Третий этап индивидуального проекта

Предмет; операционные системы

Баптишта Матеуж Андре

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	14
Список литературы		15

Список иллюстраций

4.1	Изменение в файле информации о навыках					8
4.2	Результат на сайте: Skills					8
4.3	Изменение в файле информации об опыте					9
4.4	Результат на сайте: Experience					9
4.5	Изменение в файле информации о достижениях.					10
4.6	Результат на сайте: Accomplishments					10
4.7	Написание поста по прошедшей неделе					10
4.8	Пост на сайте					11
4.9	Написание поста по теме "Языки разметки. LaTex"					12
4.10	Пост на сайте					13

Список таблиц

1 Цель работы

Продолжить редактирование личного сайта. Добавить к сайту достижения.

2 Задание

- 1. Добавить информацию о навыках (Skills).
- 2. Добавить информацию об опыте (Experience).
- 3. Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
- 4. Сделать пост по прошедшей неделе.
- 5. Добавить пост на тему по выбору:
- Легковесные языки разметки.
- Языки разметки. LaTeX.
- Язык разметки Markdown.

3 Теоретическое введение

Сайт – это совокупность веб-страниц, объединённых под общим доменом и связанных ссылками, тематикой и дизайнерским оформлением [Site:bash?] . Мы создали статический сайт с помощью Hugo. Hugo — генератор статических страниц для интернета.

В этом этапе проекта мы научимся добавлять на сайт наши достижения. А также я напишу пост про язык разметки LaTex.

Язык разметки (markup language) – средство описания данных и метаданных, хранящихся в документе.

4 Выполнение лабораторной работы

1. Добавить информацию о навыках (Skills). (рис. 4.1, 4.2)

```
| Application | Comment |
```

Рис. 4.1: Изменение в файле информации о навыках

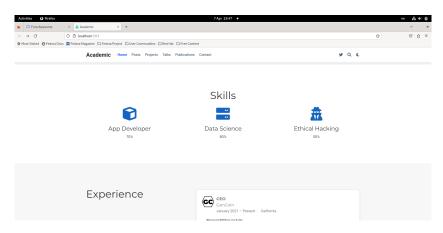


Рис. 4.2: Результат на сайте: Skills

2. Добавить информацию об опыте (Experience). (рис. 4.3, 4.4)

```
Administration (Content of the Content of the Conte
```

Рис. 4.3: Изменение в файле информации об опыте

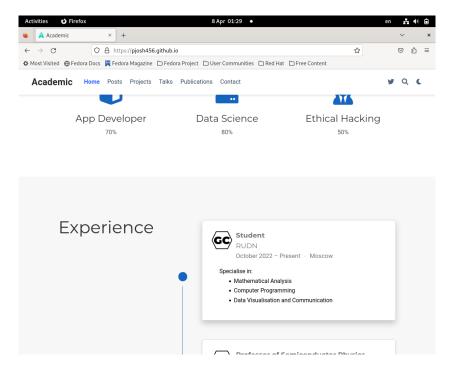


Рис. 4.4: Результат на сайте: Experience

3. Добавить информацию о достижениях (Accomplishments). (рис. 4.5, 4.6)

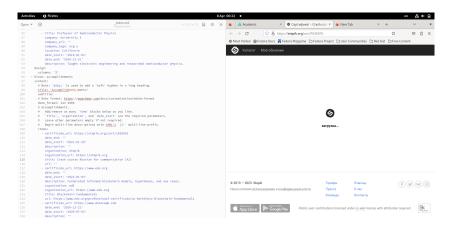


Рис. 4.5: Изменение в файле информации о достижениях

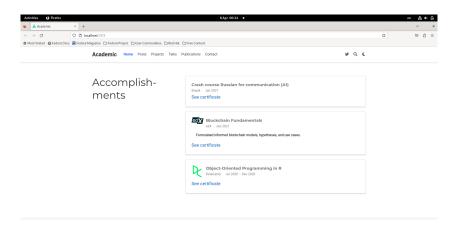


Рис. 4.6: Результат на сайте: Accomplishments

4. Сделать пост по прошедшей неделе. (рис. 4.7, 4.8)

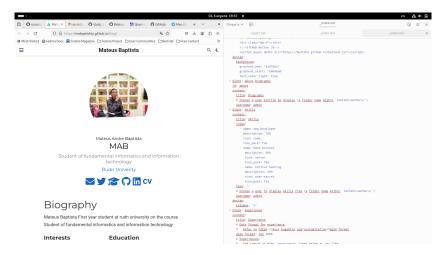


Рис. 4.7: Написание поста по прошедшей неделе



Recent Posts

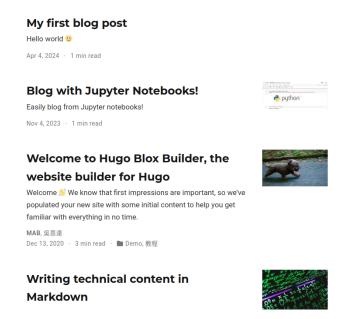


Рис. 4.8: Пост на сайте

5. Добавим пост на тему "Языки разметки. LaTeX." (рис. 4.9, 4.10)

```
Activities  Text Editor
                                                                     8 Apr 01:32 •
                                                                                                                              en 🚜 🌒 🗎
                                                                        index.md
                                                                                                                        Ln 63, Col 1 😡 🗏 💌
 Open ▼ +
    title: <u>Язык разметки</u> Markdown.
subtitle: <u>Знакомство с тем, что делает</u> Markdown.
    # Summary for listings and search engines summary: 3Aech BM MOXETE SHAKOMCTBO C TEM, NTO REAGET MARKDOWN.
    # Link this post with a project
projects: []
    # Date published
date: '2020-12-13T00:00:00Z'
    # Date updated
lastmod: '2023-03-13T00:00:00Z'
    # Is this an unpublished draft?
draft: false
    # Show this page in the Featured widget? featured: false
    # Featured image # Place an image named 'featured.\underline{ipg/png}' in this page's folder and customize its options here.
    39 categories:
48 - Demo
41 - 教程
42 ---
```

Рис. 4.9: Написание поста по теме "Языки разметки. LaTex"

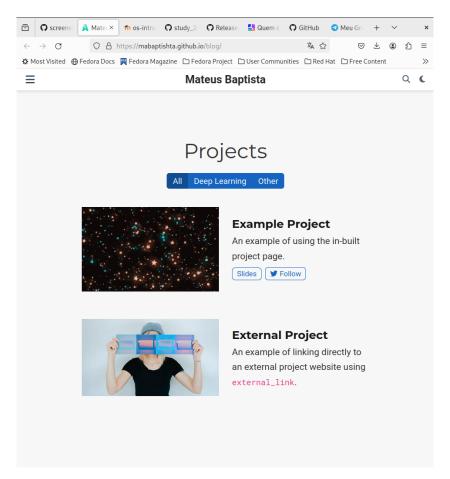


Рис. 4.10: Пост на сайте

5 Выводы

В процессе выполнения третьего этапа индивидуального проекта я продолжил редактирование сайта, научилась добавлять на сайт свои достижения, а также продолжила писать посты.

Список литературы