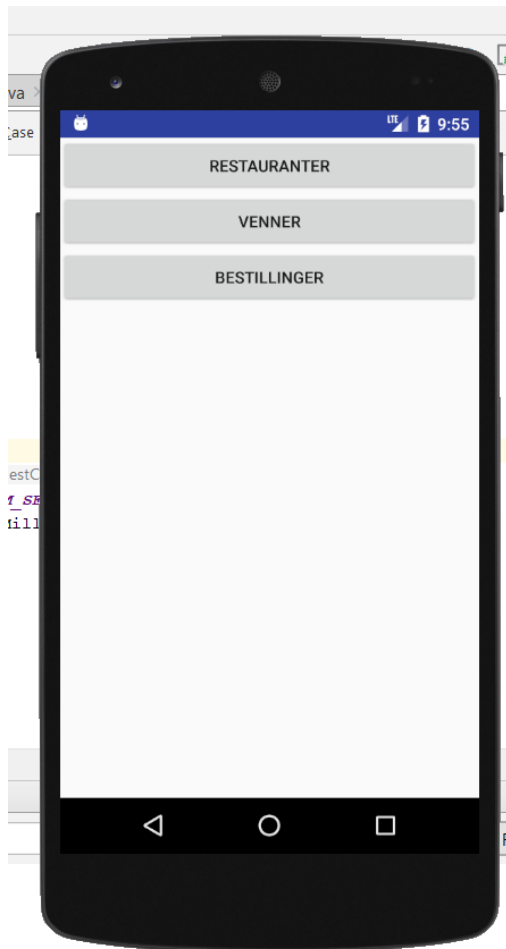


Rapport Mappe 2

Mohammad Abdolla s309856

Viser gangen i applikasjonen med skjermbilder.

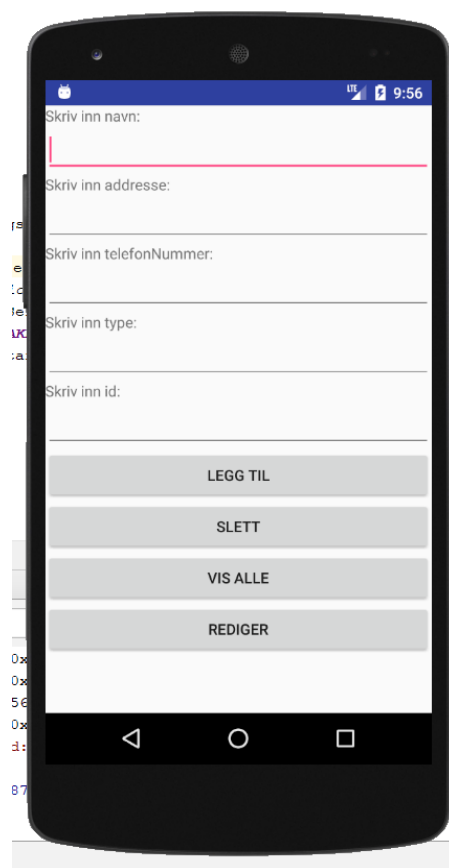
Startskjerm



Her er startskjermen. Veldig enkel o funksjonell design.

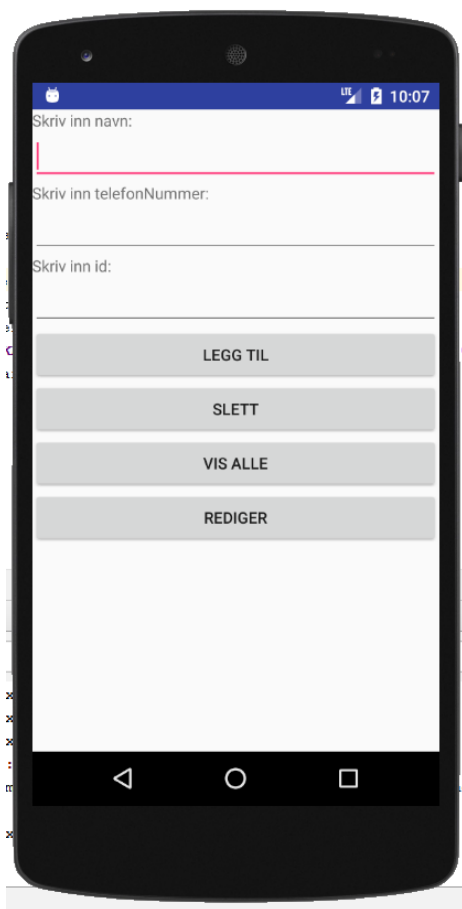
Herifra kan du gå inn på Restauranter, Venner og Bestillinger.

Restauranter



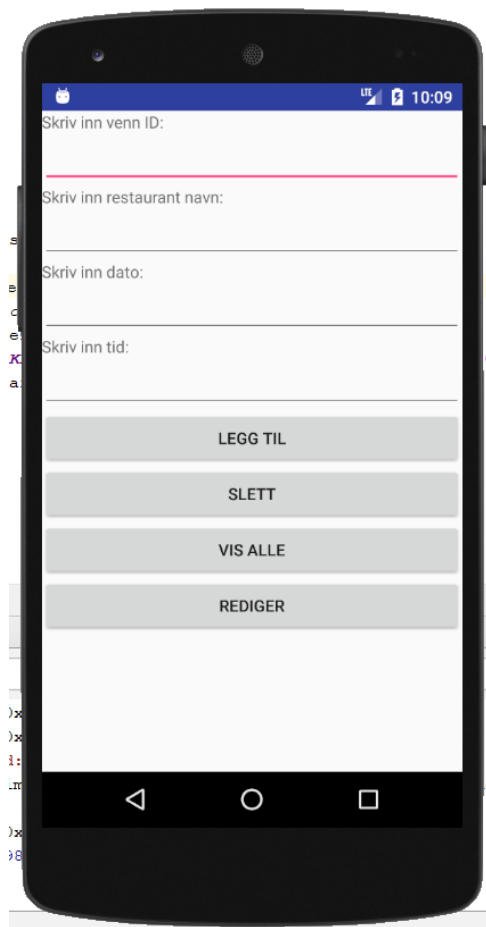
Her er restaurantviewet. Her kan du legge til, endre og slette restauranter. I tillegg kan du liste alle restauranter.

Venner



Her er vennerviewet. Her kan du på samme måte som i restauranter legge til, endre og slette venner. Og du kan liste alle venner.

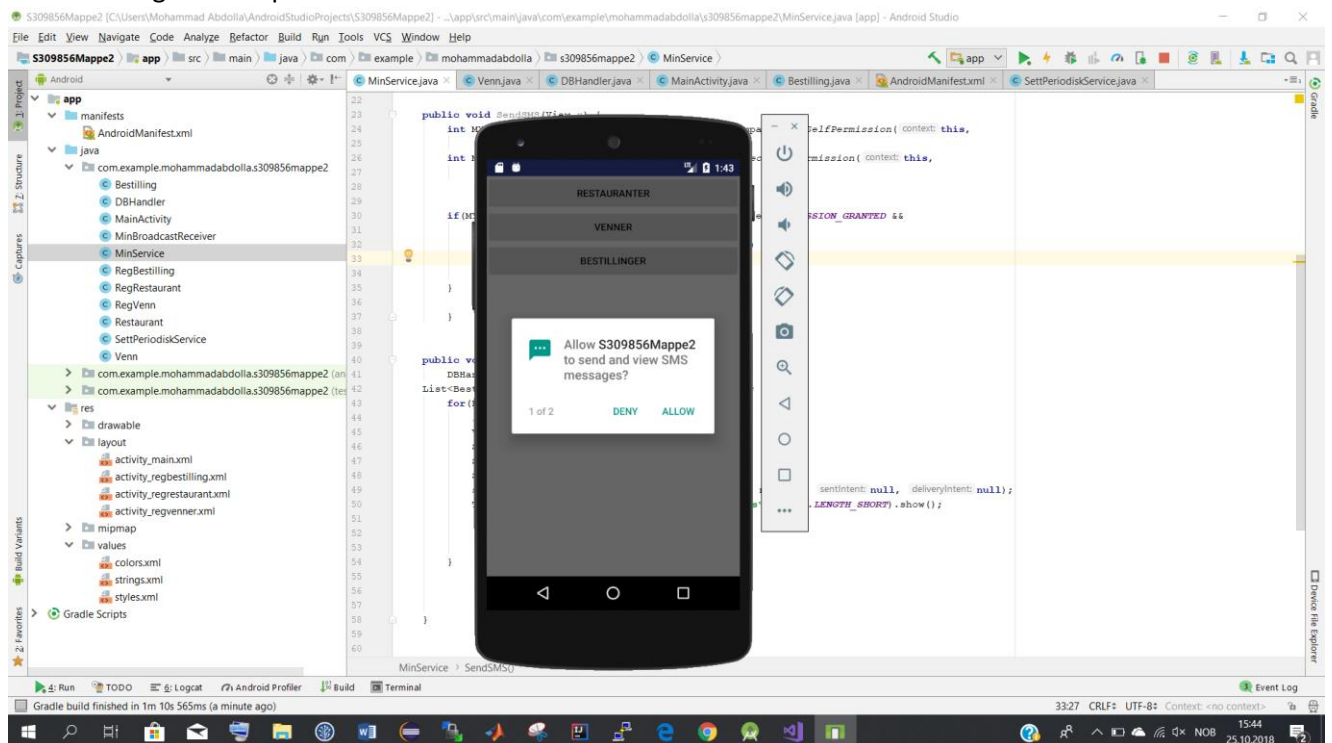
Bestillinger



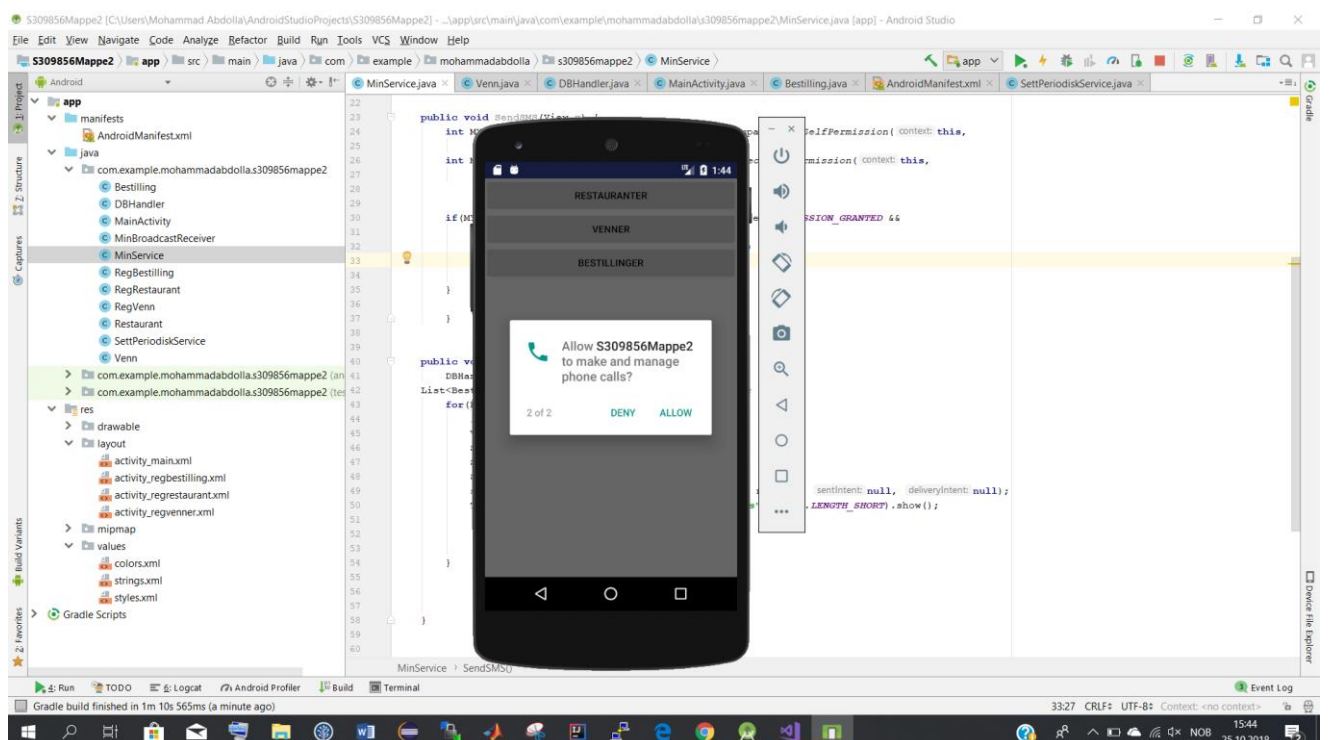
På samme måte som i restauranter og venner, kan du i bestillinger legge til, endre og slette vestillinger og liste alle bestillinger. Bestillinger tar inn venn sin ID. Det vil si at det finnes 1 bestilling per venn. Ikke helt optimalt, men slik har jeg valgt å gjøre det for enkelthetens skyld.

Vi har i tillegg service som sjekker om det finnes bestillinger. Den sender ut da SMS til alle venners telefon nummer. Services kjøres en gang i døgnet.

Vedlagt er bilde fra tillatelseforespørsel for appen å bruke sms, fra første gang appen kjørte etter smsm manager ble implementert.



Og for å ringe og håndtere anrop.



The screenshot displays the Android Studio development environment. The main editor window shows the `MinService.java` file with the following code:

```

@Override
public int onStartCommand(Intent intent, int flags, int startId) {
    Toast.makeText(getApplicationContext(), "text: 'I MinService'", Toast.
        //SendSMS ()
        return super.onStartCommand(intent, flags, startId);
}

public void sendSMS() {
    int MY_PERMISSIONS_REQUEST_SEND_SMS = ActivityCompat.checkSelfPermission(
        Manifest.permission.SEND_SMS);
    int MY_PHONE_STATE_PERMISSION = ActivityCompat.checkSelfPermission(
        Manifest.permission.READ_PHONE_STATE);

    if (MY_PERMISSIONS_REQUEST_SEND_SMS == PackageManager.PERMISSION_GRANTED)
        MY_PHONE_STATE_PERMISSION ==
            PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
        sendSMS();
    }
}

NotificationManager notificationManager = (NotificationManager) get
Notification notifikaasjon = new NotificationCompat.Builder(context).
    .setContentTitle("Notifikasjon")
    .setContentText("Punnet bestilling")
    .setSmallIcon(R.mipmap.ic_launcher)
    .build();
}

MinService().sendSMS()

```

On the right, the virtual device emulator shows a restaurant application interface with a blue header, a list of items (VENNER, BESTILLINGER), and a button labeled "Har Permission". The bottom of the screen shows the emulator's status bar with "Emulator Nexus 5 API 23" and a logcat window displaying a fatal exception.

The IDE and Plugin Updates banner at the bottom states: "IDE and Plugin Updates. Android Studio is ready to update."

