

1. Постановка задачи

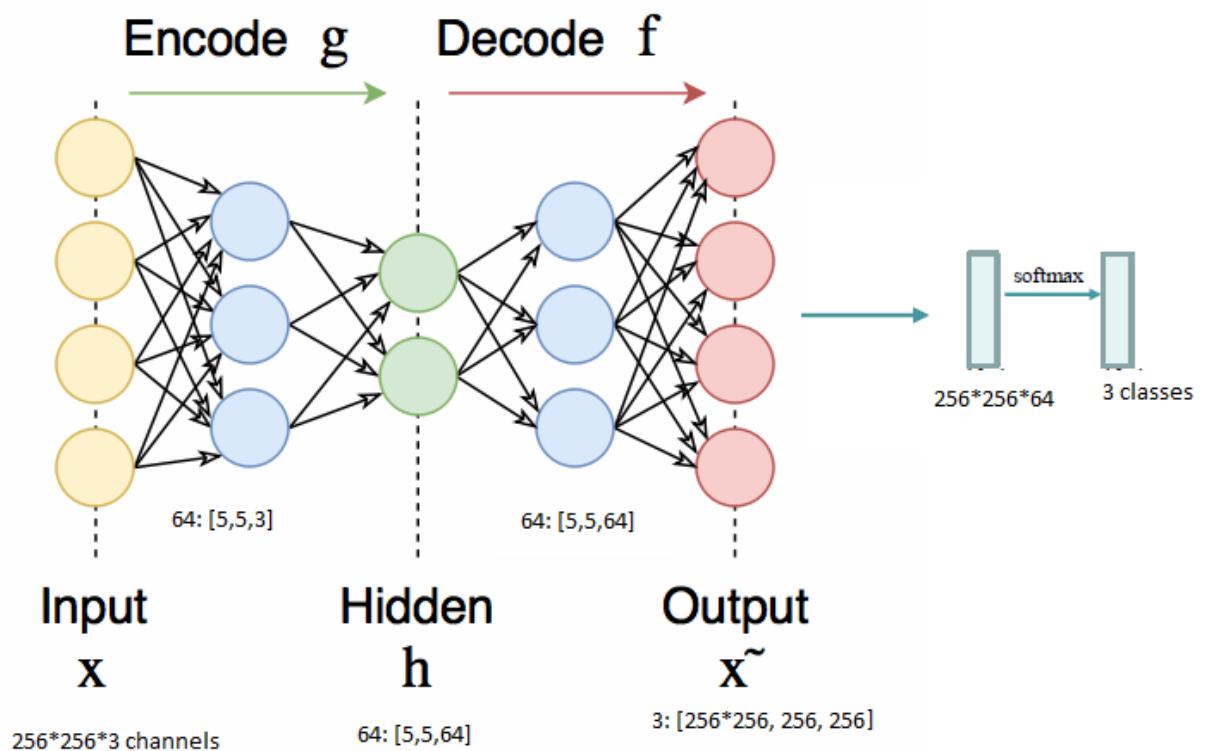
В ходе данной лабораторной работы необходимо реализовать несколько архитектур нейронных сетей для решения практической задачи компьютерного зрения, используя одну из библиотек глубокого обучения.

Выполнение лабораторной работы подразумевает выполнение следующих задач:

1. Выбор архитектур нейронных сетей, построенных при выполнении предшествующих практических работ.
2. Выбор методов обучения без учителя для выполнения настройки начальных значений весов сетей.
3. Применение методов обучения без учителя к выбранному набору сетей.
4. Сбор результатов экспериментов.

2. Тестовые конфигурации сетей и результаты эксперимента

Для всех слоев в качестве активационной функции использовался Relu, на выходном слое использовался SoftMax.



Результаты экспериментов представлены на графиках:

