

## UTVÄRDERING AV LEGO-ÖVNING

Vi fick uppfattningen om att Scrum i sig är en iterativ process som bygger på mycket förståelse och kommunikation. Scrum kräver en kontinuerlig feedback både på individnivå men även gruppnivå. Vi ansåg att det var enkelt att förändra projektets upplägg på ett strukturerat sätt. Det var ett levande sätt att arbeta då den s.k. backlogen som är listan med önskemål var flexibel.

När vi skall implementera Scrum i vårt projekt kommer vi ha i åtanke att Scrum är ett väldigt levande sätt att arbeta och driva projektet framåt. Vi vet att det är enkelt att anpassa och förändra upplägget på vårt projekt. På lego-övningen så lade vi upp en plan för hur vi skulle gå tillväga men vi insåg snabbt att den var tvungen att kasseras och struktureras om. Att arbeta så här öppnar möjligheten för att kunna anpassa projektet över tid. Scrum ökar kvalitén på det man gör då man får konstant feedback tack vare små iterationer och mycket testning. För att uppnå denna flexibla strukturen så ska vi jobba med så små iterationer som möjligt.

Något som vi verkligen fick med var att man alltid skall se till att man jobbar enligt kundens behov. Under första sprinten på lego-övningen såg vi inte alls till kundens behov. Vi läste den väldigt svaga beskrivning av User Storyn och bildade vår egen uppfattning som inte alls stämde överens med vår kund vilket vi märkte efter att första sprinten var avslutad. Detta är något vi kommer ta mycket hänsyn till i vårt kommande projekt så vi säkerställer att vi har en helhetsbild och tydlig förståelse för kundens behov och krav. Anledningen till att det är viktigt att se till kundens behov är för att det är kunden som man utvecklar projektet för. Har man inte en kontakt med kunden så kan mycket resurser gå till spillo eftersom man då kanske utvecklar funktioner som kunde inte är intresserad av. För att säkerställa att vi jobbar enligt kundens behov kommer vi att börja göra en grundläggande undersökning av kundens behov. Vi kommer även sikta på att ha en nära och personlig kontakt med vår kund. Hur vår kund kommer se ut i projektet är ännu oklart men så fort vi har mer kött på benen så kommer vi att lägga upp en plan för hur vi kontinuerligt ska se till att vi följer kundens behov. När vi i tredje och sista sprinten på lego-övningen tog extremt mycket hänsyn till kundens krav så gick arbete betydligt mycket bättre och vi kunde presentera 3 produkter som kunden var nöjd med.

Vi fick också insikten att vi var dåliga på att fördela arbetet effektivt. Dessutom så reagerade vi inte när en av medlemmarna blev "sjuk" mitt under lego-övningen vilket ledde till att en del av sprinten stod stilla. Detta är något som vi kommer ta med oss i vår implementation av Scrum. Vi kommer se till att fördelningen av arbetsuppgifter är så optimal och flexibel som möjligt. Om någon mot förmodan skulle bli sjuk eller dylikt så skall vi se till att gruppen omfördelar arbetsuppgifterna så att vi kan fortsätta arbetet på ett smidigt sätt. Anledningen till att det är viktigt att omfördela uppgifterna om någon blir sjuk är för att säkerställa att alla sprintens delar färdigställs ändå.

Så, det vi skall tänka noga på är att vi skall arbeta med ett flexibelt arbetssätt, mycket nära och kontinuerlig dialog med kunden samt att vi ständigt skall vara redo att omfördela arbetsuppgifterna ifall någon av våra gruppmedlemmar skulle bli sjuka. Vi tror att om vi

lyckas med en bra implementation av detta så kommer vårt projekt att bli väldigt bra. Vi ser fram emot att ta oss an nya utmaningar.