| ENCUESTA INFEDILIDAD1                        |
|--|
| PROGRAMADOR JUNIOR/SENIOR/JEFE PROYECTO4     |
| LISTAR TEMPORADAS/EPISODIOS JUEGO DE TRONOS5 |
| CUADRANTE CENTRO CIRCUNFERENCIA6             |
| PRODUCTO DE DOS NÚMEROS-POSITIVO/NEGATIVO6   |
| ACERTAR NÚMERO ENTRE 0 Y 1007                |
| PIEDRA/PAPEL/TIJERA8                         |
| NÚMERO MÁGICO9                               |
| CALCULADORA10                                |
| CONVIERTE NÚMEROS EN PALABRAS13              |
| ARRAYLIST CENA DE NAVIDAD14                  |
| DICCIONARIO15                                |
| GRUPOS DE MÚSICA17                           |
| PACO AIRWAYS19                               |
| COLA CINE24                                  |
| BIBLIOTECA28                                 |
| AGENDA35                                     |
| LIBRERIA41                                   |

## **INFIDELIDAD**

```
import jva.util.*;
public class Ejer1 {
public static void main(String[] args) {
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int puntuacion = 0;
String respuesta;
System.out.println("Tu pareja parece estar más inquieta de lo normal sin ningún
motivo aparente. (verdadero/falso)");
respuesta = scanner.nextLine();
if (respuesta.equals("verdadero")) {
puntuacion += 3;
}
System.out.println("Ha aumentado sus gastos de vestuario. (verdadero/falso)");
respuesta = scanner.nextLine();
if (respuesta.equals("verdadero")) {
puntuacion += 3;
System.out.println("Ha perdido el interés que mostraba anteriormente por ti.
(verdadero/falso)");
respuesta = scanner.nextLine();
if (respuesta.equals("verdadero")) {
puntuacion += 3;
System.out.println("Ahora se asea con más frecuencia. (verdadero/falso)");
respuesta = scanner.nextLine();
if (respuesta.equals("verdadero")) {
puntuacion += 3;
}
System.out.println("No te deja que mires la agenda de su teléfono móvil.
(verdadero/falso)");
respuesta = scanner.nextLine();
if (respuesta.equals("verdadero")) {
puntuacion += 3;
}
```

```
System.out.println("A veces tiene llamadas que dice no querer contestar cuando estás tú
delante. (verdadero/falso)");
respuesta = scanner.nextLine();
if (respuesta.equals("verdadero")) {
puntuacion += 3;
System.out.println("Últimamente se preocupa más en cuidar la línea y/o estar
bronceado/a. (verdadero/falso)");
respuesta = scanner.nextLine();
if (respuesta.equals("verdadero")) {
puntuacion += 3;
System.out.println("Muchos días viene tarde después de trabajar porque dice tener
mucho más trabajo. (verdadero/falso)");
respuesta = scanner.nextLine();
if (respuesta.equals("verdadero")) {
puntuacion += 3;
}
System.out.println("Has notado que últimamente se perfuma más. (verdadero/falso)");
respuesta = scanner.nextLine();
if (respuesta.equals("verdadero")) {
puntuacion += 3;
System.out.println("Se confunde y te dice que ha estado en sitios donde no ha ido
contigo. (verdadero/falso)");
respuesta = scanner.nextLine();
if (respuesta.equals("verdadero")) {
puntuacion += 3;
if (puntuacion >= 0 && puntuacion <= 10) {
System.out.println("¡Enhorabuena! tu pareja parece ser totalmente fiel.");
} else if (puntuacion >= 11 && puntuacion <= 22) {
System.out.println("Quizás exista el peligro de otra persona en su vida o en su mente,"
+ "\naunque seguramente será algo sin importancia. No bajes la
guardia.");
} else if (puntuacion >= 23 && puntuacion <= 30) {
```

```
System.out.println("Tu pareja tiene todos los ingredientes para estar viviendo
un romance con otra persona."
+ "\Te aconsejamos que indagues un poco más y averigües que es lo que
está pasando por su cabeza.");
} else {
System.out.println("Puntuación fuera de rango. Por favor, revisa tus
respuestas.");
PROGRAMADOR JUNIOR/SENIOR/JEFE PROYECTO
import java.util.Scanner;
public class Ejer2 {
int diasViaje=0;
double sueldoBase = 0;
int cargo=0;
public static void main(String[] args) {
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
double sueldoBase = 0;
double dietas = 0;
double sueldoBruto = 0;
double irpf = 0;
double sueldoNeto = 0;
System.out.println("Introduce el cargo del empleado:\n1 - Programador Junior\n2 -
Programador Senior\n3 - Jefe de proyecto");
int cargo = scanner.nextInt();
System.out.println("Introduce los días que ha estado de viaje visitando clientes
durante el mes:");
int diasViaje = scanner.nextInt();
System.out.println("Introduce el estado civil:\n1 - Soltero\n2 - Casado");
int estadoCivil = scanner.nextInt();
double sueldoBase = 0;
if (cargo == 1) {
sueldoBase = 950;
} else if (cargo == 2) {
```

```
sueldoBase = 1200;
else if (cargo == 3) {
sueldoBase = 1600;
}
dietas = diasViaje * 30;
sueldoBruto = sueldoBase + dietas;
if (estadoCivil == 1) {
irpf = sueldoBruto * 0.25;
} else if (estadoCivil == 2) {
irpf = sueldoBruto * 0.20;
}sueldoNeto = sueldoBruto - irpf;
System.out.println("Nómina del empleado:");
System.out.println("Sueldo base: " + String.format("%.2f",sueldoBase) + " euros");
System.out.println("Dietas (" + diasViaje + " días de viaje): " +
String.format("%.2f",dietas) + " euros");
System.out.println("Sueldo bruto: " + String.format("%.2f",sueldoBruto)
+ " euros");
System.out.println("IRPF: " + String.format("%.2f",irpf) + "
System.out.println("Sueldo neto: " + String.format("%.2f", sueldoNeto) + " euros");
}
}
JUEGO DE TRONOS
public class Ejer4JDT {
public static void main(String[] args) {
for (int i=1; i <= 8; i++) {
for (int j=1; j <=10; j++) {
if ((i == 3) \&\& (j == 9)) {
System.out.println("Capitulo 3x9: La boda
roja");
else if ((i == 6) && (j == 10)){
System.out.println("Capitulo 6x10: Vientos de invierno");
}
else {
System.out.println("Capitulo "+i+"x"+j);
```

```
}
CUADRANTE CENTRO CIRCUNFERENCIA
package ejerciciosClase;
import java.util.Scanner;
public class Ejer5 {
public static void main(String[] args) {
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Introduce la coordenada x del centro: ");
int x = scanner.nextInt();
System.out.print("Introduce la coordenada y del centro: ");
int y = scanner.nextInt();
if (x > 0 \&\& y > 0) {
System.out.print("Primer cuadrante");
ext{ } 
System.out.print("Segundo cuadrante");
ellet elle
System.out.print("Tercer cuadrante");
ellipsymbol{} else if (x > 0 \&\& y < 0) {
System.out.print("Cuarto cuadrante");
ellipsymbol{} else if (x == 0 && y != 0) {
System.out.print("Sobre el eje Y");
ellipsymbol{} else if (y == 0 && x != 0) {
System.out.print("Sobre el eje X");
} else {
System.out.print("En el origen");
PRODUCTO DE DOS NÚMEROS-POSITIVO/NEGATIVO
import java.util.*;
public class Ejer6 {
```

```
public static void main(String[] args) {
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Introduce el primer número (num1): ");
int num1 = scanner.nextInt();
System.out.print("Introduce el segundo número (num2): ");
int num2 = scanner.nextInt();
if ((num1 > 0 && num2 > 0) | | (num1 < 0 && num2 < 0)) {
System.out.println("El producto de los 2 números es positivo");
} else if ((num1 > 0 && num2 < 0) || (num1 < 0 && num2 >
0)){
System.out.println("El producto de los 2 números es negativo");
} else {
System.out.println("Uno de los números es cero, por lo que el producto es cero");
}
}
ACERTAR NÚMERO ENTRE 0 Y 100
package ejerciciosClase;
import java.util.*;
public class Ejer12 {
public static void main(String[] args) {
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int numeroSecreto = 42;
int intento;
boolean adivinado = false;
System.out.println("¡Bienvenido al juego de adivinar el número!");
System.out.println("He pensado en un número entre 1 y 100. ¿Puedes adivinar cuál es?");
while (!adivinado) {
System.out.print("Introduce tu adivinanza: ");
intento = scanner.nextInt();
if (intento == numeroSecreto) {
System.out.println("¡Felicidades! ¡Has adivinado el número!");
adivinado = true;
} else if (intento < numeroSecreto) {</pre>
System.out.println("El número es mayor que " + intento + ".");
```

```
} else {
System.out.println("El número es menor que " + intento + ".");
}
if (Math.abs(numeroSecreto - intento) <= 5 && intento
!= numeroSecreto) {
System.out.println("¡Estás muy cerca!");
} else if (Math.abs(numeroSecreto - intento) <= 10 && intento != numeroSecreto) {
System.out.println("Estás cerca.");
} else if (intento != numeroSecreto) {
System.out.println("Estás lejos.");
}
}
}
PIEDRA/PAPEL/TIJERA
public static void main(String[] args) {
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
String jugador1;
String jugador2;
String resultado;
while (true) {
System.out.println("Jugador 1, introduce tu jugada (piedra, papel o tijera): ");
jugador1 = teclado.nextLine().toLowerCase();
if (jugador1.equals("piedra") || jugador1.equals("papel") || jugador1.equals("tijera")) {
break;
} else {
System.out.println("Entrada no válida. Por favor, introduce 'piedra', 'papel' o 'tijera'.");
}
}
while (true) {
System.out.println("Jugador 2, introduce tu jugada (piedra, papel o tijera): ");
jugador2 = teclado.nextLine().toLowerCase();
if (jugador2.equals("piedra") || jugador2.equals("papel") || jugador2.equals("tijera")) {
break;
} else {
```

```
System.out.println("Entrada no válida. Por favor, introduce 'piedra', 'papel' o 'tijera'.");
}
}
if (jugador1.equals(jugador2)) {
resultado = "¡Es un empate!";
} else if ((jugador1.equals("piedra") && jugador2.equals("tijera")) ||
(jugador1.equals("papel") && jugador2.equals("piedra")) ||
(jugador1.equals("tijera") && jugador2.equals("papel"))) {
resultado = "¡Jugador 1 gana!";
} else {
resultado = "¡Jugador 2 gana!";
}
System.out.println(resultado);
teclado.close();
}
NÚMERO MÁGICO
import java.util.*;
public class Ejer04 {
public static void main(String[] args) {
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
Random numero = new Random();
int objetivo = numero.nextInt(100)+1;
int tirada = 0;
int intentos = 1;
boolean jugada = false;
System.out.println("El juego del número mágico");
while (jugada == false) {
System.out.println("Introduzca numero:");
tirada = teclado.nextInt();
if (tirada == objetivo) {
System.out.println("Enhorabuena! Has acertado el numero que era el "+tirada+"!");
System.out.println("Lo has conseguido en " + intentos + " tiradas!");
jugada = true;
}else {
```

```
intentos++;
if (objetivo > tirada) {
System.out.println("El numero mágico es mayor!");
}
if (objetivo < tirada) {
System.out.println("El numero mágico es menor!");
}
teclado.close();
}
}
CALCULADORA
import java.util.*;
public class Ejer01 {
public static void main(String[] args) {
int opcion = 0;
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
int num1 = 0;
int num2 = 0;
while (opcion != 9) {
System.out.println("1.- Sumar \r\n"
+ "2.- Restar \r\n"
+ "3.- Multiplicar \r\n"
+ "4.- Dividir \r\n"
+ "5.- Potencia \r\n"
+ "6.- Raíz cuadrada \r\n"
+ "9.- Salir ");
System.out.println("Introduce una opción");
opcion = teclado.nextInt();
switch (opcion) {
case 1:
System.out.println("Introduce el primer número");
num1 = teclado.nextInt();
System.out.println("Introduce el segundo número");
```

```
num2 = teclado.nextInt();
System.out.println(sumar(num1, num2));
break;
case 2:
System.out.println("Introduce el primer número");
num1 = teclado.nextInt();
System.out.println("Introduce el segundo número");
num2 = teclado.nextInt();
System.out.println(restar(num1, num2));
break;
case 3:
System.out.println("Introduce el primer número");
num1 = teclado.nextInt();
System.out.println("Introduce el segundo número");
num2 = teclado.nextInt();
System.out.println(multiplicar(num1, num2));
break;
case 4:
System.out.println("Introduce el primer número");
num1 = teclado.nextInt();
System.out.println("Introduce el segundo número");
num2 = teclado.nextInt();
System.out.println(dividir(num1, num2));
break;
case 5:
System.out.println("Introduce el primer número");
num1 = teclado.nextInt();
System.out.println("Introduce el segundo número");
num2 = teclado.nextInt();
System.out.println(potencia(num1, num2));
break;
case 6:
System.out.println("Introduce un número");
num1 = teclado.nextInt();
System.out.println(square(num1));
```

```
break;
case 9:
System.out.println("Saliendo... ¡Adiós!");
break;
default:
System.out.println("Opción no válida");
}
teclado.close();
public static int sumar(int num1, int num2) {
return num1 + num2;
}
public static int restar(int num1, int num2) {
return num1 - num2;
}
public static int multiplicar(int num1, int num2) {
return num1 * num2;
}
public static int dividir(int num1, int num2) {
if (num2 != 0) {
return num1 / num2;
} else {
System.out.println("Error: División por cero.");
return 0;
}
}
public static double potencia(int num1, int num2) {
return Math.pow(num1, num2);
}
public static double square(int num1) {
return Math.sqrt(num1);
}
```

## **CONVIERTE NÚMEROS EN PALABRAS**

```
import java.util.*;
public class Ejer03 {
public static void main(String[] args) {
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
System.out.println("Introduzca un numero:");
int n = teclado.nextInt();
String cadena = Integer.toString(n);
String resultado = "";
for (int i = 0; i < cadena.length(); i++) {
String digito = transforma_digito(cadena.charAt(i));
resultado = resultado + digito + ", ";
teclado.close();
}
System.out.println("El resultado es: " + resultado);
}
public static String transforma_digito(char digito) {
String valor="";
switch(digito) {
case '0': valor = "cero";
break;
case '1': valor = "uno";
break;
case '2': valor = "dos";
break;
case '3': valor = "tres";
break;
case '4': valor = "cuatro";
break;
case '5': valor = "cinco";
break;
case '6': valor = "seis";
break;
case '7': valor = "siete";
break;
```

```
case '8': valor = "ocho";
break;
case '9': valor = "nueve";
break;
default: valor = "error";
break;
}
return valor;
ARRAYLIST CENA DE NAVIDAD
import java.util.*;
public class Ejer02 {
public static void main(String[] args) {
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
ArrayList<String> asistentes = new ArrayList<>();
System.out.println("Introduce los nombres de los asistentes (escribe 'fin' para terminar):");
String nombre="";
while (!(nombre.equalsIgnoreCase("fin"))) {
nombre = teclado.nextLine();
asistentes.add(nombre.toLowerCase());
System.out.println("Introduce los nombres de los alumnos que no asistiran (escribe 'fin' para
terminar):");
String nombreBaja="";
while (!(nombreBaja.equalsIgnoreCase("fin"))) {
nombreBaja = teclado.nextLine();
Iterator<String> iterador = asistentes.iterator();
while (iterador.hasNext()) {
String asistente = iterador.next();
if (asistente.equalsIgnoreCase(nombreBaja)) {
iterador.remove();
}
}
```

System.out.println("Introduce el nombre del alumno que solo asistira si

```
otro alumno especifico tambien asiste:");
String alumnoCondicional = teclado.nextLine().toLowerCase();
System.out.println("Introduce el nombre del alumno del que depende la
asistencia del anterior:");
String alumnoDependiente = teclado.nextLine().toLowerCase();
if (asistentes.contains(alumnoDependiente)) {
if (!asistentes.contains(alumnoCondicional)) {
asistentes.add(alumnoCondicional);
}
} else {
Iterator<String> iterador = asistentes.iterator();
while (iterador.hasNext()) {
String asistente = iterador.next();
if (asistente.equalsIgnoreCase(alumnoCondicional)) {
iterador.remove();
break;
}
}
System.out.println("Lista final de asistentes a la cena de Navidad:");
System.out.println(asistentes);
System.out.println("Introduce el nombre del alumno que quieres buscar en la lista de
asistentes:");
String alumnoBuscar = teclado.nextLine().toLowerCase();
if (asistentes.contains(alumnoBuscar)) {
System.out.println(alumnoBuscar + " está en la lista de asistentes.");
} else {
System.out.println(alumnoBuscar + " no esta en la lista de
asistentes.");
}
teclado.close();
}
DICCIONARIO
import java.util.*;
public class Ejer05 {
```

```
public static void main(String[] args) {
HashMap<String, String> diccionario = new HashMap<>();
diccionario.put("hola", "hello");
diccionario.put("adiós", "goodbye");
diccionario.put("por favor", "please");
diccionario.put("gracias", "thank you");
diccionario.put("sí", "yes");
diccionario.put("no", "no");
diccionario.put("amigo", "friend");
diccionario.put("familia", "family");
diccionario.put("comida", "food");
diccionario.put("agua", "water");
diccionario.put("casa", "house");
diccionario.put("escuela", "school");
diccionario.put("libro", "book");
diccionario.put("perro", "dog");
diccionario.put("gato", "cat");
diccionario.put("coche", "car");
diccionario.put("ciudad", "city");
diccionario.put("país", "country");
diccionario.put("música", "music");
diccionario.put("película", "movie");
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
String palabra;
do {
System.out.print("Introduce una palabra en español (o 'salir' para terminar): ");
palabra = teclado.nextLine().toLowerCase();
if (!palabra.equals("salir")) {
String traduccion = diccionario.get(palabra);
if (traduccion != null) {
System.out.println("La traducción en inglés es: " + traduccion);
} else {
System.out.println("La palabra no está en el diccionario.");
System.out.print("¿Quieres añadirla al diccionario? (si/no): ");
String respuesta = teclado.nextLine().toLowerCase();
```

```
if (respuesta.equals("si")) {
System.out.print("Introduce la traducción en ingles: ");
String nuevaTraduccion = teclado.nextLine().toLowerCase();
diccionario.put(palabra, nuevaTraduccion);
System.out.println("La palabra ha sido añadida al diccionario.");
}
} while (!palabra.equals("salir"));
teclado.close();
}
GRUPOS DE MÚSICA
import java.util.*;
public class Ejer07 {
public static void main(String[] args) {
ArrayList<String> grupos = new ArrayList<>();
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
int opcion;
do {
System.out.println("\nMenú:");
System.out.println("1. Agregar grupo al final de la lista");
System.out.println("2. Agregar grupo en una posición concreta");
System.out.println("3. Recuperar grupo en una posición determinada");
System.out.println("4. Modificar grupo en una posición determinada");
System.out.println("5. Posición del grupo en la lista");
System.out.println("6. Imprimir lista");
System.out.println("7. Salir");
System.out.print("Elige una opción: ");
opcion = teclado.nextInt();
teclado.nextLine();
switch (opcion) {
case 1:
System.out.print("Introduce el nombre del grupo: ");
String grupo = teclado.nextLine();
```

```
grupos.add(grupo);
System.out.println("Grupo añadido al final de la lista.");
break;
case 2:
System.out.print("Introduce la posición: ");
int posicion = teclado.nextInt();
teclado.nextLine();
if (posicion >= 0 && posicion <= grupos.size()) {
System.out.print("Introduce el nombre del grupo: ");
grupo = teclado.nextLine();
grupos.add(posicion, grupo);
System.out.println("Grupo añadido en la posición " + posicion + ".");
} else {
System.out.println("Posición no válida.");
}
break;
case 3:
System.out.print("Introduce la posición: ");
posicion = teclado.nextInt();
if (posicion >= 0 && posicion < grupos.size()) {
System.out.println("Grupo en la posición " + posicion + ": " +
grupos.get(posicion));
} else {
System.out.println("Posición no válida.");
}
break;
case 4:
System.out.print("Introduce la posición: ");
posicion = teclado.nextInt();
teclado.nextLine(); // Consumir la nueva línea
if (posicion >= 0 && posicion < grupos.size()) {
System.out.println("Grupo antiguo en la posición " + posicion + ": " +
grupos.get(posicion));
System.out.print("Introduce el nuevo nombre del grupo: ");
grupo = teclado.nextLine();
```

```
grupos.set(posicion, grupo);
System.out.println("Grupo en la posición " + posicion + " ha sido modificado.");
} else {
System.out.println("Posición no válida.");
}
break;
case 5:
System.out.print("Introduce la posición: ");
posicion = teclado.nextInt();
if (posicion >= 0 && posicion < grupos.size()) {
System.out.println("Grupo en la posición " + posicion + ": " +grupos.get(posicion));
} else {
System.out.println("Posición no válida.");
}
break;
case 6:
System.out.println("Lista de grupos:");
for (int i = 0; i < grupos.size(); i++) {
System.out.println(i + ": " + grupos.get(i));
break;
case 7:
System.out.println("Saliendo del programa. ¡Adiós!");
break;
default:
System.out.println("Opción no válida.");
}
} while (opcion != 7);
teclado.close();
PACO AIRWAYS
--CLASE VUELO--
public class Vuelo {
private String origen;
```

```
private String destino;
private int dia_ida;
private int dia_vuelta;
private String estado;
private int id;
static int cantidad_vuelos=0;
public Vuelo(String o, String d, int di, int dv) {
origen = o;
destino = d;
dia_ida = di;
dia_vuelta = dv;
estado = "Vigente";
cantidad_vuelos++;
id = cantidad_vuelos;
}
public void <u>estadovuelo()</u> {
String mensaje = id + ":" + origen + "-" + destino + " IDA: dia "
+dia_ida+ " VUELTA: dia " +dia_vuelta;
if (estado.contentEquals("Vigente")) {
System.out.println(mensaje);
}else {
System.out.println(mensaje + " CANCELADO ");
}
}
public void <u>cancela_billete()</u> {
if (estado.equals("Vigente")) {
estado = "Cancelado";
System.out.println("Billete cancelado!!");
}
else {
System.out.println("Este billete ya estaba cancelado");
}
public int get_id() {
return id;
```

```
}
public String get_estado() {
return estado;
}
--CLASE MAIN-
import java.util.*;
public class Main {
private static Scanner teclado = new Scanner(System.in);
public static void main(String[] args) {
char opcion=' ';
int opcion_num=0;
ArrayList<Vuelo> lista_vuelos = new ArrayList<Vuelo>();
System.out.println("Bienvenido a las aerolíneas Paco Airways, ¿qué desea hacer?");
while(true) {
System.out.println("");
System.out.println("1-Comprar billete de avion");
System.out.println("2-Cancelar billete de avion");
System.out.println("3-Estado de mi reserva");
System.out.println("S-Salir");
System.out.print("OPCION:");
opcion = teclado.nextLine().charAt(0);
if ((opcion == 'S') | | (opcion == 's')) {
break;
} else {
opcion_num = Character.getNumericValue(opcion);
switch (opcion_num) {
case 1: comprar_billetes(lista_vuelos);
break;
case 2: cancelar_billetes(lista_vuelos);
break;
case 3: estado_reserva(lista_vuelos);
break;
}
}
```

```
teclado.close(); // Cerrar el Scanner aquí al final del programa
System.out.println("Paco Airways no le agradece su confianza. Gracias
por nada.");
}
public static void <u>comprar_billetes(ArrayList<Vuelo> lista_vuelos) {</u>
System.out.println("Introduzca origen, destino, dia de ida y dia de vuelta por @:");
String respuesta = teclado.nextLine();
String[] datos = respuesta.split("@");
Vuelo v = new
Vuelo(datos[0],datos[1],Integer.parseInt(datos[2]),Integer.parseInt(datos[3]));
lista_vuelos.add(v);
System.out.println("Billete comprado!!");
}
public static void <u>cancelar billetes(ArrayList<Vuelo> lista_vuelos) {</u>
int id_billete=0;
int id_recorrer=0;
char confirmar=' ';
boolean encontrado=false;
System.out.println("Introduzca id del billete a cancelar:");
id_billete = teclado.nextInt();
teclado.nextLine();
Vuelo v;
Iterator iter = lista_vuelos.iterator();
while (iter.hasNext()) {
v = (Vuelo)iter.next();
id_recorrer = v.get_id();
if (id_recorrer == id_billete) {
encontrado = true;
System.out.println("Billete encontrado, ¿Confirma su
cancelación(S/N)?");
confirmar = teclado.nextLine().charAt(0);
if ((confirmar == 'S') | | (confirmar == 's')) {
v.cancela_billete();
} else {
System.out.println("Operación de cancelación cancelada a su vez");
```

```
}
}
}
if (!encontrado) {
System.out.println("Billete NO encontrado.");
}
}
public static void <u>estado reserva(ArrayList<Vuelo> lista_vuelos) {</u>
Vuelo v;
char tipo=' ';
String estado_vuelo =" ";
Iterator iter = lista_vuelos.iterator();
while (true) {
System.out.println("¿Que vuelos desea ver? (V-Vigentes, C-Cancelados-TTodos)");
tipo = teclado.nextLine().charAt(0);
if ((tipo == 'V') || (tipo == 'v') || (tipo == 'C') || (tipo == 'c') ||
(tipo== 'T') | | (tipo == 't')) {
break;
}
while (iter.hasNext()) {
v = (Vuelo)iter.next();
estado_vuelo = v.get_estado();
if ((tipo == 'T') || (tipo == 't')) {
v.estadovuelo();
}
if (((tipo == 'V') || (tipo == 'v')) &&
(estado_vuelo.equals("Vigente"))){
v.estadovuelo();
if (((tipo == 'C') || (tipo == 'c')) &&
(estado_vuelo.equals("Cancelado"))){
v.estadovuelo();
}
}
```

```
}
}
COLA CINE
--CLASE PERSONAS—
public class Personas {
private String nombre;
private int edad;
public Personas(String nombre, int edad) {
this.nombre = nombre;
this.edad = edad;
}
public void imprimir_persona() {
System.out.println(this.nombre + "," + edad + ".");
}
--CLASE COLACINE—
import java.util.*;
public class ColaCine {
private Queue<Personas> lista_clientes = new LinkedList<Personas>();
static int num_clientes=0;
public ColaCine() {
num_clientes++;
}
public void recorrerCola() {
Iterator iter = lista_clientes.iterator();
Personas pers;
while (iter.hasNext()) {
pers = (Personas)(iter.next());
pers.imprimir_persona();
}
public void <u>anyadirPersona(Personas p) {</u>
lista_clientes.add(p);
public void <u>quitarPersona()</u> {
```

```
lista_clientes.remove();
}
--CLASE MAIN-
import java.util.*;
public class Main {
private static Scanner teclado = new Scanner(System.in); // Scanner
compartido
public static void main(String[] args) {
int opcion_menu=0;
int idcola=0;
int numcolas=0;
HashMap<Integer,ColaCine> colas = new HashMap<Integer,ColaCine>();
System.out.println("Bienvenido a Kinepolis, ¿de cuantas salas dispone tu cine?");
numcolas = teclado.nextInt();
teclado.nextLine();
for (int i=1; i <= numcolas; i++) {
ColaCine cola1 = new ColaCine();
colas.put(i,cola1);
opcion_menu = menu();
while (opcion_menu != 5) {
switch(opcion_menu) {
case 1: idcola = solicitud_cola(numcolas);
encolar_cliente(idcola, colas);
break;
case 2: idcola = solicitud_cola(numcolas);
desencolar_cliente(idcola, colas);
break;
case 3: idcola = solicitud_cola(numcolas);
informacion_sala(idcola, colas);
break;
case 4: estado_cine(colas);
break;
```

```
opcion_menu = menu();
}
teclado.close(); // Cerrar el Scanner aquí al final del programa
System.out.println("Gracias por venir a Kinepolis.");
}
public static int menu() {
int opcion=0;
System.out.println("-----");
System.out.println("1-Encolar cliente en una sala");
System.out.println("2-Desencolar cliente de la sala");
System.out.println("3-Información de una sala");
System.out.println("4-Estado del cine:");
System.out.println("5-Salir");
opcion = teclado.nextInt();
teclado.nextLine(); // Consumir el salto de línea
return opcion;
public static void encolar cliente (int idcola, HashMap<Integer,ColaCine>
colas) {
ColaCine c = colas.get(idcola);
String nombre="";
int edad=0;
System.out.println("Introduzca nombre del nuevo cliente para la cola " +
idcola +":");
nombre = teclado.nextLine();
System.out.println("Introduzca su edad:");
edad = teclado.nextInt();
teclado.nextLine(); // Consumir el salto de línea
Personas pers = new Personas(nombre,edad);
c.anyadirPersona(pers);
System.out.println("Añadimos a la cola " + idcola + " el cliente " +
nombre + " de " + edad +" años.");
}
public static void <u>desencolar cliente</u>(int idcola,
HashMap<Integer,ColaCine> colas) {
```

```
System.out.println("Desencolamos al primero de la cola de la sala " +
idcola);
ColaCine c = colas.get(idcola);
c.quitarPersona();
}
public static void informacion sala(int idcola,
HashMap<Integer,ColaCine> colas) {
System.out.println("La sala " + idcola + " tiene esperando a los
siguientes clientes: ");
ColaCine c = colas.get(idcola);
c.recorrerCola();
}
public static int solicitud_cola(int numcolas) {
int opcola=0;
System.out.println("¿Sobre qué sala desea realizar la operación?");
opcola = teclado.nextInt();
teclado.nextLine(); // Consumir el salto de línea
while (true) {
if ((opcola >= 1) && (opcola <= numcolas)) {
break;
} else {
System.out.println("Valor de sala introducido erróneo. Introduzca
valores desde el 1 hasta el " + numcolas + ":");
opcola = teclado.nextInt();
teclado.nextLine();
}
}
return opcola;
}
public static void <u>estado_cine(HashMap<Integer,ColaCine> colas) {</u>
for (int i=1; i <= colas.size(); i++) {
System.out.println("Clientes de la sala " + i + ":");
ColaCine c = colas.get(i);
c.recorrerCola();
}
```

```
}
}
BIBLIOTECA
--CLASE ALUMNO—
public class Alumno {
private String NIA;
private String nombre;
private int edad;
private static int numAlumno;
public Alumno (String NIA,String nombre, int edad) {
this.NIA=NIA;
this.nombre=nombre;
this.edad=edad;
numAlumno++;
public int getnumAlumno() {
return numAlumno;
public String getNIAlumno() {
return NIA;
public String getnombreAlumno() {
return nombre;
public int getedadAlumno() {
return edad;
}
public void datosAlumno() {
System.out.println("\t-Alumno de NIA: "+NIA+" y nombre: "+nombre+" tiene
" + edad + " años.");
--CLASE LIBRO—
public class Libro {
private String titulo;
```

```
private String autor;
private int numPaginas;
private String estado;
private static int numlibro=1;
public Libro (String titulo,String autor, int numPaginas) {
this.titulo=titulo;
this.autor=autor;
this.numPaginas=numPaginas;
this.estado="D";
numlibro++;
}
public int getnumLibro() {
return numlibro;
}
public String gettituloLibro() {
return titulo;
public String getautorLibro() {
return autor;
public int getnumPaginasLibro() {
return numPaginas;
public String getestadoLibro() {
return estado;
}
public void <u>cambiarEstadoLibro</u> () {
if (estado.equalsIgnoreCase("D")) {
estado="P";
}else {
estado="D";
}
public void mostrarLibro() {
System.out.println(("\t-" + titulo + " escrito por: " + autor + " tiene
```

```
" + numPaginas + " pags. | " + estado));
}
--CLASE PRESTAMO--
import java.util.*;
public class Prestamo {
private Libro prestamoLibro;
private Alumno prestamoAlumno;
public Prestamo(Libro prestamoLibro,Alumno prestamoAlumno) {
this.prestamoLibro=prestamoLibro;
this.prestamoAlumno=prestamoAlumno;
}
public void infoPrestamo() {
System.out.println("\t-" + prestamoLibro.gettituloLibro() + " | " +
prestamoLibro.getautorLibro() + " | " +
prestamoLibro.getnumPaginasLibro() + " pags. prestado a: "
+ prestamoAlumno.getNIAlumno()+ " | " + prestamoAlumno.getnombreAlumno()
+"|"+
prestamoAlumno.getedadAlumno() + " años.");
public Libro getlibro() {
return prestamoLibro;
public Alumno getAlumno() {
return prestamoAlumno;
}
--CLASE MAIN--
import java.util.*;
public class Main {
public static Scanner teclado = new Scanner(System.in);
public static void main(String[] args) {
ArrayList<Libro> listaLibros = new ArrayList<>();
ArrayList<Alumno> listaAlumnos = new ArrayList<>();
ArrayList<Prestamo> listaPrestamos = new ArrayList<>();
while (true) {
```

```
int opcion = menu();
if (opcion == 0) {
break;
} else {
switch (opcion) {
case 1:
altaLibro(listaLibros);
break;
case 2:
altaAlumno(listaAlumnos);
break;
case 3:
hacerPrestamo(listaAlumnos, listaLibros, listaPrestamos);
break;
case 4:
devolverLibro(listaAlumnos, listaLibros, listaPrestamos);
break;
case 5:
resumenBiblioteca(listaAlumnos, listaLibros, listaPrestamos);
break;
}
}
}
public static int menu() {
int opcion = 0;
System.out.println("Bienvenido a la biblioteca del IES Henri Matisse");
System.out.println("opcion 1: Dar de alta un libro");
System.out.println("opcion 2: Dar de alta un alumno");
System.out.println("opcion 3: Prestar un libro");
System.out.println("opcion 4: Devolver un libro");
System.out.println("opcion 5: Resumen");
System.out.println("opcion 0: Salir");
System.out.println("-----
");
```

```
System.out.println("opcion: ");
opcion = teclado.nextInt();
teclado.nextLine(); // Consumir el salto de línea
return opcion;
}
public static void altaLibro(ArrayList<Libro> listaLibros) {
String titulo;
String autor;
int numPaginas;
System.out.println("introduzca el titulo del libro");
titulo = teclado.nextLine();
System.out.println("introduzca el autor del libro");
autor = teclado.nextLine();
System.out.println("introduzca el numero de paginas del libro");
numPaginas = teclado.nextInt();
teclado.nextLine();
Libro libro = new Libro(titulo, autor, numPaginas);
listaLibros.add(libro);
System.out.println("\nSe ha dado de alta este ejemplar: ");
libro.mostrarLibro();
public static void altaAlumno(ArrayList<Alumno> listaAlumnos) {
String NIA;
String nombre;
int edad;
System.out.println("introduzca el NIA del alumno");
NIA = teclado.nextLine();
System.out.println("introduzca el nombre del alumno");
nombre = teclado.nextLine();
System.out.println("introduzca la edad del alumno");
edad = teclado.nextInt();
teclado.nextLine();
Alumno alumno = new Alumno(NIA, nombre, edad);
listaAlumnos.add(alumno);
System.out.println("\nSe ha dado de alta este alumno: ");
```

```
alumno.datosAlumno();
}
public static void <a href="mailto:hacerPrestamo">hacerPrestamo</a>(ArrayList<Alumno> listaAlumnos,
ArrayList<Libro> listaLibros, ArrayList<Prestamo> listaPrestamos) {
Libro libro = null;
Alumno alumno = null;
String NIA;
String titulo;
do {
System.out.println("Indica el NIA del alumno: ");
NIA = teclado.nextLine();
alumno = buscarAlumno(listaAlumnos, NIA);
} while (alumno == null || !alumno.getNIAlumno().equalsIgnoreCase(NIA));
do {
System.out.println("Indica el titulo del libro: ");
titulo = teclado.nextLine();
libro = buscarLibro(listaLibros, titulo);
if (libro != null) {
libro.cambiarEstadoLibro();
} while (libro == null || !libro.gettituloLibro().equals(titulo));
Prestamo = new Prestamo(libro, alumno);
listaPrestamos.add(prestamo);
prestamo.infoPrestamo();
public static void <u>devolverLibro</u>(ArrayList<Alumno> listaAlumnos,
ArrayList<Libro> listaLibros, ArrayList<Prestamo> listaPrestamos) {
Libro libroDevolver = null;
Libro = null;
String titulo;
System.out.println("Indica el titulo del libro que vas a devolver: ");
titulo = teclado.nextLine();
libro = buscarLibro(listaLibros, titulo);
if (libro == null) {
System.out.println("El libro con el título " + titulo + " no se
```

```
encontró.");
return;
}
if (libro.getestadoLibro().equalsIgnoreCase("D")) {
System.out.println("El libro no está prestado o ya se ha devuelto");
} else {
libro.cambiarEstadoLibro();
System.out.println("Libro devuelto correctamente!");
libroDevolver = libro;
Iterator<Prestamo> iter = listaPrestamos.iterator();
while (iter.hasNext()) {
Prestamo = iter.next();
if (prestamo.getlibro().equals(libroDevolver)) {
iter.remove();
System.out.println("Prestamo dado de baja correctamente!");
}
}
public static void <u>resumenBiblioteca</u>(ArrayList<Alumno> listaAlumnos,
ArrayList<Libro> listaLibros, ArrayList<Prestamo> listaPrestamos) {
for (Alumno alumno : listaAlumnos) {
alumno.datosAlumno();
}
for (Libro libro : listaLibros) {
libro.mostrarLibro();
}
for (Prestamo prestamo : listaPrestamos) {
prestamo.infoPrestamo();
public static Alumno buscarAlumno (ArrayList<Alumno> listaAlumnos, String
NIA) {
for (Alumno alumnoBuscado : listaAlumnos) {
if (alumnoBuscado.getNIAlumno().equals(NIA)) {
```

```
return alumnoBuscado;
}
}
return null;
}
public static Libro buscarLibro (ArrayList < Libro > listaLibros, String
titulo) {
for (Libro libroBuscado : listaLibros) {
if (libroBuscado.gettituloLibro().equals(titulo)) {
return libroBuscado;
}
}
return null;
}
AGENDA
-- CLASE CONTACTOSERIALIZABLE--
import java.io.Serializable;
public class ContactoSerializable implements Serializable {
private static final long serialVersionUID = 1L;
String nombre, numero;
public ContactoSerializable(String nombre, String numero) {
this.nombre = nombre;
this.numero = numero;
}
public String getNombre() {
return nombre;
public String getNumero() {
return numero;
@Override
public String toString() {
return nombre + ": " + numero;
}
```

```
}
-- CLASE MAINSERIALIZABLE--
import java.io.*;
import java.util.*;
public class MainSerializable {
private static ArrayList<ContactoSerializable> agenda = new ArrayList<>();
public static Scanner teclado = new Scanner(System.in);
private static final String nombreArchivo = "agenda.txt";
public static void main(String[] args) {
cargarAgenda();
while (true) {
int opcion = menu();
if (opcion == 4) {
guardarAgenda();
break;
} else {
switch (opcion) {
case 1:
try {
altaContacto();
} catch (Exception e) {
System.out.println("Se ha producido un error: " + e.getMessage());
}
break;
case 2:
try {
bajaContacto();
} catch (Exception e) {
System.out.println("Se ha producido un error: " + e.getMessage());
}
break;
case 3:
try {
listarAgenda();
} catch (Exception e) {
System.out.println("Se ha producido un error: " + e.getMessage());
```

```
}
break;
}
System.out.println("Salimos");
}
public static int menu() {
int opcion = 0;
while (true) {
System.out.println("AGENDA");
System.out.println("-----");
System.out.println("1: Dar de alta un contacto");
System.out.println("2: Dar de baja un contacto");
System.out.println("3: Listar contactos");
System.out.println("4: Salir");
System.out.println("-----");
try {
System.out.print("Opcion: ");
if (!teclado.hasNextInt()) {
teclado.nextLine();
throw new InputMismatchException("\nERROR: INDICA UN NUMERO ENTERO\n");
}
opcion = teclado.nextInt();
teclado.nextLine();
if (opcion < 1 | | opcion > 4) {
throw new Exception("OPCION INCORRECTA: INDICA UN NUMERO ENTRE 1 Y 4.\n");
} else {
return opcion;
} catch (InputMismatchException e) {
System.out.println(e.getMessage());
} catch (Exception e) {
System.out.println(e.getMessage());
}
```

```
}
}
public static void altaContacto() throws Exception {
System.out.println("Indica el número de teléfono");
String numero = teclado.next();
ContactoSerializable contacto = buscarContacto(numero);
if (contacto != null) {
throw new Exception("ERROR: EL NUMERO YA ESTA EN LA AGENDA");
System.out.println("Indica el nombre para el contacto.");
String nombre = teclado.next();
contacto = new ContactoSerializable(nombre, numero);
agenda.add(contacto);
System.out.println("Contacto agregado a la agenda.");
}
public static void <u>bajaContacto()</u> throws Exception {
if (agenda.isEmpty()) {
throw new Exception("ERROR: LA AGENDA ESTA VACIA");
System.out.println("Indica el número de teléfono");
String numero = teclado.next();
ContactoSerializable contacto = buscarContacto(numero);
if (contacto == null) {
throw new Exception("ERROR: EL NUMERO NO ESTA EN LA AGENDA");
}
agenda.remove(contacto);
System.out.println("Contacto borrado de la agenda.");
}
public static void <u>listarAgenda()</u> throws Exception {
if (agenda.isEmpty()) {
throw new Exception("ERROR: LA AGENDA ESTA VACIA");
} else {
for (ContactoSerializable c : agenda) {
System.out.println(c);
}
```

```
}
}
public static <u>ContactoSerializable buscarContacto(String numero)</u> {
for (ContactoSerializable c : agenda) {
if (c.getNumero().equals(numero)) {
return c;
}
return null;
}
public static void guardarAgenda() {
ObjectOutputStream oos = null;
try {
oos = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(nombreArchivo));
oos.writeObject(agenda);
System.out.println("Agenda guardada correctamente.");
} catch (IOException e) {
System.out.println("Error al guardar la agenda.");
e.printStackTrace();
} finally {
if (oos != null) {
try {
oos.close();
} catch (IOException e) {
System.out.println("Error al cerrar el archivo.");
e.printStackTrace();
}
public static void <u>cargarAgenda()</u> {
ObjectInputStream ois = null;
try {
File archivo = new File(nombreArchivo);
if (!archivo.exists()) {
```

```
System.out.println("El archivo de agenda no existe. Se creará uno nuevo al guardar.");
return;
}
ois = new ObjectInputStream(new FileInputStream(nombreArchivo));
Object obj = ois.readObject();
if (obj instanceof ArrayList<?>) {
ArrayList<?> lista = (ArrayList<?>) obj;
if (!lista.isEmpty() && lista.get(0) instanceof ContactoSerializable) {
agenda = (ArrayList<ContactoSerializable>) lista;
System.out.println("Agenda cargada correctamente.");
} else {
throw new ClassNotFoundException("El archivo no contiene una lista de
ContactoSerializable.");
}
} else {
throw new ClassNotFoundException("El archivo no contiene una lista.");
} catch (FileNotFoundException e) {
System.out.println("El archivo de agenda no existe. Se creará uno nuevo al guardar.");
} catch (EOFException e) {
System.out.println("El archivo de agenda está vacío. Se creará uno nuevo al guardar.");
} catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
System.out.println("Error al cargar la agenda.");
e.printStackTrace();
} finally {
if (ois != null) {
try {
ois.close();
} catch (IOException e) {
System.out.println("Error al cerrar el archivo.");
e.printStackTrace();
}
}
}
```

```
}
```

## **LIBRERIA**

```
--CLASE LIBRO--
import java.io.Serializable;
public class Libro implements Serializable{
private String titulo;
private String autor;
private double precio;
public Libro (String titulo, String autor, double precio) {
this.titulo=titulo;
this.autor=autor;
this.precio=precio;
}
public String getTitulo() {
return titulo;
}
public void infoLibro () {
String formatPrecio= String.format("%.2f", precio
System.out.println("Datos del libro: "+"\nTitulo: "+titulo+"\nAutor: "+autor+"\nPrecio:
"+formatPrecio+" euros");
}
}
--CLASE MAIN-
public class Main {
public static Scanner teclado = new Scanner(System.in);
public static ArrayList<Libro> inventario = new ArrayList<>();
private static final String nombreArchivo = "inventario.txt";
public static void main(String[] args) {
cargarInventario();
while (true) {
int opcion = menu();
switch (opcion) {
case 1:
try {
altaLibro();
```

```
} catch (Exception e) {
System.out.println("Se ha producido un error: " + e.getMessage());
}
break;
case 2:
try {
bajaLibro();
} catch (Exception e) {
System.out.println("Se ha producido un error: " + e.getMessage());
}
break;
case 3:
try {
listarInventario();
} catch (Exception e) {
System.out.println("Se ha producido un error: " + e.getMessage());
}
break;
case 4:
try {
guardarInventario();
} catch (Exception e) {
System.out.println("Se ha producido un error: " + e.getMessage());
}
System.out.println("Salimos");
break;
}
if (opcion == 4) {
break;
}
public static int menu() {
int opcion = 0;
while (true) {
```

```
System.out.println("-----");
System.out.println("LIBRERIA");
System.out.println("-----");
System.out.println("1: Dar de alta un libro");
System.out.println("2: Dar de baja un libro");
System.out.println("3: Listar inventario");
System.out.println("4: Salir");
System.out.println("-----");
try {
System.out.print("Opcion: ");
if (!teclado.hasNextInt()) {
teclado.nextLine();
throw new InputMismatchException("\nERROR: INDICA UN NUMERO ENTERO\n");
}
opcion = teclado.nextInt();
teclado.nextLine();
if (opcion < 1 \mid | opcion > 4) {
throw new Exception("OPCION INCORRECTA: INDICA UN NUMERO ENTRE 1 Y 4.\n");
} else {
return opcion;
} catch (InputMismatchException e) {
System.out.println(e.getMessage());
} catch (Exception e) {
System.out.println(e.getMessage());
}
}
public static Libro buscarLibro(String titulo) {
for (Libro libro : inventario) {
if (libro.getTitulo().equals(titulo)) {
return libro;
}
}
return null;
```

```
}
public static void altaLibro() throws Exception {
System.out.println("Titulo del libro: ");
String titulo = teclado.nextLine();
Libro libro = buscarLibro(titulo);
if (libro != null) {
throw new Exception("ERROR: EL LIBRO YA ESTA EN EL INVENTARIO");
}
System.out.println("Indica el autor: ");
String autor = teclado.nextLine();
System.out.println("Indica el precio: ");
double precio = teclado.nextDouble();
libro = new Libro(titulo, autor, precio);
inventario.add(libro);
System.out.println("Has agregado el libro al inventario.");
public static void <u>bajaLibro()</u> throws Exception {
if (inventario.isEmpty()) {
throw new Exception("ERROR: EL INVENTARIO ESTA VACIO");
System.out.println("Indica el titulo del libro: ");
String titulo = teclado.nextLine();
Libro libro = buscarLibro(titulo);
if (libro == null) {
throw new Exception("ERROR: EL LIBRO NO ESTA EN EL INVENTARIO");
}
inventario.remove(libro);
System.out.println("Has eliminado el libro del inventario.");
}
public static void <u>listarInventario()</u> throws Exception {
if (inventario.isEmpty()) {
throw new Exception("ERROR: EL INVENTARIO ESTA VACIO");
} else {
for (Libro libro: inventario) {
libro.infoLibro();
```

```
}
}
}
public static void guardarInventario() {
ObjectOutputStream oos = null;
try {
oos = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(nombreArchivo));
for (Libro libro: inventario) {
oos.writeObject(libro);
}
System.out.println("Inventario guardado correctamente.");
} catch (IOException e) {
System.out.println("ERROR AL GUARDAR EL INVENTARIO");
e.printStackTrace();
} finally {
if (oos != null) {
try {
oos.close();
} catch (IOException e) {
System.out.println("ERROR AL CERRAR EL ARCHIVO.");
e.printStackTrace();
}
}
}
public static void cargarInventario() {
ObjectInputStream ois = null;
try {
File archivo = new File(nombreArchivo);
if (!archivo.exists()) {
System.out.println("El archivo del inventario no existe. Se creara uno nuevo al
guardar.");
return;
}
ois = new ObjectInputStream(new FileInputStream(nombreArchivo));
```

```
inventario.clear();
while (true) {
try {
Libro libro = (Libro) ois.readObject();
inventario.add(libro);
} catch (EOFException e) {
break;
}
System.out.println("Inventario cargado correctamente.");
} catch (FileNotFoundException e) {
System.out.println("El archivo de inventario no existe. Se creará uno nuevo al
guardar.");
} catch (EOFException e) {
System.out.println("El archivo de inventario esta vacío. Se creará uno nuevo al
guardar.");
} catch (ClassCastException e) {
System.out.println("Error: El archivo no contiene una lista de Libros.");
e.printStackTrace();
} catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
System.out.println("Error al cargar el inventario.");
e.printStackTrace();
} finally {
if (ois != null) {
try {
ois.close();
} catch (IOException e) {
System.out.println("Error al cerrar el archivo.");
e.printStackTrace();
}
}
```