

ELABORACIÓN DE PÁGINAS WEB CON HTML

Para confeccionar una página web con HTML lo único que se necesita es un editor de texto. Existen editores especializados en crear ficheros HTML.

Podemos utilizar Notepad (Bloc de Notas), WordPad o el que queramos. Es preferible utilizar Notepad o un editor especializado para generar ficheros de Html.

MODO DE INGRESO AL BLOC DE NOTAS

- 1) Clic al botón INICIO
- 2) Apuntar el puntero sobre la orden PROGRAMAS
- 3) Apuntar el puntero sobre la orden ACCESORIOS
- 3) Clic sobre **Bloc de Notas**.

El principio esencial del lenguaje HTML es el uso de las etiquetas (tags). Funcionan de la siguiente manera.

*<XXX> Este es el inicio de una etiqueta
</XXX> Este es el cierre de una etiqueta*

Las letras de la etiqueta pueden estar en mayúsculas o minúsculas, indiferentemente todo el documento HTML debe estar entre las etiquetas <HTML> y </HTML>

Un documento HTML en sí está dividido en dos zonas principales:

- *El encabezamiento, comprendido entre las etiquetas <HEAD> y </HEAD>*
- *El cuerpo, comprendido entre las etiquetas <BODY> y </BODY>*

Dentro del encabezamiento hay información del documento, que no se ve en la pantalla principal del BROWSER que es utilizado para visualizar el documento HTML, principalmente la información encontrada en el encabezamiento es el título del documento, comprendido entre las etiquetas <TITLE> y </TITLE>. El título debe ser breve y descriptivo de su contenido, pues será lo que vean los demás cuando añadan nuestra página a su bookmark (o agenda de direcciones).

*Dentro del cuerpo está todo lo que queremos que aparezca en la pantalla principal (texto, imágenes, etc.). Por tanto, la **estructura de un documento HTML queda de esta manera:***

<HTML> Inicio del HTML

<HEAD> Inicio del ENCABEZADO

<TITLE> Título de la Página **</TITLE>**

</HEAD> Final del ENCABEZADO

<BODY> Inicio del Cuerpo

Aquí van las etiquetas que visualizan la página

</BODY> Final del Cuerpo

</HTML> Final del HTML

GUARDAR

- Es recomendable que cree un directorio en el disco duro o diskette
- Para guardar el fichero tenemos que ponerle un nombre y como extensión htm, html . Es decir nombre, punto y htm. Por ejemplo : **miprimera pagina.html**
- Es preferible no poner acentos, "ñ" ni símbolos extraños para evitar problemas de compatibilidad
- No ponerle espacios en blanco al nombre del archivo.

PONER UN TEXTO EN NEGRILLA

La instrucción para que un texto se ponga en negrilla es **Gilda Ballivian **

La instrucción de cierre tiene que llevar el signo /

Por lo tanto:

- A) Ponemos el código de inicio para poner el texto en negrilla ****
- B) A continuación el texto que queremos que aparezca en negrilla y
- C) Al final el código de cierre ****

Ejm : **Gilda Ballivian**

PONER UN TEXTO EN CURSIVA

La instrucción para que un texto se ponga en cursiva es **<I> Gilda Ballivian </i>**

PONER UN TEXTO EN SUBRAYADO

La instrucción para que un texto se ponga en subrayado es **<U> Gilda Ballivian </U>**

Ejm : **Gilda Ballivian**

La Etiqueta **<HR>** Inserta una línea horizontal.

Ejm : 

La Etiqueta **
** Genera un salto de línea

Ejm : Hay un antes y un **
**

Después al saltar a otra línea

Para cambiar el color, tamaño y tipo de letra de un texto. Se emplea la etiqueta ****

CAMBIAR EL COLOR DE UN TEXTO

Se utiliza el parámetro **COLOR** dentro de la etiqueta ****

Ejm : **el texto es de color rojo**

CAMBIAR EL TAMAÑO DE UN TEXTO

Se utiliza el parámetro *SIZE* dentro de la etiqueta **

Ejm : *Tamaño*

El resultado es : *Tamaño*

CAMBIAR EL TIPO DE LETRA DE UN TEXTO

Se utiliza el parámetro *FACE* dentro de la etiqueta **

Ejm : *Página web*

Convierte en Arial el texto **Página Web**

LISTAS .- Existen dos tipos de listas más usadas en HTML.

LISTAS DESORDENADAS

La etiqueta ** nos permite presentar listas de elementos sin orden alguno. Cada elemento de la lista irá normalmente precedido por un círculo.

Ejm :

```
<UL>
<LI>Primer elemento
<LI>Segundo elemento
</UL>
```

se verá como :

- Primer elemento
- Segundo elemento

LISTAS ORDENADAS

La etiqueta ** nos permite presentar listas de elementos ordenados de menor a mayor. Normalmente cada elemento de la lista irá precedido por su número en el orden.

Ejm.

```
<OL>
<LI>Primer elemento
<LI>Segundo elemento
</OL>
```

se verá como :

1. Primer elemento
2. Segundo elemento

FORMATO DE PÁRRAFO

La etiqueta <P> Sirve para delimitar un párrafo. Inserta una línea en blanco antes del texto

La etiqueta <CENTER>EN EL CENTRO</CENTER> permite centrar todo el texto del párrafo
Se verá como :

EN EL CENTRO

La etiqueta <DIV ALIGN=X> </DIV> Permite justificar el texto del párrafo a la izquierda (ALIGN=LEFT), derecha (RIGHT), al centro (CENTER) o a ambos márgenes (JUSTIFY)

ATRIBUTOS DE LA ETIQUETA <BODY>

Para cambiar el color de fondo de una página se utiliza el parámetro BGCOLOR dentro de la etiqueta <BODY>

Ejm: <BODY BGCOLOR= RED> </BODY> pone el fondo de la página de color **ROJO**

Para colocar una imagen en el fondo de una página, se utiliza el parámetro BACKGROUND dentro de la etiqueta <BODY>

Ejm: <BODY BACKGROUND = "bandera.jpg">..... </BODY> pone la imagen “bandera.jpg” en el fondo de la página. Hay que tener mucho cuidado al indicarle la ubicación de la imagen.

<BODY BACKGROUND = "colegio/bandera.jpg">..... </BODY> en este caso la imagen se encuentra dentro de carpeta colegio.

IMAGENES

Para incluir imágenes en una página se emplea la etiqueta de esta manera :

El parámetro SRC especifica el nombre del fichero que contiene el gráfico. Los formatos estándar en la red son el GIF y el JPG.

El parámetro ALT especifica el texto que se mostrará en lugar del gráfico en aquellos navegadores que no sean capaces de mostrarlos (como el Lynx) y en el supuesto de que el usuario los haya desactivado. Algunos navegadores lo muestran cuando pasamos el ratón por encima de la imagen. Es por eso que, aunque algunos usuarios no lo lleguen a ver nunca, conviene ponerlo siempre.

El parámetros WIDTH determina el ancho de la imagen y el parámetro HEIGHT determina la altura de la imagen.



TABLAS.- Las tablas son posiblemente la manera más clara de organizar la información.

Para crear una tabla, se utiliza la etiqueta `<TABLE>..... </TABLE>`. Para definir las filas de la tabla se emplea la etiqueta `<TR>.. </TR>` y para las columnas de la tabla, se emplea la etiqueta `<TD>.. </TD>`.

Ejm:

`<TABLE BORDER=1>`

`<TR><TD>CELDA(1,1)</TD><TD> CELDA(1,2)</TD></TR>`

`<TR><TD> CELDA(2,1)</TD><TD> CELDA(2,2)</TD></TR>`

`</TABLE>`

Se verá de la siguiente manera :

CELDA(1,1)	CELDA(1,2)
CELDA(2,1)	CELDA(2,2)

Para la etiqueta `<TD>` existen los atributos `colspan` y `rowspan`, que se utilizan para combinar celdas.

A través del atributo `colspan` se especifica el número de columnas por las que se extenderá la celda, y a través del atributo `rowspan` se especifica el número de filas por las que se extenderá la celda.

ENLACE.- Un enlace es una zona de texto o gráficos que si son seleccionados nos trasladan a otro documento de hipertexto o a otra posición dentro del documento actual. Siendo HTML el lenguaje de Internet, la diferencia que posee con respecto a otros tipos de hipertexto es que ese otro documento puede estar físicamente en la otra punta del planeta. Son los enlaces lo que hacen de la telaraña o World Wide Web lo que es.

Para incorporar un enlace hay que utilizar la etiqueta `<A> `. Todo lo que encerremos entre `<A>` y ``, ya sea texto o imágenes, será considerado como enlace y sufrirá dos modificaciones:

- Se visualizará de manera distinta en el navegador. El texto aparecerá subrayado y de un color distinto al habitual, y las imágenes estarán rodeadas por un borde del mismo color que el del texto del enlace.
- Al pulsar sobre el enlace, seremos enviados al documento que apuntaba el enlace

Para que el enlace sirva para algo debemos especificarle una dirección :

Ejm: `PULSAME`

Al hacer clic sobre el texto *PULSAME* se ubica en *PAGINA1.HTM*