Soal Responsi: Membuat Halaman Inventory Game

Anda diminta untuk membuat sebuah halaman web yang menampilkan inventaris karakter dalam sebuah game RPG sederhana. Halaman ini harus memiliki fitur-fitur berikut:

Struktur Halaman: (50 poin)

- 1. Header dengan judul "Inventory".
- 2. Informasi karakter yang menampilkan:
 - Gambar avatar karakter
 - Nama karakter
 - Level karakter
 - Status HP (Health Points)
 - Status Mana
- 3. Daftar item dalam inventaris (minimal 3 item):
 - Setiap item harus memiliki gambar, nama, dan jumlah.
 - Setiap item harus memiliki tombol "Gunakan" dan input untuk jumlah yang akan digunakan.

Fungsionalitas: (50 poin)

- 1. Implementasikan fungsi JavaScript untuk menggunakan item:
 - Ketika tombol "Gunakan" ditekan, jumlah item harus berkurang sesuai input.
 - Efek penggunaan item harus diterapkan pada status karakter yang dimana Untuk potion A untuk menambahkan 20 poin hp, untuk potion B digunakan untuk menambah 1 poin level dan untuk potion C untuk menambah 10 poin mana
 - Tampilkan pesan alert yang sesuai ketika item digunakan atau ketika terjadi error (misalnya, jumlah item tidak mencukupi).
- 2. Batasan penggunaan item:
 - HP tidak boleh melebihi nilai maksimum (misalnya 100).
 - Mana tidak boleh melebihi nilai maksimum (misalnya 50).
 - Tidak bisa menggunakan item jika jumlahnya 0.

Petunjuk Pengerjaan:

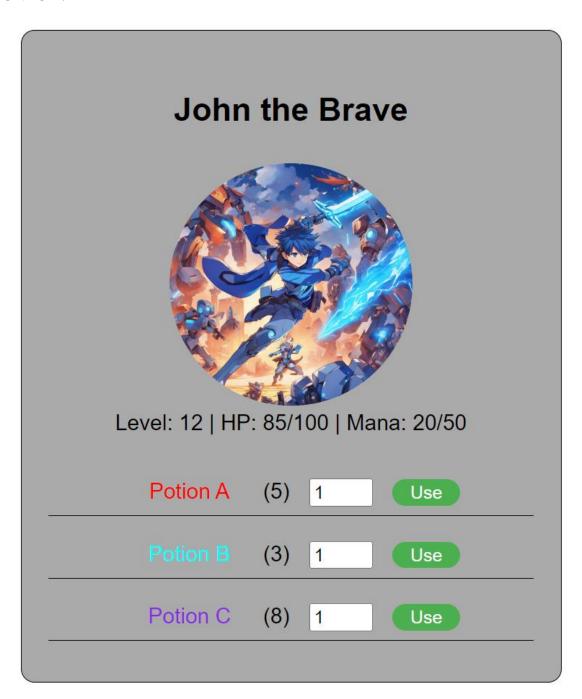
- 1. Pastikan kode Anda terstruktur, dan mudah dibaca.
- 2. Warna background = #48484876

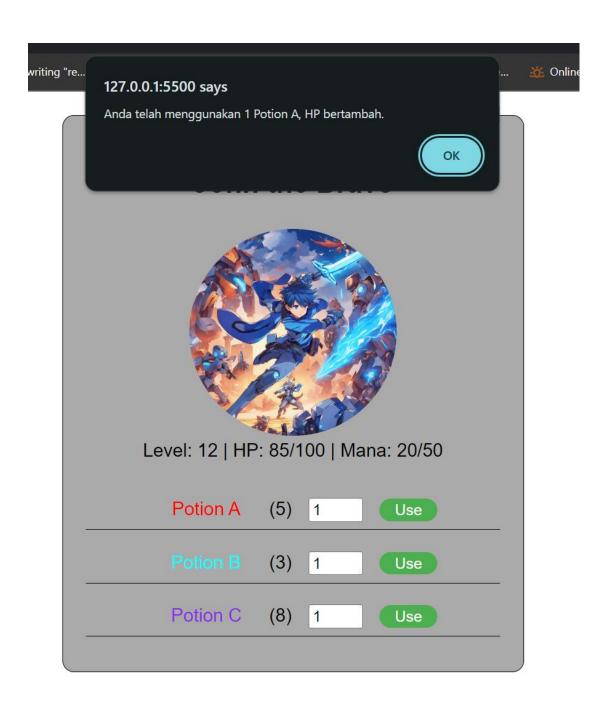
Potion = red, aqua,blueviolet

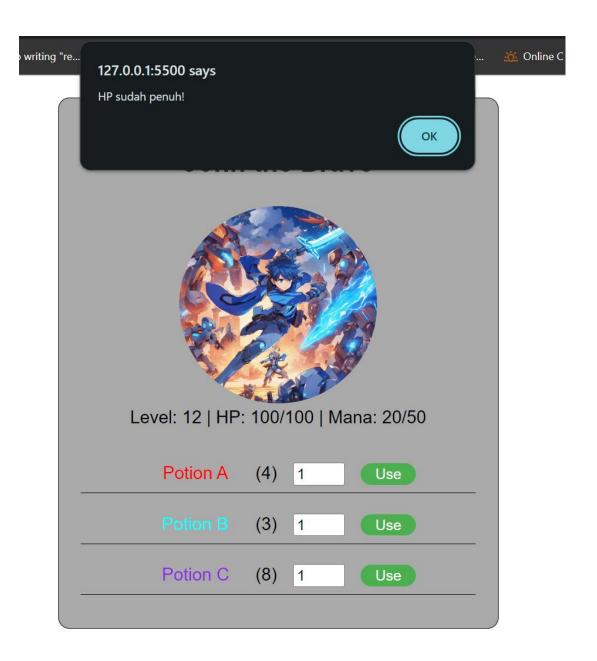
Button = #4CAF50

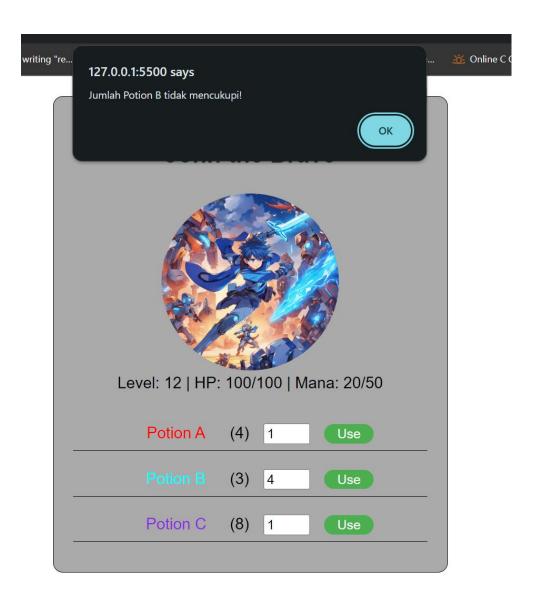
3. Utamakan fungsionalitas dari webnya dulu ya.

CONTOH:









Selamat mengerjakan!