

ECMAScript

Da Wikipedia, l'enciclopedia libera

ECMAScript (o ES) è un linguaggio di programmazione standardizzato e mantenuto da Ecma International nell'ECMA-262 ed ISO/IEC 16262.

Le implementazioni più conosciute di questo linguaggio (spesso definite come dialetti) sono **JavaScript**, JScript e ActionScript che sono entrati largamente in uso, inizialmente, come linguaggi lato client nello sviluppo web.

JavaScript è un linguaggio di programmazione

utilizzato comunemente come parte dell'esperienza di navigazione, permette di creare interazioni con l'utente, controllare la navigazione, gestire la comunicazione asincrona, e modificare il contenuto del documento.

___Fonte: <https://en.wikipedia.org/wiki/JavaScript>___

ruolo di js nel web design

- Html: contenuto
- Css: presentazione
- Js: comportamento

Risorse disponibili online

- [Javascript reference](#)
- [JS the right way](#)
- [JSinfo](#)
- [You-Dont-Know-JS](#)
- [w3schools](#)
- [Udacity Course](#)
- [html.it](#)

Hello, World

Hello, World! nel browser

```
alert('Hello, World!')
```

Hello, World! nel terminale

```
console.log('Hello, World!')
```

Esecuzione del codice

- Interpretazione in una pagina web
- Interpretazione in una console del browser
- Interpretazione in terminale (node.js)

Javascript incorporato in una pagina html

```
<!doctype html>
<html>
  <head></head>
  <body>
    <script>
      alert('Hello world')
    </script>
  </body>
</html>
```

[Corso Javascript](#)