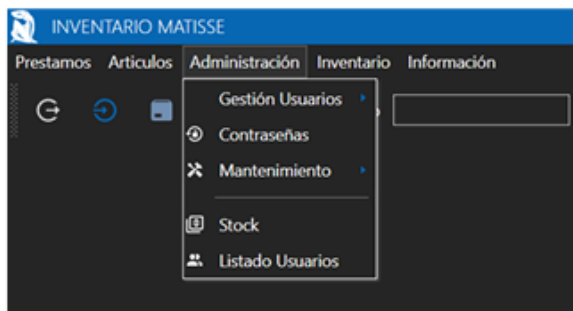
## EJERCICIO 1 – Barra Herramientas + MetroWindow + ToolTips + Funcion cerrar programa + Icono HenriMatisse



**OPCIONES DE PRESTAMOS**



**OPCIONES DE ARTÍCULOS**

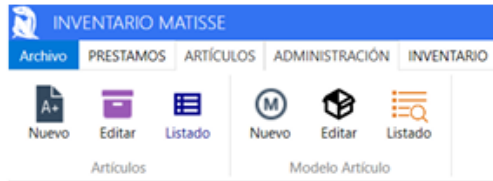
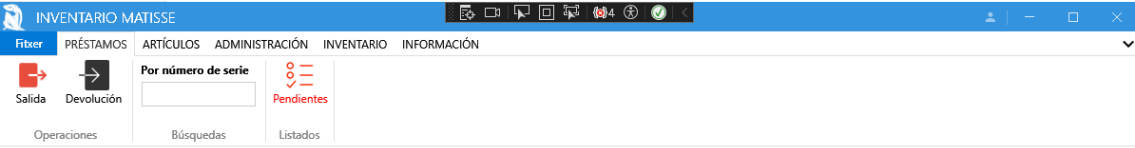


**OPCIONES DE ADMINISTRACIÓN**



**OPCIONES DE GESTIÓN DE USUARIOS**

# EJERCICIO 2 – Ribbon de Fluent + MetroWindow



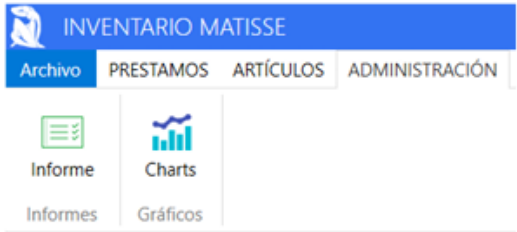
**Pestaña Artículos**



**Pestaña Administración**



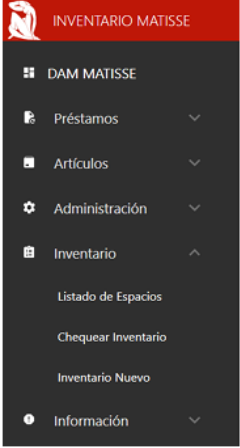
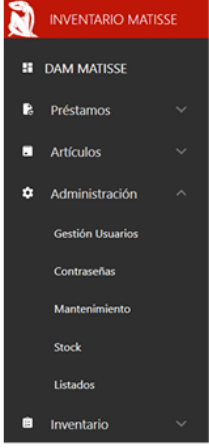
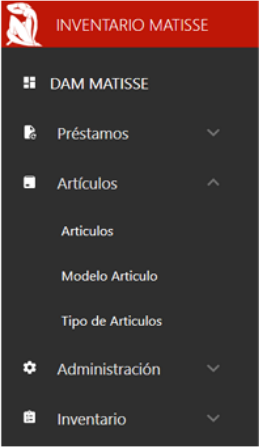
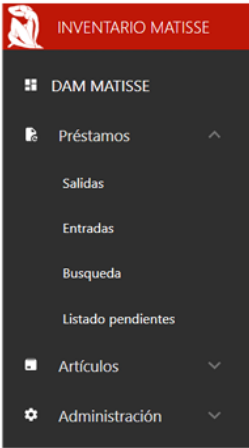
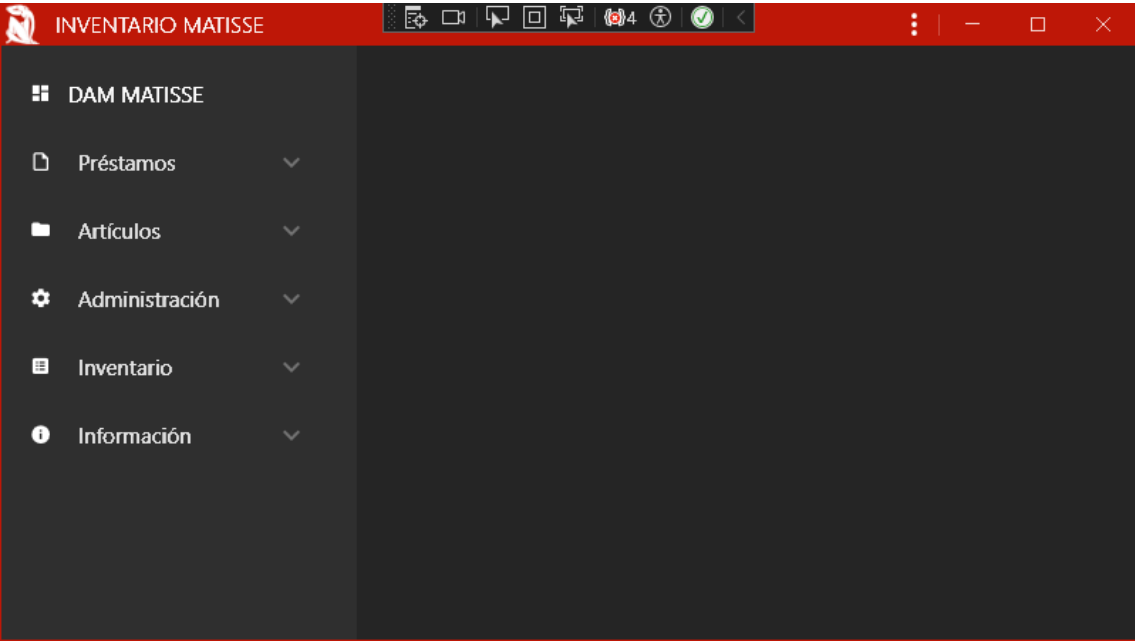
**Pestaña Inventario**



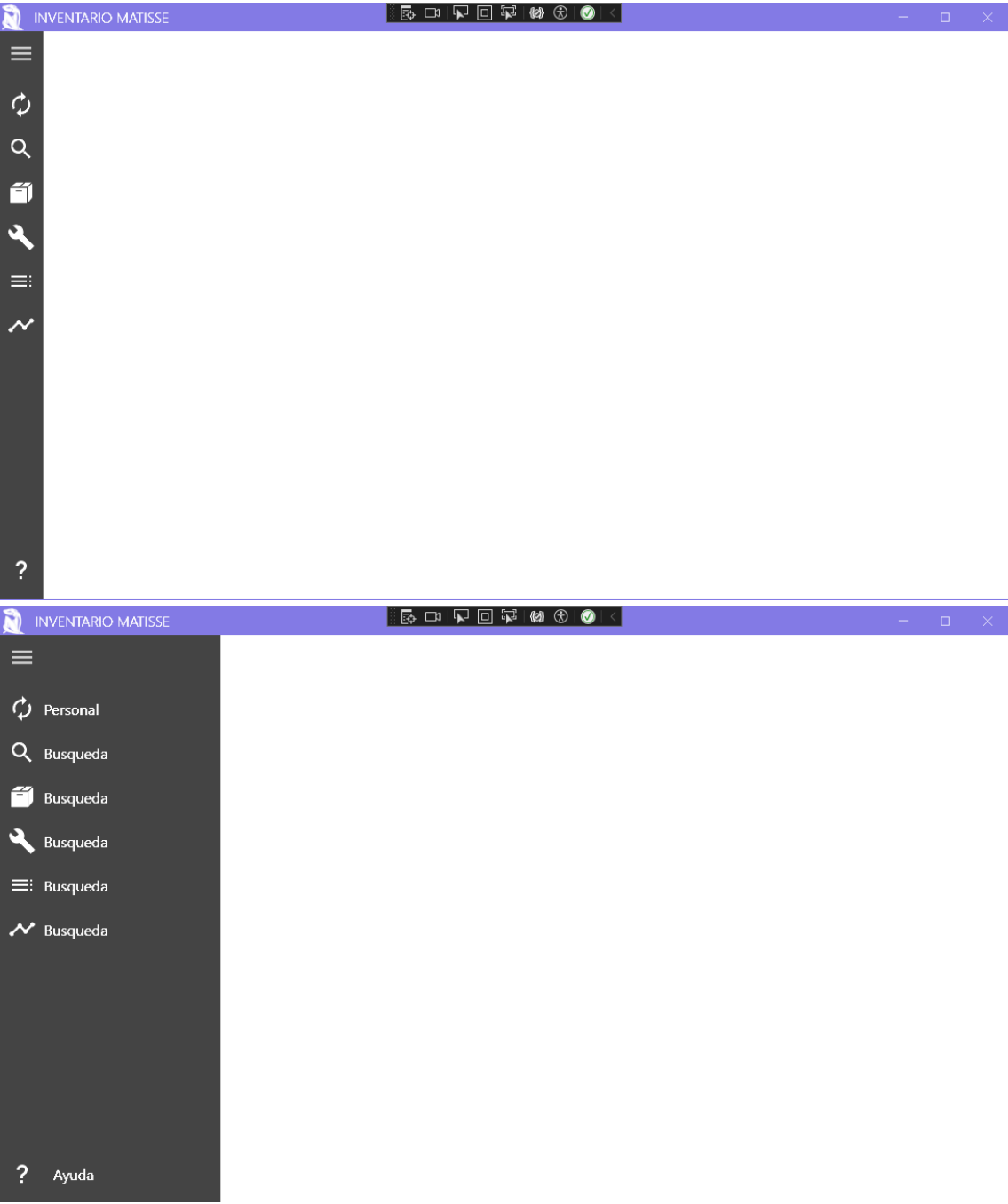
**Pestaña Información**



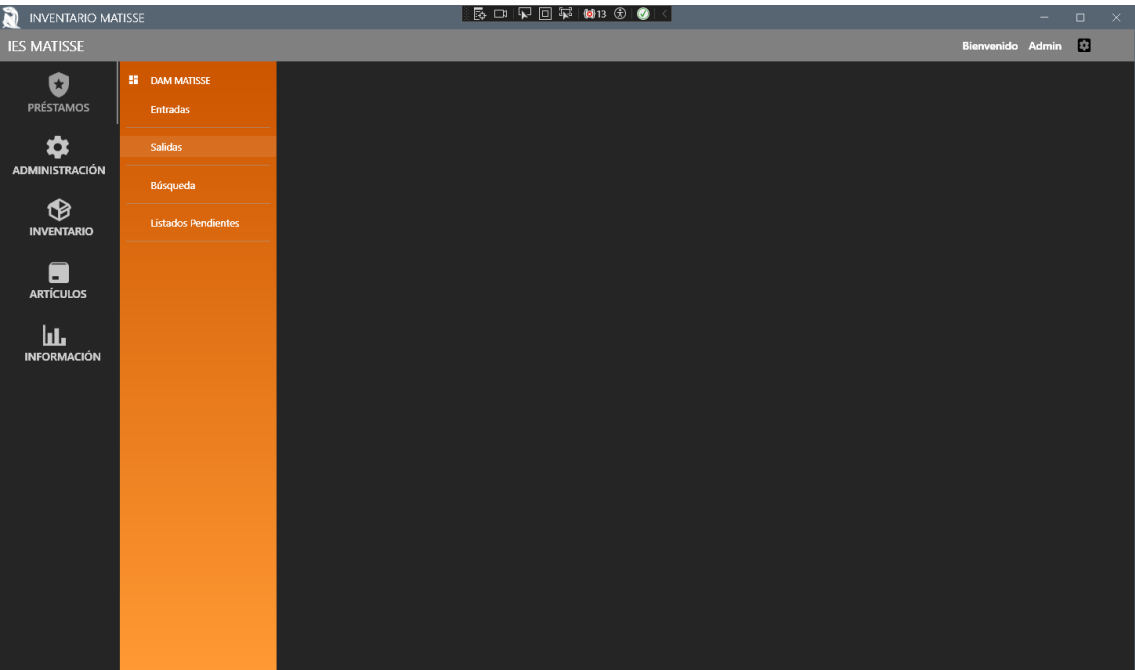
### EJERCICIO 3 – Control Expander + Control tipo PopUp



# EJERCICIO 4 – Hamburguer Menu + MetroWindow



# EJERCICIO 5 - TabStripPlacement + MetroWindow



**PRESTAMOS**



**ADMINISTRACIÓN**



**INVENTARIO**

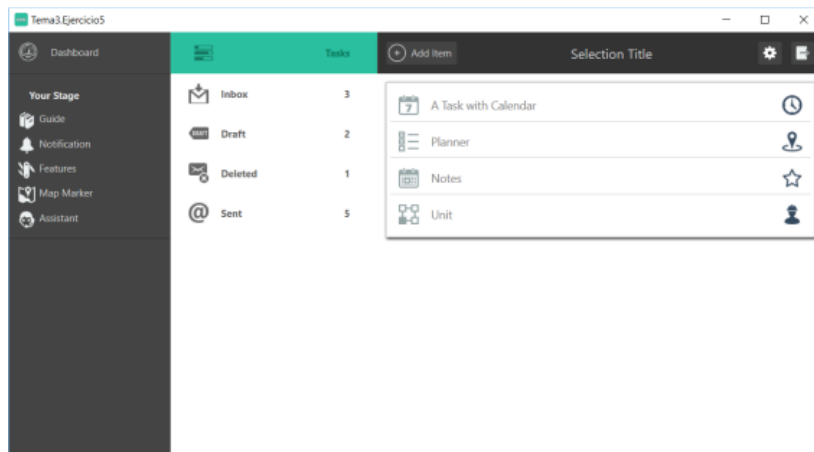


**ARTÍCULOS**



**INFORMACIÓN**

# EJERCICIO 6



### Características a implementar

- Los componentes de la parte izquierda (*Guide*, *Notificaciones*, *Features*, *Map Marker* y *Assistant*) son botones.
- Los componentes de la columna de *Tasks* son también botones (*Inbox*, *Draft*, *Deleted* y *Sent*) incluidos los números que se muestran
- La sección de la derecha, la parte de arriba son todo botones excepto **Selection Title**
- El rectángulo sombreado de la parte derecha se hace con un doble borde de la siguiente manera:

```
<Border Margin="10" BorderBrush="#cccccc" BorderThickness="1" Background="White"
Grid.Row="1" Grid.ColumnSpan="4">
    <Border.Effect>
        <DropShadowEffect ShadowDepth="2"/>
    </Border.Effect>
</Border>
<Border Margin="10" BorderBrush="#cccccc" BorderThickness="1" Grid.Row="1"
Grid.ColumnSpan="4">
    <Grid>
        <!-- Contenido ... -->
    </Grid>
</Border>
```

# PAREJAS



## PROYECTO

### UserControls

En el MainWindow habrá un bloque de código donde se pondrá el control de usuario. Primero le ponemos un x:Name

```
<!-- UserControl -->
<Grid Background="White" x:Name="MainContent">
  <!-- Contenido UserControl -->
</Grid>
```

Identificamos el sitio donde estará el botón que lleva al control de usuario. En este caso el ListView. Le ponemos un x:Name y hacemos que al dar click a alguno de ellos ejecute una función

```

<Expander
    IsExpanded="False"
    Width="210"
    HorizontalAlignment="Right"
    Style="{StaticResource MaterialDesignExpander}"
    Header="Articulos"
    Background="{x:Null}"
    Foreground="■" White">
    <ListView
        x:Name="Articulos"
        SelectionChanged="RouteButton"
        Foreground="■" White"
        Style="{StaticResource MaterialDesignListView}"
        ScrollViewer.HorizontalScrollBarVisibility="Disabled">
        <ListViewItem Content="Articulo" Padding="20 5" />
        <ListViewItem Content="Modelo Articulo" Padding="20 5" />
        <ListViewItem Content="Tipo de Articulos" Padding="20 5" />
    </ListView>
</Expander>

```

Creo el UserControl NuevoArticuloUserControl

Ahora completamos el botón de rutas

```

1 referencia
private void RouteButton(object sender, SelectionChangedEventArgs e)
{
    // 1. Determinar cuál ListView generó el evento
    var listView = sender as ListView;
    if (listView?.SelectedItem is not ListViewItem selectedItem)
        return;

    // 2. Obtenemos el texto del elemento pulsado
    string selected = selectedItem.Content.ToString();

    // 3. Limpiamos el panel donde cargamos pantallas
    MainContent.Children.Clear();

    // 4. Declaramos el control que vamos a cargar
    UserControl? control = selected switch
    {
        "Nuevo Articulo" => new NuevoArticuloUserControl(),
        // Aquí los nuevos userControl
        _ => null
    };

    // 5. Insertamos el nuevo control
    if (control != null)
        MainContent.Children.Add(control);
}

```