



Mathieu BOLTEAU

CONTACT

mathieu.bolteau1@gmail.com
+33 (0) 6 35 35 01 17

34 Chemin Pomerol
Résidence Tauzin-App. B129
33000 BORDEAUX

Né le 14/04/1998

Permis B



@mabl



Mathieu Bolteau

LANGUES

ANGLAIS
Niveau B1 - B2

ESPAGNOL
Niveau A1 - A2

CENTRES D'INTÉRÊTS

Organisateur de la Nuit de l'Info 2020. Édition en distanciel, mise en place d'un serveur Discord. Gestion du bon déroulement.

Participation à l'organisation de la Nuit de l'Info 2019. Bénévolat toute la nuit (logistique, accueil)

Président de l'Association du Master de Bioinformatique de Bordeaux (AMBB) pendant 1 an (oct. 2019 à oct. 2020)

Pratique de basket-ball en compétition pendant 12 ans au niveau départemental et régional

Bénévolat au sein de l'association de basket-ball (gestion de table de marque, gestion d'arbitrage, etc.)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stagiaire en bioinformatique | INRIA Bordeaux-Sud-Ouest | Bordeaux (33)

Février 2021 à maintenant

- Equipe Pléiade. Encadré par Clémence FRIOUX.
- Recherche de « seeds » dans les réseaux métaboliques.
- Mise en place d'un programme en python et programmation logique (*Answer Set Programming*). Réalisation d'un *benchmark* pour comparer l'outil créé avec ceux existants au préalable.

Technicien en bioinformatique | CHU de Bordeaux | Bordeaux (33)

Mai - Août 2020 - CDD

- Cellule Bioinformatique du CHU.
- Gestion des erreurs dans CyberLab (lié à la Covid-19), création de médecins dans la base de données, projet d'automatisation d'import de médecins dans la base.
- GLIMS, Diamic, Remisol, TD-Synergy, SQL.

Préparateur de commandes | Ouest Frais Distribution | Boufféré (85)

Juillet - Août 2019, 2018, 2017 et 2016 - Contrat saisonnier

- Entreprise de commerce de produits frais.
- Réalisation de palettes en suivant les instructions données par le casque audio.

Stagiaire en bioinformatique | INSERM UMR 1089 | Nantes (44)

Avril - Juin 2018

- Laboratoire travaillant dans le domaine de la thérapie génique. Encadré par Émilie LECOMTE et Véronique BLOUIN
- Mise en place d'un protocole de séquençage sans recours à une amplification et réalisation d'un programme montrant l'impact du nouveau protocole par la génération de graphiques de couvertures.
- Article publié : Lecomte E, et al. (2020).

Tuteur | Université Clermont-Auvergne | Aurillac (15)

Février - Mars 2018

- 1h30 de cours par semaine.
- Cours de soutien en algorithmie (langage C) donnés aux premières années.

Arbitre Officiel de Basket-ball

2012 - 2018

- Arbitrage d'équipes seniors et de jeunes de niveaux départementaux et régionaux.

DIPLÔMES & FORMATIONS

Master mention Bioinformatique parcours Biologie Computationnelle | Université de Bordeaux | Bordeaux (33)

2019 à maintenant - Mention Très Bien au M1 - Actuellement en M2

- Python, Java, Base de données (PostgreSQL), JavaScript, C++, HTML, CSS, etc.
- Projet de Programmation : Mise en place d'une application web de visualisation de réseaux métaboliques en 3D, pour l'entreprise Gencoverly. Travail en groupe, pendant 4 mois.
- Major de promotion au semestre 1 du M1. Deuxième de promotion pour l'année de M1

Licence 3 mention Sciences de la Vie parcours Biologie et Informatique | Université d'Évry-Val-d'Essonne | Évry (91)

2018 - 2019 / Mention Bien

- Programmation : Python, IA, Base de données (SQL), R, etc.
- Biologie Moléculaire (PCR, extraction ADN, etc.), Biochimie, etc.

DUT Génie Biologique option Bioinformatique | IUT de l'Université Clermont-Auvergne | Aurillac (15)

2016-2018

- Programmation : Python, IA, Base de données (PostgreSQL), R, etc.
- Génomique, Biologie Moléculaire, Bactériologie, etc.

Baccalauréat Scientifique Spécialité SVT | Lycée Jeanne d'Arc | Montaigu (85)

2016

Diplôme d'arbitre départemental de basket-ball | Vendée (85)

2014

COMPÉTENCES

BIOLOGIE

Biologie moléculaire et cellulaire, microbiologie, biochimie, **réseaux métaboliques**, matériels de laboratoire (spectrophotomètre, thermocycleur, BET, etc.), travail sous **environnement stérile**.

INFORMATIQUE

Maîtrise des systèmes d'exploitation Windows et **Linux**. Maîtrise des langages **Python**, HTML, JavaScript, **Bash**, Programmation logique et **Answer Set Programming**, etc.