

Design Patterns

Dozenten

- Dominik Gruntz, <u>dominik.gruntz@fhnw.ch</u>
- Wolfgang Weck, wolfgang.weck@fhnw.ch

Modulinstanzen

- Dienstag, 08-11, 6.4H07 & 5.1H03
- Dienstag, 12-15, 5.1H03 & 6.4H13

Unterlagen

– \\fsemu18.edu.ds.fhnw.ch\e_18_data11\\\
E1862_Unterrichte_I\E1862_3leng\depa



Entwurfsmuster (Design Patterns)

- Ein Entwurfsmuster ist eine Dokumentation einer Lösung für ein Entwurfs- oder Implementationsproblem.
- Ein Entwurfsmuster ist ein Problem-Lösungs-Paar, welches in verschiedenen Kontexten verwendet werden kann. Zusammen mit einer Anleitung wie es in neuen Situationen verwendet werden soll.
- Ein Entwurfsmuster ist eine Beschreibung einer sich häufig wiederholenden Struktur von kooperierenden Komponenten, welche ein generelles Entwurfsproblem in einem bestimmten Kontext löst.



Langfristige Lernziele

- Sie kennen die wichtigsten objektorientierten Entwurfsmuster
- Sie wenden Entwurfsmuster selber an
- Sie erkennen Entwurfsmuster in einem gegebenen Programm
- Sie erkennen schlechten Software Design und können diesen mit Hilfe von Entwurfsmustern verbessern
- Sie können auch begründen, warum ein Design schlecht ist



JDraw

Entwurfsmuster sind sehr praxisnahe und sollten deshalb "erfahren" werden.

JDraw: Einfacher Grafikeditor den Sie selber weiterentwickeln

- Unterricht, Übungen und Prüfungen nehmen stark Bezug auf JDraw
 - => Übungen sind eine Voraussetzung um die Prüfung zu bestehen
 - => Wir betrachten die Übungen als Teil des Moduls
- Geben Sie Ihre Lösungen ab, dann erhalten Sie ein Feedback

Die Vorlesungen sind gut verständlich, es sind jedoch gute OOP Kenntnisse gefordert (sollte eigentlich klar sein), sonst hat man keine grosse Chance.

Die JDraw Übungen sollten unbedingt gelöst werden, denn die Prüfungsaufgaben bauen auf JDraw auf, und setzen ein gewisses Verständnis für den Aufbau des Programms voraus.

Quelle: http://www.meinprof.ch/uni/kurs/846/bewertungen



JDraw: Ausbauschritte

- Einfache Figuren zeichnen
 - Rechteck, Kreis, Linien und eigene Figuren...
- Mehrere Ausgabefenster
- Handles (verändern der Grösse der Figuren)
- Snap to Grid
- Group / Ungroup
- Cut, Copy und Paste
- Erweiterung von Figureigenschaften
- Konfigurierbarkeit des Editors um Tools
- Undo / Redo
- Open / Save

Jeder dieser Ausbauschritte dient dazu mindestens ein Design Pattern zu vertiefen.



Konkrete Ziele

- Sie verfügen über eigene Erfahrung in der Anwendung und Umsetzung von Design Patterns
- Sie kennen unterschiedliche Varianten der Design Patterns
- Sie haben einen Einblick in die Realisierung einer Java-Applikation
- Sie lernen ganz nebenbei noch
 - Grafikprogrammierung
 - Komponentenkonfiguration mit Spring
 - (Java-Serialisierung)
 - **–** ...



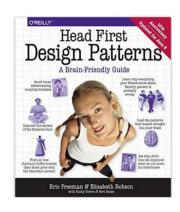
Prüfungen

- Dienstag, 13. November 2018, 10:00 11:30, 3.-111
 11:30 13:00, 3.-111
 - Teil 1: 30 Min, ohne Hilfsmittel (closed book)
 - Teil 2: 60 Min, zwei Seiten A4 Notizen / Zusammenfassung
- Modulschlussprüfung, Raum/Datum noch nicht bekannt
 - Teil 1: 30 Min, ohne Hilfsmittel
 - Teil 2: 60 Min, vier Seiten A4 Notizen / Zusammenfassung



Literatur (1)

- Head First Design Patterns
 Erich & Elisabeth Freeman,
 Kathy Sierra;
 O'Reilly;
 ISBN 978-0596007126
- Entwurfsmuster von Kopf bis Fuß Erich & Elisabeth Freeman, Kathy Sierra; O'Reilly; ISBN 978-3955619862;





http://proquestcombo.safaribooksonline.com/0596007124



Literatur (2)

Design Patterns
 Gamma, Helm, Johnson, Vlissides;
 Prentice Hall, 1st edition;
 ISBN 978-0201633610

Design Patterns
 Gamma, Helm, Johnson, Vlissides;
 mitp, 2014;

 ISBN 978-3826697005





http://ebookcentral.proquest.com/lib/fhnw/detail.action?docID=1939301

Literatur (3)



Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software Book: \$29.99 \$59.99 eBook: \$23.99 \$47.99



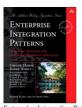
Elemental Design Patterns Book: \$22.49 \$44.99 eBook: \$17.99 \$35.99



Design Patterns Explained: A New Perspective on Object-Oriented Design, 2nd Edition Book: \$29.99 \$59.99 eBook: \$23.99 \$47.99



Mashup Patterns: Designs and Examples for the Modern Enterprise Book: \$19.99 \$39.99 eBook: \$15.99 \$31.99



Enterprise Integration Patterns Book: \$34.99 \$69.99 eBook: \$27.99 \$55.99



Patterns of Enterprise Application Architecture Book: \$34.99 \$69.99 eBook: \$27.99 \$55.99



Implementation Patterns Book: \$24.99 \$49.99 eBook: \$19.99 \$39.99



Design Patterns in Java™, 2nd Edition Book: \$32.49 \$64.99 eBook: \$25.99 \$51.99



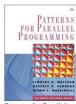
Design Patterns in Java LiveLessons Video: \$149.99 \$299.99



Design Patterns in Ruby Book: \$28.49 \$56.99 eBook: \$22.99 \$45.99



Cocoa Design Pattern Book: \$27,49 \$54.99 eBook: \$21.99 \$43.99



Patterns for Parallel Programming Book: \$34.99 \$69.99 eBook: \$25.99 \$51.99



Patterns-Based Engineering: Successfully Delivering Solutions via Patterns Book: \$27.49 \$54.99 eBook: \$21.99 \$43.99



Software Requirement Patterns Book: \$19.99 \$39.99 eBook: \$15.99 \$31.99



C# DESIGN PATTERNS
A Tutorial

C# Design Patterns: A Tutorial Book: \$34.99 \$69.99 eBook: \$27.99 \$55.99



Introduction to Design Patterns in C++ with Qt, 2nd Edition Book: \$29.99 \$59.99 eBook: \$23.99 \$47.99



SOA Design Patterns Book: \$37.99 \$74.99 eBook: \$29.99 \$59.99



Service Design Patterns Book: \$28.99 \$57.99 eBook: \$21.99 \$43.99



Refactoring to Patterns Book: \$33.99 \$67.99 eBook: \$27.49 \$54.99



Management Book: \$27.49 \$54.99 eBook: \$21.99 \$43.99



Literatur (4)

Online-Ressourcen











=> Beschreibung wie man auf die E-Books zugreifen kann findet man auf dem AD