

# DOM

---

## DOM

### Document Object Model

In informatica il Document Object Model (spesso abbreviato come DOM), letteralmente modello a oggetti del documento, è una forma di rappresentazione dei documenti strutturati come modello orientato agli oggetti.

**DOM** è lo standard ufficiale del W3C per la rappresentazione di documenti strutturati in maniera da essere neutrali sia per la lingua che per la piattaforma.

**DOM** è inoltre la base per una vasta gamma di interfacce di programmazione delle applicazioni; alcune di esse sono standardizzate dal W3C.

Secondo il **DOM**, un documento è rappresentato da un albero che può essere visitato, modificato e trasformato mediante strumenti specifici.

I nodi dell'albero sono di varia natura:

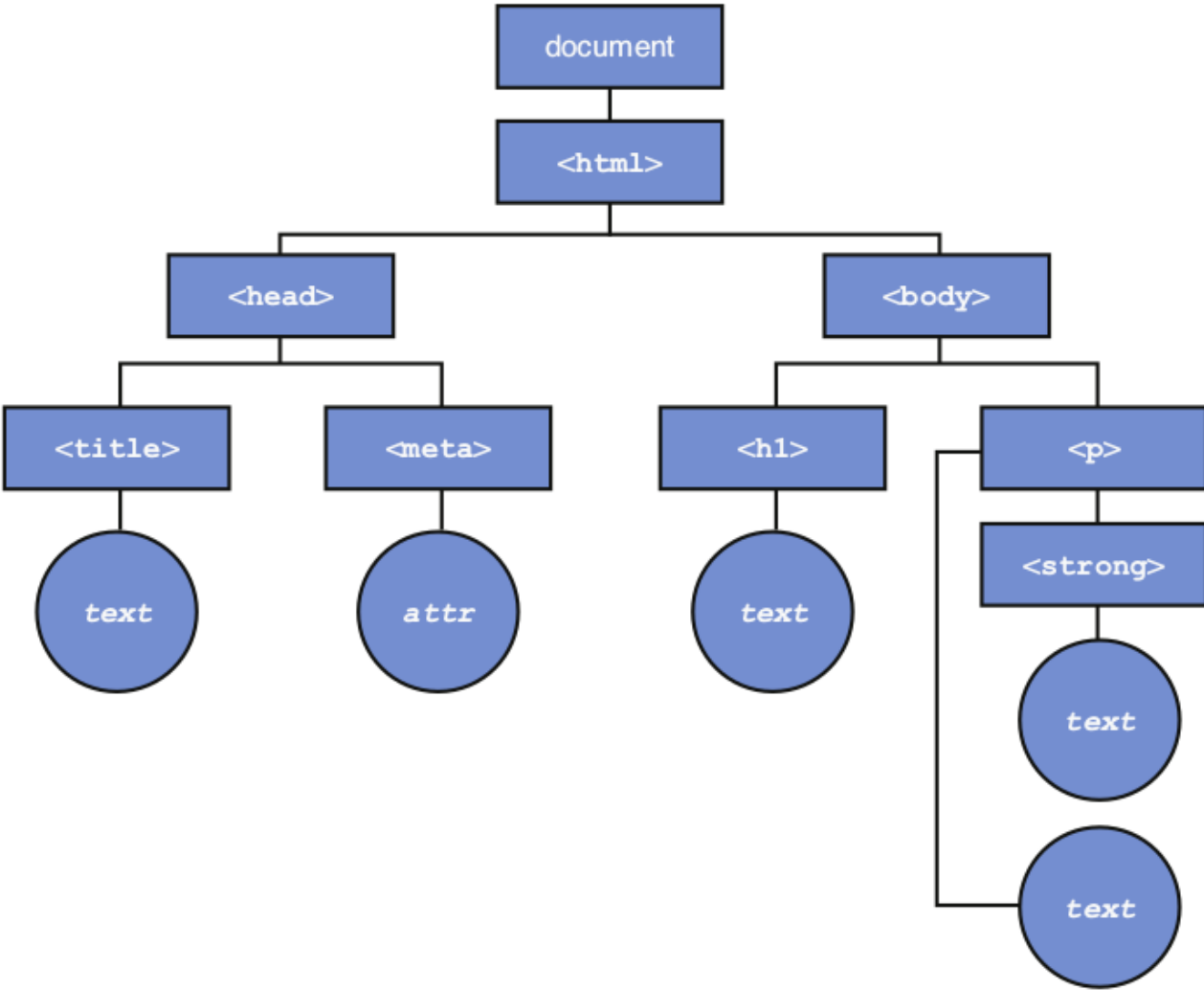
- nodi documento (document nodes)
- nodi elemento (element nodes)
- nodi testo (text nodes)
- nodi attributo (attribute nodes)
- ...

[Vedi documento dedicato al DOM](#)

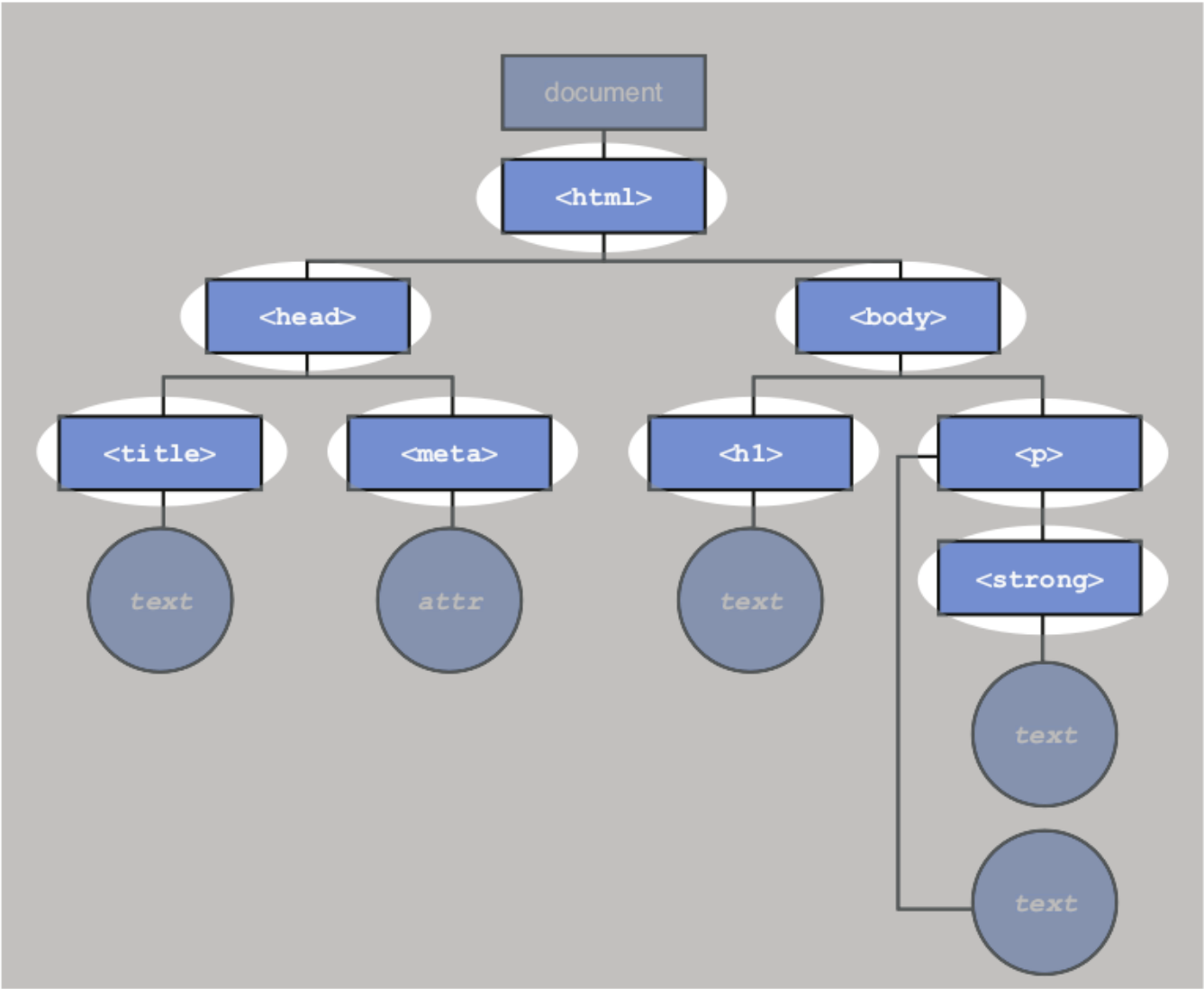
### DOM Document Object Model

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset= "utf-8 ">
    <title>Basic DOM example</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello World!</h1>
    <p>While this is a <strong>very basic HTML document</strong>,
it actually serves as a detailed example of the document object
model.</p>
  </body>
</html>
```

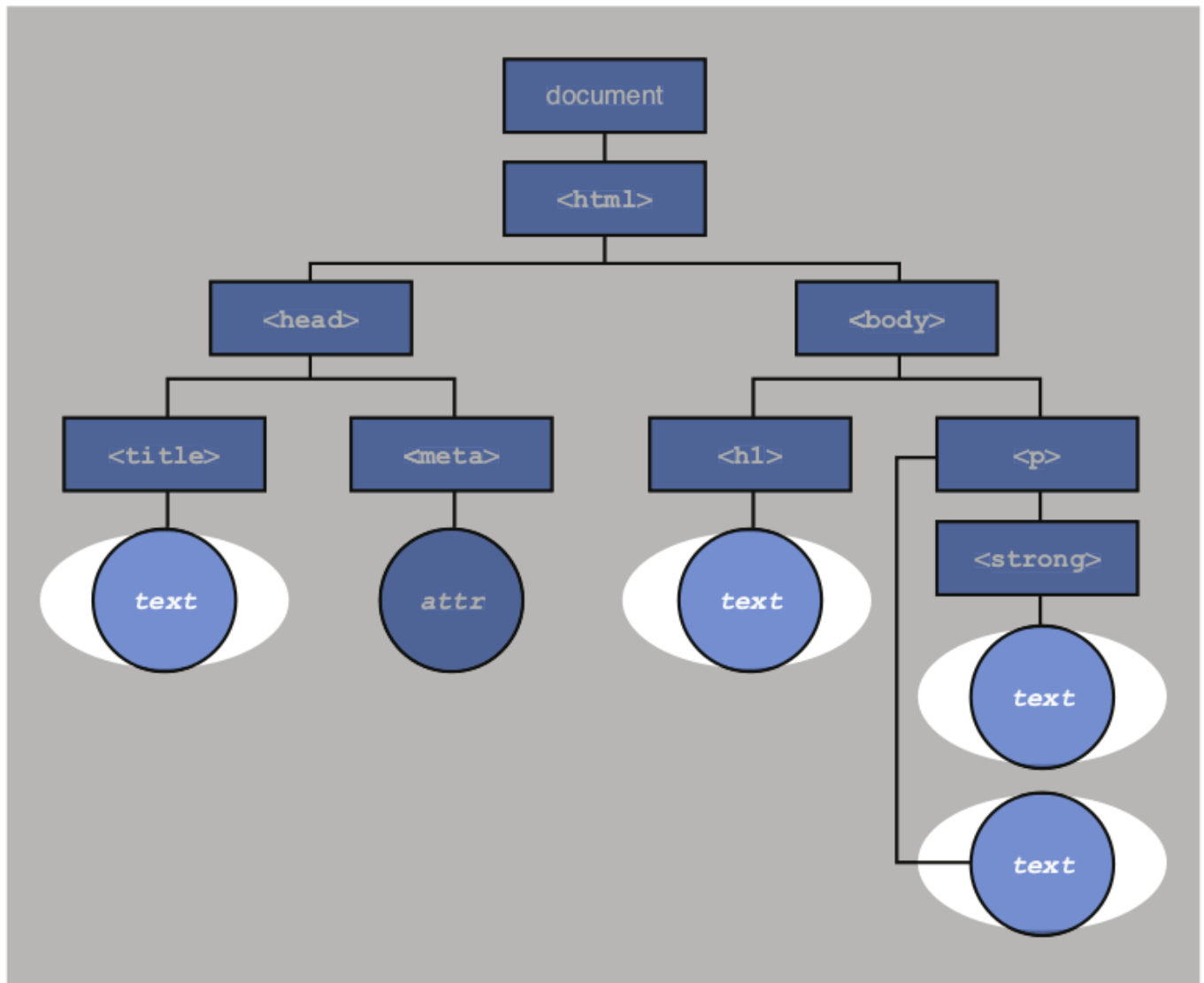
## DOM



element\_nodes



text\_nodes



text node

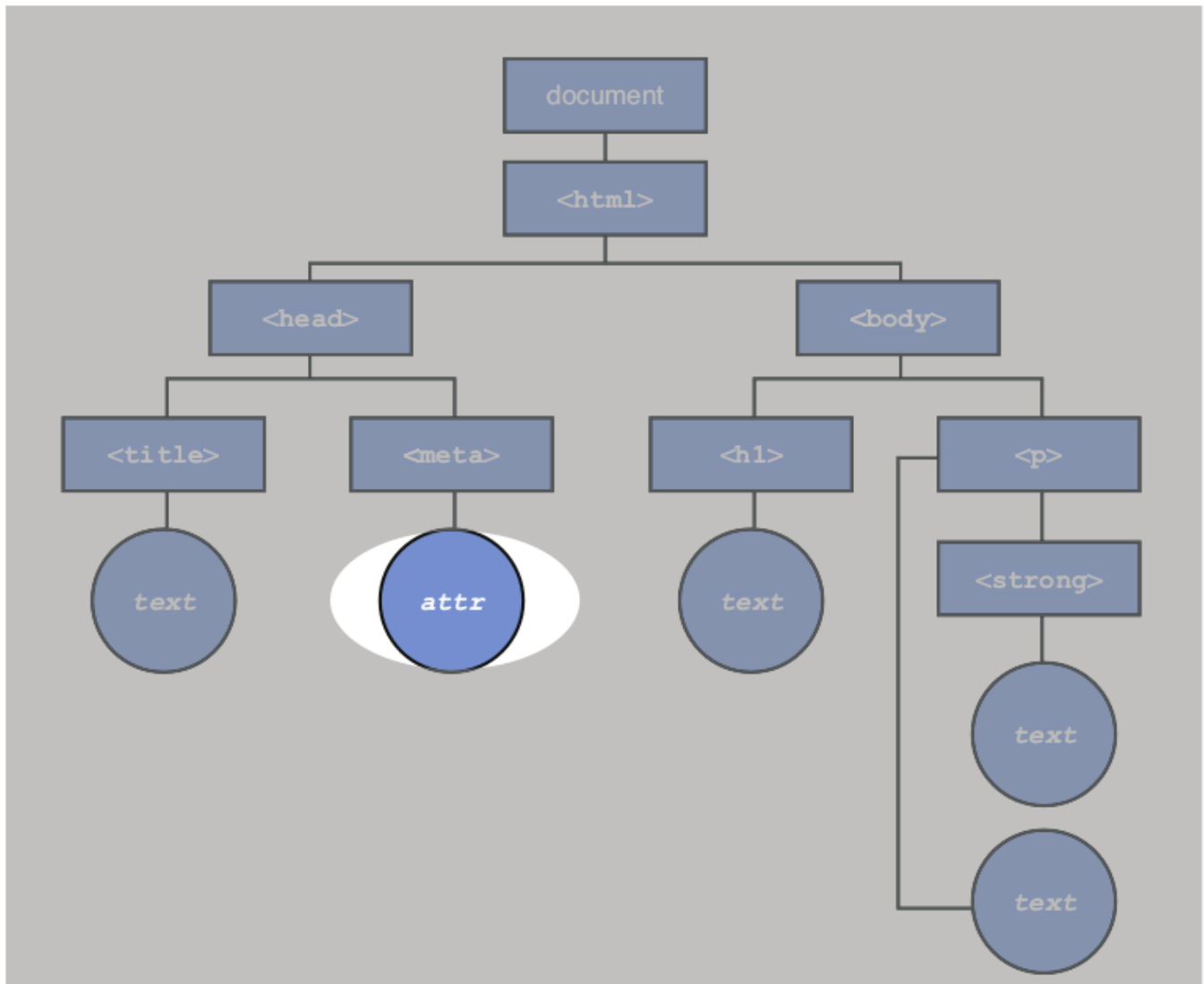


`<p>Hello World!</p>`



element node

attribute\_nodes



attribute node



`<div id="header"></div>`



element node