



ASK-PC.com
WE'VE THE ANSWER!

Certified Technical Support Engineer

مُدْرَسْ تِلْكُمْ مُهْنَدِسْ كِبِيُّرْ الْكِبِيُّرْ | جِدْرَانْ كِبِيُّرْ الْكِبِيُّرْ

الشهادة الوحيدة باللغة العربية والمعتمدة من أمريكا

تُعَطَّلَة شَامِلَة لِأَسْعَالِ الْإِخْتِيَار

احصل على شهادتك دون عناء

Your Key To Pass ACTSE Exam

By

M. El-Guindy
Founder & CIO
ASK PC, USA

ACTSE Study Guide

Author

Mohamed N. El-Guindy
BSc. CS. Trinity University, USA
MCSE, MCT
IEEE Computer Society Member
British Computer Society Member
IWA & HWG Member
Member of Experts Exchange
Member of E-Learning Guild
Member of WAOE
Chief Information Officer
ASK PC, USA

ASK PC is a registered entity in USA and dedicated to computer technology and IT certifications

ASK-PC Forum

The Largest Arabic Technical Support Community in association with
Microsoft
Symantec
Winternals
Sysinternals

Contact the Author

admin@ask-pc.com
naguib@computer.org

This book is protected by international copyright law

Copyright © 2006 www.ask-pc.com

بسم الله الرحمن الرحيم

تقدير

كتاب المنهج الدراسي لشهادة "مهندس صيانة أجهزة الكمبيوتر المعتمد" أو ACTSE يعتبر هذا المنهج هو الوحيدة باللغة العربية الذي يغطي هذا التخصص والمعتمد من الولايات المتحدة الأمريكية بالتعاون مع أكبر بيوت الخبرة العالمية في هذا المجال. ومنهج شهادة "مهندس الصيانة المعتمد" هو منهج مقدم من اكاديمية الكمبيوتر التابعة لشركة ASK PC في الولايات المتحدة الأمريكية والمرخصة بإصدار مواد تعليمية باللغة العربية للناطقين بها وأيضاً إصدار شهادات علمية متخصصة في الكمبيوتر. ويعتبر هذا المنهج امتداداً لمنهج شهادة "خبر الدعم الفني المعتمد" او ACTSP والمقدمة أيضاً من اكاديمية الكمبيوتر التابعة لمؤسسة إلا أن منهج "مهندس الصيانة المعتمد" يغطي جوانب أكثر تعقيداً من منهج "خبر الدعم الفني" حيث يعتبر المنهج امتداداً طبيعياً لمن درس منهج شهادة "خبر الدعم الفني" وكما ذكرنا لأن منهج شهادة "مهندس الصيانة" تغطي جوانب متقدمة في هندسة الحاسوب والصيانة بشكل أكثر تخصصاً وما يتعلق بها من برامجيات وآدوات مهمة لأي طالب يود الحصول على رتبة "مهندس صيانة معتمد من مؤسستنا في أمريكا".

ويحوي منهج شهادة "مهندس الصيانة المعتمد" المنهج الأساسي لشهادة "خبر الدعم الفني" بالإضافة إلى هذا المنهج المتخصص الذي يعتبر تكميلاً للحصول على شهادة "مهندس الصيانة"

ويحوي هذا المنهج مواد أكثر تعقيداً من مواد شهادة A+ العالمية المعروفة حيث تعتبر شهادة "مهندس الصيانة المعتمد" هي الشهادة ذات المستوى المتقدم لمن يريد الحصول على مستوى متقدم في صيانة أجهزة الكمبيوتر أو Advanced Level.

ما معنى ACTSE؟

هذه هي الشهادة المقدمة من اكاديمية الكمبيوتر في الولايات المتحدة الأمريكية والتابعة لمؤسسة ASK PC وتعنى "شهادة مهندس صيانة الكمبيوتر المعتمد" أو Certified و هذه الشهادة هي شهادة متقدمة في صيانة اجهزة الكمبيوتر ومعترف بها دوليا من مؤسستنا المعتمدة في امريكا والتي تتمتع بشراكة مع اكبر بيوت الخبرة العالمية في هذا المجال مثل Microsoft, Winternals وآخرون.

حقوق الملكية الفكرية:

طبقاً لحقوق الملكية الفكرية التي تحمي هذا المؤلف والتي تم تسجيلها في مكتبة الكونгрس في الولايات المتحدة الأمريكية وفي الدول التي تخضع لاتفاقية برن فان هذا الكتاب جزء لا يتجزأ من موقعنا المسجل تحت قوانين حماية الملكية الفكرية ولهذا فان هذا المنهج للاستخدام داخل الموقع والاكاديمية فقط ولا يجوز نسخه او توزيعه او تحميله او تبادله مع الآخرين او نقل جزء منه باي وسيلة كانت مقروءة او اليكترونية حالية او ستطرأ بعد الا باذن مسبق الشركة والمؤلف ومن يخالف ذلك يعرض نفسه للمسائلة القانونية امام المحاكم الدولية فيما يخص حقوق الملكية الفكرية في الولايات المتحدة الأمريكية وحول العالم. وايضاً العلامات التجارية و البرمجيات الواردة في هذا الكتاب ملكية خاصة لاصحابها و محمية بموجب القوانين الدولية.

Digital Design Overview

لمحة عن التصميم الرقمي

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على اساسيات Digital Design وهذا الموضوع من اهم الموضوعات الخاصة ب الهندسة الكمبيوتر إلا اننا قدمنا بهذه المقدمة فقط ان نعرض للدرس اساسيات هامة في عمل الكمبيوتر والأنظمة المستخدمة حيث انه بمعرفتك لهذا الأمر سوف تصبح اكثراً فهما لما يحدث داخل الكمبيوتر من عمليات معقدة.

الكثير من المستخدمين يستعجبون كيف يعمل هذا الجهاز او الكمبيوتر، ببساطة الأمر معتمد على ارقام ومعادلات معقدة يتم معالجتها في وحدات خاصة لخروج لك بالشكل الذي تراه امامك ولعل اهم مكون في الكمبيوتر والذي اعتمدت عليه هذه التقنية هو الـ IC او Motherboard حيث تعتبر الـ Motherboard مجموعة معقدة من الـ ICs او الدوائر المتكاملة التي تتجزء عملاً معيناً على الـ Motherboard.

لمحة تاريخية عن الـ IC ؟

اول IC تم ابتكاره عام ١٩٥٩ بواسطة العالم Robert Noyce خاصه لشركة Texas Instruments ومنذ هذا الوقت تم عمل تعديلات وتطويرات هامة في الدوائر المتكاملة في القدرة على الأداء والسرعة حيث اصبح الـ IC الآن يحمل اكثر من ١٠٠٠٠ ترانزistor واصبحت الآن يطلق عليها VLSI او Very Large Scale Integrated Transistor لاحتوائها علىآلاف الـ Transistors. وعلى الرغم من ذلك التطور إلا ان اساس عمل الـ IC لم يختلف حتى الان من ان تم ابتكاره.

تصميم الدوائر المتكاملة:

يعتمد الكمبيوتر في عمله على Digital Electronic System او النظام الإلكتروني الرقمي في جميع العمليات التي يقوم بها وكما هو معلوم فإن الـ Digital Electronics تعتمد اعتماداً كلية على Voltage Levels او مستوى الفولت بمعنى انه تعتمد على نوعين من الفولت هما الـ Low Voltage و High Voltage بالطبع هناك مستويات أخرى من الفولتية إلا أنها تحدث عند الإنتقال من High to Low والعكس.

وستخدم الـ Binary Numbers او الأرقام الثنائية في هذا النظام حيث أنها هي الوحيدة القادرة على التعبير عن مستوى الفولت بمعنى ان الـ High Voltage تعبّر عن الرقم 1 و الـ Low Voltage تعبّر عن الرقم صفر وبهذا نفهم من هذه النقطة ما هو المقصود بالـ Zero, One في نظام الكمبيوتر.

النظام الثنائي والنظام العشري :

النظام العشري الذي نتعامل به جميرا وهو الارقام من ٠ حتى ٩ والعمليات الحسابية التي تجري به لابد ان يكون ناتجها محصور في الارقام من ٠ حتى ٩ وكل رقم يكون له الاساس ١٠ كما تعلمت في الرياضيات. واليك الآن مثال على هذا النظام كالتالي لنفرض ان لديك الرقم ١٠٠ فهو بالنظام العشري يكون تمثيله كالتالي

$$100 = 1 * 10^2 + 0 * 10^1 + 0 * 10^0$$

اما النظام الثنائي فهو قريب الشبه بالنظام العشري إلا انه يتخذ الاساس 2 وليس 10 هذا يعني ان كل رقم له قيمة من اثنين اما Zero او One فعلى سبيل المثال اليك تمثيل الرقم 1101 بالنظام الثنائي سوف يصبح كالتالي:

$$1101 = 1 * 2^3 + 1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0$$

Boolean Algebra

هذا النظام هو المستخدم في البوابات المنطقية في الدوائر او Logic Gates وجميع الدوائر المنطقية تعمل بهذه النظرية حيث تعبر عن النتيجة الخطأ بـ Zero والنتيجة الصحيحة يعبر عنها بـ One وكل بوابة يتم تصميمها على اساس استلام قيمة او Signal وخروج آخر Signal اخرى وتم ابتكار Boolean Algebra من قبل العالم George Boole عام ١٨٥٤ وتستخدم في نظام الـ Boolean جدول يسمى Truth Table وهو كالتالي

X	Y	X + Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

كما ترى من الجدول إذا كان لدينا معادلة $0+0=0$ فإن قيمة 0 تعني ان هناك خطأ في المعطيات وإذا كانت النتيجة 1 فهذا يعني ان المعطيات صحيحة.

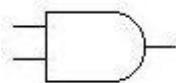
وهناك اشياء اخرى هامة في هذا النظام وهي Operators اي المعملات والجميع درسها في المرحلة الثانوية وهي كالتالي **+ OR Operator** ويعبر عنها بـ Addition او اضافة، **- AND Operator** ويعبر عنها بـ Subtraction او حذف، ***** **Multiplication Operator** ويعبر عنها بـ Multiplication او الضرب، **/ NOT Operator** وهم Division او القسمة. إلا ان نظام الـ Boolean يحوي فقط ثلاثة Operators

كالتالي:

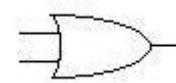
OR Operator
AND Operator
NOT Operator

Logic Design

يستخدم هذا النوع من التصميم او مايطلق عليه التصميم المنطقي في تصميم الدوائر المنطقية والتي تستخدم الـ Logic Gates والـ Binary System في تمثيل تصميم الدائرة الرقمية ويمكننا ان نخرج من هذا الموضوع بأنه يمكننا عمل بعض الانظمة الاضافية التي تقوم بعمليات معالجة للبيانات بشكل محدد مثل الـ Adder و Decoder و Multiplexors وكل منهم له عملية معينة يقوم بادائها على النظام الثنائي ويرمز له برمز symbol وايضا الـ Boolean Operators لها رموز خاصة يرمز لها في التصميم مثل



تعبر عن AND Operator



تعبر عن OR Operator

وبالطبع الأمر اكثرا تعقيدا من ذلك إلا اننا نحاول القاء الضوء من بعيد على هذه الاساسيات التي ينبغي ان تتعرف عليها كمهندس صيانة لأن هذه الاساسيات سوف تساعدك على فهم طبيعة عمل اجهزة الكمبيوتر من الناحية الالكترونية.

CPU In-Depth Overview

بعض التفصيلات الدقيقة في المعالج

سوف ننطرق في هذا الجزء من المنهج إلى تفصيلات أكثر دقة في عتاد الكمبيوتر من التي درستها في شهادة "خبير الدعم الفني" والتي سوف تساعدك كثيراً على فهم الكمبيوتر.

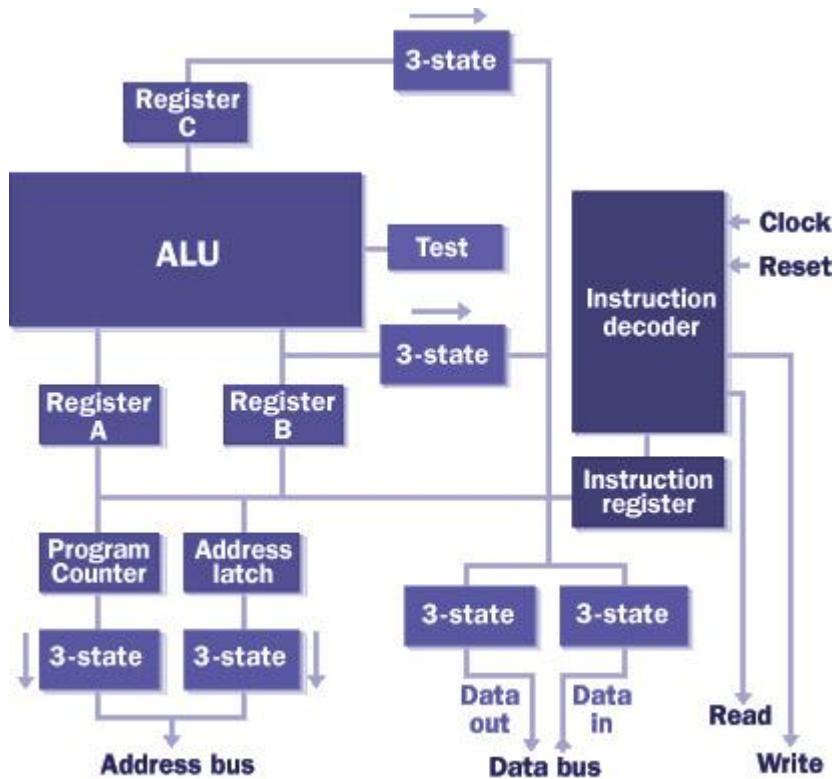
CPU – Central Processing Unit



المعالج او CPU من اكثـر الأجزاء تعقيداً في جهاز الكمبيوتر والتي من المهم جداً ان تتعرف على طريقة عملها وايضاً مكوناتها المختلفة، ولكي تفهم كيفية عمل الـ Integrated Processor والدوائر المنطقية كما سبق حيث ان هذه الاساسيات هي اساسيات بناء المعالج والذي يتكون من الملايين من الترانزistorز Transistors ومن المهم جداً

ان تعرف ان لغة الـ Assembly وهي لغة خاصة بالدوائر الالكترونية واستخدمت لكتابة ما يدعى بـ Instructions لتنفيذها عبر هذه الدوائر ويندرج تحت هذه الدوائر ايضاً المعالج. ولغة Assembly هي لغة Low Level تستخدم الـ bits في التعامل مع البيانات ولها معدلات خاصة في تنفيذ معالجة البيانات داخل الدائرة الالكترونية.

وبوجود وحدة ALU (Arithmetic/Logic Unit) اي وحدة الحساب والمنطق فإنه بإمكان المعالج ان يقوم بالعمليات الحسابية التي تعلمتها سابقاً في جزء الـ Digital Design بالإضافة للعمليات المنطقية ايضاً في الـ Boolean Design. ويستطيع المعالج نقل جزء من البيانات من منطقة من الذاكرة إلى منطقة أخرى ويستطيع ايضاً المعالج تحديد قرار والانتقال إلى جزء معين من الذاكرة عن طريق (وحدة المنطق) Logic Unit ويقوم المعالج بعدة عمليات رئيسية كما سوف يتضح من الصورة التالية



وكان يتضح من الصورة دعنا نوضح ان **Bus Address** والذى قد يكون ٨ او ١٦ او ٣٢ بت هو الذي يرسل العنوان إلى الذاكرة.

والـ **Data Bus** وهو ايضا قد يكون (8, 16, or 32 bit) وهو الذي يرسل المعلومات من الذاكرة او ينقلها من الذاكرة إلى اي مكان آخر

RD تعبّر عن **Read** او القراءة

WR تعبّر عن **Write** او الكتابة وهي متعلقة بالذاكرة من حيث القراءة والكتابة **Clock Line** وهي التي تجعل الـ **Clock** ترسل نبضة او **Pulse** للمعالج **Reset Line** هو الذي يقوم بعمل **Reset** للبرنامجه إلى الصفر او بدء العملية من جديد لاحظ انه كما يتضح امامك من الصورة فان المعالج يأخذ البيانات ويقوم بمعالجتها عن طريق **Decoder** و **Registers** و **ALU** ولاحظ ان **Address** و **Data** اما متصلة بالـ **RAM** او **ROM**.

ولكن ما معنى ان الـ Bus = 8 bit wide

هذا معناه ان الـ **CPU** يمكنها معالجة 256 byte من المعلومات من الذاكرة قراءة وكتابة وهذه القيمة جاءت من المعادلة (2^8) .

Microprocessor Instructions

تعليمات يتم التعامل معها عن طريق لغة الـ Assembly للتعامل مع معالجة البيانات ومن امثلتها كما يلي

Address Register A من عنوان في الذاكرة او **LOADA mem** حيث تقوم بتحميل Register B إلى ثابته **CONB con** Register B قيمة ثابته Assembly على هذا الرابط.

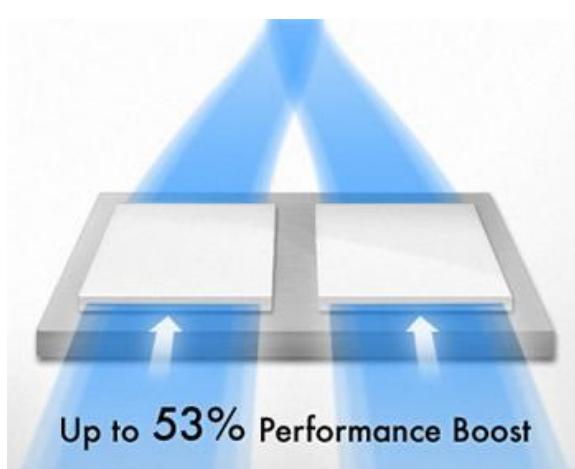
http://www.doorknobsoft.com/asm_tutorial.html

العوامل المؤثرة في اداء المعالج Processor Performance

أولاً عدد الـ Transistors الموجودة على رقيقة المعالج ذات تأثير فعال على اداء المعالج وقدرته على معالجة البيانات بالإضافة إلى ان المزيد من الـ Transistors ادى إلى ابتكار تقنية Pipelining والتي تساعده على تنفيذ تعليمات متزامنة مع بعضها.

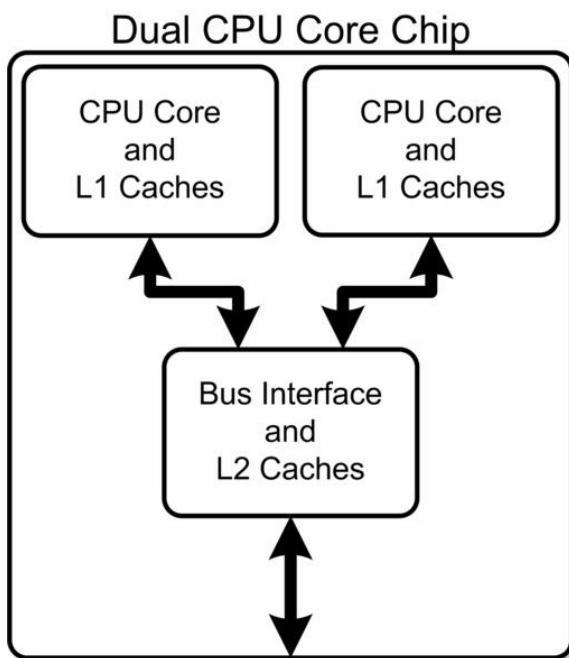
ايضا من الاشياء المؤثرة في اداء المعالج هي وحدة المعالجة الحسابية والمنطق ALU حيث تعتمد هذه الوحدة على الـ BUS Width حيث تعمل الان بمعالجات تدعم 64 bit بالإضافة إلى Cache كل هذا يؤدي إلى زيادة عدد الـ Transistors على الرقيقة.

ويؤثر المعالج ذو الـ bus width 64 في التعامل مع الذاكرة ايضا حيث انه يعمل على زيادة التعامل مع حجم اكبر من الـ RAM في الجهاز مما يجعلك قادرا على استخدام 2 or 4 من الـ RAM ويستطيع الجهاز التعامل معها بكفاءة على عكس المعالجات التي تدعم 32 و 16 bit القديمة. وايضا ادى هذا إلى تطوير لوحات رئيسية تدعم 64 bit.



والمعالجات التي تطرقنا إليها سابقا هي كلها معتمدة على تقنية Single Core او Single Computing اي وحدة معالجة واحدة في الجهاز إلا ان هناك بعض الاجهزه التي تحمل اكثر من معالج على اللوحة Dual CPU الرئيسية وتسمى Motherboard. ولكن الآن في ظل التقنيات الحديثة فإنه يوجد تقنية جديدة للمعالجات تسمى Dual Core Processors

Dual Core Processors



كما ذكرنا مسبقاً وجود تقنية في اللوحة الرئيسية Motherboard تمكّنك من إضافة أكثر من معالج على اللوحة الرئيسية الواحدة ولكن اليوم تم ابتكار Dual Core Technology وهي عبارة عن معالج واحد يحمل في داخله معالجين بمعنى وجود زوج من كل وحدة في داخل المعالج الواحد تقريرياً كما ترى في الشكل المقابل.

وهذا بدوره يضيف أداءً عالياً للمعالج في معالجة البيانات وأيضاً سرعة عالية في التعامل مع البرمجيات إلا أن معظم

البرمجيات لم تصمم أساساً للعمل على مثل هذه المعالجات التي ظهرت حديثاً إلا أن بعض أنظمة التشغيل تدعم هذه المعالجات مثل Windows XP Professional و Mac OSX و Windows 2003 و LINUX وكما ترى فإن المعالج يحتوي على 2 L1 cache.

Hyper-Threading Technology (HTT)

هي تقنية تم ابتكارها من قبل شركة Intel ومسجلة باسمها وهي بدأت في استخدامها في معالجات P4 وتعبر هذه التقنية عن معالجة أكثر من Thread من Data في وقت واحد أو بشكل متوازي إلا أن هذه التقنية لن تكون موجودة في معالجات انتل الجديدة.

Basic Electronic Overview

نبذة عن اليكترونيات الكمبيوتر

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على بعض اسasيات المكونات الالكترونية في الكمبيوتر و اشكالها و اسمائها.

CMOS Battery



البطارية وهي من اهم الاجزاء التي تجدها على اللوحة الرئيسية وهي المسؤولة عن احتفاظ CMOS بالتعديلات التي قام بحفظها المستخدم مثل كلمة السر وخلافه من الإعدادات التي يمكن تعديلها في CMOS.

Resistor

كما هو واضح من اسمه هو جزء موجود على اللوحة الرئيسية هو جزء يزيد من مقاومة الدائرة الكهربائية على اللوحة الرئيسية او الـ Motherboard وهي تستخدم لحجب مرور الكهربائية بدرجات متفاوتة في الدائرة ولهذا تجدها تتبع منها درجات حرارة عالية في بعض الاحيان حسب قدرتها.



Capacitors

المكثفات هي جزء هام جدا على اللوحة الرئيسية وهذه المكثفات مهمتها مقارنة اتجاه الفولت من حيث انه موجب او سالب حيث انها تحوي الشحنات السالبة والمنفحة في كل Charge او دورة شحن وايضا اذا قمت بتمرير AC و DC لإن الـ Capacitor يقوم بحجب الـ DC و يترك الـ AC Power يمر.



AC= Alternative Current DC = Direct Current
تيار متعدد وتقياس قدرة المكثف بـ Microfarad

Inductor

الملفات الكهربائية هي اجزاء مهمة توجد على الـ Motherboard وهي مسؤولة عن توليد Magnetic Field عند مرور تيار كهربائي بداخلها وسوف يحتفظ بهذا المجال المغناطيسي حتى يتم تسريحه وهو عكس المكثف حيث ان المكثف يحتفظ بالفولت على انه طاقة كهربائية إلا ان المحول يحتفظ بهذا الفولت على انه طاقة مغناطيسية. وتقياس قدرة المحول بالهنري او .(H) Henrys



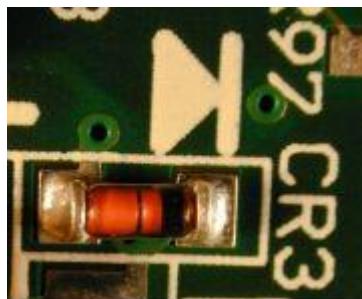
Transformer

هو عبارة عن ملف ولكن بقلب حديدي ولكنه في حقيقة الامر به ملفين ليسوا متصلين بعضهم البعض وهم ملف اولي وملف ثانوي. والـ Transformer هو من اهم الاجزاء الخاصة بالـ Power وهو يقوم بتحويل الـ AC Voltage إلى اي نوع آخر من التيار.



Diode / Led

وهي شهيرة جدا وشائعة الإستخدام في الكمبيوتر وتتحول طبيعة عمل الـ Diode في انه يقوم بحجب مرور التيار الكهربائي في الدائرة الكهربائية من اتجاه واحد فقط ويحجب اي تيار يحاول العبور عكس الاتجاه ويستخدم في الدوائر الكهربائية بدءا من لوحة المفاتيح ولمسات الهايد ديسك ولمبات البيان على اللوحة الرئيسية الخ. وهو مصنوع من مادة اشباه الموصلات.



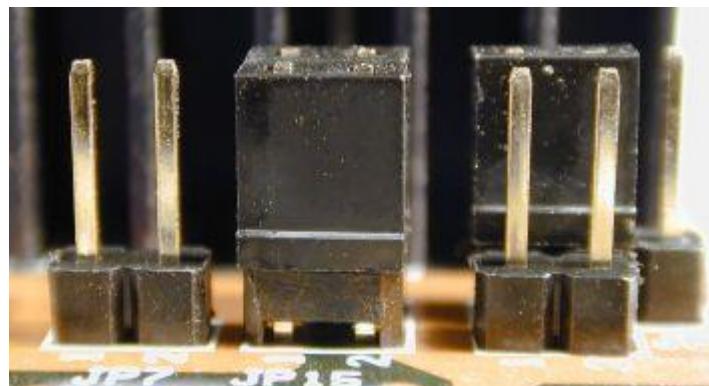
Fuse

الفيلوز وهو من اشهر الاجزاء الكهربائية التي يعرفها حتى العامة ووظيفته الاساسية حماية بقية الاجزاء الكهربائية من التلف بسبب ارتفاع التيار الكهربائي وهذا يحدث عادة لوجود مشكلة ما في احد الاجزاء الالكترونيه او في مصدر التيار الكهربائي وعندما يحجب الفيلوز هذا التيار الزائد مما يؤدي إلى تلفه وقطع التيار في اغلب الاحيان.



Jumpers

هذا الجزء من اهم الاجزاء التي تستخدم في الكمبيوتر حيث تجده على اللوحة الرئيسية وتتجده في الـ Hard Disk وفي الـ CDROM Drives وهو يستخدم للتحكم في عمل الجهاز او



الـ Hardware حسب العملية المراد عملها مثل تحول الـ Master من Hard Disk إلى Slave والعكس واحيانا تسمى في الكمبيوتر Shunts وهو عبارة عن قطعة بلاستيكية بها قاعدتين من النحاس موصولتين بعضهما كما ترى في الصورة.

Hardware Maintenance

الصيانة العامة للعتاد

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرض للصيانة الخاصة بالـ Hardware والخطوات الصحيحة التي يجب عليك كمهندس صيانة ان تتبعها لتحصل على اداء عل للاجهزة.

ما هي اهمية الصيانة الدورية؟

الصيانة الدورية من اهم الاشياء التي يجب ان تقوم بها كمهندس صيانة محترف لأن اغلب مشاكل العتاد او الـ Hardware تتعلق بعدم متابعة الصيانة او اجراء صيانة بشكل دوري كما تتلخص مشاكل الـ Hardware في التالي:

- الأتربة Dust
- المجالات المغناطيسية Magnetism
- ارتفاع درجة الحرارة Heat
- مزود طاقة غير سليم Irregular Power supply
- السوائل وما شابهها Water Agents

وفيما يلي سوف نتعرف على الصيانة المتبعة لكل جزء من اجزاء الكمبيوتر وما يناسبه.

الادوات المستخدمة في الصيانة والحفاظ على الكمبيوتر

Liquid Compounds المنظفات السائلة

تستخدم هذه المنظفات السائلة في تنظيف الاجزاء الخارجية فقط للكمبيوتر باستخدام قماش رقيق. ومن انواع هذه السوائل الـ isopropyl ولاحظ ان هذه المكونات لا يمكن استخدامها ابدا لتنظيف اللوحات الكهربائية الداخلية للكمبيوتر. ودائما اتبع تعليمات المصنع



Vacuum Cleaners



تستخدم هذه الاداء في تنظيف الكمبيوتر من الاتربة سواء كانت الاجزاء الداخلية او الخارجية وهي عادة اما لجهزة لدفع الهواء او لشفط الاتربة مثل المكنسات الكهربية ذات قوة دفع عالية.

UPS and Suppressors

تستخدم هذه الاجهزه او ما يعرف بـ UPS او Uninterruptible Power Supply في الحفاظ على اجهزة الكمبيوتر من اختلاف التيار الكهربائي وعدم استقراره وايضا يعطي وقت اضافي للعمل عند انقطاع التيار الكهربائي ليتيح لك انهاء العمل وغلق الجهاز بشكل طبيعي حيث ان انقطاع التيار الكهربائي بشكل مفاجيء يؤدي إلى مشاكل كثيرة في اجزاء الكمبيوتر Hard Disk منها والـ Power Supply



تنظيف اجزاء الكمبيوتر

تنظيف الـ Mouse

اذا كان الـ Mouse من نوع Trackball اي يحوي كرة دواره بداخله يمكنك عمل التالي:



- قم باغلاق الكمبيوتر
- افصل الماوس من الكمبيوتر
- افتح الماوس من اسفل واخرج الكرة
- قم بغسلها بالماء والصابون
- قم بمسح التروس الداخلية بقمash مبلل بكحول ايزوبروبيل
- قم بتركيه مرة اخري بعد تنشيف الكرة
- وصل الماوس مرة اخري بالكمبيوتر

اما بالنسبة للماوس الـ Optical فليس هناك شيء يمكنك عمله سوى تنظيفه من الخارج بقمash مبلل بالكحول الايزوبروبيلي بعد فصله طبعاً من الكمبيوتر.

تنظيف الـ Keyboard

يمكنك تنظيف لوحة المفاتيح عن طريق التالي:

- افصل لوحة المفاتيح من الكمبيوتر بعد غلقه
- قم بإزالة المفاتيح من اللوحة (برفق)
- استخدم Vacuum Cleaner لتنظيف التربة من اللوحة
- قم بمسح المفاتيح بقمash مبلل بكحول ايزوبروبيل
- قم بتنشف المفاتيح جيداً
- اعدها لمكانها مرة اخرى



تنظيف الـ Floppy Drive / CD Drive / DVD Drive

لقد جمعنا كل هذه المكونات مع بعضها حيث ان تراكم التربة في داخل هذه الاجهزة من الصعب ازالتها بالطرق الاعتيادية نظرا لحساسية الاجزاء المكونة لهذه الاجهزة الدقيقة ولهذا فهذه الاجهزة لها ما يسمى Cleaner او منظف خاص فمثلا الـ Floppy Disk Drive له Floppy Disk Cleaner وهو عبارة عن Disk مع انبوبة من سائل الكحول الایزو بروبيلي يتم وضع نقط منه على الـ Disk الخاص بالتنظيف ثم وضعه في الـ Drive ليقوم بالتنظيف وايضا الـ CD Drive و الـ DVD Drive له ايضا كما يسمى بـ Lens

Cleaner او منظف

العدسات الخاصة

بالقراءة والكتابة

حيث انه يصعب

تنظيفها بدون هذه

المنظفات وهي



عبارة عن اسطوانة عادية مسجل عليها Music Track في اغلب الاحيان وبها من اسفل فرشاة صغيرة لتنظيف العدسة عندما تعمل الاسطوانة بداخل الـ Drive.

الـ Hard Disk Drives

الـ Hard Disk من اكثر اجزاء الكمبيوتر حساسية وليس له طريقة تنظيف معينى لانه لا تدخله الاتربه وما شابه ولكن هناك اشاسياء وقائية توضع في الحسبان عند التعامل معه.



او ارتفاع درجة الحرارة، تأكيد جيدا من وجود تهوية جيدة في داخل الـ Computer Case وفي الجزء المحيط بالهارد ديسك ولا تقم بتركيب الهارد ديسك بجوار اجزاء اخرى في الكمبيوتر تتبعث منها حرارة عالية

الهارد ديسك من ا اكثر الاجزاء حساسية فلهذا يجب ان يكون بعيد تمام بعد عن الصدمات وبما ان اغلب الناس يفضلون حمل الهارد ديسك والتقل به إلا ان هذا الامر ليس محبذا حيث يؤدي إلى تلف الهارد ديسك عند تعرضه لاي صدمة

العناية بالشاشة

هناك نوعين من الشاشات اما CRT او Cathode Ray Tube ولتنظيفها يمكنك ان تستخدم قطعة قماش مبللة بسائل تنظيف الزجاج طبعا بعد فصلها من الكمبيوتر وفصل التيار عنها. اما شاشات LCD يمكنك ان تستخدم قطعة قماش ناعمة مع قليل من الكحول الایزوبروبيلي.

العناية بالطابعة

الطبعات من اكثـر الاجهزـة تأثـرا بالاـتـرـبة ولـلـعـاـيـة بـهـا يـمـكـنـك انـتـخـدـمـ الـمـذـكـوـرـ الـذـيـ



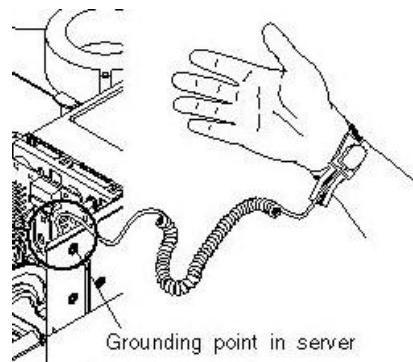
يـأتـيـ مـعـهـاـ لـفـكـهـاـ ثـمـ اـسـتـخـدـمـ Vacuum Cleaner لـطـرـدـ الـاـتـرـبةـ وـفـيـ بـعـضـ الـاـجـزـاءـ يـمـكـنـكـ اـسـتـخـدـمـ كـحـولـ اـيـزوـبـروـبـيـلـيـ وـلـكـنـ كـنـ حـذـرـ مـنـ اـسـتـخـدـمـ ايـ مـكـونـ آـخـرـ عـلـىـ الـPrinting Heads لـانـهـ حـاسـسـةـ جـداـ.

ESD Protection Devices

ادوات مهمة جدا للحماية لك وللجهاز الذي تعمل به ومن اكثـرـ الـاـشـيـاءـ ضـرـرـاـ بـالـجـهـازـ هـيـ الـE~lectrostatics اوـ الطـاـفةـ الـا~ل~ي~ك~ت~ر~و~س~ت~ات~ي~ك~ي~ة~ . وهناك ادوات خاصة لابد ان تستخدمها عند التعامل مع اجهزة الكمبيوتر ومكوناته حيث انه حساسة جدا لهذه الشحنات الاستاتيكية التي قد تكون موجودة في جسمك.

Antistatic Wrist Strap

تـسـتـخـدـمـ هـذـهـ الـاـدـاـةـ لـإـمـتصـاصـ الشـحـنـاتـ الـاسـتـاتـيـكـيـةـ مـنـ جـسـمـكـ عـنـدـ الـعـلـمـ فـيـ اـجـهـزـةـ الـكـمـبـيـوـتـرـ وـهـيـ تـلـفـ عـلـىـ الـمـعـصـمـ وـيـتمـ توـصـيلـ حـزـءـ تـأـريـضـ بـأـيـ جـزـءـ مـتـصـلـ بـالـارـضـيـ



وهناك العديد من الادوات الاخرى مثل Antistatic Spray يتم رشه لمنع الشحنات الاستاتيكية وهناك نصائح الجميع يهملها إلا أنها مهمة جدا للحفاظ على مكونات الكمبيوتر:

- لا تلبس اقمشة مصنوعة من الياف صناعية لأنها تكون شحنات عالية
- حافظ دائما على نظافة المكان من الأتربة لأنه عامل تكوين استاتيك عال
- دائما قم بتوصيل جهاز الكمبيوتر لمصدر تأريض
- لا تلبس مجوهرات لأنها موصل جيد للكهرباء

Networking Overview

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على تفاصيل اكثراً دقة في الـ Network او الشبكات وهذه التفاصيل سوف تساعدك اكثراً على فهم التعامل مع الكمبيوتر على الشبكة.

مقدمة

الشبكات او الـ Network يقصد بها كمبيوترین او اكثراً متصلين ببعضهما البعض ويمكن مشاركة بعض الخدمات بينهما او ما يدعى Computer Resources مثل الطابعات والـ CD ROM Drives وايضاً يمكن نقل البيانات بينهم بسهولة.

هناك نوعان اساسيان من الـ Network هما LAN و WAN

LAN

هي اختصار لـ Local Area Network وهي عبارة عن ما يطلق عليه بالشبكة المحلية والتي تكون عادة في مكان محكم وصغير نسبياً مثل المعامل والشركات والمدارس.

WAN

هي اختصار لـ Wide Area Network وهي عبارة عن شبكة اكثراً من الـ LAN وتحوي عدد هائل من الاجهزة وتغطي مساحة كبيرة على سبيل المثال توصيل شبكة محلية في مدرسة بشبكة محلية في جامعة ما في مكان آخر تسمى هذه WAN وهي عبارة عن مجموعة من الـ LANs متصلة بعضها وقد تستخدم تقنيات متقدمة في الـ .Satellite مثل الـ WAN

Network Protocols

بروتوكولات الشبكات هي عبارة عن القوانيين التي تحكم العمل والاتصال على الشبكات ومن اهم واشهر هذه البروتوكولات هي:

Ethernet
 LocalTalk
 Token Ring
 FDDI
 ATM

Ethernet Protocol

هذا البروتوكول من اكثربروتوكولات شيعا ويستخدم طريقة وصول تدعى Carrier Sense Multiple Access / Collision Detection او CSMA/CD وهذه الطريقة يجعل الكمبيوتر يقوم بعمل Listening للكابل فإذا وجد اي جهاز آخر يستخدم الكابل فإنه يقوم بالإنتظار Random Time ثم يبدأ في الإرسال مرة أخرى وهذا من دوره ان يقوم بعمل تعارض او Collision ولهذا سمي بـ Collision Detection اي تقصي التعارض.

وبروتوكول Ethernet يسمح بتكوين شبكات Start, Tree, Bus Topology ويتمكن ان تقل Data عبر انواع كثيرة من الكوابل او حتى بدون كوابيل وتدعم Ethernet سرعة نقل من .10Mb/s to 1000 Mb/s

وتسمى الشبكة التي تدعم 100 Mb/s بـ Fast Ethernet

وتسمى الشبكة التي تدعم 1000 Mb/s بـ Gigabit Ethernet

LocalTalk

هذا النوع من البروتوكولات يستخدم في اجهزة Apple وتستخدم طريقة CSMA/CA او Carrier Sense Multiple Access with Collision Avoidance حيث تختلف عن طريقة Ethernet ومن اهم عيوبها انها تقل البيانات بسرعة فقط 230 Kbps

Token Ring

هذا البروتوكول تم ابتكاره من قبل شركة IBM في منتصف الثمانينيات تقريبا والطريقة المستخدمة فيها هي طريقة Token-Passing وسرعة نقل البيانات هي 16 Mb/s و 4 Mb/s

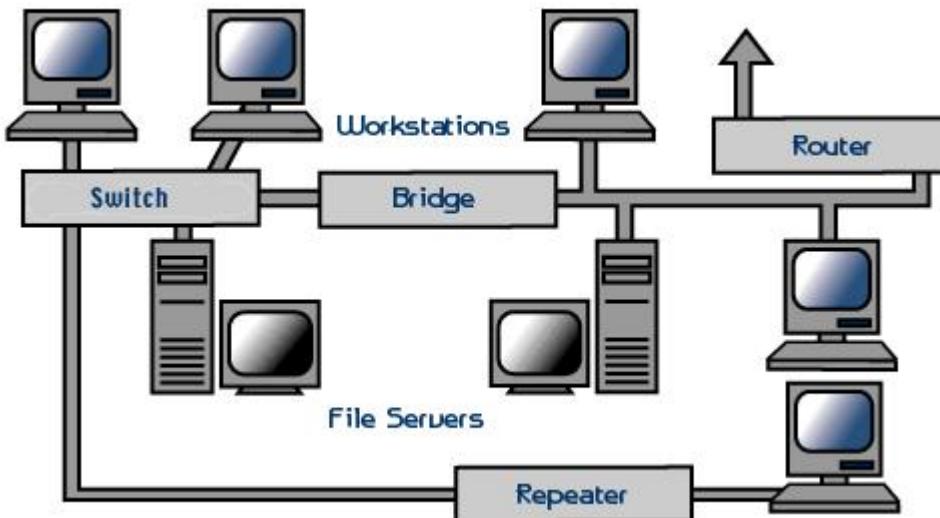
FDDI

هذا البروتوكول هو خاص بتوصيل اكثر من شبكة ببعضهم البعض لمسافات بعيدة عن طريق Fiber Distributed Data Interface وهو اختصار لـ Fiber Cables

ATM

هذا البروتوكول يستخدم في نقل البيانات بسرعة 155 Mb/s او اكثر ويقوم بارسال البيانات على هيئة Small Packets ويدعم الفيديو والصوت ويدعم شبكات من نوع Internet Service Provider غالبا هذا البروتوكول يستخدم من قبل ISP او Start Topology .Provider

Network Hardware



سوف نتعرف في هذا الجزء على اهم الاجزاء والاجهزه المستخدمة في الشبكة وكيف يمكن توصيبها وما هي وظيفتها.

File Server

تعني ببساطة جهاز كمبيوتر ذو مواصفات عالية يستخدم لتخزين الملفات والبرمجيات على الشبكة ويمكن لجميع الأجهزة على الشبكة الوصول إليها عن طريق هذا الخادم.

Workstation

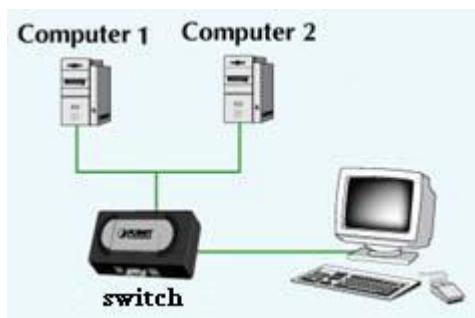
بساطة هو اي جهاز كمبيوتر على الشبكة يمكنك ان تتعامل به على الشبكة.

NIC

Network Interface Card وهو سبق ذكره في منهج شهادة خبير الدعم الفني وهو عبارة عن الكارت الذي يتم عن طريقه توصيل الجهاز بالشبكة

Switch

هو عبارة عن جهاز يمكنك من عمل توصيل مركزي للشبكة حيث يتم توصيل الـ Workstations و الـ Servers



و اي اجهزة اخرى على هذا الجهاز لتعمل الشبكة بشكل مركزي وهو يحوي Ports لتركيب مقابس من نوع RJ-45 وهو يستخدم في شبكات من نوع Start Topology

Repeaters

عادة عند زيادة طول الكابلات المستخدمة في Network فإن الإشارة تضعف تدريجيا عبر الكابل ولهذا تستخدم احيانا هذه الاجهزه او Repeaters لتقوية الاشارة في الكابل حيث يمكن زيادة المسافة التي تستطيع ان تقطعها البيانات. وكما هو معلوم ان طول الكابل لا يتعدى الـ Meter 100 إلا انه باستخدام الـ Repeaters يمكنك الوصول لأكثر من ذلك.

Bridges

تستطيع عن طريق هذه الاجهزه تقسيم الشبكة الكبيرة إلى شبكتين اصغر وهو يمكنك ايضا من ربط الشبكات بعضها ولكن لابد من ان تكون الشبكتين يستخدمان نفس البروتوكول

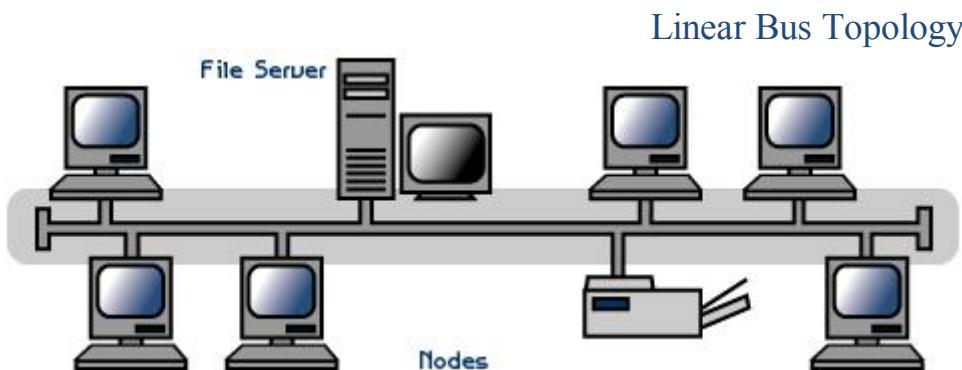
Routers

بساطة الـ Router يقوم بترجمة المعلومات من شبكة إلى أخرى وأكثر الأمثلة شيوعا على الـ Router هو استخدامه لتوصيل شبكة محلية LAN بالإنترنت.

بالنسبة للكواكب فقد تم شرحها في منهج شهادة "خبير الدعم الفني" برجاء المراجعة

Network Topologies

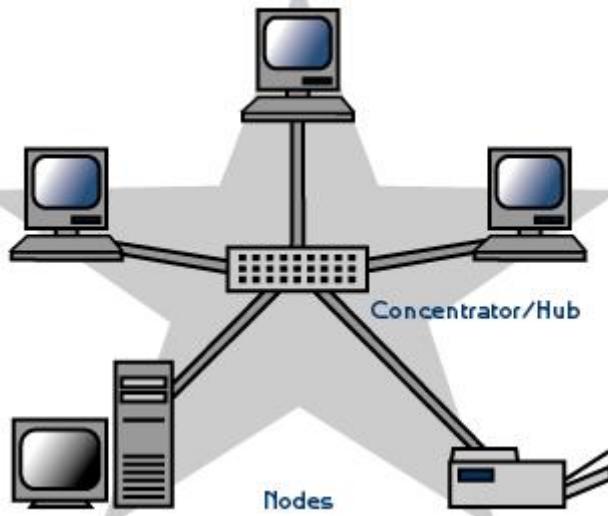
أنواع الشبكات بالرغم من اننا قد اشرنا اليها في منهج شهادة "خبير الدعم الفني" إلا اننا سوف نطرق اليها هنا بشكل مختلف حيث سنعرض الامر بشيء من التفصيل.



هذا النوع من الشبكات كما ترى في الصورة يتم توصيل جميع الاجهزه على كابل واحد رئيسي وفي النهاية يوجد جزء يسمى Terminator للتعريف بنهاية الكابل. إلا ان هذا النوع من الشبكات له مساويء كثيرة منها انه اذا حدث مشكلة في هذا الكابل معناه وقوع مشكلة في الشبكة بأكملها وتوقف العمل وايضا من الصعب التكهن بالمشكلة عن حدوثها في هذا النوع من الشبكات بالإضافة إلى صعوبة الصيانة.

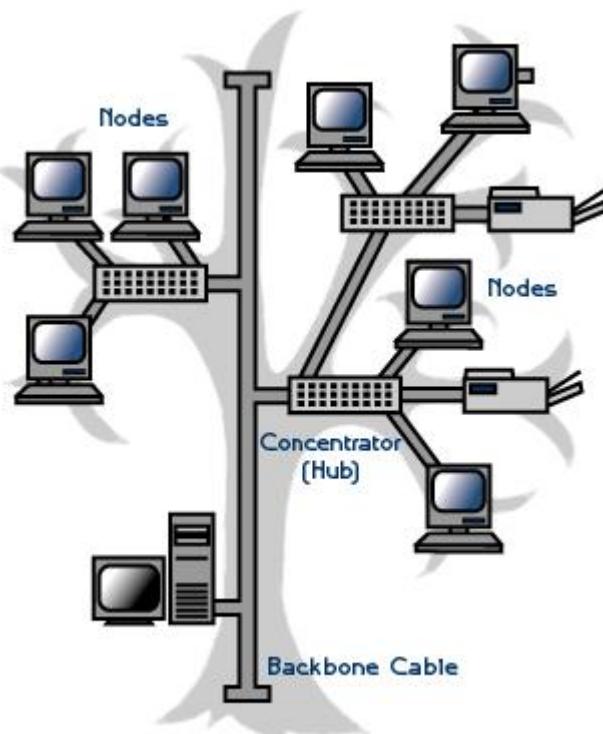
Star Topology

يعتبر هذا النوع من الشبكات هو الأكثر شيوعا واستخداما وهو يعتمد على وجود نقطة مركزية للشبكة تتفرع منها جميع الأجهزة كما ترى في الصورة ويكون مركز الشبكة Switch للتوصيل وهي تتمتع بكثافة عالية مثل سهولة توصيل الأجهزة وسهولة معرفة المشكلة التي تحدث في الشبكة بالإضافة إلى عدم توقف الشبكة عن العمل عند حدوث مشكلة في نقطة ما إلا أنها أكثر كلفة من غيرها من الشبكات وتستهلك كمية كبيرة من الكوابل في التوصيل.



Tree Topology

هذا النوع من الشبكات يحوي خصائص الشبكات من نوع Bus topology وأيضاً خصائص شبكات Star Topology. وكما هو واضح من الصورة يمكنك توصيل شبكة Star بآخرى start عن طريق الـ Bus إلا أنها بها مشكلة كبيرة أيضاً وهو إذا حدث مشكلة في الـ Backbone او الـ Bus فهذا معناه حدوث مشكلة في الشبكات جميعاً وتوقفها عن العمل مما يجعل الوصول إلى سبب المشكلة صعباً أيضاً.



Understanding Advanced OS Topics

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرض إلى بعض الأمور الهامة في أنظمة التشغيل وما يتعلق بها من تقنيات وأيضاً كيفية التعامل مع مكوناتها بشكل أكثر تفصيلاً. ولكن قبل أن نبدأ صنع في الإعتبار أن نظام Windows من أكثر الأنظمة تعقيداً فهو ليس كما يعتقد البعض! النظام فعلاً معقد جداً وداخلة كثيرة ومشعب بشكل كبير ولكننا سوف نحاول أن نقف معك على أهم الأشياء التي تجعلك تفهم الأمور الهامة التي ينبغي أن تتعامل معها كمهندس صيانة.

Windows Architecture Overview

لحة عن بناء نظام ويندوز وما هي مكوناته الأساسية وما وظيفتها، بالطبع قد تعرفت على مكونات نظام التشغيل في منهج "شهادة خبير الدعم الفني" إلا أننا سوف نلقي الضوء هنا على بعض أهم المكونات بالتفصيل ولكن قبل أن نبدأ صنع في اعتبارك نقطة هامة جداً وهي أن نظام التشغيل ينقسم إلى قسمين هامين جداً هما

Windows OS Process = User Mode + Kernel Mode

وهذان القسمان هما اللذان يكونان نظام التشغيل والعمليات التي تحدث بداخلة

User Mode Process

وهو الجزء المسؤول عن جميع العمليات المتعلقة بالمستخدم والتي يسمح له بها نظام التشغيل

Kernel Mode Process

هذا الجزء الخاص بالنظام وهو الذي يحوي الأجزاء التي لا يدخل للمستخدم فيها مثل I/O Functions و Memory management و العديد من الأشياء الأخرى الأكثر تعقيداً ونخص بالذكر منهم Kernel وهو النواه والذي يحوي Low Level Windows .GUI و أيضاً HAL و أيضاً Hardware Abstraction Layer Functions .

بالطبع نظام الويندوز يحوي العديد من الأسرار التي لا يسعنا المجال هنا لذكرها إلا أننا نحاول فقط القاء الضوء على بنية النظام بشكل مبسط جداً حتى نستطيع أن نفهم مشكلات النظام حيث أنه من المؤسف أن غالبية العاملين في مجال الصيانة في الوطن العربي غير ملمين بخبايا النظام مما يجعل مسألة الصيانة فقط محاولات دون أساس علمي ولهذا نحن نحاول إيصال المعلومة بشكل علمي لكي تكون على دراية بالأمر من الناحية العلمية.

Windows Crash

غالبية مشاكل نظام التشغيل الفاتحة او ما يعرف بـ Windows Crashes او Blue Screen of death تنشأ من عدة اسباب هامة طبقاً لما هو متاح من شركة ميكروسوفت عن طريق Online Crash Analysis او OCA

Device Driver

وهو تعريف خاص بـ اي جزء من اجزاء الكمبيوتر او System Function تعمل بشكل ما في Kernel Mode او يقوم باستدعاء جزء في الذاكرة او Memory Address ليس موجوداً او لم يتم تحميله.

Kernel Routine Call

استدعاء خاطيء لا ي من روئينات الـ Kernel والتي تؤدي إلى مشكلة ربما في IRQ او عناوين الذاكرة الخاصة ويكون سببها غالباً أيضاً

Memory Fault

مشكلة في الذاكرة او استدعاء لجزء غير موجود في الذاكرة او عنوان خاطيء في الذاكرة

Hardware Error

مشكلة في العتاد قد تسبب في توقف النظام مثل RAM, Motherboard, CPU والمخطط التالي يوضح المشكلات بشكل بياني

Hardware Error 10%	Unknown 15%	Microsoft Code 5%	Device Driver 70%
-----------------------	----------------	----------------------	----------------------

قد يتadar سؤال إلى ذهنك، لماذا يحدث خطأ في النظام ليس من الممكن ان يتغاضى الويندوز عن الاخطاء ويكفي فقط بإعلامك عن وجود الخطأ ويستمر في العمل؟ في الحقيقة هذا ممكن طبعاً ولكن لنفرض ان المشكلة متعلقة بـ Hardware لو ان الويندوز فقط اعلمك بالخطأ دون ان يتوقف قد تتفاوت ملفاتك على القرص الصلب او قد يحدث مشكلة اكبر في اجزاء الكمبيوتر الأخرى مما يجعل المخاطرة اكبر بكثير!

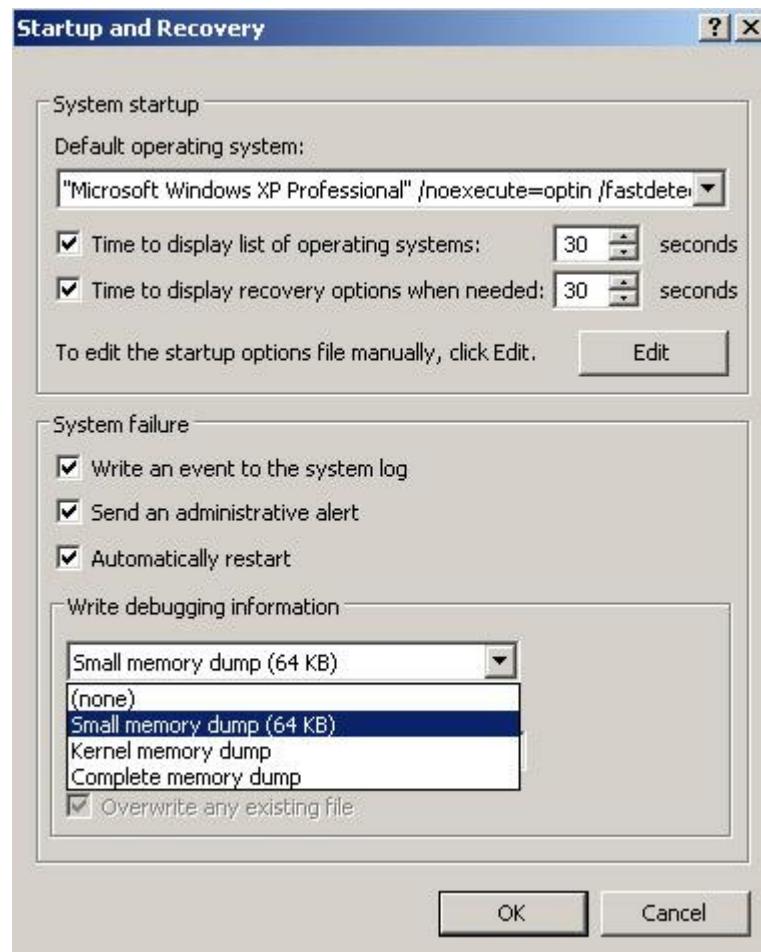
Crash Dump Analysis

تحليل الأخطاء في الويندوز يعتمد على ملف صغير جداً يدعى Dump File وهذا الملف عادةً ما يتم تسجيله أوتوماتيكياً عندما يحدث خطأً في BSOD أو الشاشة الزرقاء الشهيرة



يوجد في قسم الدروس المتفاعلة درس عن كيفية تحليل الخطأ الناجم عن BSOD

ولكن لننعرف على بعض الاشياء الهامة التي تتعلق بالـ Crash Dump Analysis وفي الصورة التالية تجد نافذة Startup and recovery والتي يمكنك الحصول عليها من Advanced System Settings حيث يمكنك اختيار نوع الملف Dump File الذي تريده ان يخزنها النظام حيث ان هذا مفيد جداً في معرفة اخطاء النظام المختلفة كما يلي



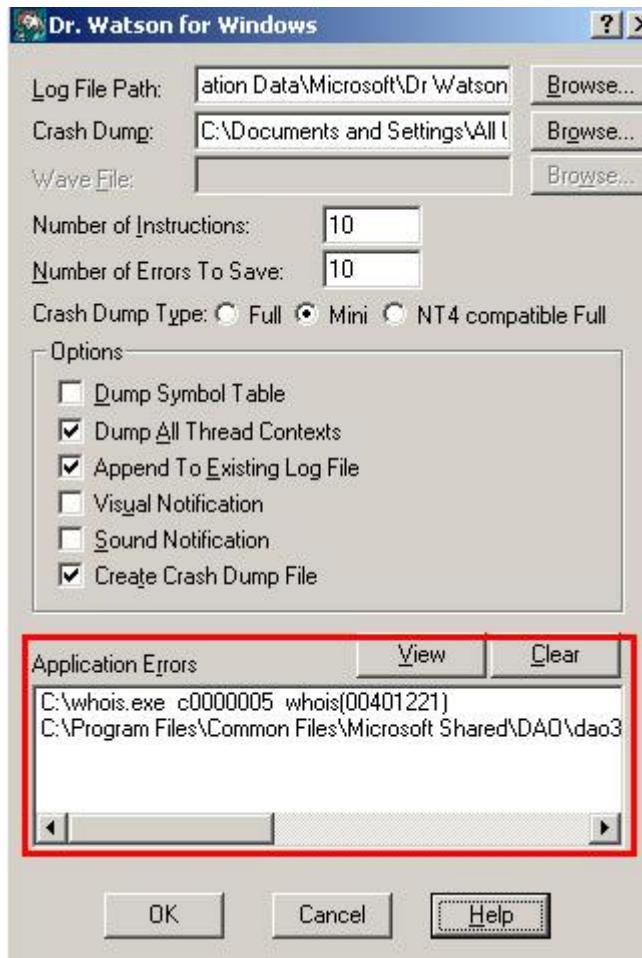
الخيار **Complete Memory Dump** يحوي تسجيل لجميع البيانات الموجودة في الذاكرة وقت حدوث المشكلة اما الخيار **Kernel Memory Dump** فهو مسؤول عن تخزين البيانات الخاصة بـ **Kernel Mode Process** كما تعرف عليه سابقا اما **Small Memory Dump** هو الخيار الافتراضي في ويندوز وهو 46 bit في نظام ويندوز 32 وحجمه 128 في نظام ويندوز 64 وهو يحوي معلومات عن رقم الخطأ والتعريفات الموجودة في الذاكرة وسبب المشكلة.

وهناك ايضا Options مهم جدا في Windows XP وهو Error Reporting والذي يهمله الكثيرون عندما تحدث مشكلة في النظام تظهر لك هذه الرسالة

تطلب منك ارسال المشكلة لميكروسوف特 حيث تقوم هذه الخاصية بعمل تجميع لبيانات المشكلة وارسالها إلى قاعدة Online Crash او OCA بيانات Analysis على موقع ميكروسوفت والتي يتم تحليلها من قبل المختصين في ميكروسوفت وتوضع في قاعدة بيانات

خاصة بالاخطا واسبابها على موقع الشركة يمكنك البحث عنها برقم الخطأ عن طريق هذه

[الوصلة](http://support.microsoft.com)



هناك جزء مهم آخر في الويندوز لا يتعامل معه الكثيرون وهو برنامج Dr. Watson وهو يمكنك صغير يوجد في النظام يمكنك من التعرف على المشكلات وتحليلها ايضا ويمكنك الوصول

اليه عن طريق تنفيذ التالي
 Start → Run → drwtsn32
 ويمكنك البرنامج من تحويل الاخطاء التي تحدث من قبل البرمجيات والنظام و ايضا تحليل ملفات mini dump ويمكنك ايضا ان تستعرض معلومات عن المشكلة وسبب حدوثها والبرنامج الذي ادى إلى حدوث المشكلة وسوف تجد في الجزء الخاص بالدروس المتفاعلة شرحها لهذا البرنامج.

Troubleshooting BSOD

كيف يمكن معالجة حدوث مشكلة Blue Screen of Death ببساطة يجب ان تتبع عدة خطوات لمعرفة سبب المشكلة او حتى حل المشكلة. غالبية الذين يعملون في مجال صيانة الكمبيوتر في الوطن العربي يقومون على الفور بعمل Format وتركيب ويندوز جديدة على الجهاز لسهولة ذلك بالنسبة لهم إلا اننا لا نرجح ذلك بالنسبة لك او لأي شخص سوف يقوم بدراسة هذا المنهج فهن ننصحك بأن تحاول حل المشكلة بالشكل العلمي وليس فقط ان يختفي الخطأ ولكن لابد ان تعرف سبب الخطأ.

عندما تظهر لك الشاشة الزرقاء او BSOD اسأل نفسك التالي:

- هل قمت بتركيب Driver جديد لاي Hardware في الكمبيوتر؟
- هل قمت بتركيب Hardware جديد في الكمبيوتر؟
- هل قمت بتركيب برنامج ما قبل حدوث هذه المشكلة؟
- هل الجهاز لايعمل في بيئته الصحيحة؟
- هل قمت بتركيب اي Service Pack على الويندوز؟
- هل قمت بتعديل اي تضييق في BIOS؟

إذا كنت قد قمت بعمل اي من الاشياء السابقة فيما يخص الـ Software حاول ان تقوم بالدخول إلى الويندوز بـ Safe Mode لانه لا يقوم بتحميل جميع الـ Drivers ثم قم بإزالة البرنامج او الـ Driver الذي قمت بتركيبيه مؤخرا او حتى قم بعمل System Restore لأقرب وقت كان الجهاز يعمل بشكل سليم.

اما اذا كان الموضوع خاص بالـ Hardware قم بفحص القطعة التي قمت بتركيبها في الجهاز سواء كانت RAM او اي قطعة اخرى، او جربها في جهاز آخر. قم بعمل استعادة لإعدادات الـ BIOS عن طريق الدخول للـ BIOS واختار Load BIOS defaults

ملحوظة هامة جداً

عندما تظهر أمامك الشاشة الزرقاء قم بحفظ التالي وكتابته لأنه سوف يفيدك جداً إذا لم تكن المشكلة قد تم حلها بما سبق، قم بحفظ Symbolic Name الخاص بالمشكلة وهو على سبيل المثال سوف تجده **DRIVER_IRQL_NOT_LESS_OR_EQUAL** وايضاً قم بحفظ Hexadecimal Number الخاص بالمشكلة وهو يكون كالتالي على سبيل المثال "**0x000000D1**" وايضاً اسم اي Driver قد تم ذكره في الشاشة.

ثم يمكنك التوجّه إلى Google والبحث عن هذه المشكلة او ابحث في قاعدة بيانات ميكروسوفت على العنوان <http://support.microsoft.com>

يمكنك ايضاً ان تقوم بعمل Restart للجهاز وتدخل على Safe Mode وتحصل على ملف mini dump وهو الذي يقوم الويندوز بتخزينه اوتوماتيكياً كما تعلمت سابقاً حينما تحدث هذه المشكلة وهو موجود في المسار **%SystemRoot%\Minidump** حيث ان SystemRoot هو مكان وجود الويندوز على جهازك.

بعد ان تحصل على هذا الملف الصغير فقط استخدم اداة Windows Debugger من ميكروسوفت والتي تساعده كثيراً على تحليل هذا الملف للوقوف على سبب المشكلة وهذه الادوات يمكن تحميلها من [هنا](#).

وصلات هامة يمكنك استخدامها لحل هذه المشكلة

- [Windows 2003 Stop Error](#)
- [Windows XP Troubleshooting](#)
- [Microsoft KB](#)

Windows Administration

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعمق اكثر في نظام التشغيل ولكن بشكل عملي اكثر منه نظري حيث ستتعرف على ادوات ومعلومات وطرق وحيل للتحكم في نظام ويندوز بدون عناء وكما اشرنا نحن هنا نقدم منهجا متخصصا لصيانة فسوف نعرض ما يفيدك كمتخصص

Windows Scripting

في هذا الجزء سوف نتعرف على جزء مهم جدا من الويندوز وهو الـ Scripts وهو ببساطة شبيه بالـ Batch Files التي كانت تكتب قديما في الـ DOS لتنفيذ مجموعة من الاوامر بفعلا واحدة إلا ان الـ Windows Scripting اكثر تعقيدا ولا تعتقد ان الامر هينا ولكن سوف نحاول ان نلقي الضوء عليها وهي مفيدة جدا لك كمهندس صيانة حيث يمكنك ان تستخدمها في الكثير من المهام مثل اصلاح مشاكل معينة في الويندوز او في الـ Registry او اجراء عمليات معقدة على النظام قد تطلب القليل من البرمجة! حسنا لا تقلق لن تصبح مبرمجا لكي تكون مهندس صيانة محترف الجميل في الامر ان هناك موارد كثيرة على الانترنت يمكنك ان تحصل منها على Scripts دون عناء إلا انه لابد من معرفة الاساسيات.

انظر إلى الشكل التالي من الكود كمثال للـ Windows Script ولنبدأ

```

strComputer = "."

Set objWMIService = GetObject("winmgmts:\\" & strComputer & "\root\cimv2")
Set colProcesses = objWMIService.ExecQuery _
    ("Select * from Win32_Process Where Name = 'Dfrgntfs.exe'")

If colProcesses.Count = 0 Then
    Wscript.Echo " Dfrgntfs.exe is not running."
Else
    Wscript.Echo " Dfrgntfs.exe is running."
End If

```

ربما يتadar لذئنك ان الـ Script معقد شيء ما، حقيقة الـ Script ليس فقط معقد بالنسبة لك وحدك فقد يكون ايضا معقدا بالنسبة للـ Programmers او المبرمجين!

ولكن مهلا كما اشرنا لا نريدك ان تصبح مبرمجا، فقط نحن نريدك ان تفهم ما هو الـ Script وكيف يمكنك ان تتعامل معه وان تنفذه وحتى كيف تكتب Script بسيط خاص بك ربما يكون مفيدا جدا في عملك.

ولاحظ ان الـ Script مبني على عدة اشياء هي VBScript, WSH, WMI وسنتناولهم فيما بعد إلا اننا نريدك ان تفهم ان الـ Scripts التي نتحدث عنها هنا هي Scripts Administration التي يمكن تنفيذها على نظام التشغيل بدون برمجيات اضافية لأن هناك العديد من الـScripts الاخرى مثل Web Scripts والتي تكتب بلغات برمجة مختلفة.

VBScript

هي لغة السكريبت الموجودة في الويندوز اصلا لكتابة هذا النوع من الاوامر وهي مبنية على كود Visual Basic الشهير لسهولته

WSH

وهو البيئة التي تسمح لك بتنفيذ هذه الاوامر في الويندوز Windows Script Host

WMI

وهو تقنية تساعدك على ادارة الموارد في النظام Windows Management Instrument بواسطة الـ Scripts

وألن كيف يمكنك ان تنفذ او تشغيل ملف Script باستخدام Command Prompt؟

الامر في غاية البساطة لنفرض انك لديك ملف سكريبت اسمه test.vbs سوف نذهب إلى cmd ثم نكتب هذا الأمر

```
C:\>cscript test.vbs
```

سوف يقوم على الفور بتنفيذ الـ Script

هل تريد ان تجرب؟

قم باخذ هذا الكود وضعه في ملف بالـ Notepad ثم احفظ باسم test.vbs

```
wscript.echo "ASK PC"
```

والآن اذهب إلى Command Prompt ونبذه كما تعلم سابقا!

لا تنسى انه يمكنك تنفيذ اي Script فقط بالنقر عليه **D-Click** من الويندوز!

تجرب النقر على الملف الذي صنعته وشاهد النتيجة!

هذا ملف آخر يتيح لك معرفة الكثير من المعلومات عن جهازك فقط قم بوضع الكود في ملف

vbs وسمه بامتداد

```
Set objComputer = CreateObject("Shell.LocalMachine")

WScript.Echo "Computer name: " & objComputer.MachineName

WScript.Echo "Shutdown allowed: " & objComputer.IsShutdownAllowed

WScript.Echo "Friendly UI enabled: " & objComputer.IsFriendlyUIEnabled

WScript.Echo "Guest access mode: " & objComputer.IsGuestAccessMode

WScript.Echo "Guest account enabled: " & _

    objComputer.IsGuestEnabled(0)

WScript.Echo "Multiple users enabled: " & _

    objComputer.IsMultipleUsersEnabled

WScript.Echo "Offline files enabled: " & _

    objComputer.IsOfflineFilesEnabled

WScript.Echo "Remote connections enabled: " & _

    objComputer.IsRemoteConnectionsEnabled

WScript.Echo "Undock enabled: " & objComputer.IsUndockEnabled
```

والآن بدلا من ان تمضي الكثير من الوقت لكي تقوم ببرمجة وكتابة الـ **Script** الخاص بك يمكنك ان تبحث او لا
لربما تجده موجود بالفعل وعلى العموم الانترنت مليء بالاماكن التي تستطيع ان تجد عليها مثل هذه الملفات ومن
اهمها موقع **Microsoft** انقر [هنا](#)

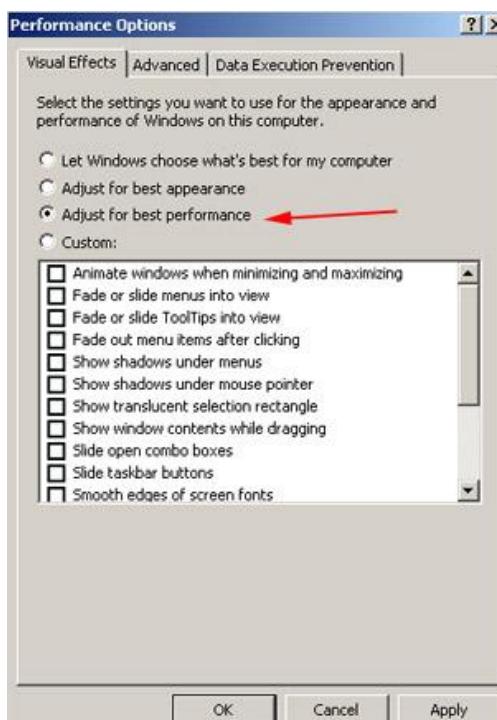
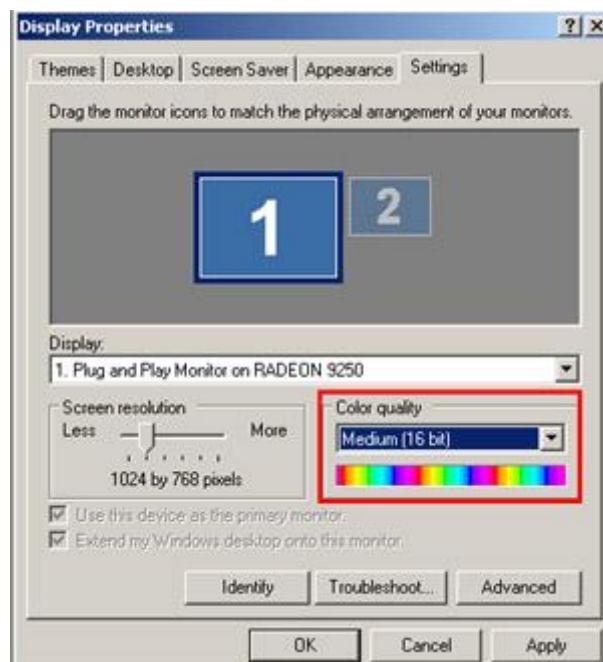
Optimizing System Performance

كيف يمكن ان تتغلب على بطء النظام وتريد من اداؤه! سوف نحاواف في هذا الجزء تعريف اك أهم النقاط التي تساعدك على رفع اداء الكمبيوتر للعمل مع Windows XP.

اهم شيء يجب ان تضعه في اعتبارك ان الـ **Hardware** الذي تستخدمنه متوافق مع Windows XP او كافي لتشغيل النظام بشكل جيد.

نأتي لأهم النقاط التي تساعدك على الحصول على اداء عال للنظام:

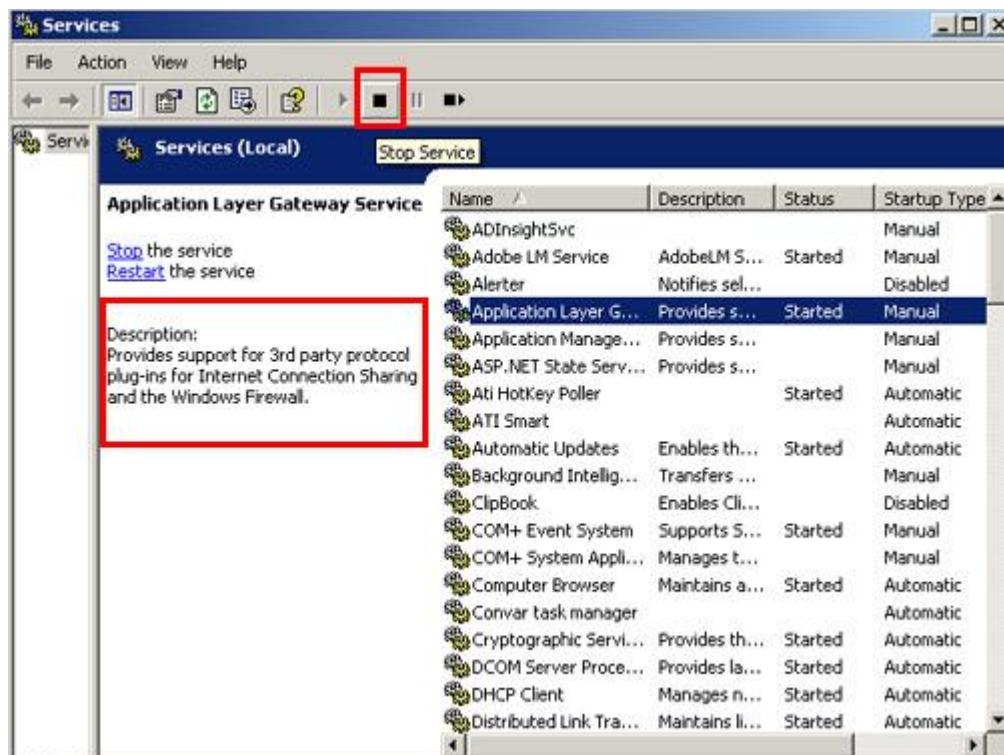
إذا لم تكن Graphic Designer فيمكنك ان تقل الـ **Color Quality** في الـ **Display Settings** إلى 16 bit بدلا من 32 وهذا سوف يساعد على تسريع العمل شيئا ما ولاحظ انه إذا كان لديك كارت صورة عال الجودة فهذا



الصورة. وايضا الكروت التي تكون Built-in تكون اختيار هذا الخيار سوف يزيد من سرعة الكمبيوتر بعض الشيء.

ايضا اختيارك لخيار **Adjust for Best Performance** من **System → Advanced Settings** سوف يزيد من سرعة الجهاز كثيرا حيث انه يتخلى عن المؤثرات التي تؤدي إلى بطء النظام إذا كان الـ **Hardware** ليس بالمستوى المرجو.

ايضا من اهم الاشياء التي قد تتسبب في بطء الجهاز هي System Services او خدمات النظام والتي تعمل في الـ Background او الخلفية حيث ان هذه الخدمات تعمل في بدء تشغيل الويندوز وتحتل الـ RAM وتعمل على ببطء الجهاز بشكل كبير ولكن كن حذرا لا تقم ابدا بإلغاء او ايقاف احد هذه الخدمات دون معرفة كافية عنها او ماذا تفعل ولكي تقوم بإلغاء الخدمات التي تريدها فقط اذهب إلى Start→Run→cmd ثم اكتب **services.msc** سوف تفتح لك هذه النافذة



يمكنك ان تختار الخدمة التي تريدها ايقابها وترى الوصف الخاص بها ثم تختار زر الایقاف

Prefetch Technique

نظام ويندوز XP يحوي تقنية تدعى Prefetch وهي اختصاراً عبارة عن مجلد يقوم النظام فيه بحفظ معلومات عن البرمجيات التي تستخدمها عادة في الويندوز او تقوم بتشغيلها اثناء عملك ثم يقوم بعد ذلك الويندو عندما تقوم بتشغيل الجهاز مرة اخرى بعمل تحميل لأجزاء من هذه البرمجيات بناء على الملفات الموجود في المجلد إلى الذاكرة! هذا معناه ان الذاكرة قد تزدحم ولكنها حيلة ذكية من ميكروسوفت لتسريع اداء الويندوز في حالة ماذا احتجت إلى برنامج من هذه البرامج في اي وقت سوف يتم فتحه اسرع من اي برنامج آخر ولكن ماذا لو لم تستخدم البرنامج؟ هذا معناه اهدار للذاكرة في جهازك مسح هذه الملفات سوف يزيد من اداء الكمبيوتر والنظام ككل ولكي تقوم بعمل ذلك فقط اتبع الخطوات التالية

%systemroot%\prefetch ثم اكتب **Start→Run**

سوف يفتح لك مجلد به الملفات الخاصة بالـ Prefetch فقط قم بمسحها!

Optimizing Windows Startup

سوف نتعرض في هذا الجزء إلى بعض النقاط الأكثر تعقيداً من مثيلاتها التي شرحناها في منهج شهادة خبير الدعم الفني فيما يخص Windows Startup وتسريع هذه العملية. عليك بهذه النصائح:

BIOS

قم بالتأكيد من ان BIOS يقوم بعمل Fast Boot عن طريق الغاء العديد من BIOS Checks التي يقوم بها الجهاز في بداية التشغيل POST او Power On Self Test مثل التأكد من RAM والبحث عن Floppy Disk Drive الخ.

Boot.ini

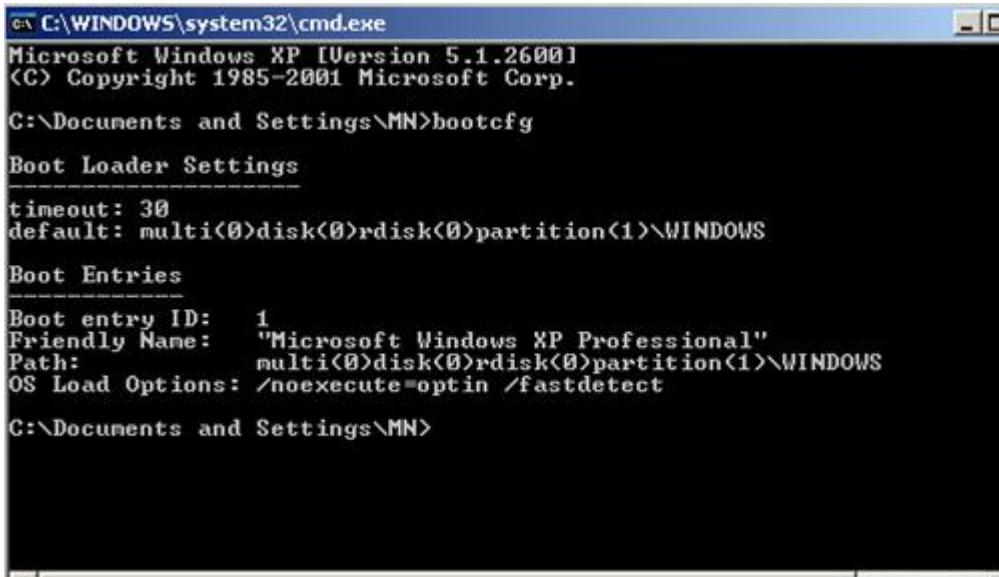
إذا كنت تستخدم أكثر من نظام تشغيل على الكمبيوتر فسوف تظهر لك قائمة الاختيارات بوقت محدد Timeout لإختيار اي الانظمة تريده. ويمكنك باستخدام هذا الامر الصغير ان تغير وقت الإنتظار الخاص بهذه القائمة حيث تكتب في Command Prompt هذا الامر

C:\>bootcfg /timeout 3

حيث 3 هي 3 ثواني ويمكن ان تغير القيمة كما تشاء في اي وقت.

ولعرض معلومات الـ Boot في اي وقت يمكنك ان تكتب هذا الامر كما يلي
 bootcfg ثم تكتب Start→run→cmd

تظهر لك هذه النافذة تخبرك بكل ما هو موجود في الـ Boot.ini



```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\MN>bootcfg

Boot Loader Settings

timeout: 30
default: multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINDOWS

Boot Entries

Boot entry ID: 1
Friendly Name: "Microsoft Windows XP Professional"
Path: multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINDOWS
OS Load Options: /noexecute=optin /fastdetect

C:\Documents and Settings\MN>

```

ومن اكثـر الخيارات ايضا التي تمكـنك من تحمـيل ويندوـز بسرـعة هـائلـة هي ان نقوم بعمل
 لـ Boot GUI عن طـريق الـamـر التالي Disable

```
C:\>bootcfg /addsw /ng /id 1
```

ولـكن كـن حـذرا حيث ان هـذا الـخـيار يـلغـي ايـضا ايـة رسـائل خـطـأ تـظـهـر فـي بدـاـيـة التـشـغـيل!

ومن اـهم الاـشيـاء التي تـؤـدي إـلـى بـطـء بدـاـيـة التـشـغـيل هي البرـمـجيـات التي تـعـمل فـي بدـاـيـة التـشـغـيل او Startup Programs ويمـكـنك ان تـصل إـلـيـها كـما تـعـلمـت سـابـقا عن طـريق Run من الـamـر msconfig

واـيـضا يـمـكـنك الوـصـول إـلـيـها من هـذا المـفـتـاح فـي الرـيـجـسـتـري عن طـريق regedit ثم الوـصـول إـلـى هـذا المـفـتـاح سـوف تـجـد فـيه جـمـيع البرـمـجيـات التي تـعـمل فـي بدـاـيـة تشـغـيل الوـينـدوـز

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run
```

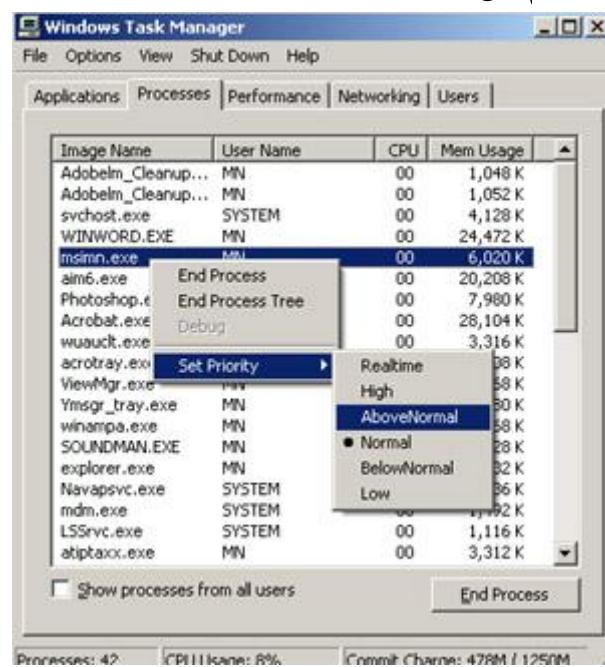
و هـذا المـفـتـاح لـبرـمـجيـات المستـخدـم الحالـي للـجـهاـز Current User Account

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run
```

Task Manager Priority

يمكنك ان تستخدم الـ Task manager لإعطاء سرعة اعلى للبرامج التي تيستخدمها بكثرة حيث عندما تقوم بتشغيل البرنامج فقط اذهب إلى Task manager عن طريق Ctrl + Alt + Del ثم اختر البرنامج من قائمة Process ثم اختر الـ Priority ثم اختر الـ High لاستخدام High لأنها سوف تأخذ اكثر من المعالج

يمكنك استخدام مابين	طبيعي Normal
اقل من الطبيعي Below Normal	بطيء Low
فوق العادي Above Normal	مرتفع High
على High	
اعلى من المعدل العالى Real time	
ولكن لا ننصح باستخدامه.	



Installation Logs

لقد تعرفت على كيفية تركيب ويندوز XP على الكمبيوتر في منهج شهادة "خبير الدعم الفني" ولكن الأن سوف نتعرف على جزء مهم جدا وهو Installation Logs او الملفات التي يتم تخزين المعلومات فيها خلال عملية الـ Installation او تركيب النظام، وهي مهمة في عملية تحديد مشكلة ما اذا صادفتك عندما تقوم بتركيب الويندوز على جهاز معين. عندما تقوم بتركيب الويندوز فإن برنامج الـ SETUP يقوم بعمل الملفات التالية:

Action Log

هذا الملف يحوي الخطوات التي يقوم بعملها برنامج الـ Setup من Files و Copying و الملف الذي يحوي هذه التعليمات يسمى Creating Registry Entries SETUPACTLOG.LOG

Error Log

هذا الملف يقوم بتخزين الـ Errors التي تحدث خلال عملية الـ Setup وتخزن هذه المعلومات في ملف يدعى SETUPERR.LOG

%windir%\comsetup.log

هذا الملف يتم فيه تخزين المعلومات الخاصة بالمكونات من نوع COM+

%windir%\setupapi.log

يقوم هذا الملف بتخزين معلومات عن اي ملف INF يتم تشغيله ويسجل الخطأ الذي يحدث

%windir%\debug\NetSetup.log

يقوم ب تخزين المعلومات الخاصة بتسجيل الكمبيوتر في Domain او في Workgroup

%windir%\repair\setup.log

يقوم ب تخزين معلومات يستخدمها برنامج Recovery Console

Managing User Accounts

هناك ثلاثة انواع من الـ Accounts في الويندوز وهم ما كالتالي

Local Accounts

Domain Accounts

Built-in Accounts

Local Accounts

هي الحسابات التي تستخدم من قبل المستخدم على الجهاز وهي الحسابات التي تتيح الوصول إلى خصائص وتحكم في هذا الجهاز فقط وتكون في الكمبيوتر الغير متصل بـ Domain

Domain Accounts

عندما يكون جهاز الكمبيوتر متصل بشبكة تدعم Domain فإن هذا الحساب يتم تفعيله للدخول إلى جميع الموارد او Resources المتاحة على هذا الـ Domain وتحفظ هذه الحسابات في Domain Controller فيما يسمى Active Directory

Built-in User Accounts

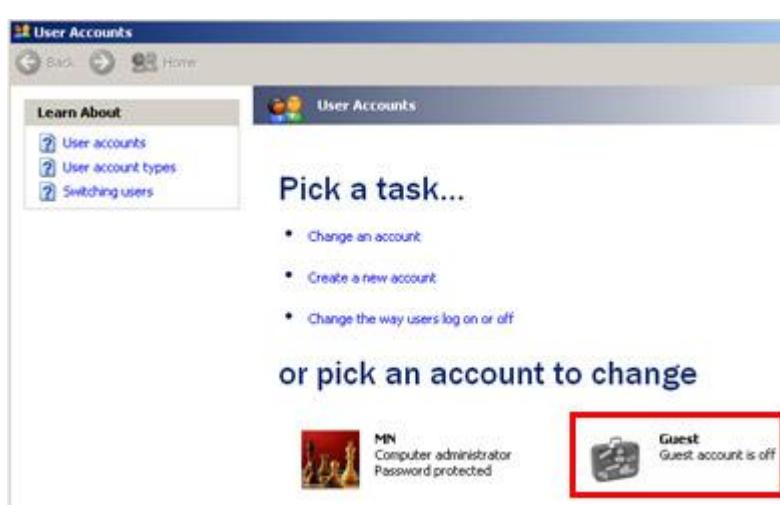
هذه النوعية من الحسابات تكون موجودة بشكل افتراضي في Windows XP ومن أشهرها Administrator و Guest وهما الأكثر استخداماً وللعلم فإن Administrator هو له الحق في التحكم في جميع خصائص وموارد النظام ويمكنك الوصول إلى حساب Administrator عن طريق اختيار Ctrl + Alt + Del مرتين متتاليتين ثم اكتب Administrator وكلمة المرور. أما حساب Guest فهو حساب محدود أو Limited للدخول إلى موارد النظام.

ويمكنك ان تغير اسم
الـ Guest Account

إلا انه لا يمكنك حذفه!

ويمكنك تفعيل الـ
Guest Account عن

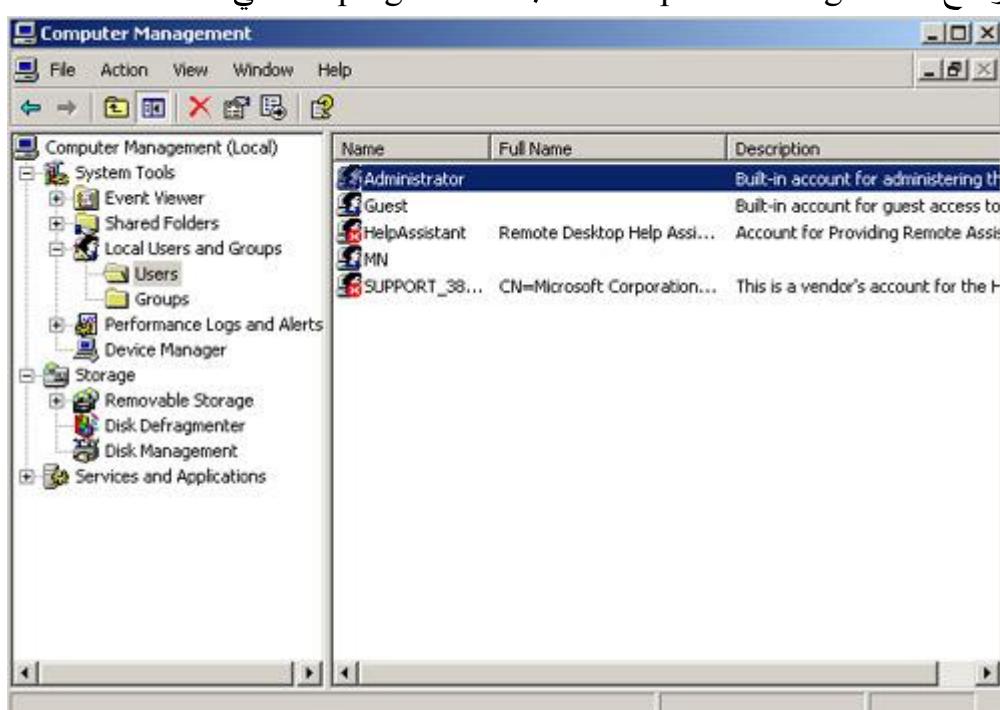
طريق
Control Panel – User
Accounts



MMC (Microsoft Management Console)

بالطبع تعرفت عليه في المنهج الخاص بشهادة خبير الدعم الفني ولكن سوف نتعرف على كيفية استخدام MMC في التعامل مع الـ User Accounts وللمعلومة الـ MMC هو اداة يمكنك من خلالها فقط التحكم في جميع موارد النظام دون الحاجة إلى أدوات إضافية! وهو ليس اداه في حد ذاته أنها هو Host او مضيف للعديد من الأدوات.

ويمكنك الوصول اليه عن طريق Start→Run→mmc سوف تفتح لك نافذة MMC وفتح compmgmt.msc اكتب Computer management في Run



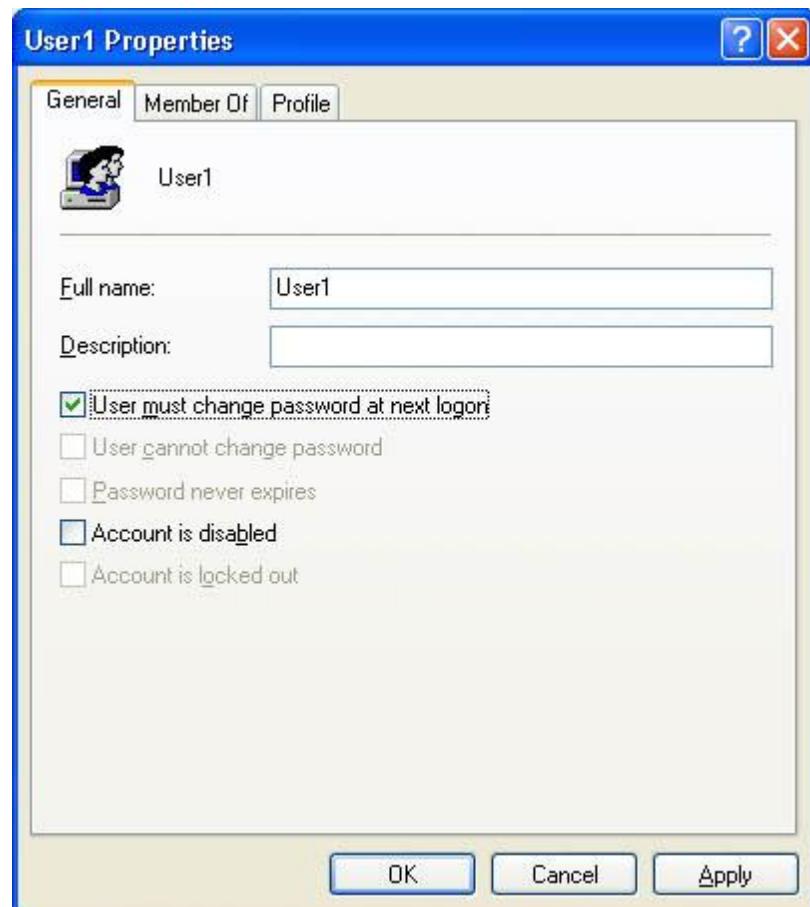
ثم يمكنك الوصول إلى Local Users and Groups تحت Users وسوف تفتح لك حسابات



المستخدمين على الجهاز ويمكنك ان تختار احد الحسابات لعرض الخواص الخاصة به والتحكم فيها او حتى يمكنك عمل حساب جديد ولكن لاحظ ان اسم الحساب لا يتعدى الـ 20 حرفا ولا يمكن استخدام العلامات الحسابية فيه.

User Account Properties

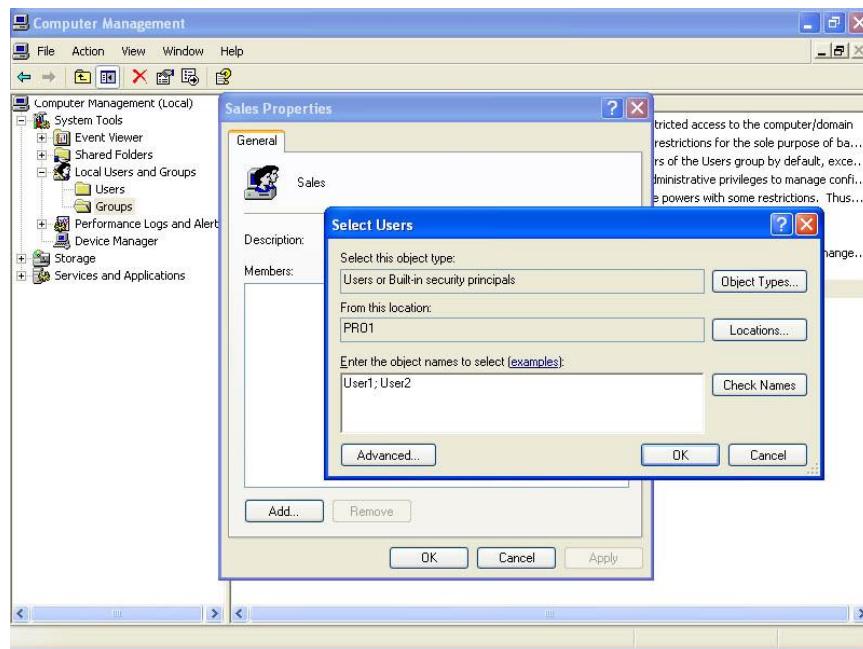
سوف نتعرف على الخواص الخاصة بحساب المستخدم user account



كما ترى في الصورة الـ General Tab فيها لسم الحساب ووصف الحساب ويمكنك ايضا ان تضع بعض الشروط والقيود على تغيير كلمة المرور وغلق وفتح الحساب وما إلى ذلك. ثم تجد في Member of tab يمكنك ان تقوم بتعريف هذا المستخدم على اي Group مثل Groups وخلافه من الـ Administrators اما القسم الخاص به فهو مهم حيث تجد به User Profile وهو مكان تواجد الإعدادات والمجلدات والبرامج الخاصة بالمستخدم وهي توجد على الـ Hard disk على هذا العنوان User_logon_name (C:\Documents and Settings\user_logon_name) هو اسم المستخدم اما الجزء الخاص به Logon Script فهذا الجزء يمكنك ان تستخدمه لوضع مسار لـ Script معين يقوم الكمبيوتر بتفيذه النظام عندما يقوم هذا المستخدم بالدخول اما Home folder فهو مجلد يمكنك انشاؤه للمستخدم لكي يقوم بالاحتفاظ بملفاته الخاصة في داخله

User Groups

مجموعات المستخدمين الموجودة في الويندوز والتي يمكنك الوصول اليها كما تعرفت سابقا من MMC و ايضا يمكنك ان تجعل احد المستخدمين عضو فيها ليأخذ جميع خصائصا على سبيل المثال إذا عندك مستخدم اسمه Test وهذا المستخدم قد قمت بالدخول على خواصه



وجعلته Administrators member of Administrators وفيما يلي سوف نعرض لك اهم الـ Groups الموجودة في الويندوز

Administrators

اعضاء هذه المجموعة يستطيعون التحكم التام في الجهاز وجميع موارده Resources والدخول إلى التحكم واستخدام جميع ادوات النظام

Backup Operators

هذه المجموعة تستخدم فقط من قبل الاشخاص الذين تود ان تعطيهم تصريح استخدام ادوات Backup وـ Restore على النظام دون غيرها من الادوات

Guest

هذه المجموعة يمكنها فقط عمل عمليات محدودة في النظام Limited

Power Users

اعضاء هذه المجموعة يمكنهم التغيير في حسابات المستخدمين على هذا الجهاز

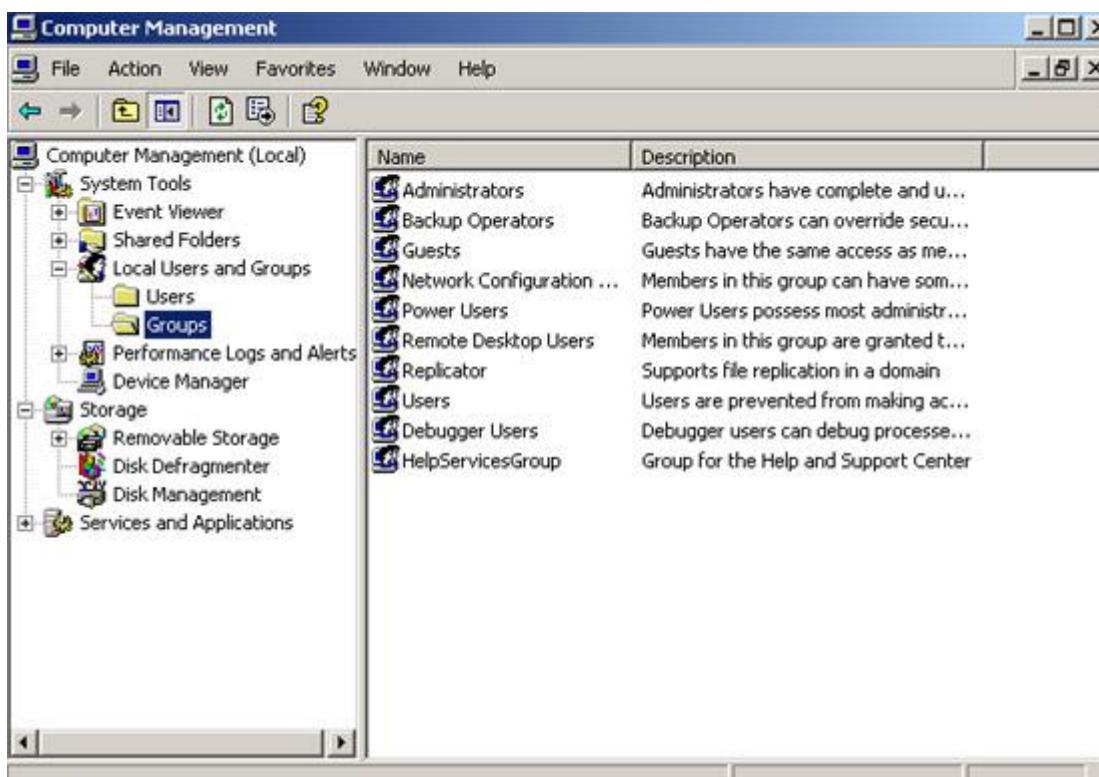
Replicators

اعضاء هذه المجموعة يمكنهم فقط اجراء عمليات Replication في الـ Domain

Users

اعضاء هذه المجموعة يمكنهم فقط اداء او القيام بالمهام التي تعطى لهم تصاريحها فقط

وهناك بعض المجموعات الاخرى كما يتضح من الصورة إلا انها ليست مستخدمة بشكل كبير



Name	Description
Administrators	Administrators have complete and u...
Backup Operators	Backup Operators can override secur...
Guests	Guests have the same access as me...
Network Configuration ...	Members in this group can have som...
Power Users	Power Users possess most administr...
Remote Desktop Users	Members in this group are granted t...
Replicator	Supports file replication in a domain
Users	Users are prevented from making ac...
Debugger Users	Debugger users can debug processes...
HelpServicesGroup	Group for the Help and Support Center

Windows Networking

سوف نتعرف في هذا الجزء من المنهج على الشبكات واعداداتها في ويندوز XP وكيفية التعامل معها بشكل تفصيلي وهذا الجزء يتعلق بنظام التشغيل وليس الـ Hardware

Domain and Workgroup

هذه هي الانواع من الشبكات او ما يعرف باسم Logical Network Types حيث انك تعلمت في نبذة الشبكات في الـ Hardware وهي الـ Workgroup ووالليندوز يدعم اثنين من الشبكات الـ Logical وهي الـ Domain ولكن ما هو الفرق؟

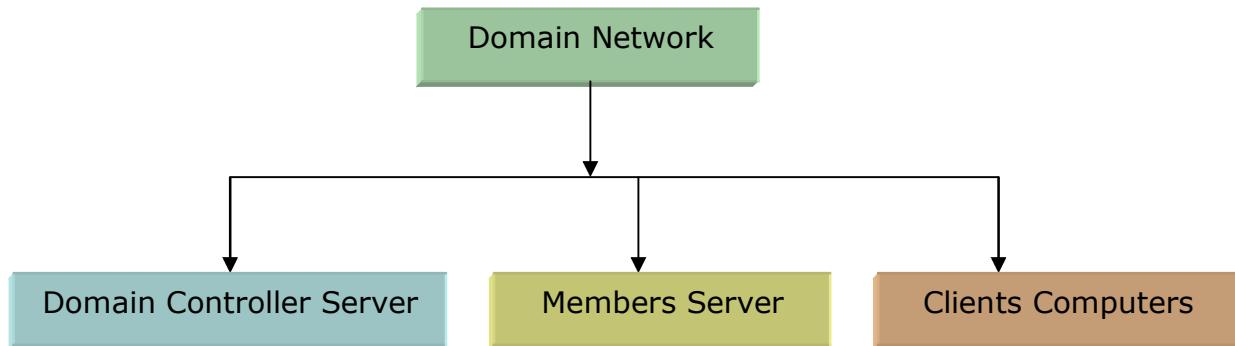
Workgroup

في هذا النوع من الشبكات كل جهاز له موارده الخاصة او ما يسمى Local resources وايضا له خواصه وتصريحاته الخاصة او Local Policy وايضا مستخدمين خاصين وفي هذا النوع يمكنك ان تشغل عدة انواع من الانظمة مع بعضهم البعض مثل Windows NT و Windows 98 و Windows 2000 وخلافه. ولكن يجب ان تعلم ان هذا النوع من الشبكات عليه عدة ملحوظات وهي ان كل جهاز لابد ان تقوم باعداده بشكل منفصل ولا تدعم الـ Domain Controller وبهذا فهي ليس بها Active Directory ولا Security ومن محسنها انها بسيطة جدا في التعامل واسهل من الـ Domain

Domain

هذا النوع من الشبكات يعتمد على نظرية Centralized Resources بمعنى وجود مكان واحد لمشاركة الموارد والـ Security وهذا يسمى Active Directory الذي يحتوي على جميع الاجهزة والمستخدمين على الشبكة ولا بد من وجود كمبيوتر ليحتوي هذه المعلومات ويتحكم فيها ويسمى Domain Controller ولا بد من وجود Windows 2000 او 2003 ليقوم بهذه المهمة ولو كان لديك اجهزة تعمل فقط على XP على الشبكة فليس امامك سوى ان تقوم بعمل Network Workgroup وايضا الـ Domain تدعم دخول واحد لجميع الاجهزة على الشبكة وهي ايضا تدعم الشبكات التي تحوي عددا ضخما من

الاجهزه حتى ولو كانت في مكان آخر من العالم! خلاف الـ Workgroup ومكونات الـ Domain Network تكون كما يلي:



Domain Controller Server

هو جهاز كمبيوتر يعمل كـ Server وتعمل عليه Windows 2000 Server او 2003 Server وهو يحوي قاعدة بيانات الـ Active Directory وهو الذي تقوم بعمل فيه الـ Network التي لها الحق في الدخول على الـ User Accounts

Members Server

هذا الجهاز يعمل عليه ايضا Windows 2000 Server وليس له علاقة بالـ Domain او بالـ Active Directory هو فقط يمكن وضع Shared Resources عليه للمشاركة على الشبكة مثل الطابعات والملفات والكثير من الخدمات للمستخدمين على الشبكة.

Clients Computers

هذه هي اجهزة المستخدمين على الشبكة والتي يمكن ان تكون Windows XP او اي نظام آخر يدعم هذا النوع من الشبكات.

TCP/IP Protocol Suite

سوف نلقى النظر هنا على بروتوكولات الشبكة في الويندوز ولقد تعرفت عليها سابقاً في المنهج السابق إلا اننا هنا سوف نتعقق أكثر في مكونات TCP/IP وهو مجموعة من البروتوكولات وليس بروتوكول واحد بالإضافة إلى مجموعة من الأدوات الهمة لتخاطب الأجهزة عبر الشبكات ويتكون TCP/IP من أربعة Layers هم

Network Interface

هذا الجزء خاص بالتحكم والتعامل مع الجزء الخاص بكروت الشبكات NIC

Internet

هو الجزء الخاص بالتحكم بالإتصالات ويحوي ٤ اقسام هم (IP – ARP – ICMP – IGMP)

Transport

هذا الجزء يوفر الإتصال او Communication بين الأجهزة ويحوي (TCP – UDP)

Application

هذا الجزء وهو الخاص باتصال البرامج بالشبكة وهو يحوي عدة أجزاء (SNMP – DNS – Winsock – FTP – Telnet – NetBT etc)

إليك فيما يلي تعريف بالإختصارات:

IP = Internet Protocol

ARP = Address Resolution Protocol

ICMP = Internet Control Message Protocol

IGMP = Internet Group Management Protocol

TCP = Transmission Control Protocol

UDP = User Datagram Protocol

SNMP = Simple Network Management Protocol

DNS = Domain Name System

FTP = File Transfer Protocol

Understanding IP Address

الـ IP Address هو عبارة عن ID مخصص لكل جهاز على الشبكة وتكراره يؤدي إلى مشكلة على الشبكة وعدم تعرف الجهاز على الشبكة وهو Logical 32 Bit Numbers ويقسم إلى ٤ خانات كل خانة 8 bit وهو يدعم Class A و Class B و Class C و Class D.

تعريف الـ Class

كما ذكرنا الـ IP هو ID مخصص لكل جهاز وكل شبكة فالشبكة تدعى Network ID والخاص بالجهاز يدعى Host ID وكل Class لها ارقام معينة وتختلف ايضا عدد الاجهزة والشبكات التي تدعمها وسوف يتضح ذلك كما يلي:

Class A

الشبكة تبدأ من 1.0.0.0 وتنتهي عند 126.0.0.0 وهذا يعطينا 126 شبكة وبالمقابل يعطي Loopback Host 16,777,214 ولكن لاحظ ان الرقم 127.x.y.z محجوز لأعمال الـ test على الكمبيوتر لاختبار كارت الشبكة. لاحظ في الشبكة السابقة ان ارقام الشبكة هي اي الخانة باللون الاحمر اما الاجهزة على الشبكة فتكون 126.0.0.1 في الـ ٣ خانات باللون الازرق، هذه النقطة مهمة جدا!

Class B

اول رقم في الشبكة يبدأ بـ 128.0.0.0 وتنتهي الشبكات بالرقم 192.255.0.0 وهذا يعطينا 16,384 شبكة و حوالي 65,534 Host في الشبكة الواحدة وتكون الارقام المكونة للشبكة هي دائما الخانات باللون الاحمر 192.255.0.0 اما بالنسبة للاجهزة ف تكون الارقام المكونة هي الخانات باللون الازرق هي 192.255.0.0.

Class C

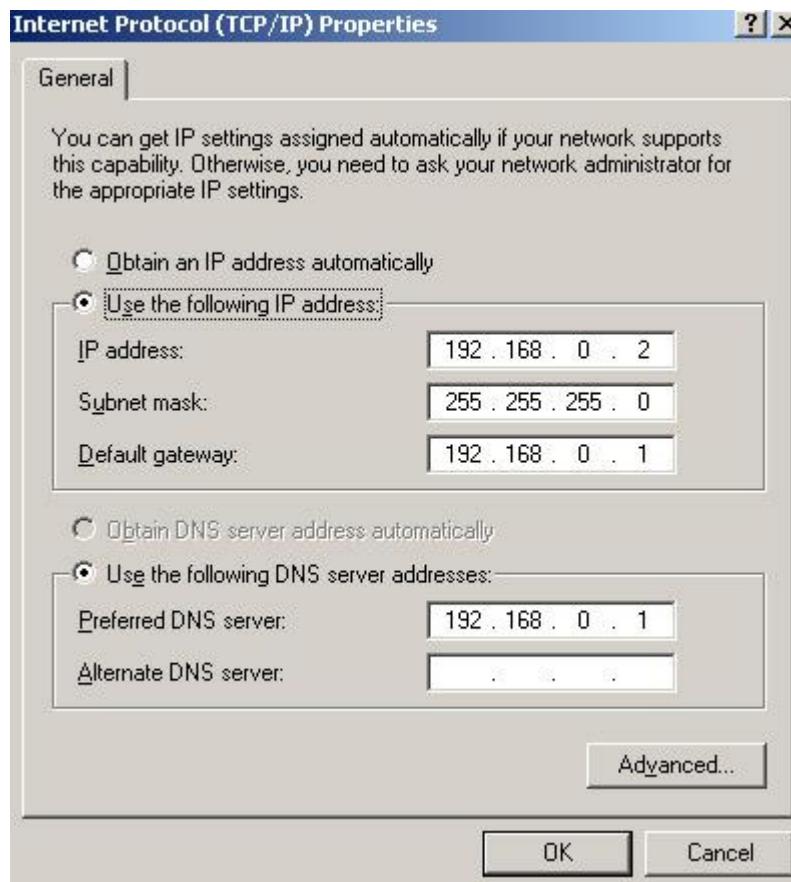
وهو المستخدم في اغلب الشبكات المحلية LAN وهو يبدا رقم الشبكة بـ 192.0.0.0 وآخر شبكة يكون رقمها 255.255.255.0 وهذا معناه وجود اكثر من 2,097,152 شبكة و 254 جهاز فقط في الشبكة وارقام الشبكة هي دائما الخانات باللون الاحمر 192.0.0.0 اما الاجهزة فيكون ارقامها فقط هي الخانة باللون الازرق 192.0.0.0.

الجدول التالي يوضح الفرق بين الـ Classes المختلفة:

	Class A	Class B	Class C
IP Start	1.0.0.0	128.0.0.0	192.168.0.0
IP End	126.0.0.0	191.255.0.0	255.255.255.0
No. of Networks	126	16,384	2,097,152
No. of Nodes	16,777,214	65,534	254
Network Octet	N,H,H,H	N,N,H,H	N,N,N,H

لاحظ ان H= Host ID و N= Network ID

ويمكنك استخدام Static IP Address في الاجهزة على الشبكة لسهولة التعامل وعدم حدوث اية مشكلات في الشبكة كما هو واضح في الشكل التالي:



لاحظ مليئي في المثال السابق:
192.168.0 هو رقم الشبكة و 2 هو رقم الجهاز على الشبكة حيث يمكنك عندما تقرر ان تضيف شبكة اخرى فسوف تكون كالتالي 192.168.1 وهذا في Class C

لاحظ ان Subnet mask هو رقم يستخدم لتقسيم الشبكات الكبيرة إلى اكثرب من شبكة صغيرة اما الـ Gateway هو المنفذ مابين هذه الشبكات وبعضاها او هو اي جهاز كمبيوتر قد تستخدمه على الشبكة للإتصال بشبكة اخرى او رقم Gateway معين للإتصال بالإنترنت. وضع في اعتبارك انه يوجد DHCP او Dynamic Host Configuration Protocol في حالة عدم استخدامك له وهو مسؤول عن اعطاء الاجهزة IP Automatic Private IP .Static IP

TCP/IP Tools

في هذا الجزء سوف نتعرف على بعض الادوات في TCP/IP والتي تعتبر من اهم الادوات في التعرف على مشاكل الشبكات على نظام الويندوز.

Ping

يستخدم هذا الأمر في اشایء كثيرة منها التعرف على وجود الـ Host على الشبكة او توصيله بالشبكة او عدم وجوده من الاساس وايضا بعض المهام الاخرى مثل معرفة الـ IP والكثير من الخدمات ويمكنك ان تكتب في cmd الامر ? / ping لعرض جميع امكانات هذا الامر وعلى سبيل المثال يمكن ان تستخدم الامر لمعرفة IP معين عن طريق كتابة التالي في cmd

Ping www.ask-pc.com

وسوف تحصل على معلومات عن هذا الـ Host او الـ Domain

ARP

يمكن من عرض معلومات الـ MAC Address او Physical Address الخاص بالكمبيوتر وبعض المهام الاخرى ويمكن ان تستعرض اهم طرق كتابة هذا الامر عن طريق ? / arp و يمكنك على سبيل المثال معرفة الـ MAC Address الخاص بالجهاز عن طريق كتابة الامر التالي في cmd

arp -a

Ipconfig

يقوم هذا الامر بعرض المعلومات الخاصة بـ TCP/IP

Nbtstat

هام جدا في معرفة الـ Connections وايضا يقوم بتحويل الـ IP إلى Host name على سبيل المثال يمكنك ان تكتب هذا الأمر في cmd

Nbtstat -a 192.168.0.2

حيث سيقوم بعرض اسم الجهاز الذي له الرقم 192.168.0.2 على الشبكة.

Tracert

هام جدا حيث يقوم بالتحقق من المسار الذي يتصل بالـ Host الذي تريد الاتصال به على سبيل المثال

tracert www.ask-pc.com

وشاهد بنفسك ماذا سيحدث

وهناك الكثير من الاوامر الاخرى التي يمكنك ان تتعرف عليها بنفسك مثل Pathping و الكثير على موقع ميكروسوفت وعلى [هذا الرابط](#) Netstat

Setting Up Network Printers

سوف نتعرف في هذا الجزء على كيفية اضافة طابعة لشبكة تكون متاحة لجميع الاجهزة على الشبكة المحلية.

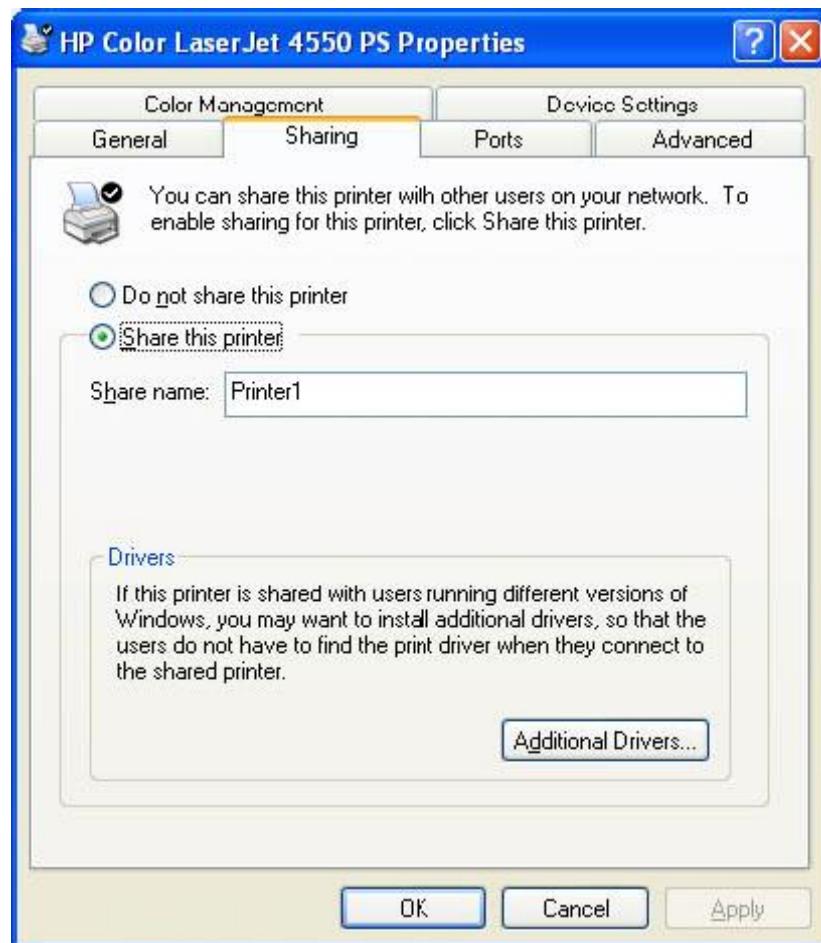
لكي تقوم بإضافة Printer إلى الشبكة المحلية عليك اولا بعمل التالي:

1- اولا لابد من وجود جهاز كمبيوتر مخصص لهذا الأمر بمعنى ان يتم اضافة الطابعة

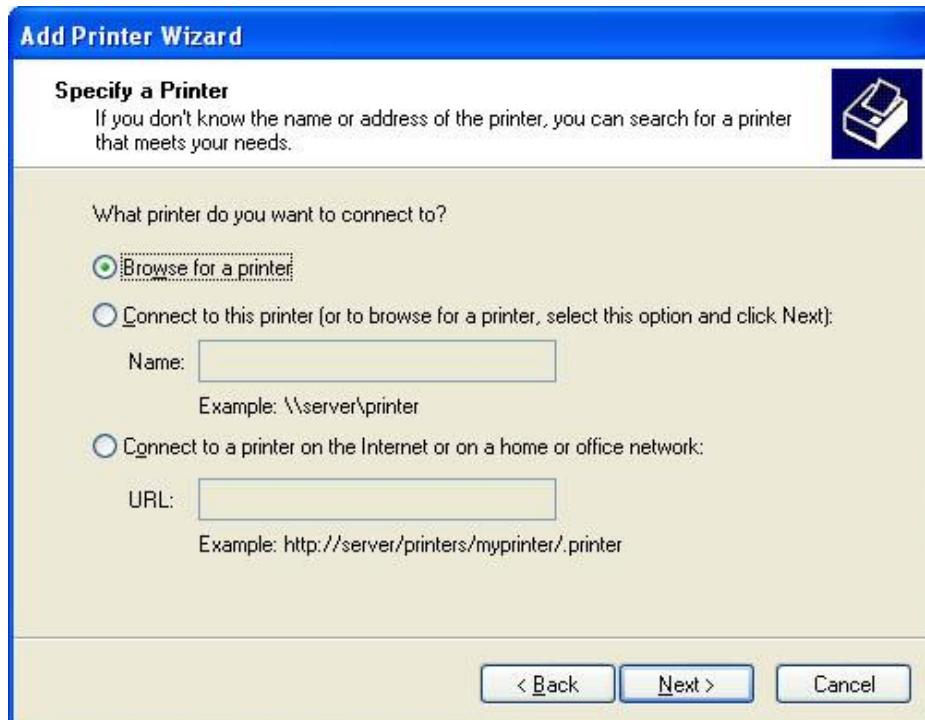
عليه اولا



- ٢- يجب ان تقوم بالدخول إلى هذا الجهاز كـ Administrator
3- قم بتفعيل خاصية المشاركة لهذه الطابعة Sharing كما تقوم بعمل مشاركة لمجلد



- ٤- بعد ان تقوم بتعريف الطابعة للمشاركة على الشبكة اذهب إلى اي جهاز آخر على الشبكة وقم بتعريف الطابعة ولكن في هذه المرة سوف نضيف Network printer



كما هو واضح من الصورة يمكنك استخدام **Browse** للبحث عن الطابعة التي تريدها على الجهاز من الشبكة او اكتب مسار الطابعة اذا كنت تعرفه على سبيل المثال **Printer askpc\hp** حيث ان **askpc** هو اسم الجهاز على الشبكة و **hp** هو اسم **Driver** المطلوب ادخال **IP** الخاص بالطابعة!

في بعض الاحيان قد تجد **Printer** مجهزة للاتصال مباشرة على الشبكة حيث تجدها **Network Interface** لتركيب كابل شبكة من نوع **RJ-45** وبعد ان تقوم بتوصيل الطابعة على الشبكة سوف تأخذ **IP** مخصص ويمكنك تعريفها على الاجهزه باستخدام هذا **IP** او اسم **Port** الخاص بها.

Understanding NTFS & Security

في هذا الجزء سوف نتعرف على نظام NTFS المتاح في نظام ويندوز XP كما تعرفت عليه في المنهج السابق لشهادة خبير الدعم الفني إلا اننا سوف نلقي الضوء هنا على اشياء متعلقة بالشبكات و Security والكثير مما يتعلق بهما.

يستخدم نظام NTFS لتحكم اكثـر في المجلـدات والمـلفات عـلى نظام الوينـدوـز وعـلى الشـبـكـات فهو يعطـي العـديـد من المـيزـات الـهـامـة الـتـي يـحـتـاجـها اي System Administrator وفيما يـلي التـصـرـيـحـات الـتـي يـوـفـرـها هـذـا النـظـام عـلـى المـجـلـدـات لـلـمـسـتـخـدـم Folder Permission

Read

هـذـا الـخـيـار خـاصـيـة القراءـة واستـعـراـض مـحتـويـات المـجـلـد وـالمـجـلـدـات الفـرعـيـة

Write

هـذـا الـخـيـار يـتـيح لـلـمـسـتـخـدـم اـمـكـانـيـة عمل مـجـلـدـات جـديـدة دـاخـلـ المـجـلـد وـتـغـيـيرـه

List Folder Contents

يـتـبـعـهـذـا الـخـيـار عـرـض مـكونـاتـ المـجـلـدـ منـ المـلـفـاتـ باـسـمـائـهـاـ وـايـضاـ المـجـلـدـاتـ الفـرعـيـةـ

Read & Execute

خـاصـيـة القراءـة والتـفـيـذ وـتـتـيـح لـلـمـسـتـخـدـم التـحـركـ فـي دـاخـلـ هـذـا المـجـلـدـ وـاستـعـراـضـهـاـ

Modify

تـتـبـعـهـذـا الـخـيـار خـاصـيـة التعـديـلـ لـلـمـسـتـخـدـمـ ايـضاـ حقـ التعـديـلـ وـالـحـذـفـ لـلـمـجـلـدـ

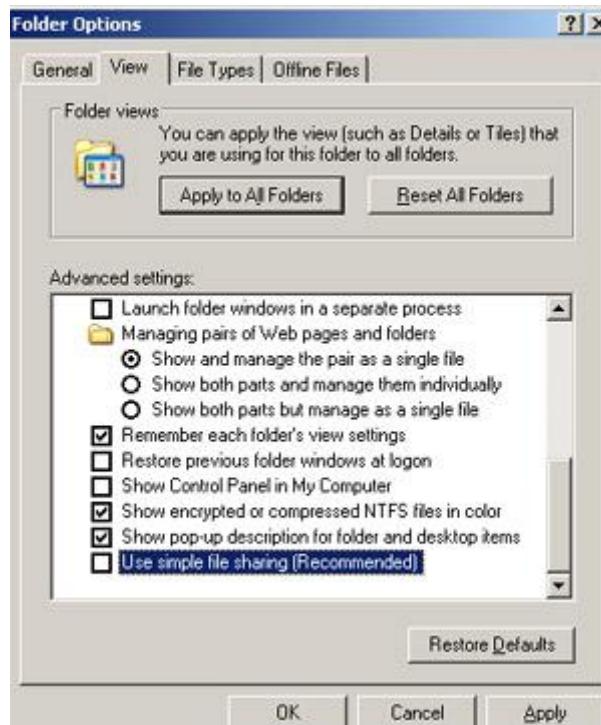
Full Control

تحـكمـ تـامـ بـالـمـجـلـدـاتـ حـيثـ تـضـيفـ ايـضاـ اـمـكـانـيـةـ تـغـيـيرـ تصـرـيـحـاتـ المـجـلـدـاتـ

List Folder Contents

اما المـلـفـاتـ فـلـهـا نفسـ التـصـاريـحـ مـاعـداـ تصـريـحـ ويـقـومـ النـظـامـ بـتـخـزـينـ هـذـهـ المـعـلـومـاتـ فـيـ مـلـفـ يـدعـىـ ACLـ اوـ Access Control Listـ وـعـكـسـ هـذـهـ التـصـريـحـاتـ هـوـ اـسـتـخـدـمـ التـصـريـحـ Denyـ ايـ الحـبـ وـالـمـنـعـ لـلـخـاصـيـةـ.

والمعلومية هذه الخواص لا تعمل مطلقاً إلا على الـ Hard Disk الذي يعمل بتقنية NTFS وللحصول على هذه التصاريح أما أن يكون الكمبيوتر متصل بـ Domain أو تقوم بتفعيل هذه الخاصية إذا كان الكمبيوتر يعمل على Workgroup عن طريق Tools → Folder Options → view ثم تقوم بإلغاء نظام Simple File Sharing كما في الشكل التالي

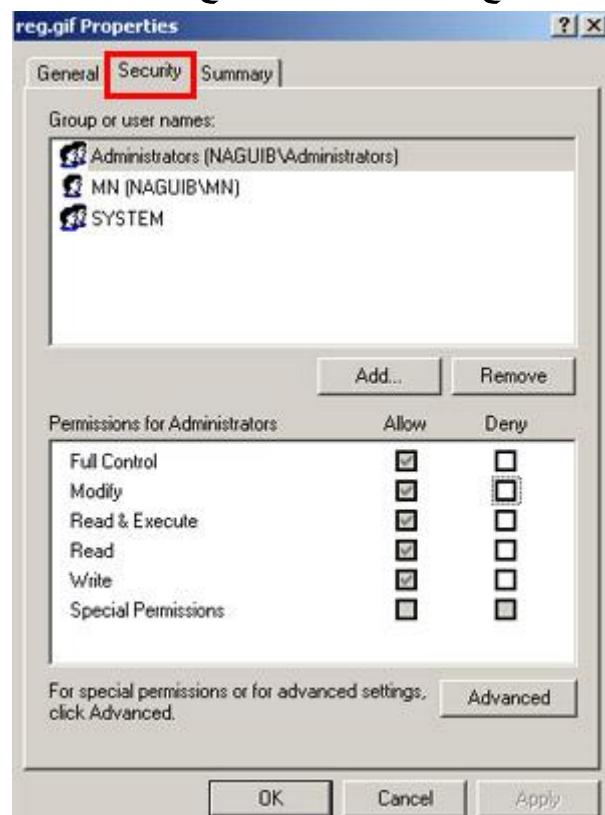


لاحظ ان الـ File Permission تلغي جميع خاصية Deny وخاصية Write للملف لان تصريح المجلد لن يصبح له اي تأثير على الملف وهذا، وإذا اعطيت Write لا ي مجلد وهو اساسه يحمل خاصية Write فلن يكون لخاصية Write اي تأثير على المجلد.

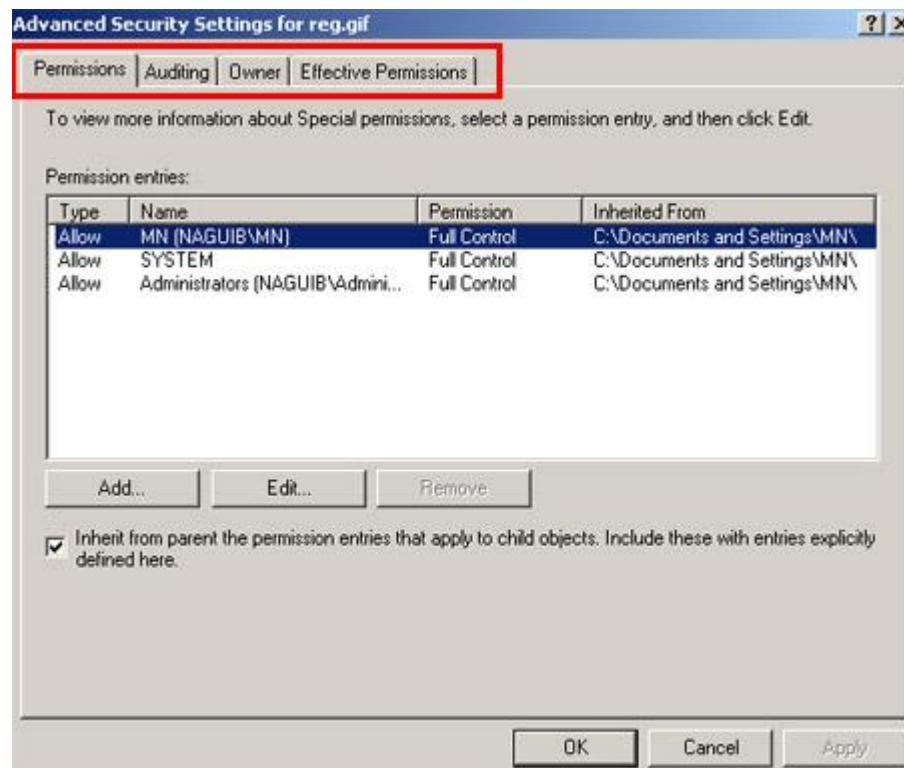
Apply Permissions

واليآن سوف نعرض لك كيفية تطبيق التصاريح على المجلدات والملفات كما يلي.
 عندما تقوم بعرض خواص اي ملف او مجلد Properties سوف تجد جزء جديد او تبويب جديد قد تم اضافته وهو Security كما يتضح من الصورة وهذا الجزء هو الذي يتيح لك التحكم في الـ NTFS Permissions الخاصة بهذا المجلد او الملف من حيث اتاحة خواص او تصاريح معينة او الغاء تصاريح واضافة مستخدمين او Users وتعديل تصاريحهم

حيث يمكنك اضافة مستخدم او مجموعة من Add ويمكنك حذف مستخدم لمنعه من الدخول نهائيا على هذا الملف من Remove وفي الجزء الاسفل تجد او التصاريح التي تعرف عليها مسبقا وهي يمكنك الإختيار منها اي تفعيلها او عدم تفعيلها بالنسبة للمستخدم الذي اخترته وهناك Advanced والتي تتيح لك تحكم اكثر في المستخدمين والتعديل في خواصهم وتصريراتهم والغاء ما تشاء او تعديله كما يمكنك ايضا ان تفعل خواص اخرى مثل Auditing والتي تتيح لك مراقبة ما



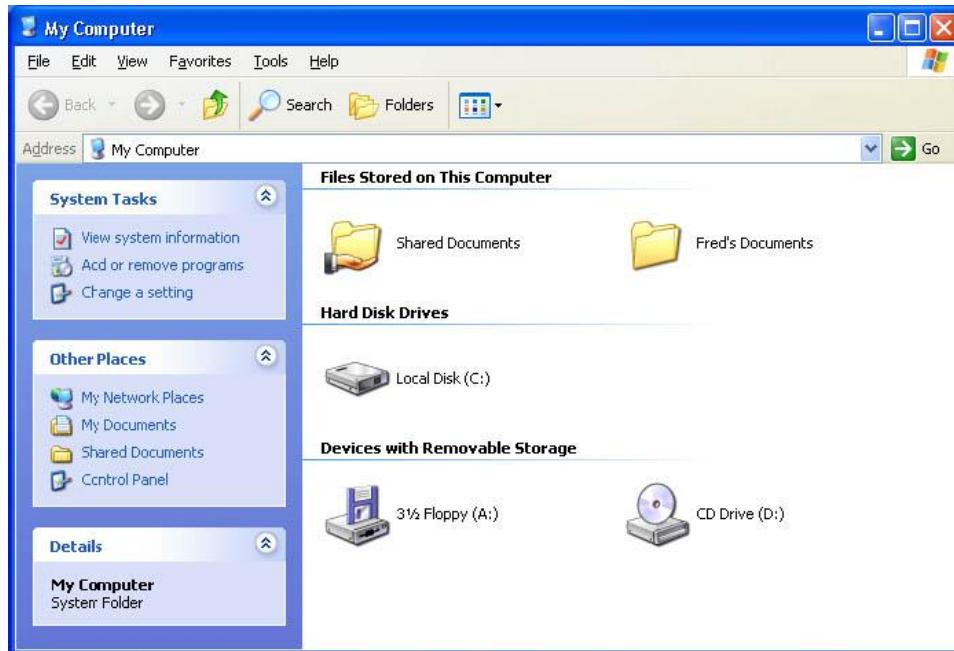
يحدث على هذا المجلد او الملف وعدد آخر من الخصائص كما في الشكل التالي



عندما تقم بالعمل على نظام ملفات NTFS يجب ان تضع في اعتبارك التالي

- عندما تقوم بنسخ ملف من مجلد يحمل خواص معينة إلى مجلد آخر جديد لإن الملف سوف يأخذ خواص المكان او المجلد الجديد وتلغى خواصه القديمة
- لابد ان يكون المجلد الجديد يحمل تصريح Write Permission
- إذا كنت تنقل ملفات Copy من مجلد يحمل تصاريح إلى مكان آخر لا يدعم NTFS مثل FAT System لإن التصاريح جميعاً تلغى.
- قد لا تستطيع الوصول إلى المجلد او الملف إذا نقلته من مكان يدعم NTFS إلى مكان آخر يدعم NTFS نظراً لأن التصاريح قد تغيرت.
- من المحبذ ان لا تعطي التصاريح للملفات فقط قم بإعطاء التصريح للمجلدات Read لجميع المجلدات التي تحوي ملفات تنفيذية EXE لابد ان تعطيها التصريح and Execute وإلا لن تستطيع تشغيل هذه الملفات في المجلد.
- لا تستخدم Deny Permission كثيراً فقط قد بتعين الـ Deny Permission او عدم تفعيله لان Deny Active or Not Active تسبب في العديد من المشاكل.

سوف نحاول ان نلقي الضوء على اهمية NTFS في التحكم في الملفات والمجلدات على الشبكة في الجزء التالي



لاحظ ان التصاريح المتاحة للمجلدات على الشبكة هي كالتالي:

Read

وقد تعرفت على معناها سابقا

Change

Shibehe بـ Modify

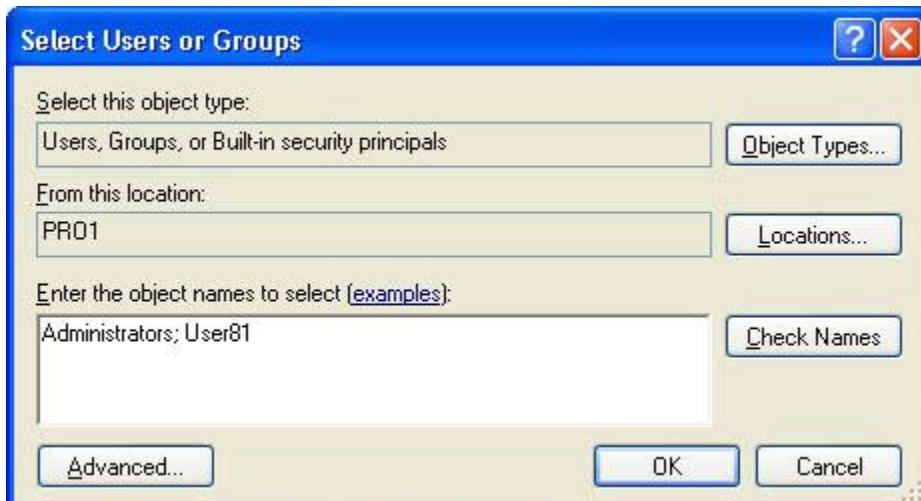
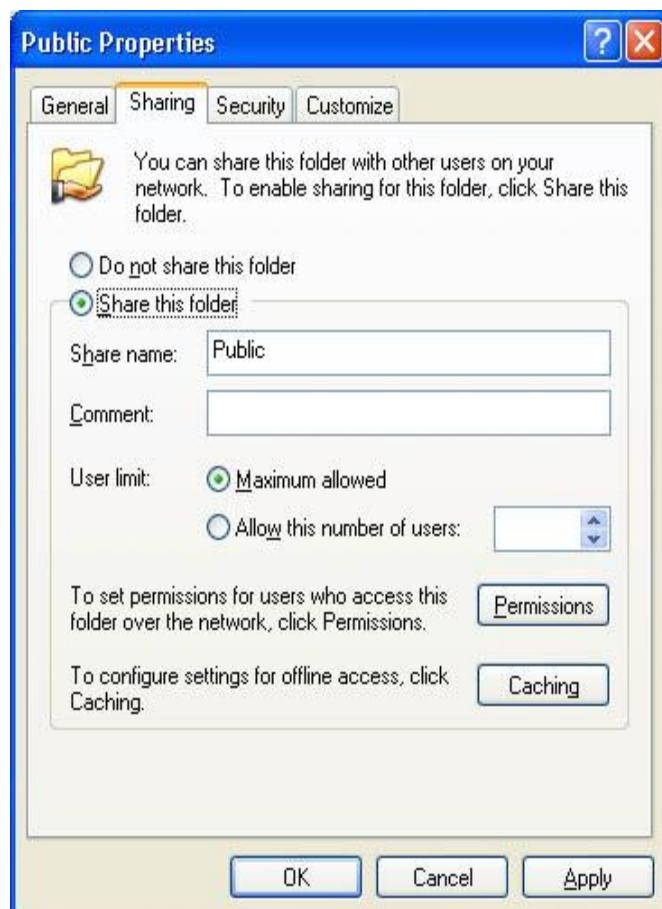
Full Control

وتعرفت عليها سابقا

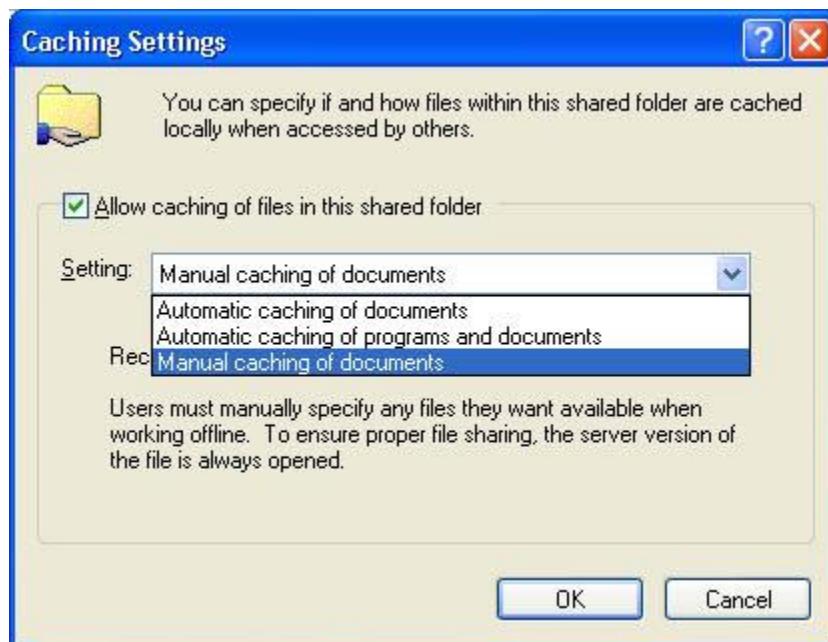
ولاحظ ان هذه التصاريح تخص فقط اسم المستخدم الذي يستخدمه الآخرون للوصول لهذا المجلد على جهازك من الشبكة على سبيل المثال **Guest Account** او اي حساب آخر وهذه التصاريح لا تسرى على الملفات حيث انك لا تستطيع مشاركة ملف، فقط يمكنك مشاركة المجلدات

كما سترى في الصورة التالية كيفية اتاحة مجلد للمشاركة Sharing والتحكم في خواصه وتصاريحه على الشبكة المحلية

يمكنك استخدام الخيار User Limit لتحديد عدد الاشخاص المرخص لهم بالدخول على هذا الملف اما كأقصى عدد او Maximum Allow this Number لتحديد عدد معين مثلاً ٥ او ١٠ كما تشاء وللتحكم في التصاريح الخاصة بالمجلد عليك باختيار او permissions كما يمكنك ان تضيف مستخدم للدخول على هذا المجلد عن طريق Add بعد الدخول على تبويب الـ permissions حيث تظهر كما بالشكل التالي



اما الخيار Caching الموجود في خصائص الـ Sharing فهو يستخدم للوصول إلى المجلد او مكوناته Offline بدون الإتصال بالشبكة حيث سيتم عمل نسخة من هذا المجلد ومونته في مجلد يدعى Cache على جهازك ويقوم باستدعاء الملفات عندما تدخل على المجلد.

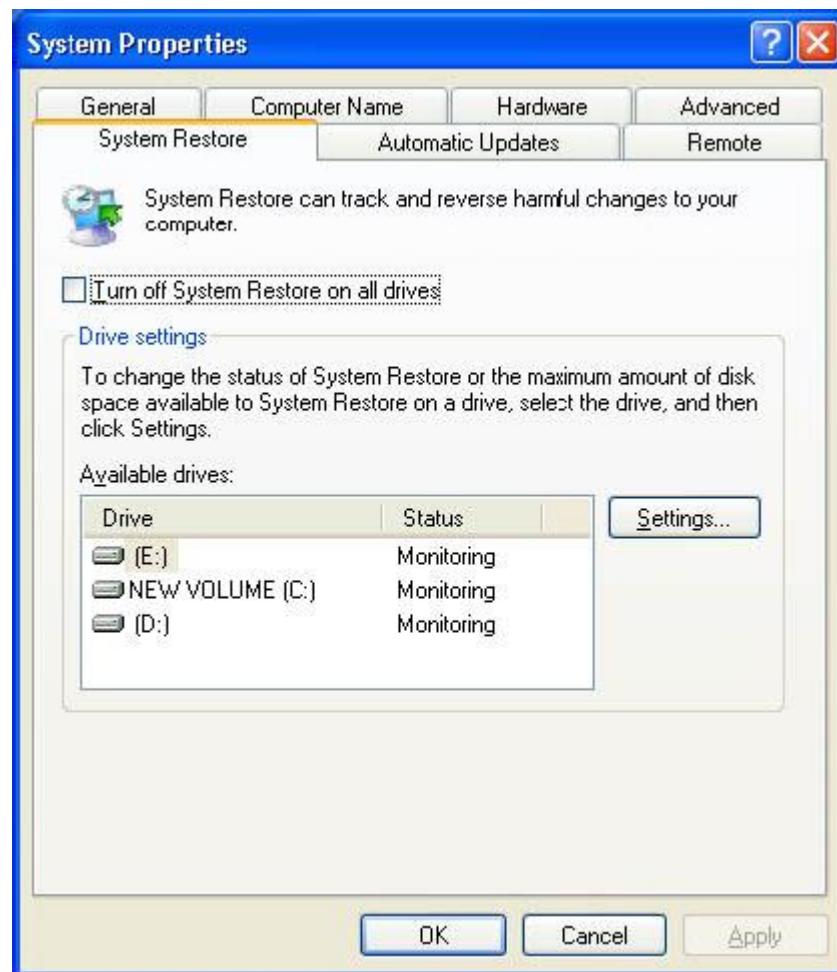


Configuring Windows XP

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على بعض الاعدادات الهامة في الويندوز

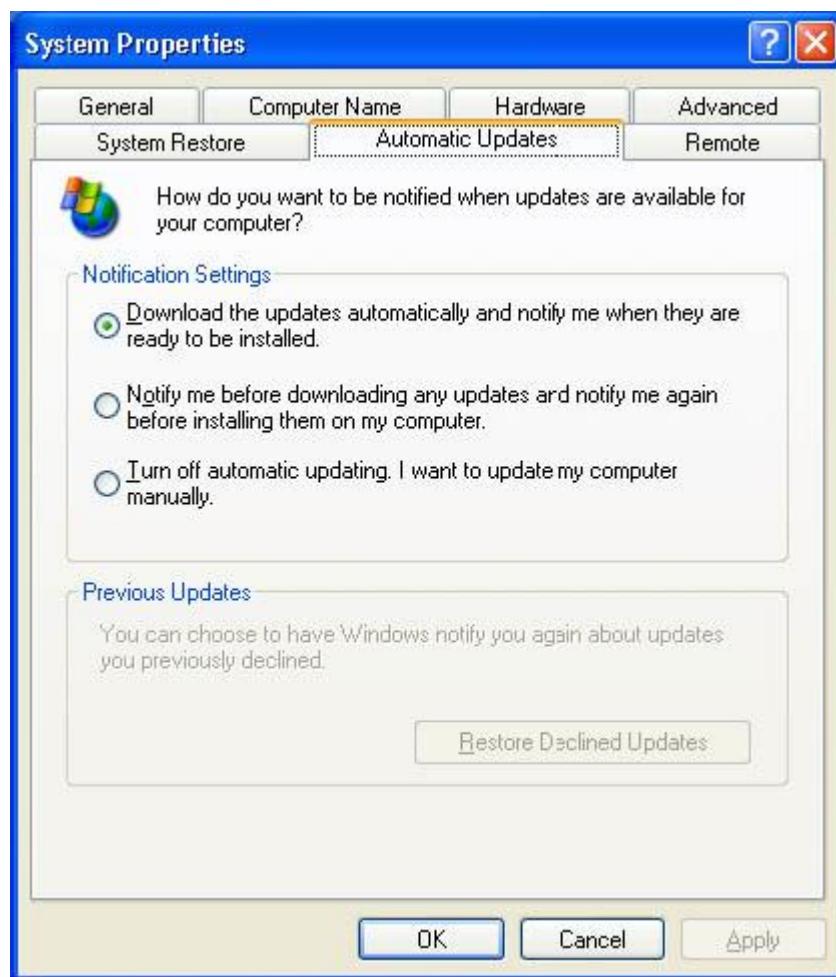
Configuring System Restore

من اهم الخصائص التي يتمتع بها Windows XP هي خاصية System Restore والتي تتيح لك ان تستعيد حالة النظام إلى ما كانت عليه قبل حدوث اي مشكلة في النظام ويقوم الويندوز ب تخزين ما يعرف باسم Restore Point في وقت محدد او تاريخ ليسهل الرجوع إليها عندما تريد استرجاع النظام إلا ان هذه الملفات الخاصة بالـ Restore Points تحث مساحة كبيرة من القرص الصلب وللحكم في خصائص هذا النظام او System Restore عليك بالدخول إلى System Properties واختيار System Restore للتحكم في اعداداته



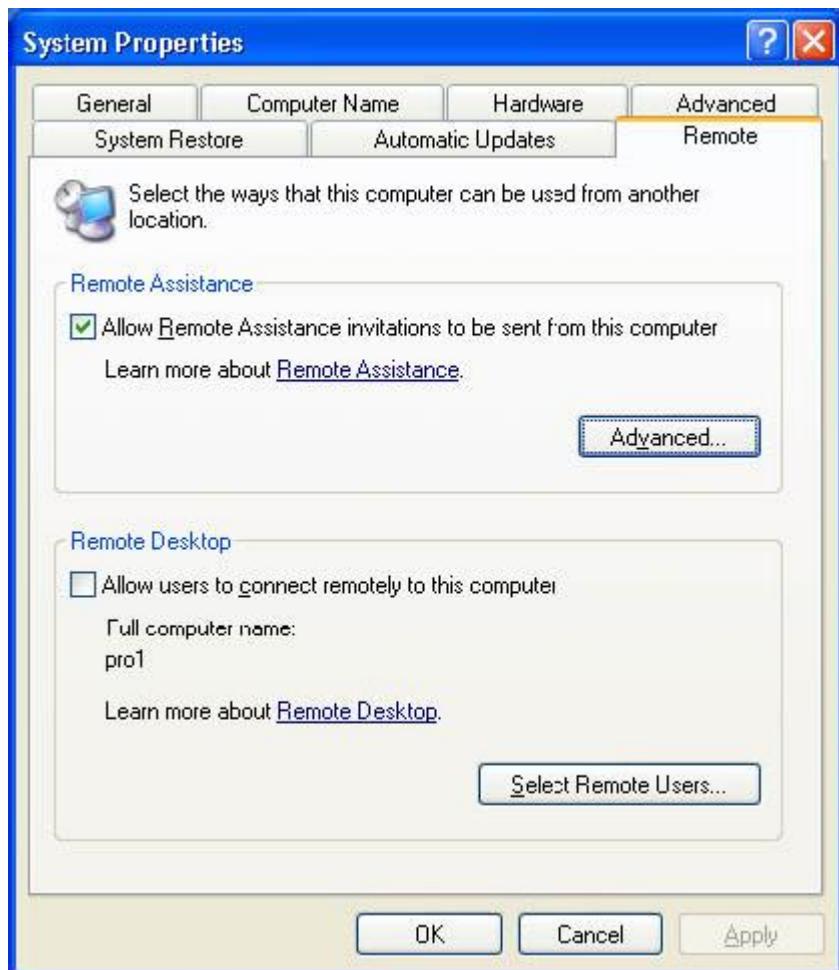
Automatic Update Setting

يجري ويندوز XP خاصية من الخواص الهامة وهي خاصية **Updates** والتي تقوم ميكروسوفت بإصدارها كل فترة لمعالجة مشاكل وأخطاء وثغرات النظام الأمنية فباستخدامك لـ **Automatic Update** سوف يبقى جهازك دائماً محدث لاخر تحديث من ميكروسوفت ويمكنك ضبط هذه الاعدادات من **System Properties** ايضاً كما بالشكل التالي



Remote Access

من اهم الميزات المتاحة في Windows XP للتحكم في الاجهزه عن بعد حيث يمكنك من التحكم في جهاز آخر على الشبكة بسهولة حيث تستطيع ان تنقل ملفات وتشغل برامج كما لو كنت تجلس امام نفس الجهاز.



و恃طیع تفعیل هذه الخاصیة عن طريق Allow Remote Desktop حيث تقوم بتفعیل users to connect remotely to this computer و恃طیع ايضا ان تحدد المستخدمین فقط الذين يمكنهم الدخول على هذا الجهاز من خلال الشبکة عن طريق Remote Users ويمکنك ان تقوم بالدخول على الجهاز من على الشبکة مستخدما اسم الجهاز Computer او حتى برقم IP الخاص به ثم بعد ذلك تستخدم اسم المستخدم وكلمة المرور.

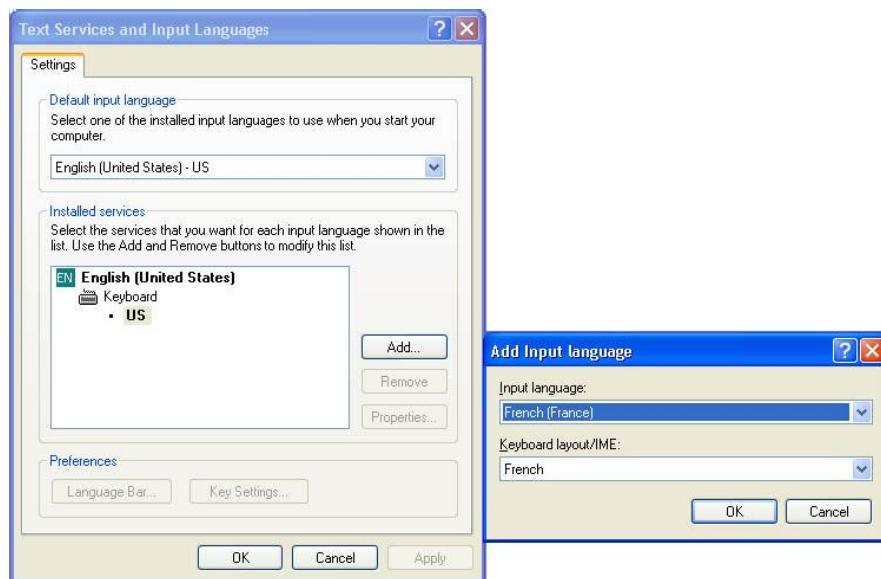
Languages & Locations

في هذا الجزء سوف تتعرف على بعض الإعدادات الهامة في Windows والتي تساعدك على إعداد اللغة والمنطقة والإعدادات المختلفة الخاصة بها.

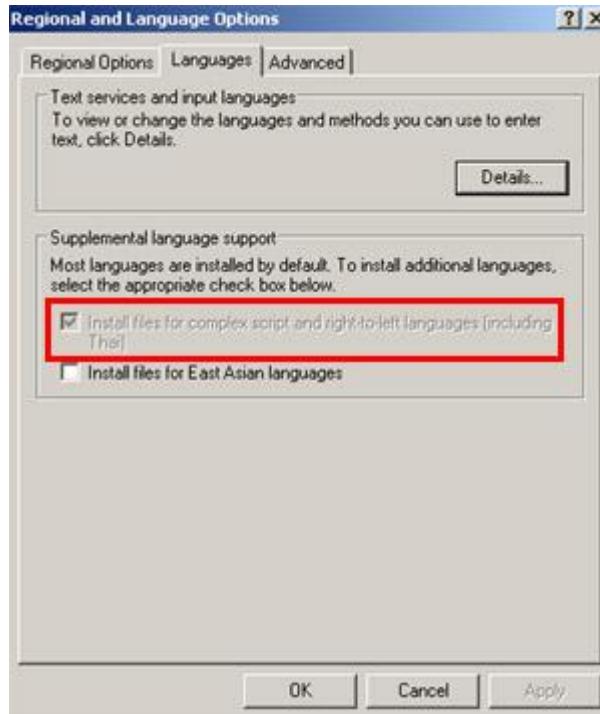
يمكنك الوصول إليها عن طريق Control Panel ثم Regional Settings



تستطيع اختيار اللغة التي تدعمها الويندوز في الكتابة كما في الصورة بالأعلى من Customize وهذا بدوره سوف يؤثر على جميع الإعدادات الأخرى المتعلقة باللغة مثل التاريخ وطريقة كتابته والعديد من الأشياء الأخرى كما يمكنك أيضا اختيار المكان الذي تعيش فيه عن طريق Location يمكنك عن طريق التبويب Language اختيار اللغات الخاصة التي تريد للوحة المفاتيح في الويندوز أن تدعمها كثُل اضافة لغة أخرى للوحة المفاتيح مثل الفرنسية أو حتى الالمانية كما في الصورة التالية.



إلا أن اللغة العربية على سبيل المثال تحتاج إلى تركيب بعض الإعدادات التي تدعم Install Complex Scripting مثل اللغة العربية واللغات الشبيهة حيث لابد من اختيار Files for Complex Scripting كما في الصورة



اما الخيار Advanced فيتيح لك اختيار اللغة التي تستخدمها بعض البرمجيات في واجهتها مثل بعض البرمجيات التي تدعم اللغة العربية لابد من اختيار اللغة العربية من Advanced وإلا سوف تظهر واجهة البرامج بشكل غير صحيح.

Windows Components

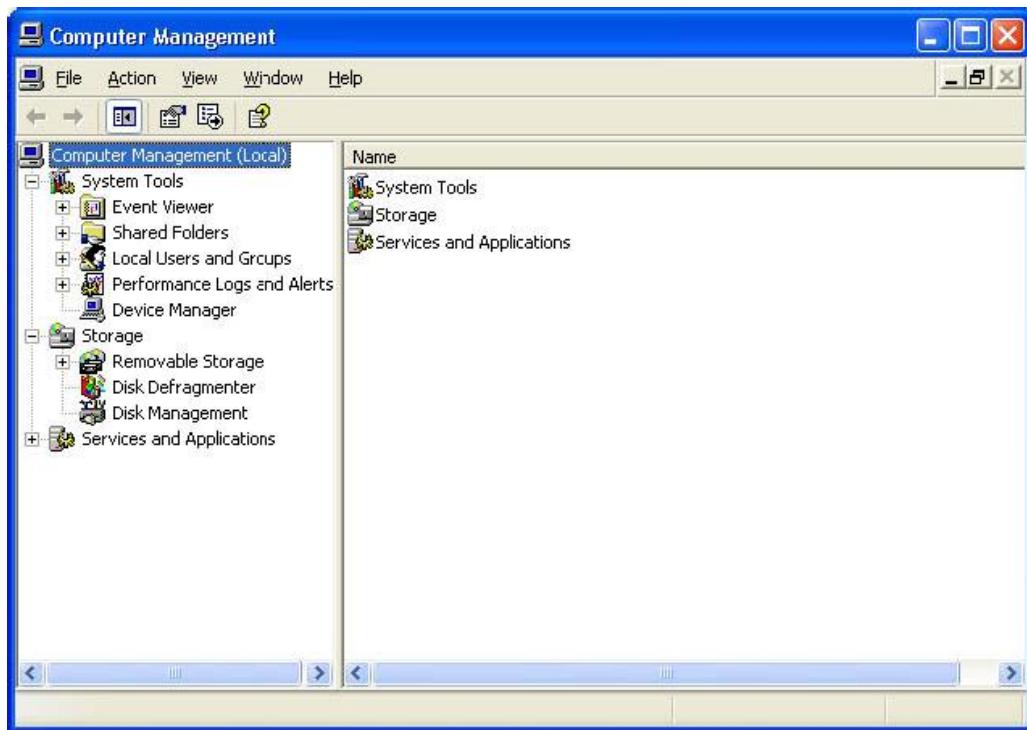
يمكنك التحكم في المكونات الخاصة بـ Windows أو البرامج الملحة بالنظام والتي تتيح لك العديد من المهام مثل تحول الجهاز إلى Hosting Server عن طريق تركيب IIS أو Information Server



وهناك ايضاً مجموعة من البرمجيات الأخرى مثل FTP والذي يمكنك من عمل Simple Mail Transfer Protocol SMTP او File Transfer Protocol FTP والذى يمكنك من ارسال البريد الالكترونى على الويندوز ويعمل كـ SMTP server والذى يمكنك من تشغيل HTTP على الجهاز وايضاً World Wide Web

Hardware Configuration

يوجد في Windows XP لادة هامة جدا للتعامل مع اعدادات Hardware والتعرف على خصائصها وحتى تعديلها بالإضافة إلى تركيب الـ Hardware الجديد والكثير من الخدمات وهذه الاداة هي Device Manager ويمكنك الوصول إلى الـ Device Manager بسهولة عن طريق R-Click على My Computer ثم اختر Computer Management سوف يفتح لك



يمكن بسهولة اختيار Device Manager وعندما تستطيع ان تتعثر على الـ Device الذي به مشكلة مثلا او الذي تريده تركيب Driver جديد له او حتى ازاله التعريف الخاص به من الـ System وعند النقر على Double Click Device سوف تفتح لك نافذة خصائص هذا الـ Device سواء كان كارت شاشة او كارت شبكة وما إلى ذلك من مكونات الكمبيوتر المختلفة التي تستطيع التعامل معها بسهولة عن طريق هذا الجزء من النظام

وكما هو واضح امامك في الصورة نافذة الخصائص تحوي اهم الخصائص للجزء او الـ Device من بيانات المصنع وحالة الجزء من حيث العمل وعدهه كما يمكنك ايضا الحصول على معلومات ادق تفصيلا عن طريق التبويب Advanced ايضا يمكنك التعامل مع الـ Driver الخاص بالـ Device عن طريق Driver كما يمكنك ايضا ان تشاهد او تعدل عناوين هذا الجزء او الـ Device في الذاكرة عن طريق التبويب Resources والذي يعرض الـ IRQ الخاص بهذا الجهاز وما يتعلق بها من معلومات كما



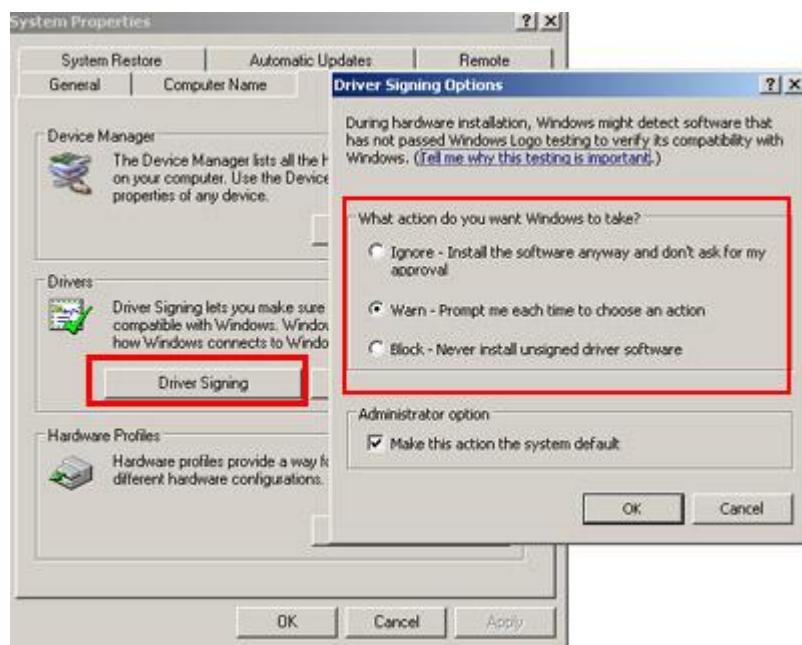
يعرض لك ايضا حالة الجهاز من حيث التعارض مع جزء آخر من مكونات الكمبيوتر لا .

Hidden Devices

بشكل افتراضي فأن الـ Device Manager لا يعرض جميع المكونات في الكمبيوتر مثل المكونات التي لا تدعم Plug and Play وما شابها ولكن يمكنك ان تظهر هذه المكونات المخفية عن طريق التالي: اذهب إلى Command واتكتب هذا الامر
set DEVMGR_SHOW_NONPRESENT_DEVICES=1
ثم افتح الـ Device Manager مرة اخرى حيث يمكنك ايضا ان تفتحه عن طريق الـ
start devmgmt.msc بكتابة هذا الأمر

Driver Signing Options

يحيى Windows XP خاصية تدعى Driver Signing والتي عن طريقها يمكنك التحكم في رد فعل النظام مع المكونات التي لها تعريفات او Drivers لا تتوافق مع نظام Windows XP او التي لم تحصل على موافقة من Microsoft باختبار هذه التعريفات على الويندوز XP ويمكنك الوصول إلى هذا الخيار عن طريق System Properties ثم اختيار Driver Signing Options ثم Hardware كما في الصورة



حيث يمكنك ان تختار كيف يتعامل النظام مع هذه الملفات او التعريفات يمكنك اختيار اي التجاهل وعدم اظهار اية تحذيرات عن هذا الملف كما يمكنك اختيار Warn او تحذير باظهار رسالة تحذيرية لك عندما يجد مثل هذه الملفات او Block حيث يتم حجب هذه الملفات ومنعك من تركيبها على النظام.

كما يمكنك ايضا استخدام الأمر SFC او System File Checker والذي يقوم بالتحقق من الملفات الموجودة في النظام وتصليحها واعادته لحالتها السابقة حيث يمكنك استخدام عدة اشكال من هذا الامر على سبيل المثال

Sfc /scannow

لعمل Check على ملفات النظام في الحال

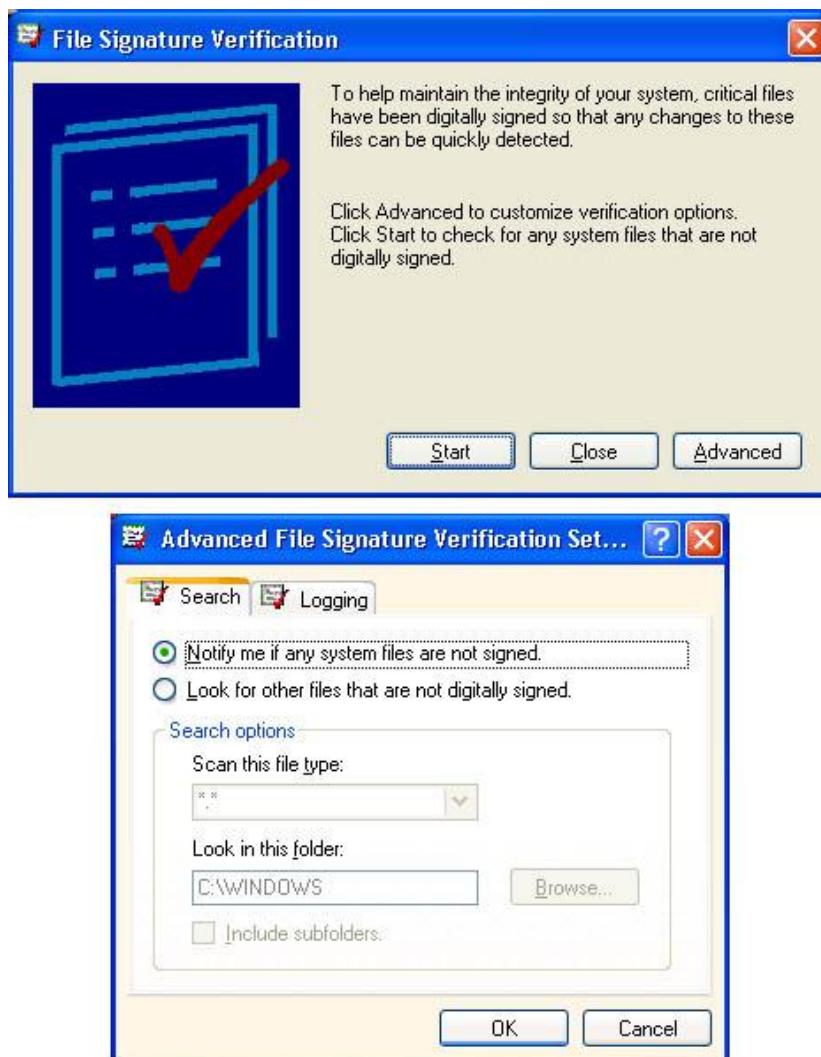
Sfc /scanonce

لعمل تحقق من ملفات النظام عندما تقوم بعمل Restart للنظام

Sfc /scanboot

حيث يقوم بعمل تتحقق من الملفات في كل مرة يتم تشغيل الويندوز فيها

كما يمكنك ايضا ان تستخدم الاداة **Windows Signature Verifier** والتي تقوم من التتحقق من ملفات النظام إذا حدث فيها تغيير ويمكنك تشغiliها عن طريق كتابة الامر Run في sigverif



Multiple Processor System

في هذا الجزء سوف نتعرف على كيفية اضافة تعريف Processor آخر في النظام وهذه العملية تعرف باسم Scaling وهي اكثراً اهمية في Windows 2000 Server عنها في XP لأن وجود اكثراً من معالج في الجهاز تقييد في الجهاز قواعد البيانات Database Server و ايضاً Web Servers والاجهزه التي تعمل في الجرافيك Computer Aided CAD او Design ولعل من المهم ايضاً زيادة بعض الاشياء الاخرى في الجهاز مثل الـ RAM و الـ Hard Disk و الـ Network Resources لكي تستفيد من ترقية النظام من معالج واحد إلى معالجين ويمكنك زيادة المعالج للويندوز عن طريق Device Manager حيث يمكنك النقر عليه من القائمة واختيار Update Driver وسوف يقوم الويندوز بالتحقق وتركيب الـ Multiprocessor System او تثبيت العمل بمعالجين على النظام او Driver

Auditing Resources

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على كيفية مراقبة او Auditing لموارد النظام والملفات او ما يسمى Events التي تحدث في النظام بصفة عامة للمعلومة Auditing تبع خاصية Group Policy الموجودة في الويندوز XP للتحكم في الموارد او Resources

Understanding Auditing

لنفهم وظيفة الـ Auditing لابد ان تعرف بانها مراقبة ما يحدث من احداث داخل النظام وتسماى Events والتي يتم تخزينها فيما يعرف بـ Security Logs في النظام.

ولكن ما الذي يمكن ان تراقبه باستخدام الـ **Audit Policy** :

تشمل الـ Audit Events التالي:

- الوصول إلى الملفات والمجلدات Access Files & Folders
- الدخول والخروج من والى النظام System Logon and Off
- اغلاق الكمبيوتر Shutting Down the Computer
- تشغيل الكمبيوتر Starting the Computer
- اي تغيير يحدث في Active Directory

حيث باستخدامك لهذه الخواص تتمكن من مراقبة موارد النظام او حتى مراقبة استخدام الـ User لهذه الموارد مثل Printers وخلافه.

كما يوجد جزئين مهمين في كل قسم تريده ان تقوم بعمل Auditing له وهما Success Event و Failed Event حيث يمكنك ان تعرف المحاولات الصحيحة والمحاولات الخاطئة للدخول إلى النظام مثلاً كان تراقب عدد محاولات فشل معينة للدخول إلى النظام هذا ينبهك بوجود شخص ما يحاول اقتحام النظام!

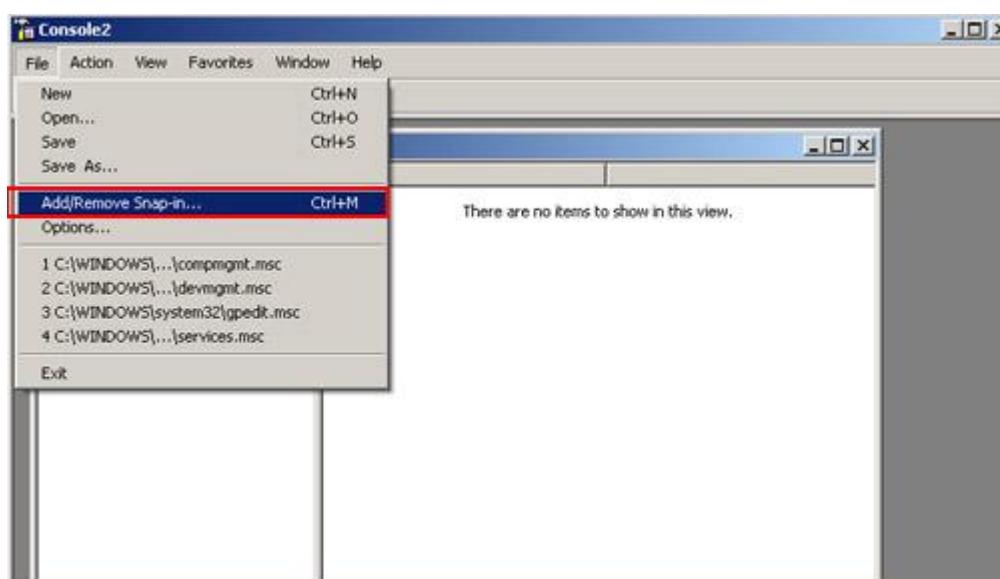
ولكن ضع في اعتبارك انه لايمكن استخدام هذه الخاصية او **Auditing** على اي نظام لا يعمل على **NTFS Volume** فلا بد ان تكون الموارد التي تريده مراقبتها على **NTFS**

Configuring Audit Policy

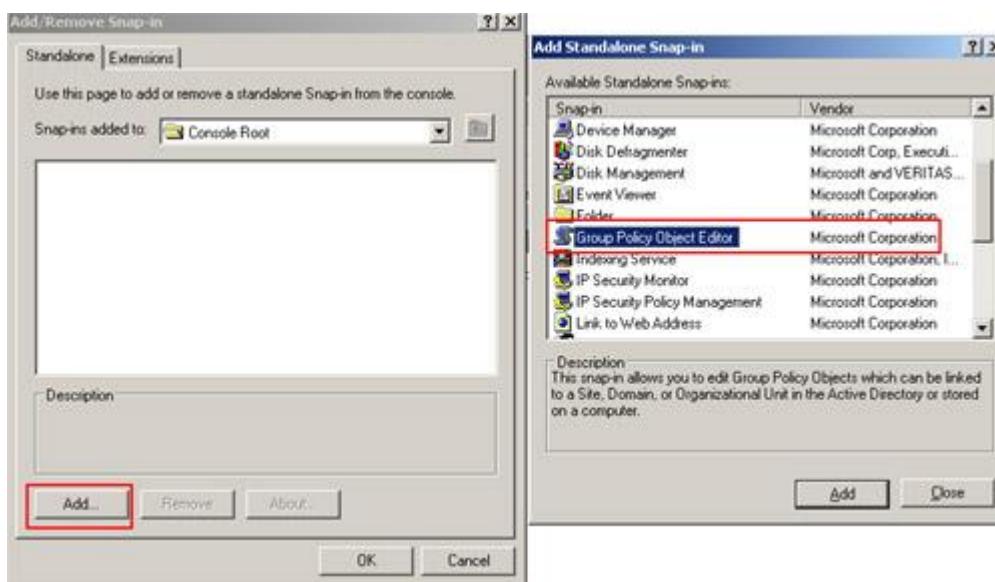
والآن سوف نتعرف على كيفية اعداد الـ Auditing Policy وتفعيلها على موارد النظام المختلفة كما يلي.

أولاً لكي نقوم بتشغيل هذه الخامة انت تحتاج إلى التعامل مع MMC او Enter mmc واكتب RUN ثم Management Consol

تظهر لك نافذة MMC كما يلي



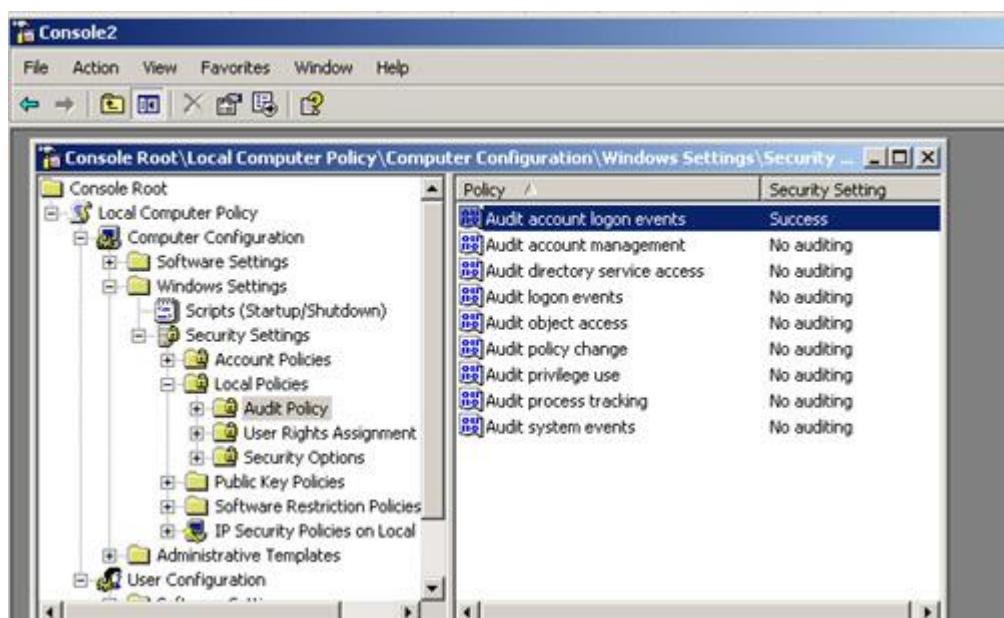
من قائمة Add/remove Snap-In اختر File



تظهر لك نافذة اختر منها Add سوف تفتح لك نافذة أخرى اختر منها OK ثم Close ثم ADD ثم Finish ثم بعد ذلك تظهر لك النافذة التالية



اختر منها Windows Settings ثم اختر منها Computer Configuration ثم اختر منها Audit Policy ثم اختر Local Policy وسوف تجد Security Settings
الصورة التالية



كما ترى في الصورة فإنك تستطيع مراقبة العديد من الأحداث والأحداث التي تحدث في النظام عن طريق Audit Policy لكن لاحظ ان اي تغيير تقوم به في هذه الإعدادات او الـ Auditing لن يتم تفعيله إلا عندما تقوم بعمل Restart للكمبيوتر.

ويمكنك ايضا ان تقوم بعمل Refresh لهذه الإعدادات عن طريق RUN ثم تكتب Group Policy Enter gpupdate ثم gpedit.msc

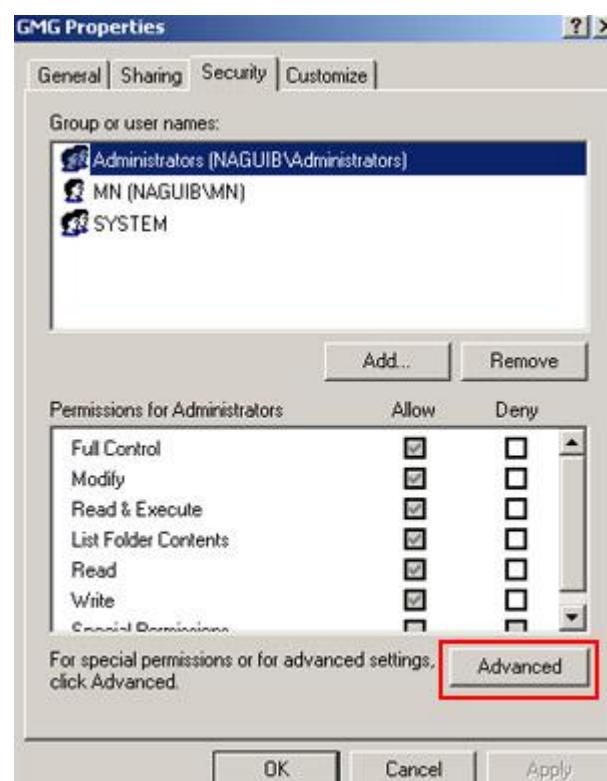
Auditing Files or Folders

كما تعلمت سابقا يمكنك ان تقوم بمراقبة التعامل مع الملفات والمجلدات على النظام بالنسبة لمستخدم معين عن طريق Group Policy والآن سوف نتعرف على خطوات عمل ذلك.

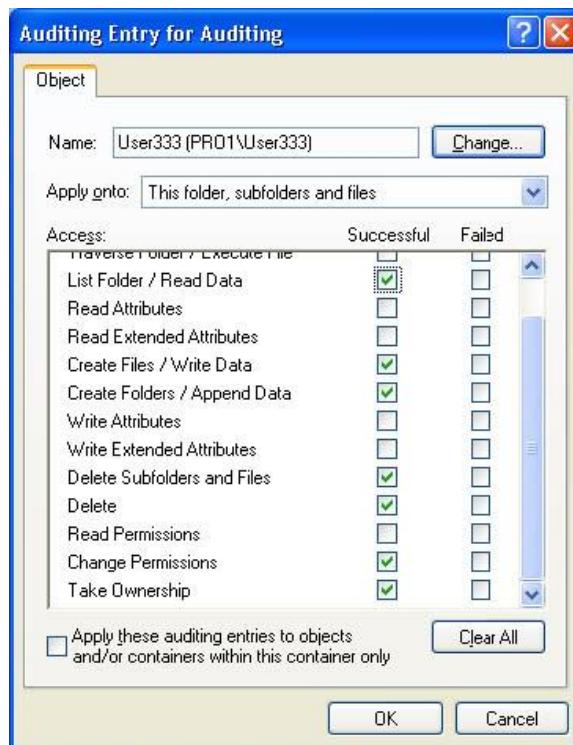
لكن ضع في اعتبارك ان هذه الملفات او المجلدات لابد ان تكون على NTFS Volume

قم بعمل R-Click على اي Folder على سبيل المثال ثم اختر من النافذة التبويب Security كما هو ظاهر امامك

اختر Advanced لكي ننتقل إلى نافذة الإعدادات المنكورة لهذا المجلد واختر منها التبويب Auditing ثم اختر Add حيث يمكنك اختيار الـ User او الـ Group الذي تريد مراقبتهم في التعامل مع المجلد على سبيل المثال Guest ويكون بهذا الشكل ASKPC\Guest حيث ان ASKPC هو اسم الكمبيوتر و Guest هو اسم المستخدم المراد التعامل معه ثم يظهر لك بعد ذلك نافذة لاختيار منها الحدث الذي تعرّيد مراقبته بالضبط على المجلد هو تريد مراقبة Read او Execute او Write والعديد من



الاحداث الاخرى يمكنك اختيار ما تشاء من حيث Success اي نجاح المحاولة او Fail فشل في المحاولة كما في الشكل التالي ثم اختر OK ثم OK مرة اخرى وقم بعمل Restart للكمبيوتر.



ملحوظة هامة جداً:

في قسم الدارسين في الأكاديمية سوف تجد العديد من الدروس المصورة والتفاعلية للوقوف على تدريبات لأهم الدروس في المنهج والتي لم تستطع فهمها بشكل جيد من هذا الكتاب فلهذا نحن ننصحك بشدة
مراجعة هذا الجزء في قسم الدارسين لفهم المنهج جيداً

Windows XP Logs

يتعلق هذا الجزء أيضا بالـ Security ويتصل بالمعلومات المتوفرة عن النظام والـ Logs هي الملفات التي يقوم النظام بتسجيل ما يحدث من أخطاء وتحذيرات ومراقبة للموارد فيها حيث يسمى بالـ Event كما تعرف عليه سابقا ولكن في هذا الجزء سوف نحاول التعرف على انواع الـ Logs التي يقوم بتسجيلها النظام وفهمها بشكل صحيح.

عندما تقوم بفتح Event viewer الموجود في Computer Management سوف تجد ثلاثة انواع من الـ Event logs سوف نتعرف عليهم فيما يلي:

Application Log

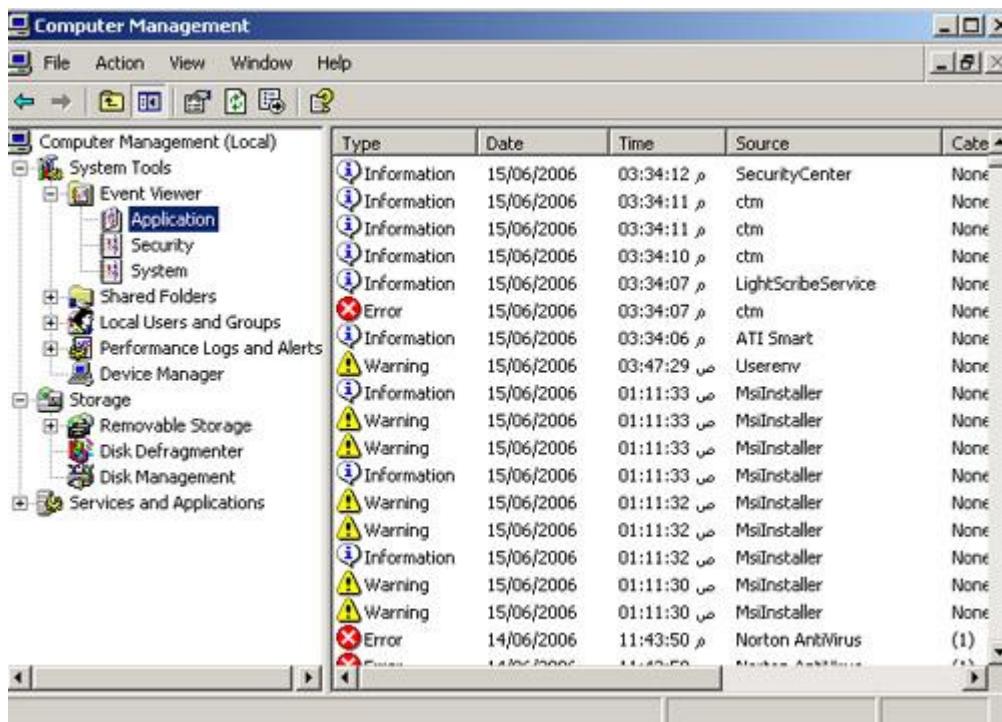
هذا الجزء يحوي المعلومات والاخطاء والتحذيرات الخاصة بالبرمجيات

Security Log

هذا الجزء يحوي المعلومات الخاصة بالأمن المتعلقة بـ Audit Policy و Auditing

System Log

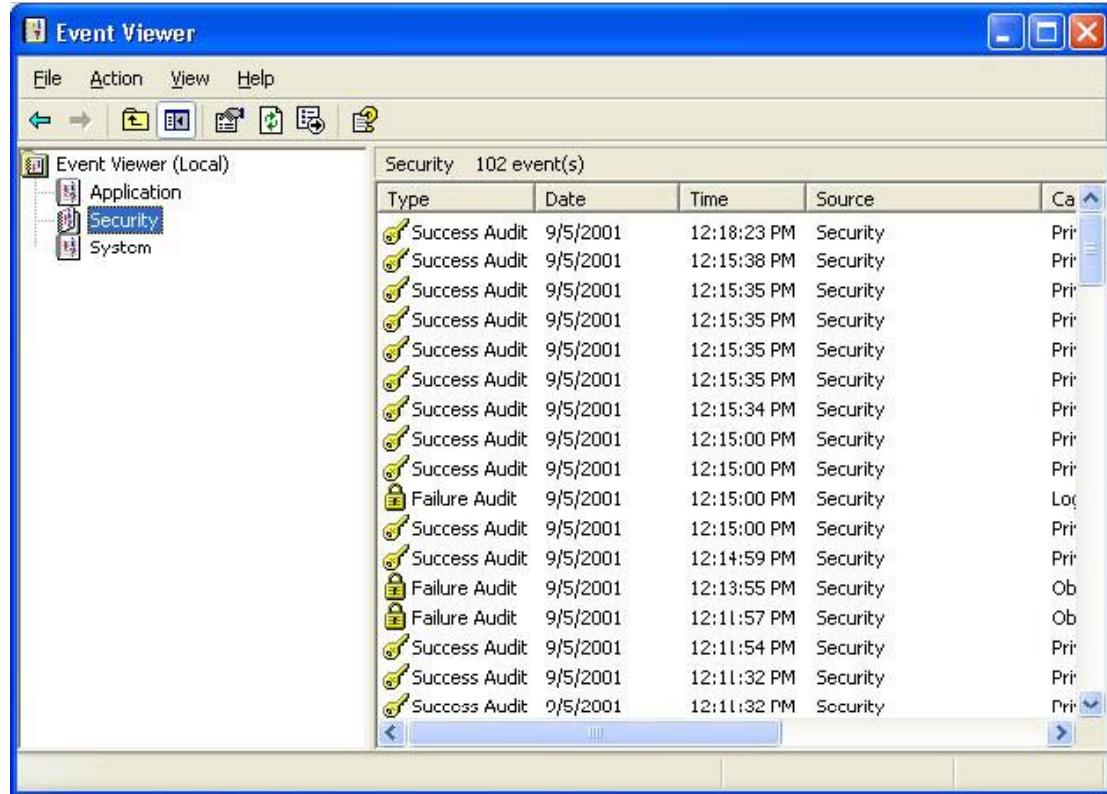
يحوي هذا الجزء المعلومات والاخطاء والتحذيرات الخاصة بنظام التشغيل



The screenshot shows the Windows Computer Management console window. The left pane displays a tree view of system tools, with 'Event Viewer' and its sub-options like 'Application', 'Security', and 'System' selected. The right pane shows a table of event logs. The columns are 'Type', 'Date', 'Time', 'Source', and 'Category'. The events listed include various types such as Information, Error, and Warning, from different sources like SecurityCenter, ctm, LightScribeService, ATI Smart, Userenv, and MsInstall. The table has approximately 20 rows of data.

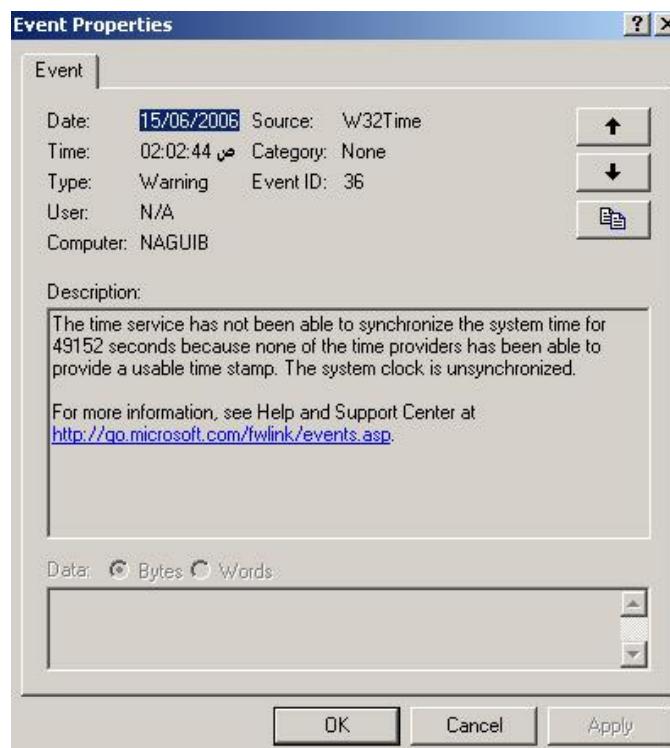
Type	Date	Time	Source	Category
Information	15/06/2006	03:34:12	SecurityCenter	None
Information	15/06/2006	03:34:11	ctm	None
Information	15/06/2006	03:34:11	ctm	None
Information	15/06/2006	03:34:10	ctm	None
Information	15/06/2006	03:34:07	LightScribeService	None
Error	15/06/2006	03:34:07	ctm	None
Information	15/06/2006	03:34:06	ATI Smart	None
Warning	15/06/2006	03:47:29	Userenv	None
Information	15/06/2006	01:11:33	MsInstaller	None
Warning	15/06/2006	01:11:33	MsInstaller	None
Warning	15/06/2006	01:11:33	MsInstaller	None
Information	15/06/2006	01:11:33	MsInstaller	None
Warning	15/06/2006	01:11:32	MsInstaller	None
Warning	15/06/2006	01:11:32	MsInstaller	None
Information	15/06/2006	01:11:32	MsInstaller	None
Warning	15/06/2006	01:11:30	MsInstaller	None
Error	14/06/2006	11:43:50	Norton AntiVirus	(1)
Error	14/06/2006	11:43:50	Norton AntiVirus	(1)

وكما ترى على سبيل المثال عندما قمنا بعمل مراقبة لأي جزء من النظام — Audit Policy سوف يظهر في هذا الجزء الخاص — Security Log



كما يمكنك ان تعرف معلومات عن هذا الـ Event عن طريق النقر عليه ولمزيد من المعلومات عن D-Click اي من هذه الـ Events يمكنك البحث عنها بالارقام او بالتطبيق عن طريق موقع ميكروسوفت على هذه

الوصلة

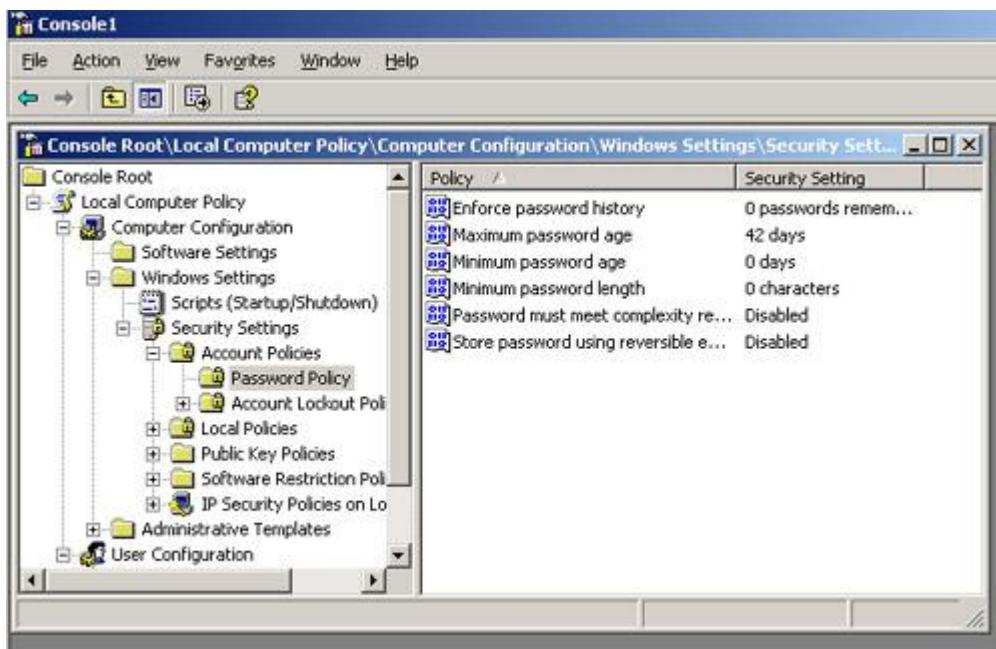


Advanced Security Auditing

في هذا الجزء سوف نتعرف على اعدادات اكثراً تفصيلاً في Auditing Policy

Account Policy

التحكم في الحساب الخاص بالكمبيوتر عن طريق Auditing Policy عن طريق Account Policy كما تعلت سابقاً سوف ندخل على MMC ونختار Group Policy Policies

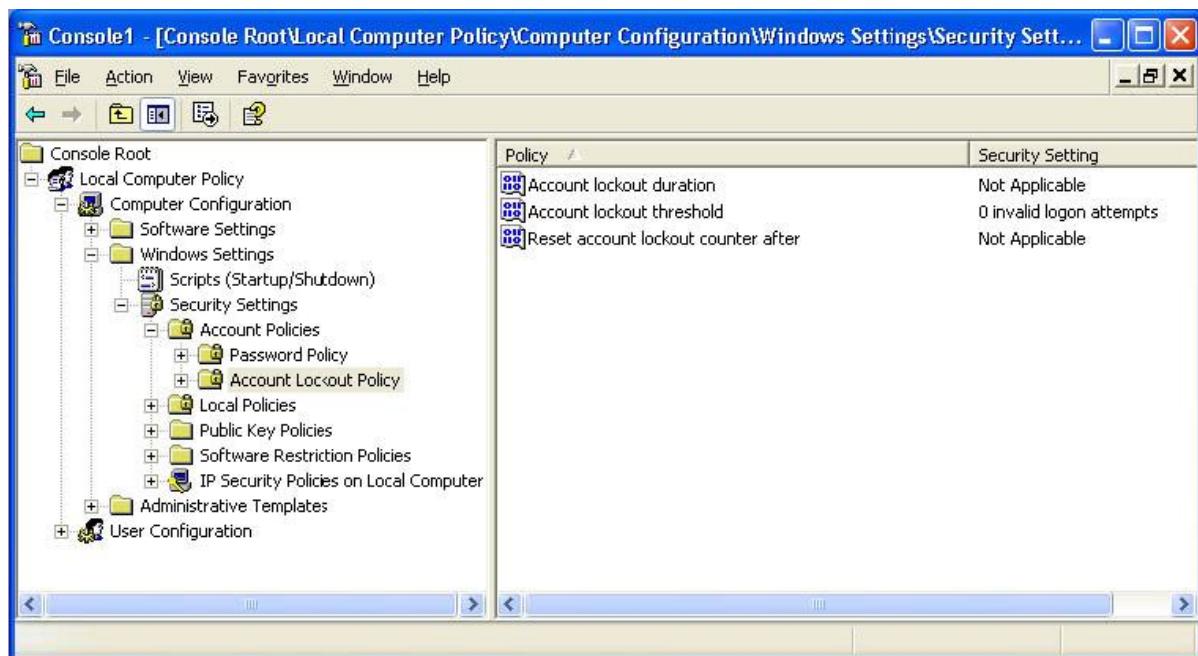


سوف تجد العديد من الإعدادات التي يمكنك التحكم بها في الحساب او الـ Account على سبيل المثال Maximum Password Age والتي تتحكم في المدة التي بعدها يتطلب على صاحب الحساب تغيير كلمة المرور مرة أخرى قم بالنقر على الخالية للتعرف على الإعدادات كما في الصورة المقابلة.



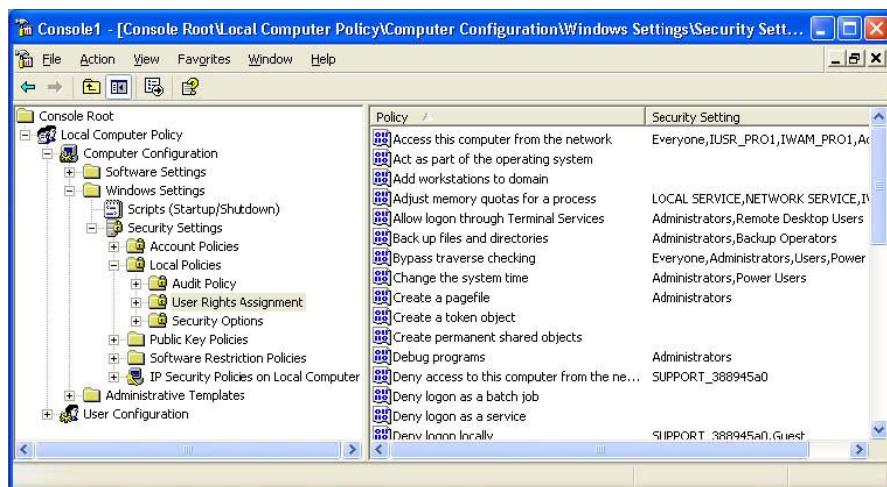
Account Lockout Policy

هذه الخاصية تمكّنك من اعداد الحساب وطريقة غلقه نهائياً هل هي فعالة أم لا على سبيل المثال إذا كان لحسابك على الويندوز login Information او Password وحاول شخص ما الدخول إلى الجهاز فعلى سبيل المثال إذا أخطأ في إدخال البيانات عدد معين من المرات فيصبح الحساب Locked ولا يستطيع المحاولة مرة أخرى وهكذا.



User Rights

هذه الخاصية تتيح لك التحكم في الموارد الخاصة بالمستخدم الذي تريده إلا أنه من المحبذ ان تقوم بعمل هذه الإعدادات على مستوى المجموعة Group وليس User على سبيل المثال قم بتنفيذها على مجموعة Guest User بدلا من Guest Group هذا سوف يعطي أعلى من استخدامها على مستوى الـ User.



ونود ان نلفت انتباه الدارس بأن الـ Audit Policies تحوي الكثير من الخدمات التي تستطيع بها التحكم الكلي في الكمبيوتر والتي تحتاج إلى منهج كامل خاص بها نظرا لكثره المعلومات الموجودة حولها وسوف نحاول ان شاء الله ان نقدم منها مختصا في هذا الأمر وتحديدا في Windows Security وما يتعلق بها وايضا الـ Security بشكل عام.

Managing Data Storage on NTFS Volumes

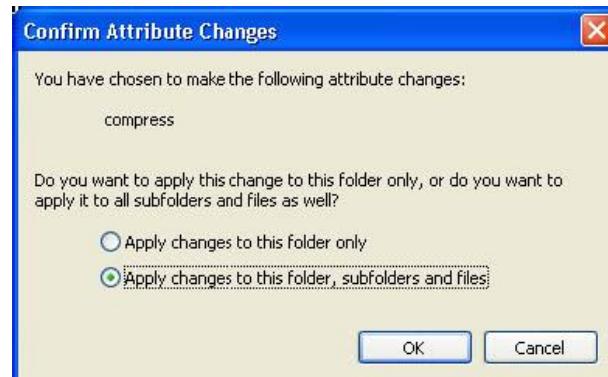
في هذا الجزء من المنهج سوف نتعمق اكثر في التعامل مع البيانات التي توجد على اقراص تستخد تقنية NTFS على Windows XP حيث يتعلق هذا النظام بالكثير من التقنيات التي سوف نتعرض لها بشيء من التفصيل مثل الـ Compression و الـ Encryption الخ.

Compression in XP

يتمتع Windows XP بخاصية جديدة لم تكن متوفرة في نظام التشغيل من قبل وهي او المجلدات المضغوطة وببساطة إذا كان لديك مجلد ما على فقط اختر R-Click ثم Advanced Properties ثم NTFS



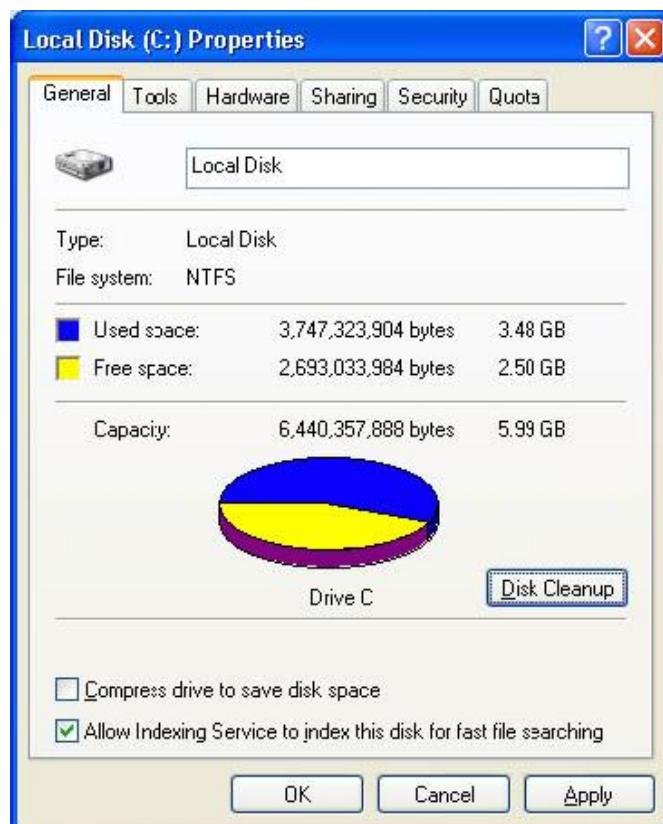
يمكنك اختيار Compress Contents وهذا الخيار لضغط المجلد بمحطياته لتقليل المساحة المستخدمة على الـ Hard Disk ويمكنك ان تختار هل الضغط يشمل المجلد والمجلدات الفرعية ام لا



كما يمكنك أيضا ان تضغط الهايد ديسك كليا او جزء منه ايضا عن طريق اختيار R-Click ثم Compress Drive و اختيار Properties

كما يسهل عليك الويندوز ايضا التعرف على المجلدات والDrives المضغوطة بألوان مختلفة ولكي تقوم بتفعيل هذه الخاصية عليك بعمل التالي

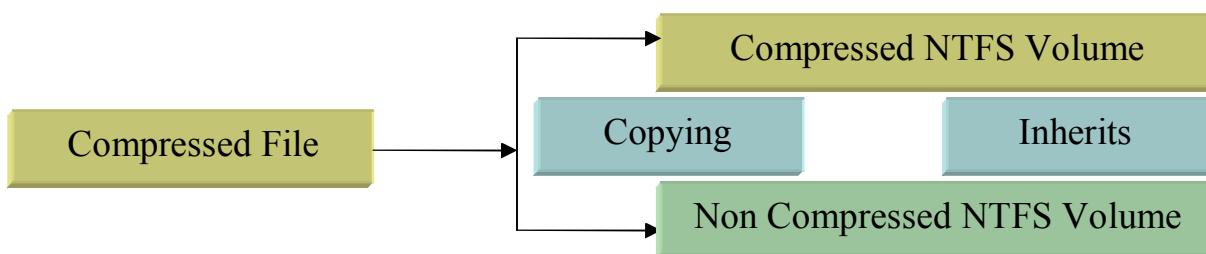
Tools → Folder Options وفي التبويب View تأكد من Show Encrypted or Compressed files in color يمكنك تفعيلها والغاوها من هذا الجزء.



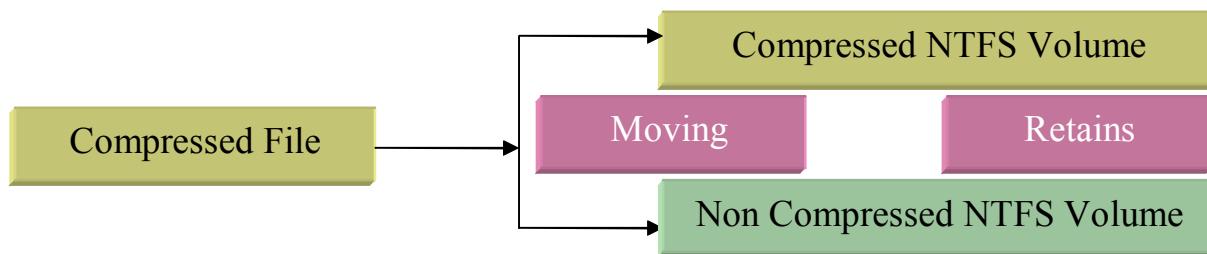
Moving or Copying Compressed Files or Folders

نقل او نسخ الملفات والمجلدات المضغوطة داخل نظام الويندوز تحكمه عدة قيوم مختلفة لابد اولا ان تفهم ان File هو المقصود به الملف المضغوط اما Folder فهو المقصود به المجلد المضغوط و Volume هو المقصود به الجزء من الهايد المضغوط وسوف نعرض لك فيما يلي ماذا يحدث عن التعامل مع هذه المكونات المضغوطة:

نسخ ملف **Copying** إلى **NTFS Volume** فإن الملف يأخذ خواص **Volume** بمعنى اذا كان الملف مضغوط والمجلد مضغوط فيبقى كما هو اما إذا كان المجلد غير مضغوط فيتم فكه كما بالشكل التالي وكلمة **Inherits** تعني انه يحمل نفس خصائص المجلد او **Volume**



نقل ملف مضغوط **Moving** إلى NTFS Volume هنا الأمر مختلف بعض الشيء حيث ان او نقل من مكان إلى مكان تختلف عن **Copying** اي عمل نسخة وفي هذه الحالة سوف يظل الملف محتفظا بخواصه كما هي اذا كان مضغوط ام لا ويصبح **Retains** اي محتفظا بخواصه.



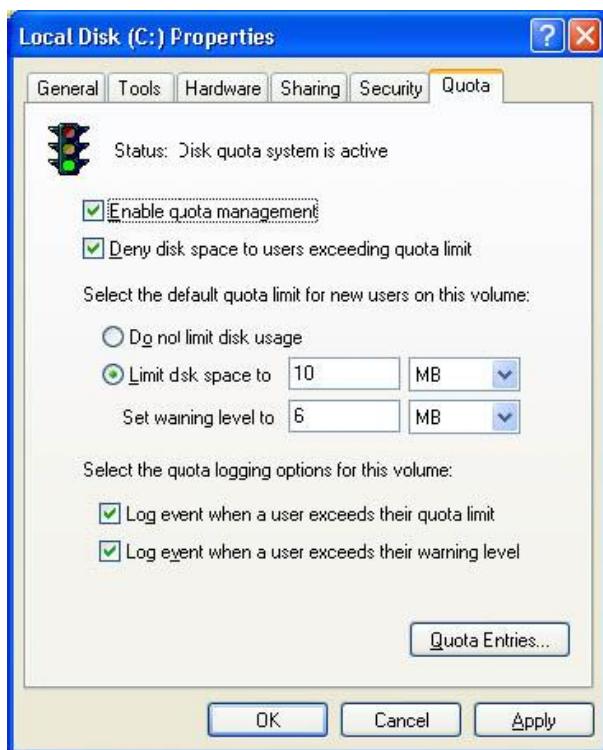
نقل ملف او مجلد من FAT Volume إلى NTFS Volume لانه في هذه الحالة سوف يتم فك الضغط عن الملف او المجلد حيث ان Windows XP لا يدعم الضغط على نظام FAT.

Disk Quota

تعتبر هذه الخاصية مهمة جدا على نظام NTFS حيث تتيح لك التحكم في المساحة الخاصة بالـ Hard Disk او جزء منه حيث انها تتحكم في كل Partition او Volume بشكل مستقل حتى ولو كان على نفس الـ Hard Disk.

تستطيع باستخدام هذه الخاصية ان تتيح مساحة معينة او محدودة فقط لمستخدم ما على الجهاز بحيث لا يمكنه ان يستخدم او يستغل اكثر من المساحة المتاحة له فقط.

وإذا قمت بالدخول إلى خصائص الـ Volume او Hard Disk تجدها متاحة إذا كنت تعمل على نظام NTFS عند طريق اختيار Quota management وكما ترى في الصورة يمكنك التحكم التام في المساحة المخصصة للمستخدم وعدم السماح له بان يستخدم اكثر من المساحة المخصصة كما يمكنك ايضا من مراقبة ذلك عن طريق تسجيلها في Log Events



ويمكنك التحقق من ذلك عن طريق Event Viewer كما تعلم سابقا

Quota Entries for Local Disk (C:)							
Status	Name	Logon Name	Amount Used	Quota Limit	Warning Level	Percent Used	
OK	NT AUTHORITY\SYSTEM		193 KB	10 MB	6 MB	1	
Above... [Account Informat...	S-1-5-21-57989841-1...		37.78 MB	10 MB	6 MB	377	
OK	NT AUTHORITY\NET...		284 KB	10 MB	6 MB	2	
OK	NT AUTHORITY\LOC...		326 KB	10 MB	6 MB	3	
Warning User5	PRO1\User5		9.7 MB	10 MB	6 MB	97	
OK	PRO1\Administrator		3.01 MB	No Limit	No Limit	N/A	
OK	PRO1\Fred		248.13 MB	No Limit	No Limit	N/A	
OK	BUILTIN\Administrators		690.07 MB	No Limit	No Limit	N/A	

8 total item(s), 1 selected.

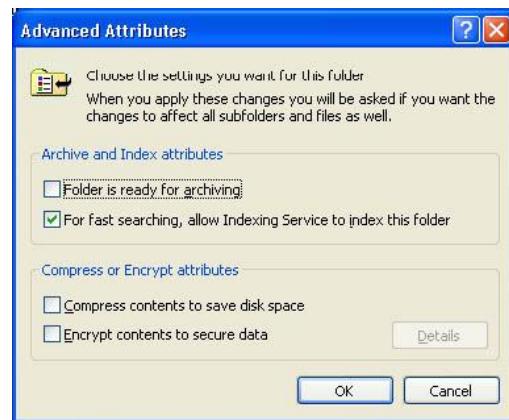
EFS (Encrypting File System)

يستخدم هذا النظام لتشифر الملفات والمجلدات وحمايتها من الدخول الغير شرعى عليها من قبل مستخدمين لا يملكون حق الدخول على هذه الملفات او المجلدات ويتحكم في هذه الخاصية ما يعرف باسم Private Key الذي يستخدم لفك التشفير عن الملف واى شخص يملك هذا المفتاح سوف يتمكن من العمل على الملف.

لاحظ التالي:

الملفات الـ Encrypted لا يمكن ان تكون Compressed
المفات الـ Compressed لا يمكن ان تكون Encrypted

يمكنك ان تقوم بعمل Encrypt او تشفير للمجلد مثلا عن طريق R-click ثم Properties واختر Encrypt ثم اختر Advanced



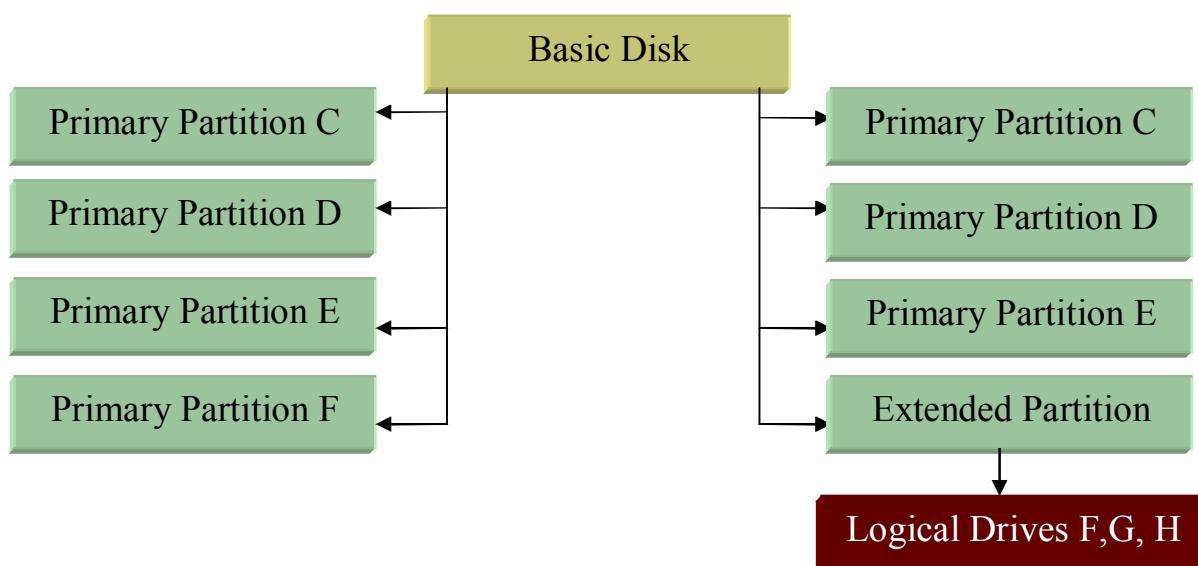
ويمكنك ان تقوم بهذه العملية عن طريق Command كالتالي

Cipher /e foldername

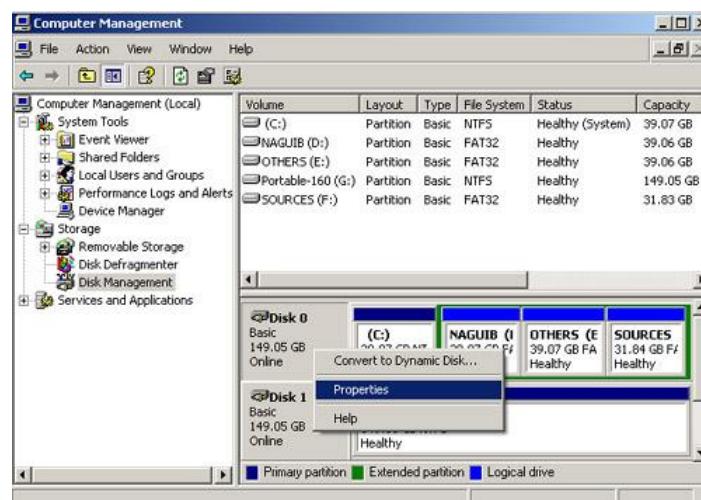
حيث ان *Foldername* هو اسم المجلد الذي تريد ان تحميه.
لاحظ انه عند استخدامك لـ Encryption لا يستطيع اي مستخدم آخر الدخول او فتح هذا الملف سوى الـ User صاحب هذا الحق فقط لنفرض ان لديك حساب Administrator وقمت بحماية مجلد ودخلت بحسا آخر Guest فإن هذا الحساب لا يستطيع فتح المجلد!

Basic & Dynamic Storage

في هذا الجزء سوف نتعرف معا على نوعين من تقنيات تخزين المعلومات في نظام ويندوز XP كما هو معلوم فإن الـ Basic Storage هي التقنية الإفتراضية للتخزين والتي فيها الـ Hard Disk يمكن تقسيمه إلى أكثر من قسم كل قسم يعلم كـ Primary Partitions أو Extended Physical Storage أو الـ Logical Drives وأليك الشكل التالي يوضح الـ Basic Storage والتي توضح أن الـ Basic Disk يمكن تقسيمه إلى 3 Primary Partitions أو 4 او 5 Primary Partitions في حالة إذا كان هناك Extended Partition يحوي Logical Drives



وللحكم في خصائص الـ Storage في Windows XP يمكنك استخدام Computer Management Management كما في الشكل التالي



Dynamic Disk

الـ Dynamic Disks هي تقنية جديدة في Windows 2000 و Windows XP فقط وما يليها ولا يحوي الـ Dynamic Disk ما يسمى Partitions انما يحوي Logical Disk على Dynamic Disk او ما يسمى Volumes وتعتمد تقنية LDM على Dynamic Disk وتحتاج لـ Virtual Disk Service او VDS وايضا Manager وبيانات على كل Dynamic Volume تتيح التحكم في الـ Volumes جميعها حيث انها في الحقيقة نسخة طبق الاصل من قاعدة البيانات على جميع الـ Volumes ليستطيع النظام اصلاح احد الاقراص اذا حدث مشكلة باستخدام نسخة من قاعدة البيانات على قرص آخر.

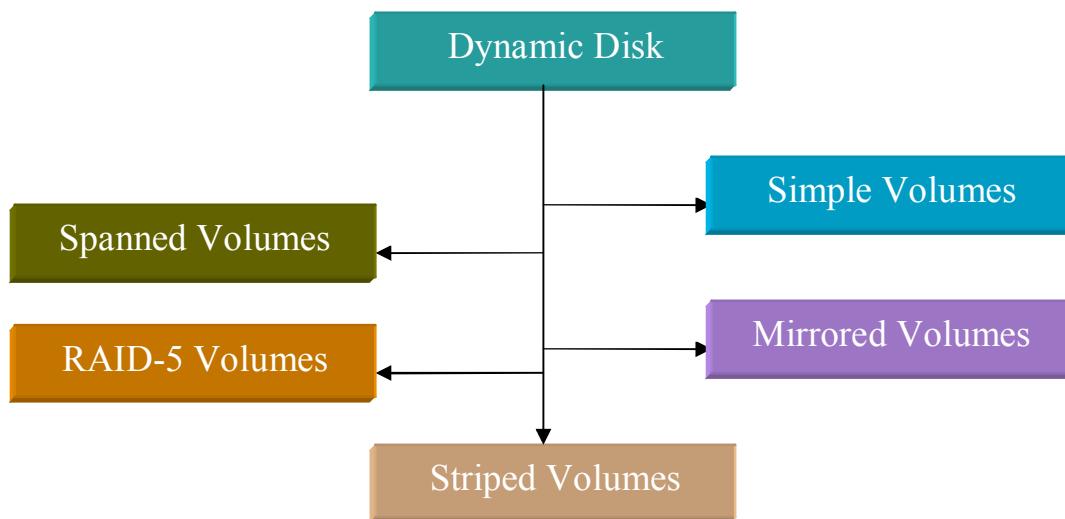
لاحظ ان اي Hard Disk يضاف إلى الكمبيوتر فإن النظام يراه Basic Disk بشكل افتراضي حتى يتم تحويله إلى Dynamic Disk عن طريق Computer Management ثم Convert to Dynamic Disk واختيار Disk management ولكن قبل التحويل إلى Dynamic Disk لاحظ التالي:

- ١- اي نظام تشغيل قبل Windows 2000 لن يستطيع التعامل مع هذا النوع
- ٢- لابد ان يكون هناك على الأقل 1MB مساحة متوافرة على القرص الذي تريده تحويله
- ٣- لن تضيع الملفات إذا قمت بالتحويل من Basic إلى Dynamic Disk
- ٤- في حالة التحويل من Basic إلى Dynamic مرة أخرى رجاء قم بعمل Backup للمعلومات لأن احتمال فقدانها كبير جدا!

بعد ذلك يمكنك ان تحول إلى Dynamic Disk بسهولة كما ترى



طبعاً في اعتبارك ان الـ Dynamic Disk يحوي عدة انواع كما سيوضح في الشكل التالي



ومن اهم خواص الـ Dynamic Storage هو انه يمكنك تغيير اي من خواص الـ Volumes واعداداتها بدون الحاجة إلى عمل Restart للكمبيوتر.

Volume

هو الجزء من الـ Dynamic Disk الذي ينشأ من مساحة على Hard او اكثر ويمكن تقسيمه إلى اي نوع من انواع الـ File System مثل NTFS او FAT32

Simple Volume

هو جزء ينشأ من مساحة فارغة او Free Space على Hard Disk واحد فقط ويمكن ان يتم عمل Extension لها على نفس الـ Hard اما إذا تم عمل Extension لها على اكثر من Hard Disk ففي هذه الحالة تسمى Spanned Volume

Spanned Volume

هي مساحة تنشأ من مساحات فارغة على اكث من Hard Disk ويتم ربطهم ببعضهم اوLinked ويمكن ان تمد هذه المساحة او توسعها إلى اكث من Hard Disk على اقصى 32 Disk فهی Microsoft حسب تقدير

Striped Volume

و هي عدة أقراص ديناميكية و تبدو كقرص واحد و البيانات تقرأ و تكتب على الأقراص بشكل متوازي (في نفس الوقت) ، هذا النوع يحذ إذا كان لديك قرصان صلبان حقيقيان ، و باستخدام هذا النوع ستتضاعف سرعة القراءة و كتابة البيانات وايضا يعرف باسم RAID-0

Mirrored Volume

هذه الأقسام تتكون من قرصين حقيقيين ، البيانات التي تكتب على أحد الأقراص تنسخ على القرص الآخر مما يزيد أمن البيانات من الضياع ويعرف ايضا بـ RAID-1 حيث يمكنك استرجاع البيانات من أحد الأقراص عند حدوث مشكلة للأخر.

RAID-5 Volume

يتكون من ثلاثة أقراص أو أكثر ، البيانات تكتب على قرصين و في القرص الثالث يكتب كود تصحيح الأخطاء و الذي بواسطته و بوجود معلومات من أي من القرصين يمكن استصلاح المعلومات في القرص الثاني في حال عطبه ، هذا النوع يحافظ على أمن البيانات و يوفر في مساحة القرص و لكنه أبطأ من النوع السابق.

وصلات هامة للمزيد من المعلومات عن هذه التقنية

[Microsoft](#)

[Microsoft](#)

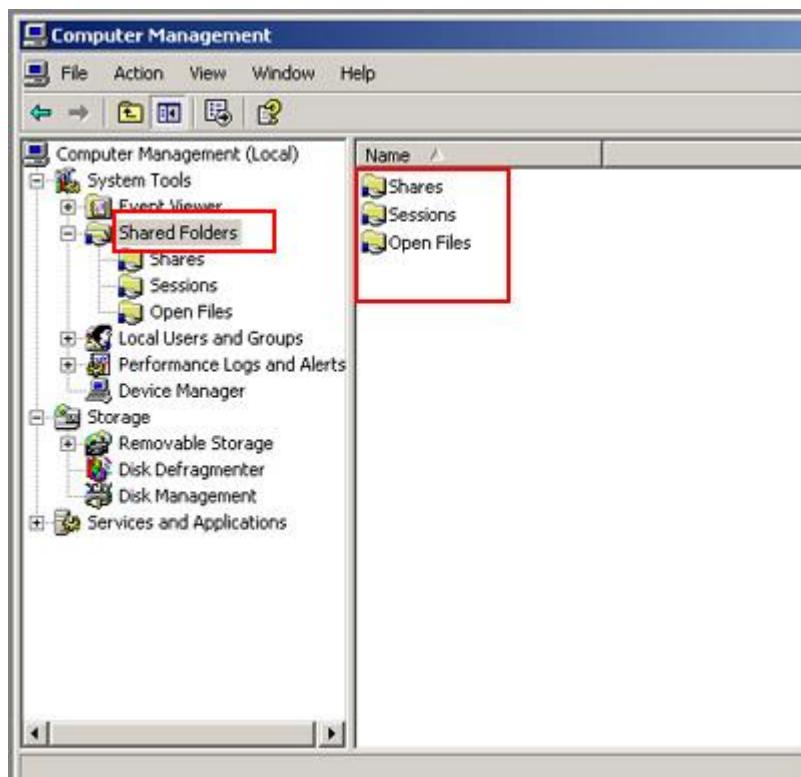
[Microsoft TechNet](#)

Monitoring Network Resources

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على كيفية مراقبة الموارد المتاحة على الشبكة من Shared Folders او Network Resources على جهازك او ما يسمى

Shared Folders

عندما نقوم بفتح Computer Management سوف نتمكن من التعامل مع المجلدات المتاحة على الشبكة Shared Resources وغيرها من الادوات المهمة التي تمكنك من مراقبة ما يحدث على جهازك من الشبكة.



سوف تجد ثلاثة اجزاء مهمة

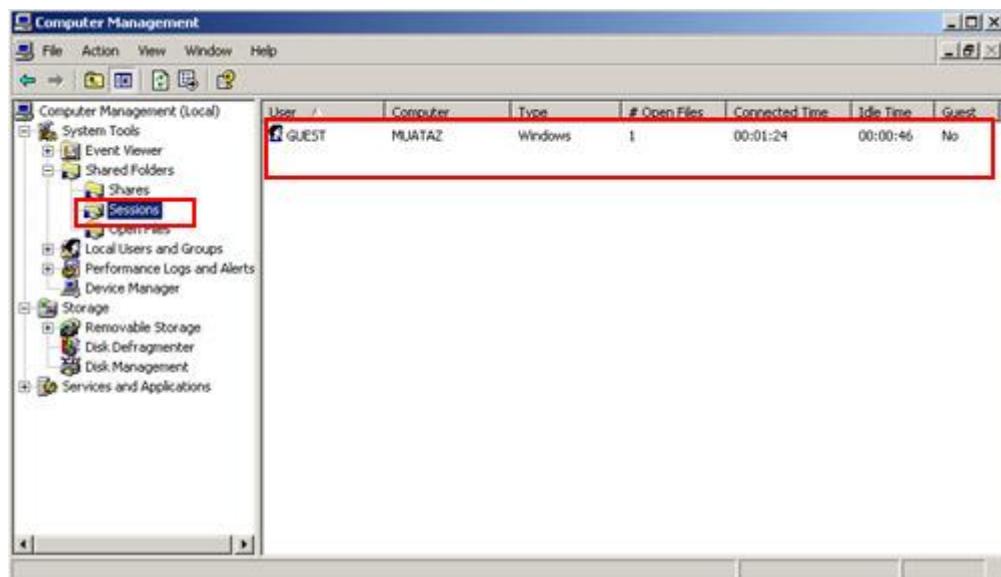
Shares

وتحوي الموارد المتاحة من جهازك على الشبكة
Session

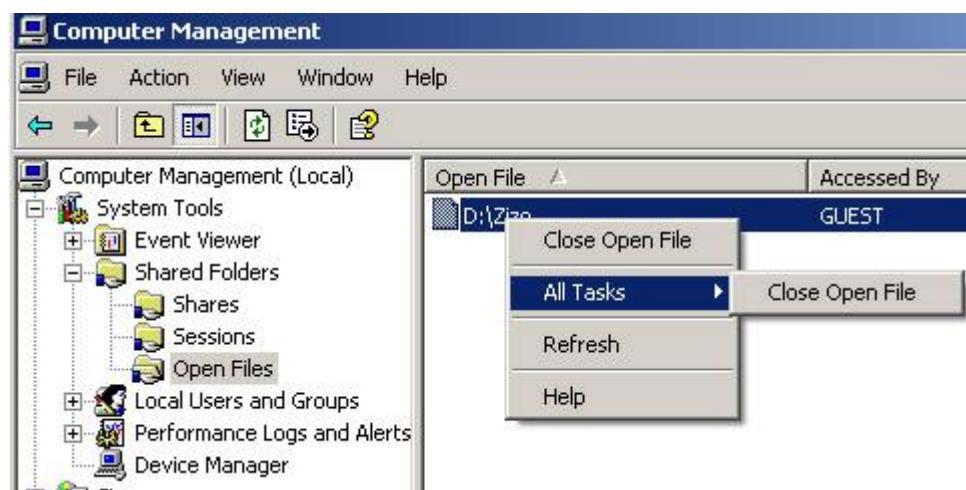
الإتصال المتاح حاليا مع اي جهاز على شبكة يدخل على اي ملف لديك
Open Files

بيان بالملفات والمجلدات المفتوحة من قبل مستخدمين آخرين على الشبكة

على سبيل المثال لنفرض ان شخصا ما على الشبكة كام بالدخول على جهازك ودخل على مجلد ما فيمكنك ان تعرفه عن طريق الدخول على Session وسوف تعرض لك اسم الجهاز وايضا الوقت الذي دخل فيه والكثير من الإعدادات كما يمكنك ان ترسل له رسالة ايضا



وإذا اخترت Open Files فسوف تعرض لك الملفات التي قام هذا الشخص بالدخول عليها ويمكنك ان تقوم بإختيار R-Click على هذا المجلد وتختار من بين الإعدادات المتاحة كقطع الإتصال عن هذا المستخدم وايضا اعدادات المجلد من حيث عدد الاشخاص المراد دخولهم



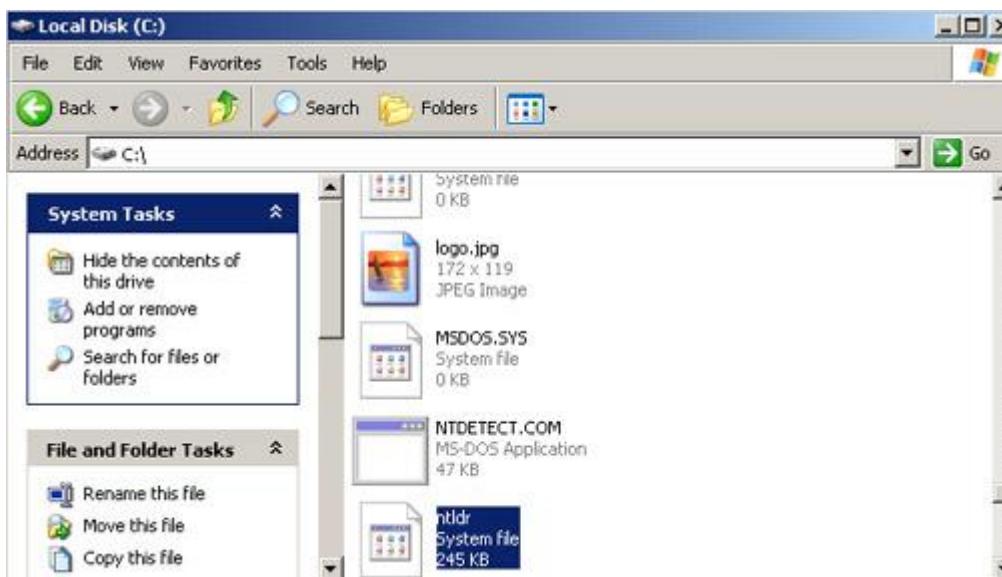
وبالتدریب سوف تتعلم الكثير الذي يمكن ان تستخدمه في هذا الأمر.

Troubleshooting with Recovery Console

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف بالخطوات على كيفية استخدام Recovery Boot لحل مشاكل الـ Windows XP الموجود في Console

Boot Failure

سوف نتعرف في هذا الجزء عن كيفية عمل Boot Failure ثم اصلاحه باستخدام Recovery Console
ادهب إلى My Computer ثم اختر C: او مكان وجود الويندوز ثم ابحث عن الملف OLDNTLDR ثم قم بتغيير اسمه إلى اي اسم آخر مثلا NTLDR



قم بعمل Restart للكمبيوتر ولاحظ ماذا سيحدث؟
بالطبع سوف تحدث مشكلة!!!

وفي الخطوات التالية سوف نتعرف على كيفية اصلاح هذه المشكلة عن طريق Recover Console

Using Recover Console

كيف نستخدم Recover Console لحل هذه المشكلة؟

- ١- ضع اسطوانة Windows XP Bootable الاصلية في الجهاز
 - ٢- سوف يبدأ الجهاز من التحميل من الاسطوانة بعدها تظهر لك شاشة الـ Setup
 - ٣- اضغط R لاختيار Repair Windows XP
 - ٤- اختر الرقم ١ ثم اختر Enter
 - ٥- سوف يتطلب منك ادخال كلمة السر الخاصة بحساب Administrator
 - ٦- اذهب إلى عنوان الـ CD ROM Drive لديك على سبيل المثال : D او E عن طريق Command Prompt
 - ٧- ثم توجه إلى مجلد i386 على الاسطوانة عن طريق cd i386
 - ٨- اكتب الأمر Dir لاستعراض المحتويات
 - ٩- سوف تجد ان معظم الملفات منتهية بالعلامة _ على سبيل المثال NTOSKERNL.EX_
 - ١٠- نفقد الملفات حتى تصل إلى الملف NTLDR
 - ١١- استخدم امر Copy لنسخه إلى الـ C كالتالي
Copy ntldr c:\ntldr
 - ١٢- بعد ذلك اختر الأمر Exit
 - ١٣- قم بعمل Restart للكمبيوتر واخرج اسطوانة الويندوز من الـ Drive والآن عاد الكمبيوتر للعمل مرة اخرى!
- ومن الجديد بالذكر ان الـ Recovery Console يحوي العديد من الأوامر التي تساعدك على صيانة اustralis الويندوز وهي على سبيل المثال (Copy, dir, disable, cls, delete, diskpart, enable, exit etc..) ولعل من اهمهم مثلا الأمر Disable والذي يتيح لك الغاء خدمة معينة او Driver معين قد يكون سببا في حدوث مشكلة ومثلا يمكنك استخدام الامر listsvc لعرض قائمة بجميع الخدمات او Services المتاحة ويمكنك استخدام الأمر help لمعرفة جميع اوامر Recover Console وكيفية استخدامها ببساطة.

Windows Deployment

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعرف على بعض الاشياء الهامة والمتعلقة بما يسمى Duplication او Deployment او عمل نسخ مطابقة من الويندوز لتركيبها على اكثر من جهاز لانه من غير المنطقي ان تكون تعمل في شركة مثلا تحوي العديد من الاجهزه و تقوم بتركيب الويندوز على كل جهاز من البداية حتى النهاية فذها معناه مضيعة لوقت والجهد .
ويمكن عمل هذا الموضوع بعدة طرق:

- ١- عن طريق ادوات متاحة في الويندوز (Setup Manager + Sysprep)
- ٢- عن طريق ادوات اخرى غير متاحة في الويندوز (Third-Party Tools)

Automating Installation

في هذا الجزء سوف نستخدم Windows Setup Manager لكي نقوم بعمل تركيب اوتوماتيكي للويندوز على الاجهزه لانه كما تعلم ليس كل اجهزة الكمبيوتر على شبكة واحدة متماثلة بنسبة ١٠٠% إلا ان هناك بعض التشابه وسوف نستخدم Setup manager لعمل هذا الأمر ولكن كيف؟

يقوم Setup Manager بعمل ما يسمى Unattend.txt او Installation Script والذي يحوي معلومات تركيب الويندوز المختلفة من جهاز إلى آخر



كما يساعدك ايضا Setup Manager على عمل ملفات Answer والتي تحوي معلومات عن كل جهاز بصفة مستقلة.

Extracting Setup Manager Files

في هذا الجزء سوف نتعرف على كيفية تركيب او الحصول على ملفات او ادوات الـ Deployment التي سوف تساعدنا في مهمتنا

- ١- ضع اسطوانة Windows XP الاصلية في محرك الاقراص المضغوطة
- ٢- قم بعمل مجلد على الجزء C من القرص الصلب وسمه Deploy
- ٣- سوف نقوم بإخراج الملفات من الملف المضغوط DEPLOY.CAB من اسطوانة D:\Support\Tools\Deploy ويندوز الاصلية على هذا المسار في الاسطوانة حيث ان D: هو عنوان محرك الـ CDROM في جهازك
- ٤- قم بتحديد جميع الملفات الموجودة في الملف المضغوط DEPLOY.CAB
- ٥- قم باختيار Extract R-Click ثم اختر C:\Deploy
- ٦- قم بإختيار المكان الذي قمنا بإنشاؤه قبل و هو C:\Deploy والآن لديك ملفات الـ Setup Manager في المجلد على الـ C:\Deploy

Creating an Unattended Setup Files

في هذا الجزء سوف نتعرف على كيفية استخدام الـ Setup Manager في عمل ملفات Installation او التركيب الخاصة بالليندوز لكل جهاز على حد اوتوماتيكيا.

- ١- اذهب إلى المجلد الذي قمنا بإنشاؤه والذي يحوي الآن ملفات الـ Setup manager
- ٢- انقر D-Click على الملف Setupmgr سوف تظهر لك هذه النافذة



٣ - اختر Next

٤ - اختر Create New Answer File



سوف يظهر لك الويندوز نافذة بها ثلاثة خيارات

Windows Unattended Installation

Sysprep Install

Remote Installation Services

٥ - اختر الإختيار الأول وهو Unattended Installation

٦ - اختر Windows XP Professional

٧ - سوف تظهر لك نافذة بها عدة خيارات معينة لتحديد شكل الـ Installation

Provide Defaults

Fully Automated

Hide Pages

Read Only

GUI attended

٨ - اختر Automatic Installation لأننا نريد ان نقوم بعمل Fully Automated

٩ - سوف يعرض عليك الويندوز عمل مجلد لوضع ملفات الويندوز فيه والتي سوف يقرأ

منها عند التركيب فقط

١٠ - اختر NO, This answer file will be used to install from a CD

١١ - اختر Accept the License Agreement

- ١٢ اكتب اسمك واسم الشركة في الخانات التي تظهر لك
- ١٣ اترك الخيارات Next Defaults واختر
- ١٤ اختر اعدادات الوقت ثم اختر NEXT
- ١٥ ادخل الى Product Key الخاص بالويندوز
- ١٦ تظهر صفحة Computer name يمكنك ان تضع قائمة باسماء الاجهزة الموجودة في الشركة او على الشبكة
- ١٧ تظهر لك صفحة Administration Page يمكنك ان تجعل المستخدم يدخل كلمة السر ام لا من هذه الصفحة
- ١٨ ثم يأتي خيار الشبكات واعداداتها
- ١٩ اختر Computer joining Workgroup
- ٢٠ اكمل باقي الإعدادات كما تريده ان يظهر للمستخدم
- ٢١ انقر Finish لإنتهاء هذا الـ Wizard في اي لحظة وعدم ادخال اي اسئلة
- اخرى
- ٢٢ بعدها سوف يقوم البرنامج بتخزين الى Answer File في المسار الذي حددناه مسبقا وهو C:\Deploy\UNATTEND.TXT
- ٢٣ لو انك اخترت اكثراً من كمبيوتر في الإعدادات سوف يقوم البرنامج بعمل الملف UNATTEND.UDB وهو قاعدة بيانات بها كل الاجهزة التي وضعت اسماؤها في اثناء اجابتك على الاسئلة.
- ٢٤ بعد الإنتهاء سوف يكون لديك ٣ ملفات هما UNATTEND.TXT و UNATTEND.BAT و UNATTEND.UDB

وكما تعلمت فإن نوع الـ **Answer File** هو الذي يحدد في اي شيء سوف تستخدمه هل هو الحالات هذه او استخدامه مع **Sysprep** او مع **RIS** ولاحظ ان البرنامج **SYSDIFF.EXE** يستخدم مع **Setup Manager** لتركيب ويندوز على **Hardware** مختلف

Using SYSPREP to Make Duplication

إذا كنت تري ان تنسخ الويندوز إلى اكثرب من جهاز فأنت تحتاج إلى اداه نسخ خاصة تقوم بعمل ذلك لك وسوف نستخدم هنا اداة Sysprep الموجودة في ويندوز XP والتي تقوم بتجهيز ملفات النظام قبل الإنقال إلى مرحلة الـ Duplication.

ملحوظة هامة جدا:

نظام التشغيل Windows XP يقوم بوضع تعريف خاص بكل جهاز على الشبكة او مايعرف باسم SID او Unique Security Identifier ويسبب هذا التعريف بالكثير من المشاكل في عملية الـ System Duplication الخاصة بويندوز XP حيث انه عند تركيب الويندوز على اكثرب من جهاز من نسخة Image باستخدام احد البرمجيات مثل Symantec Ghost فأنه تحدث مشكلة بسبب SID وللتغلب على هذه المشكلة يوجد برنامج من شركة Sysinternals احد شركاؤنا وهو برنامج NewSID وهو يتيح لك تغيير الـ SID الخاص بالجهاز وايضا الـ Computer Name ويعلم هذا البرنامج عن طريق الدخول إلى Registry في هذا العنوان **SECURITY\SAM\Domains\Account** وتغيير قيمة الـ SID والتي تكون مكتوبة بـ Binary Code ويقوم ايضا بتغيير جميع هذه البيانات لكل مستخدم عن طريق العنوان التالي في الـ Registry
HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\ProfileList

ويمكنك تحميل البرنامج مباشرة من هذه الوصلة [Sysinternals](#)

الآن نأتي إلى استخدام الأداة SYSPREP او System Preparation Tool لإعداد النسخة التي نريد عملها ك Master Image لنقل على باقي الأجهزة

تستخدم هذه الأداة لعمل ما يسمى بـ Mini-Setup التي يمكن ان تعمل على الجهاز الذي تنقل عليه النسخة الـ Image حتى تقوم بعمل التالي:

License Agreement
Product ID
Regional Settings
User Name
Company Name
Network Configuration
Workgroup or Domain
Time Setting

وهذا طبيعي لأنه من البديهي ان كل جهاز على الشبكة مختلف عن الآخر.

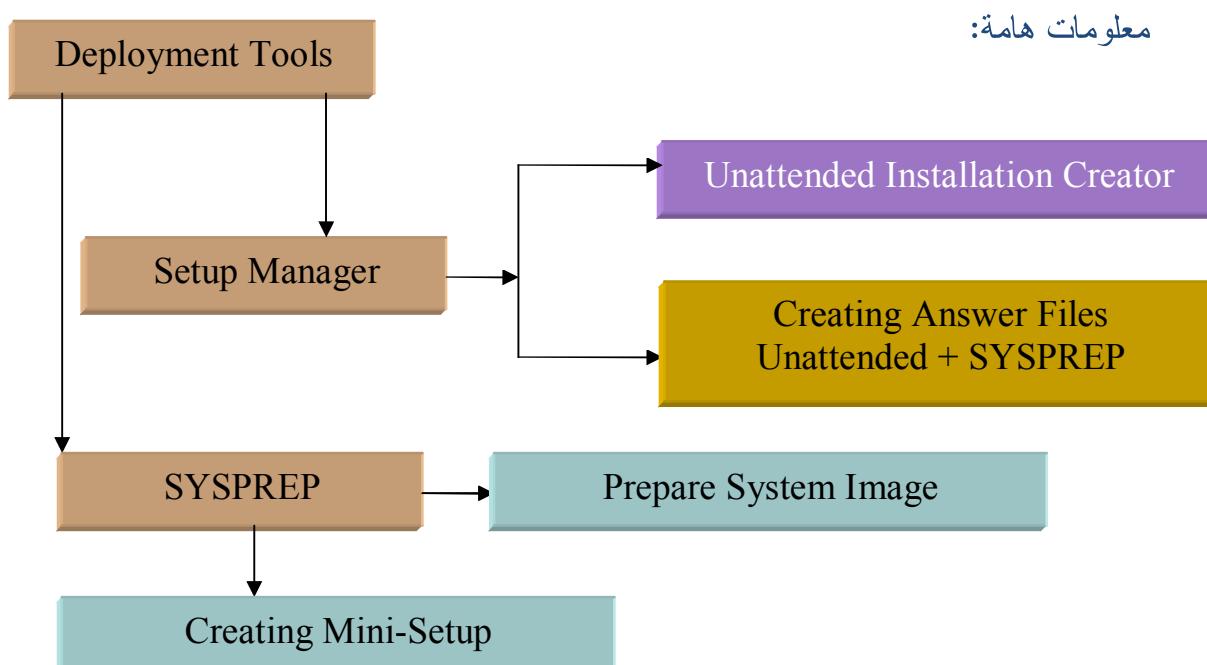
كيف نقوم بعمل اعداد للنسخة الـ **Sysprep Tool** باستخدام **Master Image**

- ١- قم بالدخول إلى المجلد الذي قمنا بعمله مسبقا باسم Deploy
- ٢- قم بتشغيل الملف Sysprep
- ٣- سوف تظهر لك شاشة البرنامج تخبرك وبالتالي might modify some of the security parameters of this system.
- ٤- اختر OK هذا اذا كنت توقي عمل Duplication من هذا الجهاز
- ٥- سوف تظهر لك نافذة اختر منها Mini-Setup
- ٦- اختر Reseal
- ٧- سوف يخبرك البرنامج بأنه يقوم الآن بإعداد SID إذا كنت تزيد ذلك اختر OK
- ٨- بعد ان ينتهي البرنامج سوف يخبرك It's Now Safe To Turn Off your Computer
- ٩- اغلق الجهاز
- ١٠- كما تعلمت مسبقا سوف تحتاج إلى عمل ملف SYSPREP.INF عن طريق Answer File او ما يسمى بالـ Setup Manager والذي سوف يساعدنا في عملية تركيب الويندوز على الأجهزة حيث سيقوم Setup Manager بعمل مجلد جديد يسمى Sysprep به الملف الخاص بالـ Mini-setup في الـ Root الذي يحوي الـ Image .
- ١١- بعد ذلك ان تحتاج إلى برنامج لعمل Cloning للنسخة التي قمنا بإعدادها حيث نحولها إلى Master Image ونضعها على اسطوانة

Install XP from Master Image

بعد ان قمنا بعمل اعداد للـ Master Image ووضعها على اسطوانة سوف نتعرف على كيفية تركيب هذه الـ Master Image على باقي الأجهزة

- ١- اولا يجب نقل هذه الـ Image إلى الجهاز الهدف Target PC
- ٢- عندما تفتح الكمبيوتر بعد نقل الـ Image سوف تظهر لك هذه الرسالة
Please Wait While Windows Prepares to Start
- ٣- بعد فترة سوف تظهر لك Welcome to Windows XP Setup Wizard
- ٤- اختر Next
- ٥- اختر موافقة على License Agreement
- ٦- اختر اعدادات الـ Regional Settings
- ٧- اختر Organization Name و Product Key
- ٨- ادخل Computer Name
- ٩- اختر Date and Time Settings
- ١٠- اختر Network Settings
- ١١- بعد ذلك اختر Finish
- ١٢- والآن Restart ثم تبدأ الويندوز في العمل على هذا الجهاز!
- ١٣-



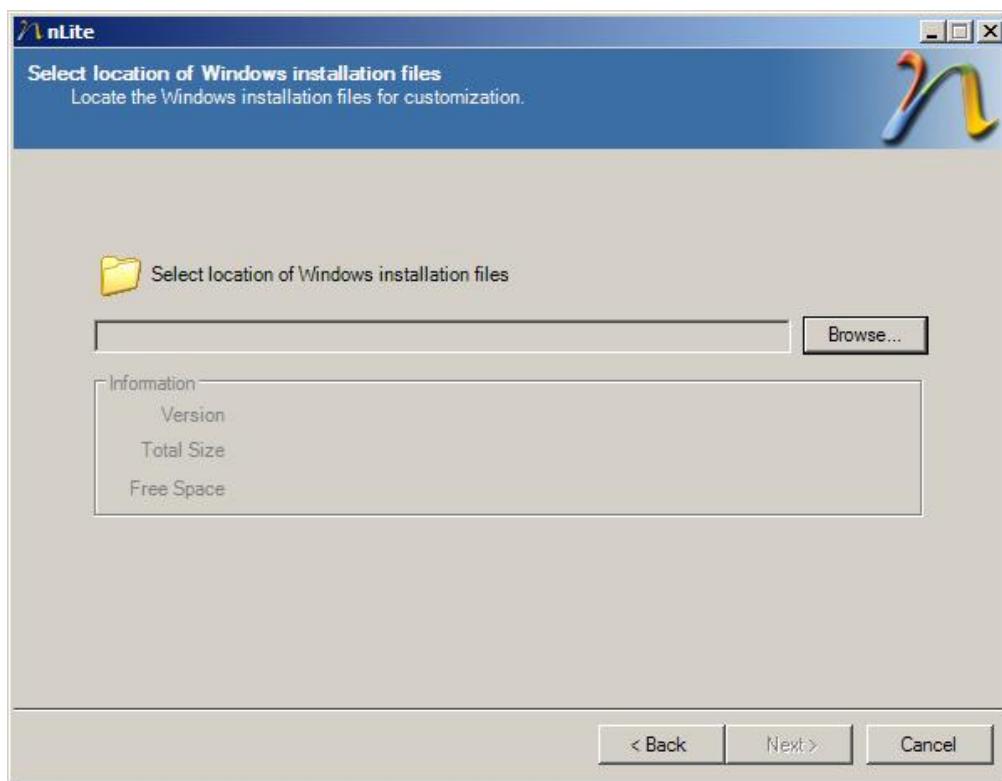
Windows XP Unattended Installation, Advanced Topics

في هذا الجزء من المنهج سوف نتعمق أكثر في موضوع Windows Deployment وكيف يمكنك استخدام برمجيات غير المتوفرة في الويندوز لعمل نسخ من الويندوز معدلة او تقوم بعمل Automatic Installation بدون اي تدخل من المستخدم او ما يعرف باسم Windows XP Unattended Installation وهذا الأمر ينقسم إلى عدة اقسام متدرجة بداية بإعداد النسخة الـ Master نهاية بالتركيب على الجهاز وسوف نستخدم أدوات مختلفة في هذا الأمر حتى نصل إلى النتيجة المطلوبة.

1- Creating Local Source

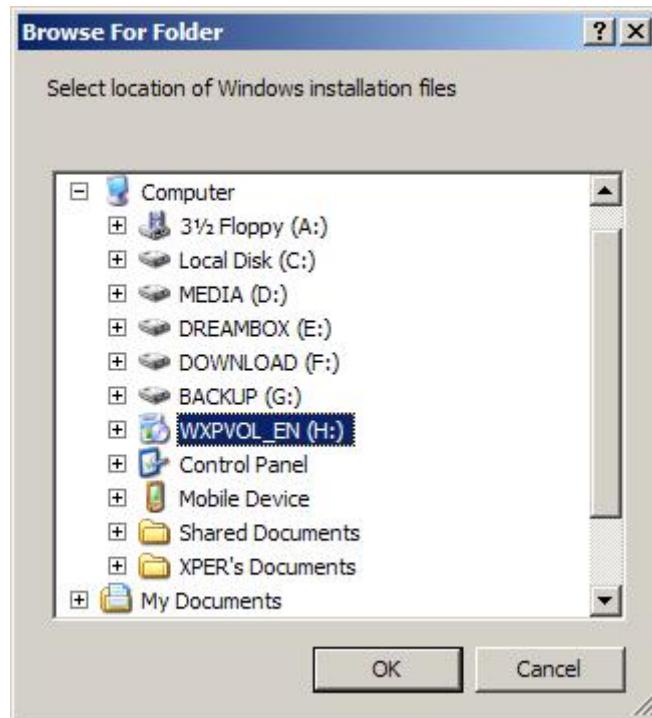
سوف نقوم بإعداد النسخة التي سوف نستخدمها كنسخة اصلية لنجعل منها على Master وسوف نستخدم في هذا الأمر برنامج شهير وهو [nLite](#) قم بتركيب هذا البرنامج ثم

- ١- ضع اسطوانة الويندوز الأصلية في الـ CDROM Drive
- ٢- شغل البرنامج nLite واتبع التعليمات وصولاً إلى الشاشة التالية

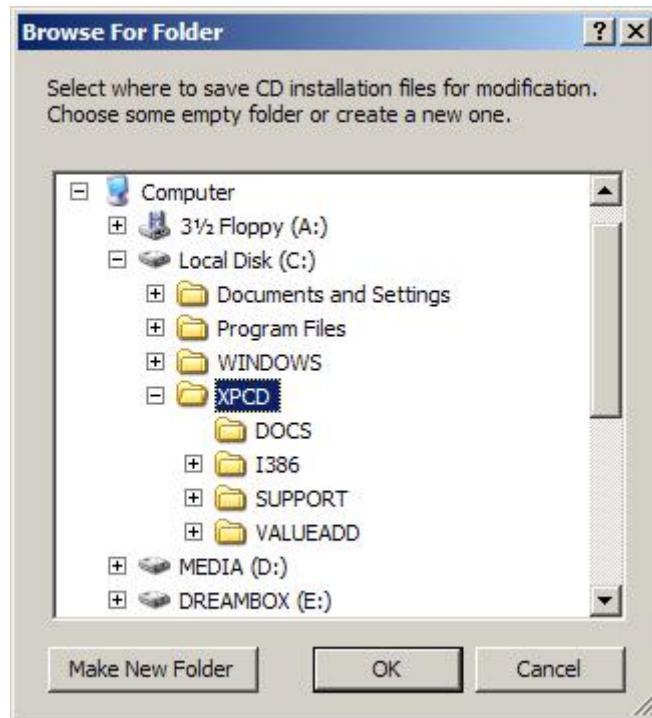


٣- انقر على **Browse**

٤- اختر مكان الويندوز على الـ **CDROM**



٥- سوف يطلب منك البرنامج مكان على الـ Hard Disk لنقل النسخة

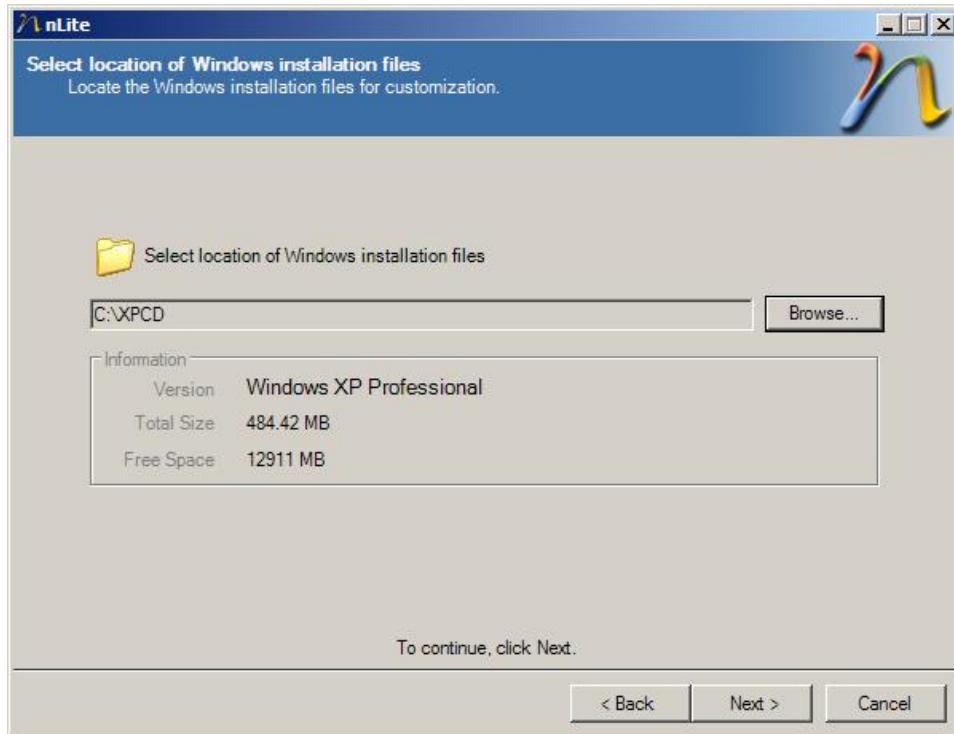


اختر مكان لنقل النسخة على الـ **Hard Disk**

2- Adding Service Packs

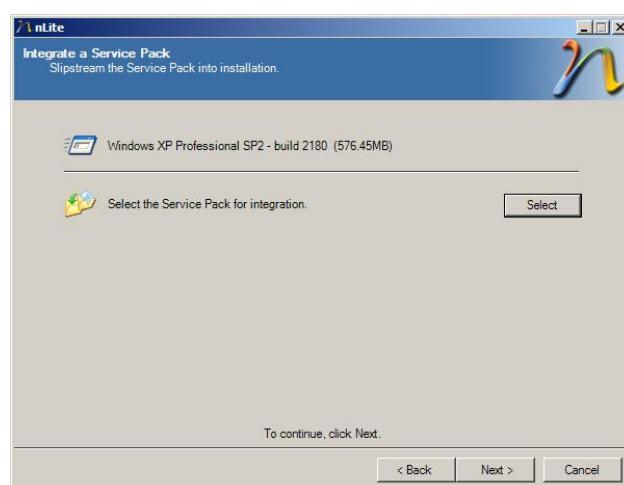
في هذه الخطوة سوف نستخدم نفس البرنامج ايضاً في اضافة Service Packs إلى النسخة التي وضعناها على الـ Hard Disk

- قم بفتح البرنامج nLite واتبع التعليمات فقط انقر Next حتى تصل لهذه الشاشة



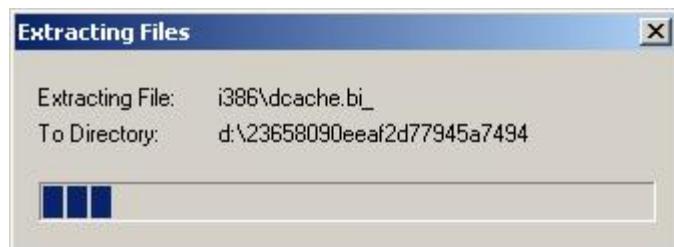
٢- اختر زر Browse حيث يمكننا من اضافة الـ Service Packs

٣- سوف تظهر لك الصورة التالية

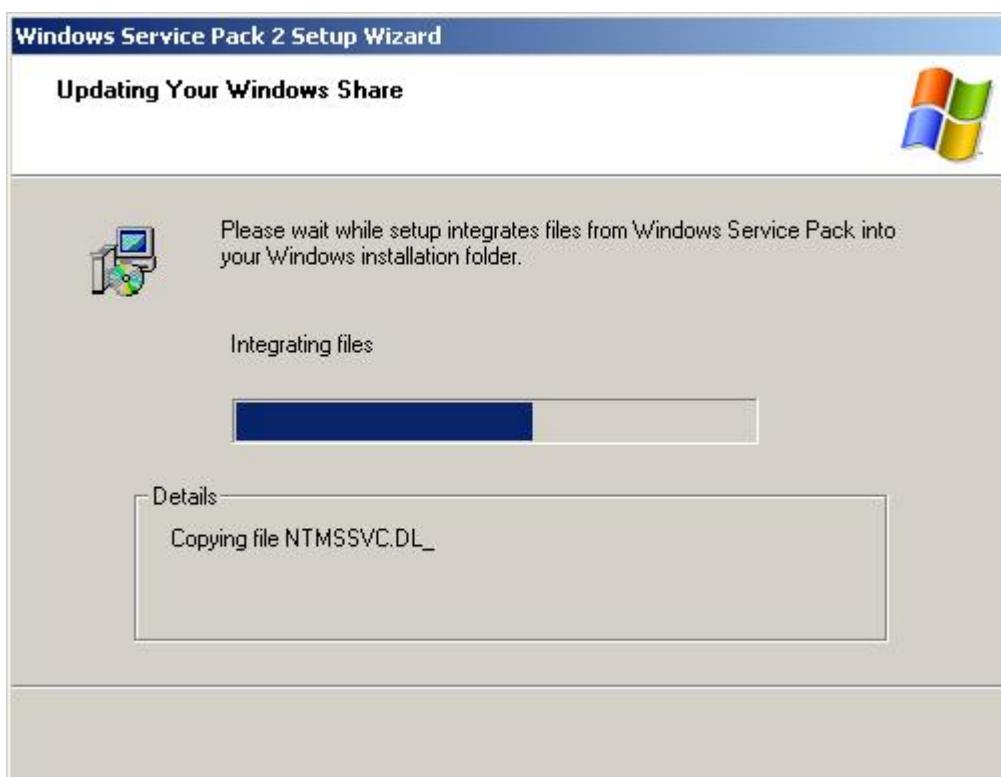


٤- اختر Select

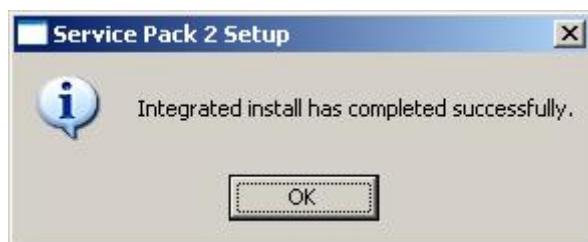
٥- قم باختيار مكان وجود ملفات الـ Service Packs التي تريدها وضعها



٦- بعد ذلك سوف يقوم البرنامج بإضافة هذه الملفات تلقائياً إلى النسخة الأصلية للويندوز



٧- فقط انتظر حتى تظهر لك هذه الرسالة بأنه تم إضافة بنجاح



3- Creating Answer File

الخطوة الثالثة في العملية هي اعداد ملف Answer والذي تعرفت عليه سابقا عن طريق برنامج Setup Manager وبعد ان تعرفت على كيفية الحصول على هذه الملفات وكيفية عمل ملف Answer نأتي للجزئية الخاصة هنا وهي استخدام هذا الملف ونحن هنا في هذه الحالة نحتاج ان تقوم استخدام Setup manager للحصول على ملف Unattended.TXT لكي يعطيك الملف Installation

- ١- سوف تحصل كما تعلمنا سابقا على ملف يدعى Unattend.TXT وبما اننا سوف نقوم بتشغيل Setup من الاسطوانة فسوف نحتاج إلى تغيير اسم هذا الملف إلى WINNT.SIF تأكد من تسمية هذا الملف جيدا!

4- Finalizing the CD

هذه هي الخطوة النهائية والتي تمكنا من تجميع الملفات التي قمنا بعملها جميعا على اسطوانة لتصبح Master Image بإمتداد ISO

- ١- قم بتحميل هذا البرنامج CDIMAGE GUI وهو على هذا الرابط [CDIMAGE.EXE](#)
- ٢- قم بتحميل هذا البرنامج ايضا [CDIMAGE.EXE](#)
- ٣- قم بتحميل الملف Boot Image والتي سوف تجعل الاسطوانة Bootable من [هذا](#)
- ٤- قم بعمل مجلد على المجلد C:\CDIMAGE وضع فيه الملفات الثلاثة السابقة
- ٥- قم بتشغيل الملف CDIMAGE_GUI.EXE
- ٦- سوف تحصل على الصورة التالية

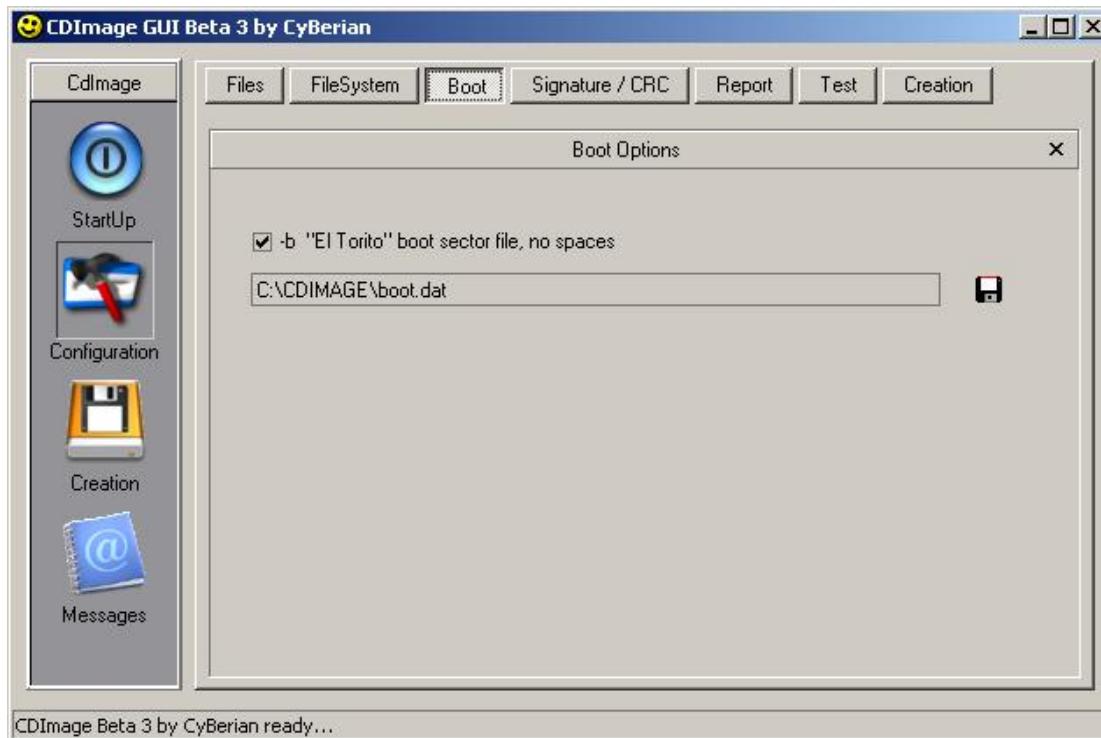


٧- في النافذة السابقة انت تحتاج إلى تعریف البرنامج على مكان وجود نسخة الويندوز

التي اعدناها من قبل على الـ Hard Disk

٨- ايضا تحتاج إلى اختيار مكان حفظ الـ ISO على الهاارد ديسك

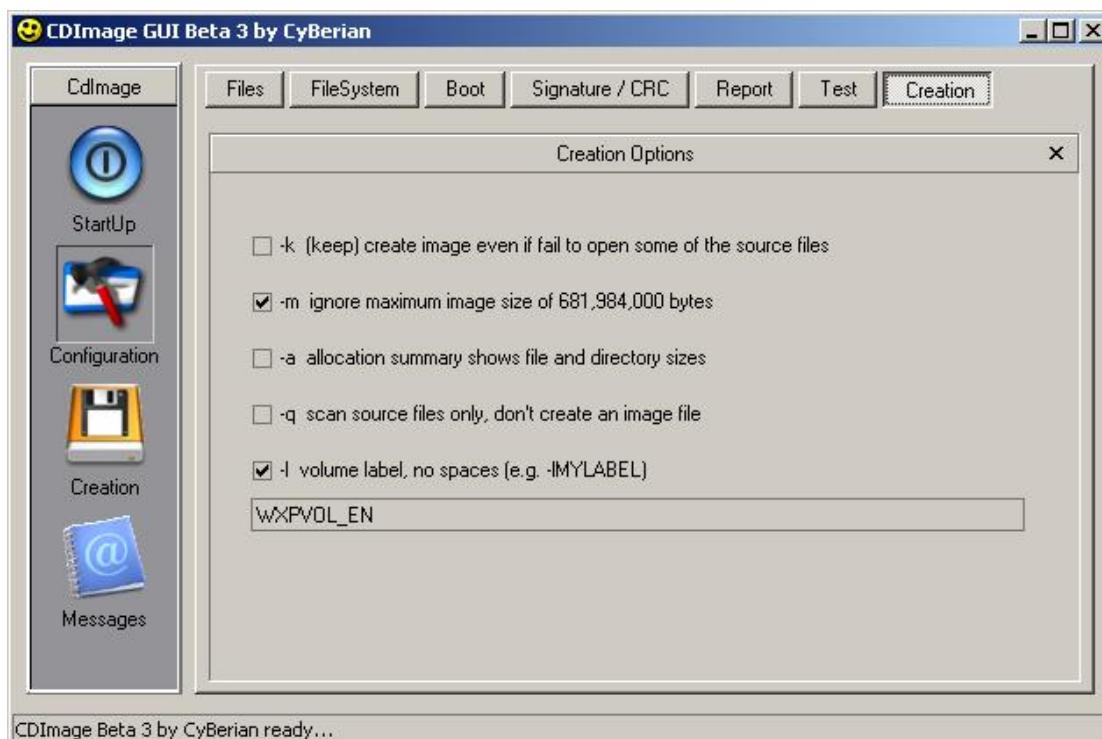
٩- سوف تحتاج بعد ذلك إلى النقر على Configuration



-١٠ اختر من هنا مكان وجود ملف الـ Boot Image الذي وضعناه على الهايد

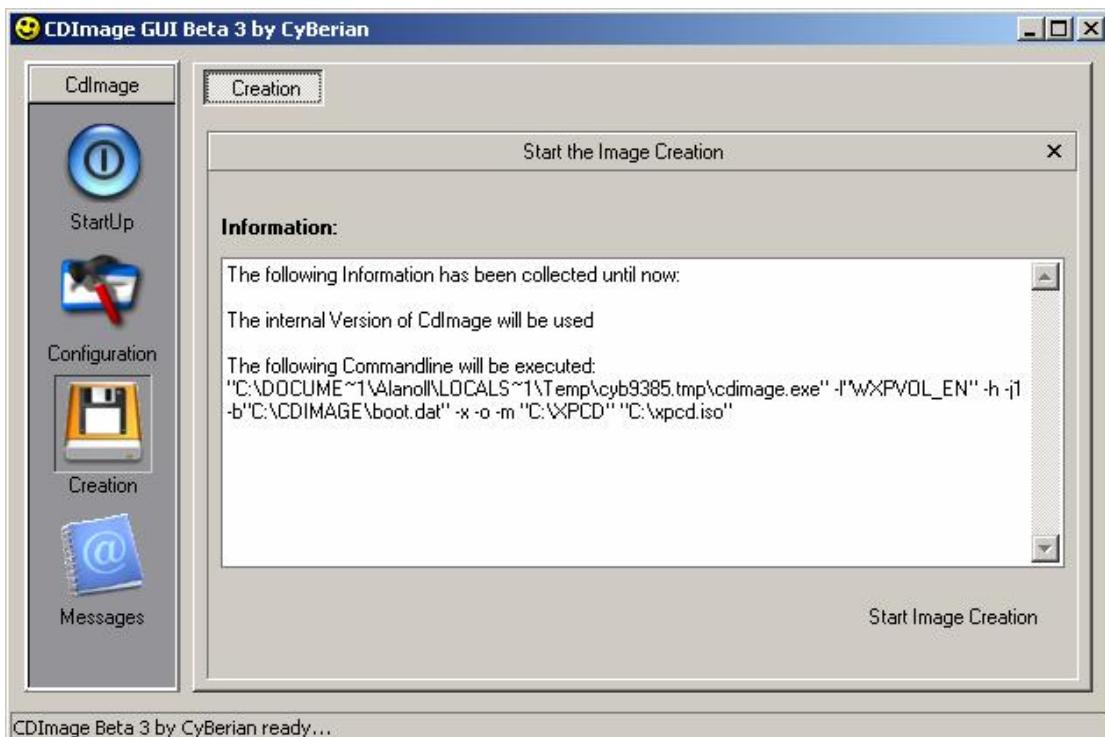
-١١ لاحظ ان هذا الـ Boot يصلاح فقط لـ Windows XP 32 bit

-١٢ انقر على زر Creation نظير لك النافذة التالية



-١٣ اختر اسم الاسطوانة بالاسفل كما تشاء

-١٤ بعد ذلك اختر Start Image Creation كما في الصورة التالية



بعد ذلك استخدم اي برنامج لنسخ هذه الـ **Image** على اسطوانة وليكن **Nero** واختر

للمزيد عن كيفية عمل اسطوانات اكثرا احترافا يمكنك الانتقال إلى موقع [nLite](#)

ERD & PE Tools

سوف نتناول في هذا الجزء الأخير من المنهج بعض الأدوات والبرمجيات الهامة التي سوف تساعدك في عملك كمهندس صيانة وهي PE او ما يعرف بـ Preinstallation او ERD او Environment او Bootable DOS Troubleshooting Programs، بدلاً من الـ Windows Kernel التي كانت منتشرة قبل Windows XP الآن تم ابتكار هذه الأدوات على بيئه الويندوز لتساعدك في صيانة واصلاح اعطال النظام دون الحاجة إلى ازالة النظام كليا. ومن اهم هذه البرمجيات ماليي:

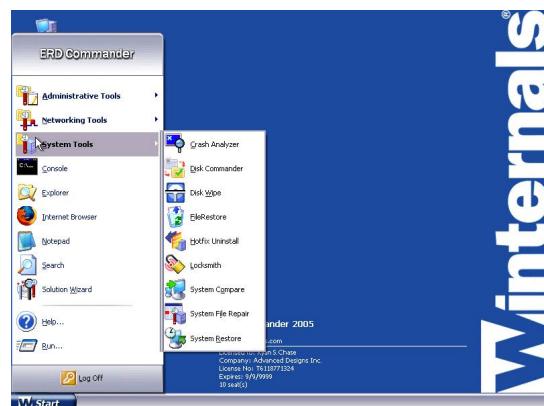
Windows PE

وهي أشهر هذه البرمجيات وهي عبارة عن اسطوانة تحوي الكثير من الأدوات الهامة والمبنية على Windows Kernel حيث تتيح لك صيانة اعطال الويندوز دون عناء ويمكنك ان تتعرف على المزيد عن هذه النسخة من موقع ميكروسوفت على هذا [الرابط](#)

Winternals ERD Commander

احد أشهر البرمجيات المتخصصة في صيانة الويندوز ايضا وهو يعمل على Windows Kernel وهو اسطوانة تحوي الكثير من البرمجيات الهامة والتي تمكنك من عمل مهام كثيرة مثل استرجاع كلمات السر وعمل Restore للويندوز بدون الدخول في اي تقييدات والعديد والعديد من المهام ويمكنك التعرف اكثر عن هذا البرنامج الذي هو جزء من مجموعة برمجيات هامة جدا تسمى Winternals Adminsitator' Pak عن طريق النقر على هذا

[الرابط](#)



PE Builder

هذا البرنامج مختلف عن سابقيه فهو يقوم ببناء اسطوانات تعمل بتقنية PE اي يمكنك ان تبني اسطوانة ذاتية الإقلاع تعتمد على Windows Kernel وتوضع فيها البرمجيات التي تحتاجها لصيانة الويندوز ولكن لابد ان تكون لديك الـ License الخاصة

بهذه البرمجيات واولها الويندوز لكي تقوم بعمل اسطوانة باستخدام

هذا البرنامج المتخصص في اعداد هذه البرمجيات

كما يمكنك تحميل البرنامج من هذه الوصلة [BartPE](#) وننصحك بزيارة موقع البرنامج للمزيد من المعلومات وايضا عن كيفية انشاء اسطوانة بهذا البرنامج والإعدادات المطلوبة عن طريق

[BartPE](#) هذه الوصلة



بهذا نكون انتهينا من منهج شهادة "مهندس الصيانة المعتمد من ASK PC" أو **ASK PC Certified** وننصحك بمراجعة منهج شهادة خبير الدعم الفني المعتمد لإحتوايتها على الكثير من المعلومات التي لم نتطرق لها هنا في هذا المنهج كما ننصحك بمراجعة قسم التدريبات العملية لفهم المنهج بسهولة وحظ سعيد في الإختبار.

المراجع References

هذا المنهج تم اعداده من قبل المؤلف من واقع الخبرة العملية الخاصة به والتي تتعدي العشر سنوات في مجال الكمبيوتر وبخاصة الدعم الفني ومشاكل الكمبيوتر بالإضافة إلى بعض الكتب والمراجع العلمية الخاصة بالكمبيوتر وبالتعاون مع اكبر بيوت الخبرة في مجال الدعم الفني والصيانة.

Computer Hardware Architecture & Organizations, Prentice Hall
Art of Electronics, Cambridge University Press

Microsoft KB, Microsoft Corp.

Microsoft TechNet, Microsoft Corp.

Winternals, Administration, Troubleshooting, USA

System Tools, Sysinternals, USA

Network Troubleshooting, O'Reilly

MCSE Study Guide, Microsoft Press

ASK PC & Copyright Notice

Copyright © 2006 www.ask-pc.com All Rights Reserved

No part of this work may be reproduced, copied, transmitted, edited, printed, or altered by any mean without written permission from the author.

ASK-PC.COM as a website and its logo is registered internationally and it's property of ASK PC, USA

Microsoft is a registered trademark of Microsoft Corporation in USA and or other countries, all brands and trademarks mentioned are property of their respective owners.

About ASK PC

ASK-PC.COM is the largest Arabic IT Community online, providing technical solutions and training for individuals and enterprise to help spreading information technology usage in Middle East. ASK PC headquarter is located in GA, USA and we're operating online at www.ask-pc.com

Mailing Address:

**ASK PC
11770 Haynes Bridge Rd, STE 205-388,
Alpharetta,
GA 30004,
USA**

