Trabajando con Python en Ciencia e Ingeniería

Mabel Delgado (@mabeldelgadob)

PyDay Granada 2018

15 de diciembre de 2018

Un poco sobre mí...

- Ingeniera aeronáutica.
- Métodos y herramientas para ensayos en vuelo de aviones.
- Programación, software libre.
- PyLadies Madrid.
- AeroPython.
- Asociación Python España.
- Django Girls (Cáceres, Palma, Málaga).
- Python Software Foundation.

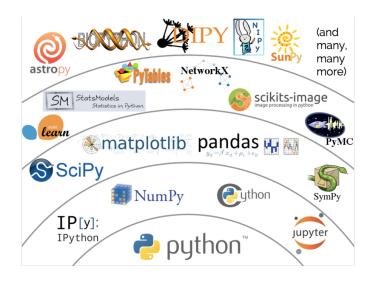








Ecosistema Python para ciencia e ingeniería



https://www.datacamp.com/community/blog/python-scientific-computing-case

Qué vamos a ver hoy...

- NumPy \rightarrow arrays n-dimensionales.
- ullet SciPy o algoritmos y funciones matemáticas.
- Matplotlib → representaciones gráficas 2D.
- Jupyter (notebook, lab) \rightarrow entorno interactivo de trabajo.

Pero hay otros muchos paquetes que proporcionan desde funcionalidades generales (e.g. Pandas, SimPy, Numba, Bokeh...), a otras más específicas (Astropy, PyFiltering...).

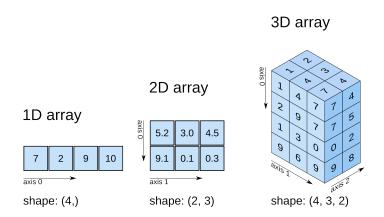
NumPy - Introducción

NumPy es un paquete fundamental para la programación científica con Python, que proporciona un **objeto array n-dimensional**, para almacenar datos de forma eficiente, así como **funciones para trabajar con estos arrays**.

También incluye un módulo de álgebra lineal (**linalg**) para calcular; determinante, inversa, autovalores y autovectores, etc.



NumPy - Qué es un array



NumPy - Creación de arrays (I)

- Básica ⇒ array, asarray
- Valores ⇒ ones, zeros, full, empty
- Valores y forma ⇒ ones_like, zeros_like, full_like, empty_like
- Disposiciones especiales ⇒ identity, eye, diag
- Secuencias ⇒ arange, linspace, logspace
- Aleatorios ⇒ numpy.random.randn, numpy.random.randint...
- Desde fichero ⇒ loadtxt (cuando no faltan valores), genfromtxt (cuando sí faltan valores)

NumPy - Creación de arrays (II)

```
>>> import numpy as np
>>> np.array([1, 2+3j, 'hi', 7.5])
array(['1', '(2+3j)', 'hi', '7.5'], dtype='<U64')
>>> np.array([1, 2+3j, 7.5])
array([1. +0.j, 2. +3.j, 7.5+0.j])
```

¡¡Todos los elementos de un array son del mismo tipo!!

Si se mezclan tipos en su creación, se usa el más restrictivo. Esto recibe el nombre de upcasting.

NumPy - Operaciones con arrays

```
>>> import numpy as np
>>> a = np.array([[1, 2],
                 [3, 4]])
>>> b = np.array([[4, 3],
                 [2, 1]
>>> a * b # Multiplicacion elemen-wise
array([[4, 6],
       [6, 4]]
>>> a @ b # Multiplicacion matricial
array([[ 8, 5],
       [20, 13]])
```

Las operaciones; +, -, *, /, ... entre arrays son elemento a elemento

La multiplicación matricial puede hacerse con np.dot(a, b) o con @

NumPy - Slicing (I)

• El slicing permite extraer secciones de un array.

array[indice_inicial:indice_final:paso])

NumPy - Slicing (II)

```
>>> b = a[0:3:2, ::3]
array([[1, 4],
[ 9, 12]])
>>> b[0, 0] = 9999
>>> h
array([[9999, 4],
      [ 9, 12]])
>>> a
array([[9999, 2, 3, 4],
      [ 5, 6, 7, 8],
[ 9, 10, 11, 12]])
```

¡¡Slicing devuelven una VIEW del array y NO una copia!!

Si se modifican elementos de esa VIEW, se modifican también en el array inicial. Para que esto no suceda, hay que usar .copy()

NumPy - Reshape (I)

• La función reshape permite ver el array con una nueva forma.

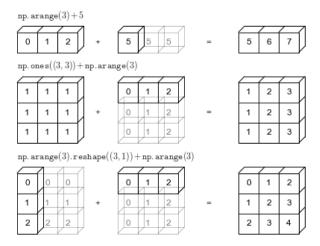
¡¡El reshape devuelve una VIEW del array inicial y NO una copia!!

Si se modifican elementos del reshape, se modifican en el array inicial. Para que esto no suceda, hay que usar .copy()

NumPy - Reshape (II)

• Utilización de reshape dejando 'libre' una dimensión

NumPy - Broadcasting



https://jakevdp.github.io/PythonDataScience Handbook/02.05-computation-on-arrays-broadcasting.html

SciPy - Introducción

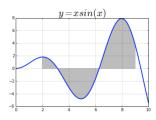
SciPy es un paquete de Python que proporciona funciones y algoritmos matemáticos destinadas al cálculo científico e ingenieril. Está construido sobre el paquete NumPy, y se estructura en diferentes submódulos; constants, linalg, optimize, etc.



SciPy - Submódulos disponibles en SciPy

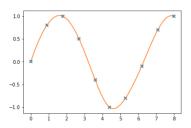
- Funciones especiales (scipy.special)
- Integración (scipy.integrate)
- Optimización (scipy.optimize)
- Interpolación (scipy.interpolate)
- Transformadas de Fourier (scipy.fftpack)
- Procesamiento de señal (scipy.signal)
- Álgebra lineal (scipy.linalg)
- Matrices sparse (scipy.sparse)
- Estadística (scipy.stats)
- ..

SciPy - Integración



```
>>> from scipy import integrate
>>> def fun(x): return x*np.sin(x)
>>> integrate.quad(fun, 2, 9)
(6.870699742283883,2.864870105641461e-13)
>>> x = np.linspace(2, 9,100)
>>> integrate.trapz(fun(x), x)
6.870667562274471
>>> integrate.simps(fun(x), x)
6.870699624669227
```

SciPy - Interpolación



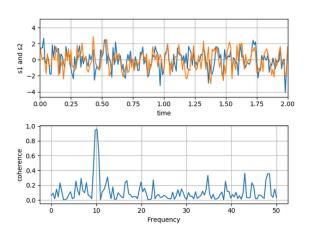
```
>>> from scipy import interpolate
>>> x_i = [0., 0.9, 1.8, 2.7, 3.6, 4.4, 5.3, 6.2, 7.1, 8.]
>>> y_i = [0., 0.8, 1., 0.5, -0.4, -1., -0.8, -0.1, 0.7, 1.]
>>> f_interp = interpolate.interp1d(x_i, y_i, kind='cubic')
>>> x = np.linpace(0, 8)
>>> y = f_interp(x)
```

matplotlib - Introducción

matplotlib es un paquete de **representación gráfica 2D** con Python, que permite realizar figuras en una gran variedad de formatos, incluidos entornos interactivos (e.g. jupyter notebook). Es muy interesante su documentación, donde hay una galería con un gran número de ejemplos y el código que los genera.



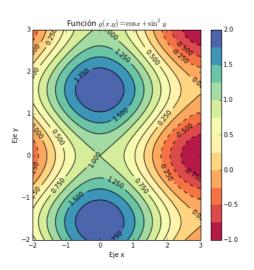
matplotlib - Subplots



- subplots
- xlabel, ylabel
- tight_layout

 $https://matplotlib.org/gallery/lines_bars_and_markers/cohere.html \#sphx-glr-gallery-lines-bars-and-markers-cohere-py$

matplotlib - Mapa de contorno



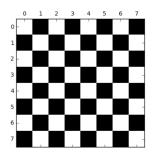
- contour
- contourf
- colorbar
- cmap
- clabel

Además...

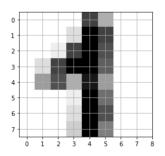
- np.linspace
- np.meshgrid

 $https://github.com/AeroPython/Curso_AeroPython$

matplotlib - Matrices e Imágenes



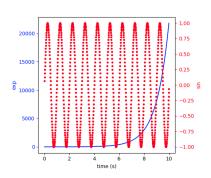
- matshow
- cmap invertido (gray_r)



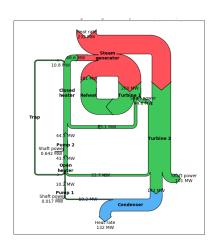
- imshow
- grid
- xticks, yticks

 $https://github.com/AeroPython/Curso_AeroPython \\ https://matplotlib.org/gallery/images_contours_and_fields/interpolation_methods.html$

matplotlib - Curiosidades



- twinx
- color yticks
- color ylabel



sankey

https://matplotlib.org/examples/api/two_scales.html https://matplotlib.org/examples/api/sankey_demo_rankine.html

Jupyter notebook / JupyterLab - Introducción

Jupyter notebook y JupyterLab son dos entornos interactivos que permiten crear y compartir documentos que contienen código, texto, visualizaciones, etc. Ambos pertencen al proyecto jupyter, y aunque pueden ejecutar dentro distintos kernels, se necesita haber instalado jupyter previamente con Python.



Jupyter notebook / JupyterLab - Interfaz



Jupyter notebook / JupyterLab - Características

- Formado por **celdas** que ejecuta el kernel.
- Diferentes lenguajes para el kernel; Python, R, Scala...
- Celdas de código, texto (markdown), imágenes, vídeos...
- **Plots** se representan integrados en el notebook.
- Representaciones interactivas (widgets).
- Interactuar con la terminal del sistema operativo (! < comando >). e.g. !head o !type, !ls o !dir, ...
- 'Magic commands' que dan funcionalidad extra (% < comando >). e.g. %matplotlib notebook, %timeit, ...
- Ejemplos de uso: aprendizaje, prototipado, representación de datos (plots y widgets), preparación lectura de ficheros ...

¿Dudas? ¿Preguntas?



¡Gracias por asistir!