Ecco una possibile struttura di apprendimento per introdurre i fondamenti di programmazione utilizzando JavaScript:

## Livello 1: Concetti di Base di JavaScript

## 1. Lezione 1: Introduzione a JavaScript

- Presentazione del linguaggio JavaScript, sua importanza nel web e applicazioni.
- Installazione di un ambiente di sviluppo (IDE) o utilizzo del browser per eseguire codice JavaScript.

## 2. Lezione 2: Variabili, Tipi di Dati e Operatori

- o Concetti di base: variabili, tipi di dati (number, string, boolean), e operatori.
- o Esempi pratici sull'utilizzo delle variabili e operazioni.

## 3. Lezione 3: Strutture di Controllo

Istruzioni condizionali (if, else) e cicli (for, while) in JavaScript.