

# Metodologia AGILE / SCRUM

---

AGILE != waterfall

- individui + che processi
  - software funzionante
  - collaborazione
  - rispondere al cambiamento più che seguire un piano
- 

- controllo empirico dei processi
  - trasparenza: mostrare tutti gli aspetti del lavoro
  - ispezione: frequente controllo del prodotto
  - adattamento: capacità di rispondere tempestivamente alla mutate condizioni
- 

## Ruoli

### Scrum team

- **Scrum Master:** responsabile del processo (*servant leader*), favorisce il lavoro del team rimuovendo gli ostacoli
  - **Product owner:** conosce tutti i requisiti del prodotto, organizza ordine lavori. Definisce il lavoro
  - **Team di sviluppo:** gruppo cross-funzionale auto-organizzato, da 3 a 9 persone, Coloro che **concretamente** portano a termine gli Sprint. Ogni membro **è responsabile** dell'intero sviluppo
- 

## Artifacts

- **Product backlog:** lista di tutti i requisiti, elementi che servono nel prodotto
  - **Sprint backlog:** lista dei task di ciascuno sprint
  - **Incremento:** somma degli elementi completati
- 

## Eventi

- **Sprint planning:** PO con tutto lo Scrum team descrive gli item principali
  - **Daily SCRUM:** breve confronto giornaliero tra **TS** e **SM**(15min, in piedi)
  - **Sprint review:** revisione per valutare raggiungimento obiettivo
  - **Sprint retrospective:** cosa continuare a fare e cosa smettere di fare...
- 

### vantaggi per azienda

- velocità di esecuzione
  - minore dispersione di risorse
  - migliore relazione con i clienti
  - migliore soddisfazione finale
-

## vantaggi team

- responsabilizzazione
  - visibilità del lavoro fatto da ciascuno
  - pianificazione migliore
  - allineamento con il business
  - soluzione problemi migliore
- 

## Product backlog

- **User story:** le singole voci del **PB**, brevi e semplici descrizioni di una funzionalità (dal punto di vista dell'utente/cliente)
  - In qualità di <tipo>, voglio <obiettivo>, in modo da <motivo>
  - **Epic:** User story particolarmente complessa e generica
- 

## Sprint backlog

- **Sprint goal:** si definisce l'obiettivo dello sprint
  - cioè il lavoro che deve essere fatto
  - in continua evoluzione
  - ogni giorno si tiene traccia del lavoro svolto e di quello che si deve ancora fare
  - aggiungere o eliminare task
- 

## Incremento

- la somma di tutte le funzionalità completate in uno sprint
  - **Definition of done:** definire cosa si intende per '**fatto**' (*done*)
- 

## Sprint

- durata 2/4 settimane per realizzare un mini progetto che rappresenta un **incremento**
- durata fissa: si conclude anche se non ho portato a termine tutti gli obiettivi
- **eventi**
  - sprint planning
  - daily scrum
  - sprint review
  - sprint retrospective