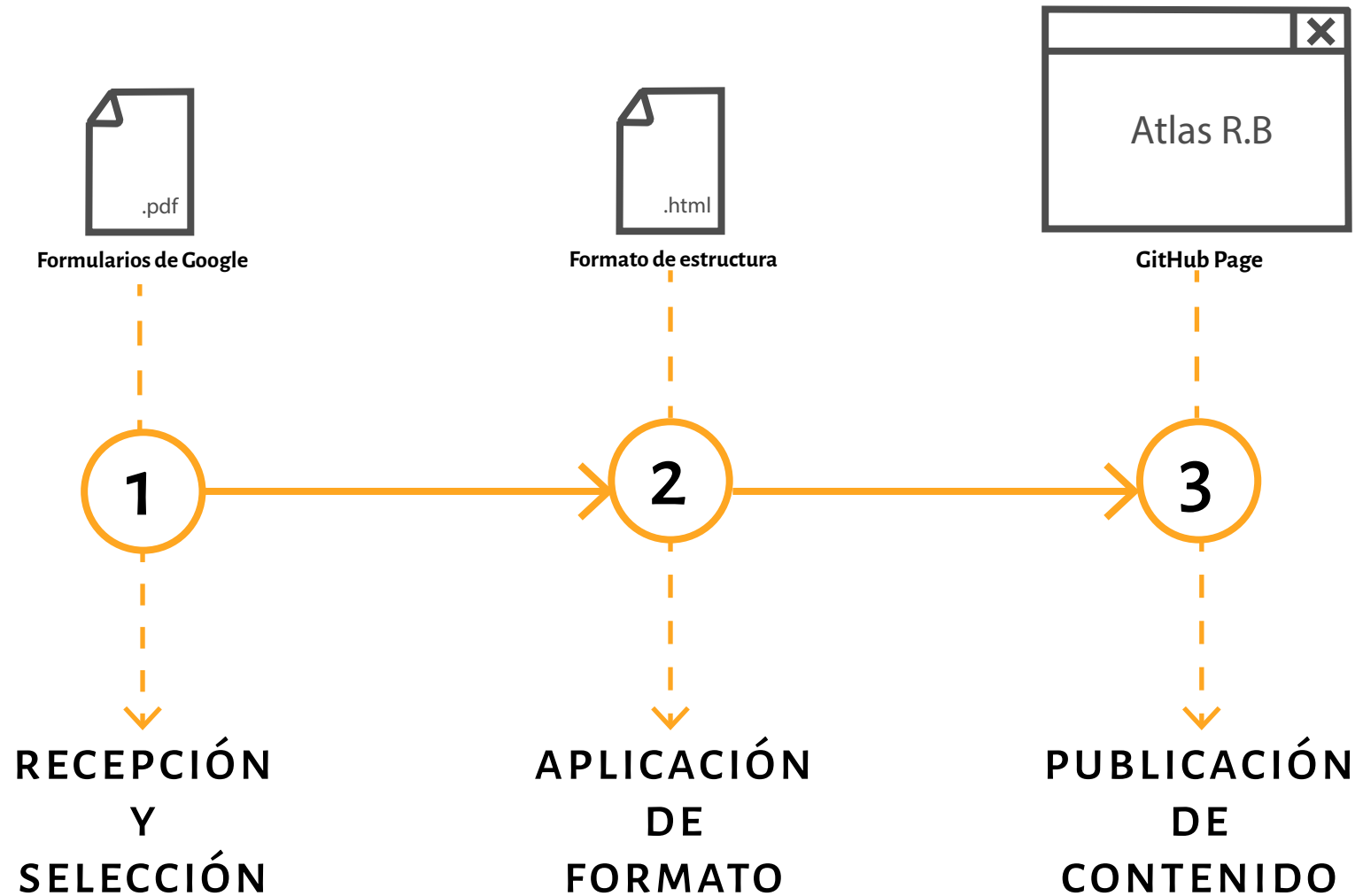


Protocolo de Publicación Atlas R.B





RECEPCIÓN Y SELECCIÓN

En esta primera fase en donde recibimos la información a través de los formularios de Google:

Debemos seleccionar las siguientes propiedades que son equivalentes en nuestro "Atlas R.B"

Conflictos y Problemas Ambientales en las Reservas de la Biosfera

Identidad del usuario

Nombre del problema ambiental o conflicto

Lugar donde se localiza el problema ambiental

Tipo de conflicto

Descripción brevemente el problema ambiental

Detalles del proyecto o actividad que afecta a la biodiversidad

Actores involucrados en el problema ambiental

Fecha de inicio del problema

Grado de afectación a la biodiversidad generada por el conflicto ambiental

Selección en el mapa el lugar aproximado donde se encuentra esta problemática

Si cuenta con una fotografía del caso comparte una fotografía

2015

2020

¡Gracias por contribuir al desarrollo de Mapa Colaborativo de la Reserva de la Biosfera!

Si desea ser integrado en el listado de participantes del Atlas Colaborativo de Reservas de la Biosfera ingrese su nombre y organización aquí:

Si desea tener acceso a la publicación final y mantenerse al día con las actividades del proyecto incorpore su correo electrónico aquí

2° Categoría

Título

1° Categoría

Descripción

Coordenadas

Imágenes

Amenaza a la Preservación del Humedal El Criquet

Problema Ambiental

Actualmente el humedal "El Criquet" se encuentra afectado por una notable baja en sus aguas.

« Anterior

Siguiente »

Atlas Colaborativo de la Reserva de la Biosfera

Este Atlas es parte de las iniciativas de Biogeart y pretende poner el valor el territorio que habitamos por medio de mapeos colectivos.

Colabora con Nosotros

Se parte de Nuestro Atlas, colabora con nosotros por medio de los siguientes formularios:






Problema Ambiental

Prácticas Ecológicas

Registros de Flora y Fauna

Recibimos la información a través de los formularios de Google, debemos seleccionar las siguientes propiedades:

- 1. Título
- 2. Categoría: Problema Ambiental o Práctica Ecológica.
Guiándonos por la tabla debemos seleccionar el nombre del icono según su tipo y su color según su categoría primaria (agua, biodiversidad, tierra, efecto antrópico).
- 3. Link de imágenes a utilizar (en caso de que tenga alguna).
- 4. Breve descripción por cada imagen.
- 5. Coordenadas

Nombre del Icono		Código de Color	Categorías	
			1°	2°
'wetland'		#3498DB	Agua	
'natural'		#FF5733	Biodiversidad	
		#C70039	Tierra	Problema Ambiental
		#223b53	Efecto Antrópico	
		#008000	-	Práctica Ecológica o Registro de flora y fauna

APLICACIÓN DE FORMATO

En esta segunda fase, debemos pasar nuestra información seleccionada a un formato compatible con nuestro atlas, para esto debemos ingresarlo con la codificación que se muestra en la imagen:

En la **carpeta de dataset**, se encuentra el **documento llamado Propiedades-puntos**, el cual contiene la misma codificación que la imagen que se muestra al costado; para mayor seguridad y comodidad, puede copiar y pegar este formato en un documento aparte y editarlo con los datos correspondientes.

ATENCIÓN: Debe seguir el mismo formato de codificación y cambiar las propiedades que aparecen en negrita, por los datos que se seleccionaron en la fase anterior. Si aún tienes dudas mira el ejemplo de la página siguiente:

```
{
  type: 'Feature',
  "geometry": { "type": "Point",
    "coordinates": [long., lat.]},
  "properties": {
    'title': 'tu título',
    'category': '2°Categoría',
    'marker-color': '#Color',
    'marker-symbol': 'nombre icono',
    'marker-size': 'large',
    'images': [
      ['link imagen 1', 'Descripción imagen 1.'],
      ['link imagen 2', 'Descripción imagen 2.']
    ]
  }
},
```

Ejemplo Aplicación de Formato:

- Coordenadas: -71.63460451,-33.04612995
- Título: Agrupación por Parques Verdes.
- Categoría: Práctica Ecológica
- Color: #008000
- Nombre del Icono: natural
- Imagen 1: <https://scontent.fsc18-1.fna.fbcdn.net/v/>
- Descripción imagen 1: Recuperación de la biodiversidad, Valparaíso.
- Imagen 2: <https://parquecintura.files.wordpress.com>
- Descripción imagen 2: Organización que busca construir un Parque Urbano Natural.

```

1 var geojson = {
2   type: 'FeatureCollection',
3   features: [
4     //copia y edita este código desde aquí
5     {
6       type: 'Feature',
7       "geometry": { "type": "Point", "coordinates": [-71.45276965,-33.04047705]}, //coloca tus coordenadas
8       "properties": {
9         "title": 'Agrupación por Parques Verdes', //escribe tu título o nombre de la experiencia socioambiental
10        "category": 'Práctica Ecológica', // escribe tu categoría
11        "marker-color": '#008000', //coloca el color de tu marcador
12        "marker-symbol": 'natural', //escribe el nombre de tu marcador
13        "marker-size": 'large',
14        "images": [
15          ['https://scontent.fsc18-1.fna.fbcdn.net/v/', 'Recuperación de la biodiversidad, Valparaíso.'], // Link y descripción de tu imagen 1 (si no tiene imagen deja el es
16          ['https://parquecintura.files.wordpress.com', 'Organización que busca construir un Parque Urbano Natural.'], //Link y descripción de tu imagen 2.
17        ]
18      }
19    } //copia hasta aquí, si necesitas colocar una característica siguiente
20    //agrega una coma despues de la llave }.
21  ]
22 }
  
```

Documento con información seleccionada desde los Formularios de Google recibidos

Documento “Propiedades-puntos” ubicado dentro del repositorio de Atlas R.B

ATENCIÓN: Recuerda guardar tu información codificada en un documento aparte del Documento “Propiedades-puntos”.

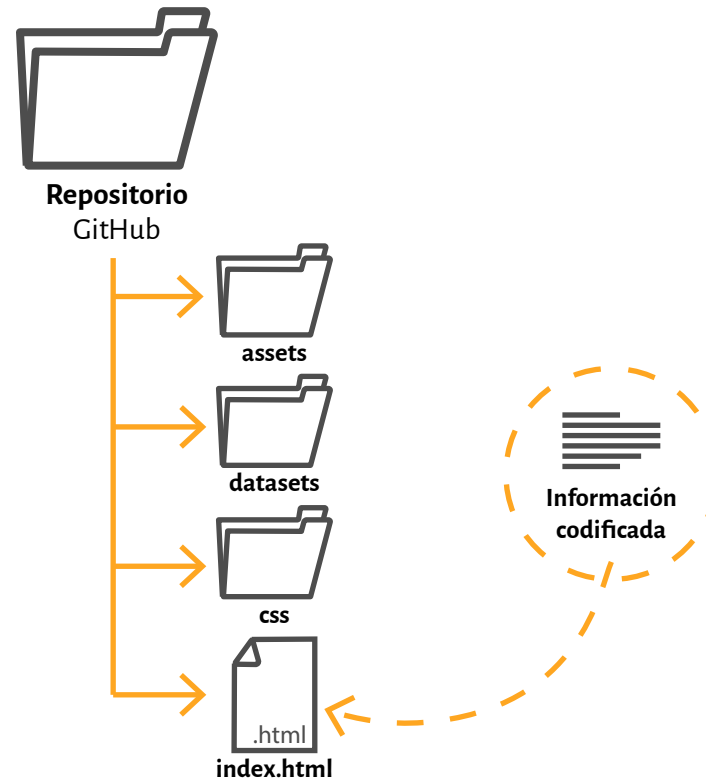


Documento con Información Codificada

PUBLICACIÓN DE CONTENIDO

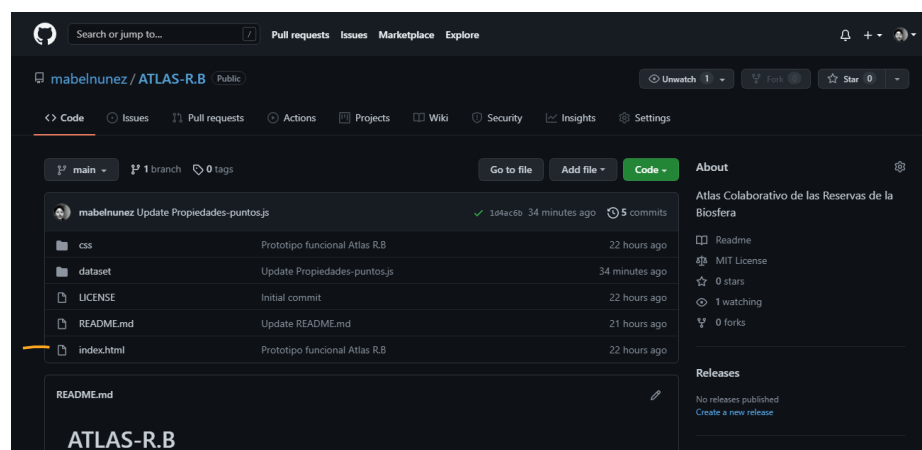
En esta última fase debemos ingresar nuestra nueva información codificada en el archivo (.html) de nuestro repositorio en GitHub, para esto nos guiaremos por el siguiente diagrama:

Por tanto en el **documento de html, llamado index**, es que pegaremos nuestras propiedades codificadas, específicamente dentro de la etiqueta `<script>`, donde se indica “pega aquí” y además se encuentran ubicado el código del mismo tipo.



Ejemplo Publicación de Contenido:

Repositorio GitHub: ATLAS R.B



Documento index.

- Colocar Editar Documento.
- Dentro del documento index, debes buscar esa línea de código que aparece destacada, y ahí pegar tu información codificada.
- Finalmente aprieta el botón verde “Commit Changes” para guardar los cambios.



Información
codificada

