

הצעת פרויקט

עבודת גמר 5 יחידות לימוד

שאלון 883589

„סיכור שני”

שם: מעיין מנצח

כיתה: יא-5

רצף ומטרת הפרויקט:

היום, בעידן של קנייה מהירה וצריכה מוגברת, נוצרות כמויות גדולות של פסולת ופריטים שאינם עוד בשימוש. מוצרים במצב טוב נזרקים, בזמן שאנשים אחרים היו יכולים להיעזר בהם. מצב זה מחזד את הפער בין תרבות השפע של חלק מהאוכלוסייה לבין הצרכים האמיתיים של אחרים.

משפחות רבות מתקשות לרכוש פריטים בסיסיים, בעוד שיש אנשים שרוצים לתרום ולעזור, אך חסר להם הכלי שיחבר בין הרצון לתרום לבין הצורך לקבל.

במסגרת פרויקט הגמר שלי, בחרתי להתמודד עם האתגר הזה וליצור פתרון שיכול להביא תועלת ממשית לחברה ולקהילה. כך נולדה האפליקציה "סיפור שני", שמדגישה את הרעיון של לתת לפריטים ישנים חיים חדשים ולהפוך אותם לחלק מסיפור נוסף עבור מישהו אחר.

האפליקציה מיועדת ליצירת רשת קהילתית מקוונת לשיתוף ותרומת פריטים שונים כגון בגדים, צעצועים, ספרים ומוצרי בית.

המטרה המרכזית של האפליקציה היא להקל על תהליכי התרומה והקבלה, באמצעות חיבור ישיר בין תורמים למקבלי התרומות, בצורה פשוטה, נוחה ונגישה מכל טלפון חכם. האפליקציה שמה דגש על אמון ושקיפות בקהילה: משתמשים יכולים לדרג זה את זה על פי התנהלותם, דבר המאפשר לזהות תורמים אמינים ולבנות מערכת יחסים קהילתית חיובית. בנוסף, קיימים פיצ'רים ייחודיים כמו לוח מובילים, תגמולים והישגים למשתמשים פעילים, המעודדים תרומה חוזרת.

האפליקציה אינה רק כלי להעברת פריטים – היא נועדה לעודד מעורבות קהילתית, להקל על מציאת אנשים או משפחות הזקוקים לתרומה, וליצור חוויית שימוש מהירה, פשוטה ובטוחה עבור כלל המשתמשים. מעבר לתרומה החברתית, האפליקציה מקדמת ערכי קיימות ושימוש חוזר בפריטים, ובכך מסייעת בצמצום פסולת ושמירה על איכות הסביבה.

החזון הוא ליצור פלטפורמה קהילתית רחבה, המחזקת ערכות הערכים, עזרה לזולת ומעודדת מעורבות חיובית בין אנשים בקהילה.

תיחום המערכת:

מה האפליקציה עושה ?

1. יוצרת חיבור ישיר בין תורמים למקבלים.
2. מציגה מפה אינטראקטיבית עם תרומות פעילות.
3. מאפשרת פרסום תרומה חדשה והפצתה לשאר המשתמשים.
4. מספקת אפשרויות סינון וחיפוש לפי מיקום, קטגוריה ופרמטרים נוספים.
5. מאפשרת בקשת תרומה ויצירת קשר עם התורם.
6. כוללת מערכת דירוג משתמשים אחרים.
7. בונה רשת קהילתית חיובית המבוססת על ערכי נתינה וקבלה.
8. משהה באופן זמני משתמשים שצעירים מהגיל המינימלי המותר.
9. אפשרות - חוסמת ומשהה משתמשים עם דירוג נמוך מידי.

מה האפליקציה לא עושה?

1. אינה אחראית על איסוף, הובלה ומסירה של הפריטים.
2. אינה עוקבת פיזית על ביצוע התרומה.
3. אינה מתערבת באינטראקציה ובתקשורת שבין המשתמשים.
4. אינה מהווה פלטפורמת תשלום או העברות כספיות.
5. אינה מונעת יצירת חשבון חדש על ידי משתמש שהחשבון הקודם שלו נחסם או הושהה.
6. אינה בודקת את אמינות הדירוגים עצמם או את נכונותם.

קהל היעד:

האפליקציה מיועדת לאנשים המעוניינים לתרום פריטים שימושיים לאחרים, וכן לאנשים הזקוקים לאותם פריטים.


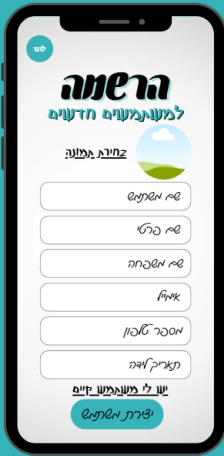
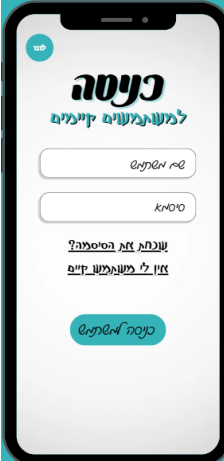
הגיל המינימלי לשימוש באפליקציה הוא 18.




כל משתמש שיירשם עם גיל הנמוך מהגיל המינימלי המורשה, ייחסם מהכניסה לאפליקציה עד שיגיע לגיל 18.

- רעיון נוסף: במידה ומשתמש מציין שגילו נמוך מ-18, ניתן להוסיף עבורו טיימר/סופר ימים המחשב את הזמן שנותר עד ההגעה לגיל המינימלי המותר, עד אז החשבון יישאר חסום ולא ניתן לשימוש.

רשימת מסכי הפרויקט:

מצורף לשמות העמודים שמודגשים בצהוב סקיצה מעוצבת של העמוד. בהמשך יהיה סקיצה לכל העמודים.

שם העמוד	מטרת העמוד	סקיצת עיצוב
עמוד פתיחה	עמוד נחיתה עם אפשרות לעבור לעמוד הרשמה ועמוד כניסה.	
עמוד הרשמה	מאפשר יצירת חשבון חדש והצטרפות לקהילת האפליקציה.	
עמוד כניסה	מאפשר למשתמשים קיימים להתחבר לחשבון שלהם.	

	<p>מרכז את התכנים המרכזיים במקום אחד.</p>	<p>דף בית</p>
	<p>מציג מפה אינטראקטיבית עם מיקומים של תרומות זמינות.</p>	<p>מפת תרומות</p>
	<p>מאפשר חיפוש וסינון תרומות לפי מיקום, קטגוריה ופרמטרים נוספים.</p>	<p>עמוד חיפוש תרומה</p>
	<p>בעת הוספת תרומה יש לבחור קטגוריה לתרומה.</p>	<p>עמוד הוספת תרומה חדשה – קטגוריות</p>
	<p>בעת הוספת תרומה יש להוסיף פרטים על התרומה (שם, תיאור, מיקום, תמונה ועוד).</p>	<p>עמוד הוספת תרומה חדשה – פרטים</p>
	<p>מציג את פרטי החשבון</p>	<p>פרופיל אישי</p>
	<p>מאפשר צפייה בפרטי משתמש אחר, דירוג ובתרומות שהוא מציע.</p>	<p>פרופיל של משתמש אחר</p>

	רשימת צ'אטים	מרכז את כל השיחות הפעילות של המשתמש.
	צ'אט	מאפשר שיחה בין משתמשים
	לוח מובילים	מציג דירוג משתמשים על פי פעילות תרומה ודרגה.
	היסטוריית תרומות	מציג רשימה של תרומות והסטטוס שלהם (התקבל, נמסר, בדרך)
	דף תרומה	מציג פרטי תרומה בודדת
	ניהול חשבון	מאפשר עדכון ושינוי פרטים והגדרות נוספות.
	עמוד "שכחתי את הסיסמה"	מסייע בכניסה לחשבון במקרה והסיסמה נשכחה.
	עמוד בחירת תמונת פרופיל	מאפשר לבחור או לעלות תמונה אישית כתמונת פרופיל.

אופן זיצוע העזודה:

את דרישות המשימה אבצע בשלבים מתוכננים מראש:

1. העלאת רעיונות והגדרת מטרת הפרויקט.
2. אפיון המערכת - מהן הפונקציות המרכזיות? איך המערכת תעבוד?
3. יצירת סקיצה ראשונית לכל המסכים - מה יוצג בכל מסך.
4. עיצוב המסכים - בחירת צבעים, הוספת אלמנטים גרפיים ועיצוב כללי.
5. פיתוח האפליקציה בandroid studios
6. בדיקות, תיקונים ושינויים אחרונים בהתאם לצורך.

רוב העבודה מקדימה את כתיבת הקוד והיא שלב קריטי עבורי. לי חשוב לראות את החזון הכולל ואת התוצאה הסופית הרצויה כבר בשלבים הראשונים, כדי שהפיתוח יהיה ממוקד וברור יותר. כמו כן, צפויים להתבצע שינויים גם בתכנון וגם בעיצוב תוך כדי העבודה על הקוד, בהתאם למה שמתאפשר בפועל.

מגבלות צפויות:

1. מגבלת זמן: יש לעמוד בלוחות זמנים מוגדרים להגשת חלקי הפרויקט והפרויקט הסופי. לכן אחלק את המשימה הגדולה למשימות קטנות לפי סדר עדיפויות.
2. ידע וניסיון: מאחר שאין לי ידע רחב בתחום, סביר שאתקל בשאלות ובעיות במהלך הדרך. במקרים כאלה אפנה לעזרה ממורים בבית הספר, מחברים לכיתה, מחיפוש בגוגל ואף משימוש חכם בבינה מלאכותית.

תוצאות מצופות:

בסיום הפרויקט אני מצפה שתעמוד בפני מערכת פעילה ושימושית שמאפשרת תרומות נוחות ויוצרת חיבור בין אנשים בקהילה.

אני מצפה ללמוד מהדרך ומשלבי העבודה :

1. ניהול זמן נכון – עבודה עם לוחות זמנים, חלוקת משימות גדולות לחלקים קטנים ועמידה בזמנים.
2. תהליך פיתוח פרויקט מלא – איך מתכננים, מעצבים ומפתחים מערכת בצורה נכונה ואפקטיבית.
3. שיפור היכולות אישיות - חשיבה יצירתית, פתרון בעיות שיעלו במהלך העבודה ותכנות
4. סביבת העבודה android studio – התנסות בפלטפורמה ובכלים שהיא מציעה.
5. איך עובד שמירת המידע ושליפתו עבור מערכת פעילה.