

# SIMULACRO DE EXAMEN - PROGRAMACION MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MOVILES

2º DAM - Android Studio (Kotlin)

Aplicacion: Gestion de Reservas de Restaurante

Se desea implementar una aplicacion que permita gestionar reservas de mesas en un restaurante, utilizando un servidor JSON-Server como backend.

La aplicacion permitira visualizar reservas existentes, crear nuevas, ver los detalles y actualizar su estado.

Requisitos del servidor (JSON-Server):

Reservas: id, nombreCliente, telefono, personas, fecha, hora, confirmada.

Historial: id, reservald, accion, fechaAccion.

Consideraciones:

- La aplicacion debe estar preparada para localizacion futura.
- Todos los campos deben validarse antes de realizar cualquier accion.
- Ningun boton debe funcionar si falta informacion.
- Se debe usar ViewModel, patron repositorio, navegacion y corrutinas para las llamadas al servidor.

Pantalla inicial:

- Listado de reservas.
- Cada reserva muestra: nombre del cliente, numero de personas, hora, icono si esta confirmada.
- Boton flotante para crear nueva reserva.

Pantalla de detalle:

- Datos completos de la reserva.
- Boton para confirmar la reserva.
- Boton para volver atras.

Pantalla de creacion:

- Formulario con nombre, telefono, numero de personas, fecha y hora.
- Validacion de campos.
- Envio al servidor y retorno a pantalla inicial.

Ejemplo de estructura del archivo db.json:

```
{
  "reservas": [
    {
      "id": "1",
      "nombreCliente": "Carlos Perez",
      "telefono": "654321987",
      "personas": 4,
      "fecha": "2026-01-25",
      "hora": "21:00",
      "confirmada": false
    }
  ],
  "historial": [
    {
      "id": "1",
      "reservad": "1",
```

```
"accion": "Creada",  
"fechaAccion": "2026-01-20T10:00:00"  
}  
]  
}
```

Criterios de evaluacion:

- Arquitectura (ViewModel + Repositorio): 2 puntos
- Uso de navegacion: 1 punto
- Conexion y trabajo con JSON-Server: 2 puntos
- Funcionamiento general de la app: 4 puntos
- Validacion de errores y claridad del codigo: 1 punto