

# **Лабораторная работы №3.**

**Markdown**

Баптишта Матеуж Андре

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>10</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>11</b>

## Список иллюстраций

4.1	Изменение некоторых данных в отчете . . . . .	8
4.2	Описание цели, теоретического введения и задания . . . . .	8
4.3	Добавление картинок и ссылок на них . . . . .	9
4.4	Список литературы . . . . .	9
4.5	Пример ссылки на источник . . . . .	9

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Здесь приводится формулировка цели лабораторной работы. Формулировки цели для каждой лабораторной работы приведены в методических указаниях.

Цель данного шаблона — максимально упростить подготовку отчётов по лабораторным работам. Модифицируя данный шаблон, студенты смогут без труда подготовить отчёт по лабораторным работам, а также познакомиться с основными возможностями разметки Markdown.

## 2 Задание

Сделан отчёт по предыдущей лабораторной работе в формате Markdown. В качестве отчёта просьба предоставить отчёты в 3 форматах: pdf, docx и md (в архиве, поскольку он должен содержать скриншоты, Makefile и т.д.)

## 3 Теоретическое введение

Markdown — это облегченный язык разметки с синтаксисом форматирования обычного текста. созданный Джоном Грубером и Аароном Шварцем в 2004 году, сегодня это один из самых популярных языков среди программистов. Для записи Markdown можно использовать любой текстовый редактор. Смысл маркдауна в том, что вы делаете разметку своего документа минимальными усилиями, а уже какой-то другой плагин или программа превращает вашу разметку в итоговый документ — например в HTML. Но можно и не в HTML, а в PDF или что-нибудь ещё.

Более подробно про Unix см. в [1–4].

## 4 Выполнение лабораторной работы

№1 Открыли шаблон лабораторной работы. Изменили необходимые данные в соответствии с нашей второй лабораторной работой. Изменили название и автора.(рис. 4.1)

```
1 ---
2 ## Front matter
3 title: "Лабораторная работа No 3"
4 subtitle: "Markdown"
5 author: "Баптишта Матеуж Андре"
6
7 ## Generic options
8 lang: ru-RU
9 toc-title: "Содержание"
10
11 ## Bibliography
12 bibliography: bib/cite.bib
13 csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl
14
15 ## Pdf output format
16 toc: true # Table of contents
17 toc-depth: 2
18 lof: true # List of figures
19 lot: false # List of tables
20 fontsize: 12pt
21 linestretch: 1.5
22 papersize: a4
23 documentclass: scrreprt
```

Рис. 4.1: Изменение некоторых данных в отчете

Поменяли цель, теоретическое введение и задания на нужные. (рис. 4.2)

```
# Задание
Сделай отчет по предыдущей лабораторной работе в формате Markdown.
В качестве отчёта просьба предоставить отчёты в 3 форматах: pdf, docx и md (в архиве,
поскольку он должен содержать скриншоты, Makefile и т.д.)

# Теоретическое введение
Markdown – это облегченный язык разметки с синтаксисом форматирования обычного текста. созданный Джоном Грубером и
Аароном Шварцем в 2004 году, сегодня это один из самых популярных языков среди программистов. Для записи Markdown
можно использовать любой текстовый редактор. Смысл маркдауна в том, что вы делаете разметку своего документа
минимальными усилиями, а уже какой-то другой плагин или программа превращает вашу разметку в итоговый документ –
например в HTML. Но можно и не в HTML, а в PDF или что-нибудь ещё. [https://en.wikipedia.org/wiki/Markdown]
```

Рис. 4.2: Описание цели, теоретического введения и задания

№2 Поместили в папку “image” картинки, которые будем использовать. Сделали ссылки на картинки. (рис. 4.3)



```

86 #| Выполнение лабораторной работы
87
88 #1
89 Открыли шаблон лабораторной работы. Изменили необходимые данные в соответствии с нашей второй лабораторной работой.
90 Изменили название и автора.(рис. [-@fig:001])
91
92 ![Изменение некоторых данных в отчете](image/1.png){ #fig:001 width=70% }
93
94 Поменяли цель, теоретическое введение и задания на нужные. (рис. [-@fig:002])
95
96 ![Описание цели, теоретического введения и задания](image/2.png){ #fig:002 width=70% }
97
98 #2
99 Поместили в папку "image" картинки, которые будем использовать. Сделали ссылки на картинки. (рис. [-@fig:003])
100
101 ![[Добавление картинок и ссылок на них](image/3.png){ #fig:003 width=70% }
102
103 #3
104 Создадим список литературы. Для этого сначала в папке "bib" откроем файл "cite.bib" и в нем создадим по шаблону
105 необходимые нам литературные источники. (рис. [-@fig:004])
106
107 ![[Список литературы](image/4.png){ #fig:004 width=70% }
108
109 Добавим ссылки на источники. (рис. [-@fig:005])
110
111 ![[Пример ссылки на источник](image/5.png){ #fig:005 width=70% }

```

Рис. 4.3: Добавление картинок и ссылок на них

№3 Создадим список литературы. Для этого сначала в папке “bib” откроем файл “cite.bib” и в нем создадим по шаблону необходимые нам литературные источники. (рис. 4.4)

```

• report.md      • report (copy).md      cite.bib  x
1  @online{gnu-doc:bash,
2    Institution = {Free Software Foundation},
3    Title = {{GNU Bash Manual}},
4    URL = {https://www.gnu.org/software/bash/manual/},
5    Year = 2016,
6    Language = {},
7    numpages = {},
8    EPrintClass = {},
9    EPrintType = {}
10 }
11
12 @Book{newham:2005:bash,
13   Author = {Newham, Cameron},
14   ISBN = 0596009658,
15   langid = {english},
16   PageTotal = 354,
17   Publisher = {O'Reilly Media},
18   Series = {In a Nutshell},
19   Title = {{Learning the bash Shell: Unix Shell Programming}},
20   URL = (http://www.amazon.com/Learning-bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658),
21   Year = 2005,
22   PageTotal = 354,
23   Language = {english},
24   numpages = {354},
25   EPrintClass = {},
26   EPrintType = {}
27 }
28
29 @Book{robachevsky:unix,
30   Author = {Robachevsky, Alexey},
31   Title = {{Учебное пособие по изучению языка программирования Unix}},
32   Year = 2005,
33   PageTotal = 354,
34   Language = {russian},
35   numpages = {354},
36   EPrintClass = {},
37   EPrintType = {}
38 }

```

Рис. 4.4: Список литературы

Добавим ссылки на источники. (рис. 4.5)

```

# Теоретическое введение

Markdown — это облегченный язык разметки с синтаксисом форматирования обычного текста, созданный Джоном Грубером и Аароном Шварцем в 2004 году, сегодня это один из самых популярных языков среди программистов. Для записи Markdown можно использовать любой текстовый редактор. Смысл маркдауна в том, что вы делаете разметку своего документа минимальными усилиями, а уже какой-то другой плагин или программа превращает вашу разметку в итоговый документ — например в HTML. Но можно и не в HTML, а в PDF или что-нибудь ещё. [ehhttps://en.wikipedia.org/wiki/Markdown]

```

Рис. 4.5: Пример ссылки на источник

## 5 Выводы

В процессе выполнения этой лабораторной работы я научилась работать с языком разметки Markdown. Познакомилась с базовым синтаксисом Markdown.

## Список литературы

1. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.
2. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 с.
3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.
4. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 с.