

# Browser Object Model

---

Il **Browser Object Model** (BOM) è una convenzione specifica del browser che fa riferimento a tutti gli oggetti esposti dal browser web.

A differenza del **Document Object Model**, non esiste uno standard per l'implementazione e nessuna definizione rigorosa, quindi i fornitori di browser sono liberi di implementarlo nel modo che desiderano.

Il browser "vede" come una raccolta gerarchica di oggetti, ciò che noi vediamo come una finestra che mostra un documento.

Quando il browser analizza un documento, crea una raccolta di oggetti che definiscono il documento e descrivono in dettaglio come dovrebbe essere visualizzato.

L'oggetto creato dal browser è noto come oggetto Document. Fa parte di una più ampia raccolta di oggetti che utilizza il browser.

Questa raccolta di oggetti è nota collettivamente come Browser Object Model o BOM.

Il livello superiore della gerarchia è l'oggetto window, che contiene le informazioni sulla finestra che visualizza il documento.

Il modello ad oggetti del browser (**BOM**) viene utilizzato per interagire con il browser.

L'oggetto predefinito del browser è **window** significa che è possibile chiamare tutte le funzioni di window specificando window oppure direttamente.

- `window.alert('ciao');`
- `alert('ciao');`

Alcuni oggetti finestra sono oggetti essi stessi e descrivono il documento e le informazioni correlate.

riferimento	descrizione
window	La finestra principale del browser
window.navigator	Informazioni sul browser stesso
window.screen	La schermata dell'utente
window.history	URL visitati da un utente
window.location	L'URL corrente
window.document (document)	Il documento che appare nella finestra principale del browser
document.getElementById ("id")	Un elemento HTML che appare in un documento e identificato dal valore ID assegnato.

Puoi utilizzare molte proprietà (altri oggetti) definite sotto l'oggetto finestra come

- `Window.console`
- `Window.document`
- `Window.history`
- `Window.location`
- `Window.alert()`

## Elenco completo

[developer.mozilla.org](https://developer.mozilla.org)

- `DOMParser`
- `Image`
- `Option`
- `StaticRange`
- `Worker`
- `XMLSerializer`
- `Window.closed`
- `Window.controllers`
- `Window.customElements`
- `Window.crypto`
- `Window.devicePixelRatio`
- `Window.dialogArguments`
- `Window.DOMMatrix`
- `Window.DOMMatrixReadOnly`
- `Window.DOMPoint`
- `Window.DOMPointReadOnly`
- `Window.DOMQuad`
- `Window.DOMRect`
- `Window.DOMRectReadOnly`
- `Window.event`
- `Window.frameElement`
- `Window.frames`
- `Window.fullScreen`
- `Window.innerHeight`
- `Window.innerWidth`
- `Window.isSecureContext`
- `Window.length`
- `Window.locationbar`
- `Window.localStorage`
- `Window.menubar`
- `Window.messageManager`
- `Window.mozInnerScreenX`
- `Window.mozInnerScreenY`
- `Window.name`
- `Window.navigator`

- `Window.opener`
- `Window.orientation`
- `Window.outerHeight`
- `Window.outerWidth`
- `Window.pageXOffset`
- `Window.pageYOffset`
- `Window.parent`
- `Window.performance`
- `Window.personalbar`
- `Window.screen`
- `Window.screenX`
- `Window.screenY`
- `Window.scrollbars`
- `Window.scrollMaxX`
- `Window.scrollMaxY`
- `Window.scrollX`
- `Window.scrollY`
- `Window.self`
- `Window.sessionStorage`
- `Window.sidebar`
- `Window.speechSynthesis`
- `Window.status`
- `Window.statusbar`
- `Window.toolbar`
- `Window.top`
- `Window.visualViewport`
- `Window.window`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.caches`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.indexedDB`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.isSecureContext`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.origin`
- `Window.content`
- `Window.defaultStatus`
- `Window.directories`
- `Window.globalStorage`
- `Window.mozAnimationStartTime`
- `Window.mozPaintCount`
- `Window.pkcs11`
- `Window.returnValue`

## Metodi

- `Window.alert()`
- `Window.blur()`
- `Window.cancelAnimationFrame()`
- `Window.cancelIdleCallback()`
- `Window.clearImmediate()`

- `Window.close()`
- `Window.confirm()`
- `Window.dispatchEvent()`
- `Window.dump()`
- `Window.find()`
- `Window.focus()`
- `Window.getComputedStyle()`
- `Window.getDefaultComputedStyle()`
- `Window.getSelection()`
- `Window.matchMedia()`
- `Window.maximize()`
- `Window.minimize()`
- `Window.moveBy()`
- `Window.moveTo()`
- `Window.open()`
- `Window.postMessage()`
- `Window.print()`
- `Window.prompt()`
- `Window.requestAnimationFrame()`
- `Window.requestIdleCallback()`
- `Window.resizeBy()`
- `Window.resizeTo()`
- `Window.scroll()`
- `Window.scrollBy()`
- `Window.scrollByLines()`
- `Window.scrollByPages()`
- `Window.scrollTo()`
- `Window.setCursor()`
- `Window.setImmediate()`
- `Window.setResizable()`
- `Window.sizeToContent()`
- `Window.stop()`
- `Window.updateCommands()`
- `EventTarget.addEventListener()`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.atob()`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.btoa()`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.clearInterval()`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.clearTimeout()`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.createImageBitmap()`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.fetch()`
- `EventTarget.removeEventListener()`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.setInterval()`
- `WindowOrWorkerGlobalScope.setTimeout()`
- `Window.back()`
- `Window.captureEvents()`
- `Window.forward()`

- `Window.getAttention()`
- `Window.home()`
- `Window.openDialog()`
- `Window.releaseEvents()`
- `Window.showModalDialog()`
- `Window.onappinstalled`
- `Window.onbeforeinstallprompt`
- `Window.ondvicelight`
- `Window.ondvicemotion`
- `Window.ondviceorientation`
- `Window.ondviceorientationabsolute`
- `Window.ondviceproximity`
- `Window.ongamepadconnected`
- `Window.ongamepaddisconnected`
- `Window.onmozbeforepaint`
- `Window.onpaint`
- `Window.onrejectionhandled`
- `Window.onuserproximity`
- `Window.onvrdisplayconnect`
- `Window.onvrdisplaydisconnect`
- `Window.onvrdisplayactivate`
- `Window.onvrdisplaydeactivate`
- `Window.onvrdisplayblur`
- `Window.onvrdisplayfocus`
- `Window.onvrdisplaypresentchange`
- `GlobalEventHandlers.onabort`
- `WindowEventHandlers.onafterprint`
- `WindowEventHandlers.onbeforeprint`
- `WindowEventHandlers.onbeforeunload`
- `GlobalEventHandlers.onblur`
- `GlobalEventHandlers.onChange`
- `GlobalEventHandlers.onclick`
- `GlobalEventHandlers.ondblclick`
- `GlobalEventHandlers.onclose`
- `GlobalEventHandlers.oncontextmenu`
- `GlobalEventHandlers.onerror`
- `GlobalEventHandlers.onfocus`
- `WindowEventHandlers.onhashchange`
- `GlobalEventHandlers.oninput`
- `GlobalEventHandlers.onkeydown`
- `GlobalEventHandlers.onkeypress`
- `GlobalEventHandlers.onkeyup`
- `WindowEventHandlers.onlanguagechange`
- `GlobalEventHandlers.onload`
- `WindowEventHandlers.onmessage`
- `GlobalEventHandlers.onmousedown`

- `GlobalEventHandlers.onmousemove`
- `GlobalEventHandlers.onmouseout`
- `GlobalEventHandlers.onmouseover`
- `GlobalEventHandlers.onmouseup`
- `WindowEventHandlers.onoffline`
- `WindowEventHandlers.ononline`
- `WindowEventHandlers.onpagehide`
- `WindowEventHandlers.onpageshow`
- `WindowEventHandlers.onpopstate`
- `GlobalEventHandlers.onreset`
- `GlobalEventHandlers.onresize`
- `GlobalEventHandlers.onscroll`
- `GlobalEventHandlers.onwheel`
- `GlobalEventHandlers.onselect`
- `GlobalEventHandlers.onselectionchange`
- `WindowEventHandlers.onstorage`
- `GlobalEventHandlers.onsubmit`
- `WindowEventHandlers.onunhandledrejection`
- `WindowEventHandlers.onunload`

