

# Corso Javascript

## Esercizi funzioni e controllo del flusso

in collaborazione con:



per una crescita intelligente,  
sostenibile ed inclusiva

[www.regione.piemonte.it/europa2020](http://www.regione.piemonte.it/europa2020)

INIZIATIVA CO-FINANZIATA CON FSE

# Massimo

Scrivi una funzione che prenda in ingresso due numeri e ritorni il massimo tra i due

# Portrait o landscape

Scrivi una funzione che dati in ingresso larghezza e altezza di una finestra, ritorni in output se si tratta di una finestra orizzontale o verticale (landscape o portrait)

# FizzBuzz

Scrivi una funzione per risolvere l'algoritmo fizzbuzz: dato un numero intero, ritorna 'fizz' se divisibile per 3, 'buzz' se il numero è divisibile per 5, 'fizzbuzz' se è divisibile sia per 3 che per 5

# Limite di velocità

Scrivi una funzione per controllare il limite di velocità: fino a 50 mostra il msg 'ok', dopo i 50 ogni 5km mostra un msg 'Punti in meno: 1', 2, ... Oltre i 130kmh il msg sarà: 'Patente ritirata'

# Numeri dispari e pari

Scrivi una funzione che dato un numero intero, mostri a video il msg 'pari' o 'dispari' per ciascun numero fino a quello fornito in input

# Proprietà di un oggetto

Scrivi una funzione che dato un oggetto ne mostri a video del proprietà

# Calcola giudizio

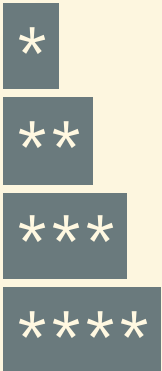
Scrivi una funzione che dato un array di voti, mostri in output la valutazione in base alla media secondo la seguente tabella



<b>voto</b>	<b>giudizio</b>
<18	insufficiente
18-<21	sufficiente
21-<24	discreto
24-<27	buono
27-<29	distinto
30	ottimo

# Asterischi

Scrivi una funzione `asterischi` che dato un numero intero ritorni una matrice triangolare con un numero di righe pari all'intero fornito e un numero incrementale di asterischi per ogni riga da 1 fino al numero fornito



```
*  
**  
***  
****
```

# Numeri primi

Scrivi una funzione `numeriPrimi` che dato un numero intero ritorni tutti i numeri primi individuati inferiori al numero dato in input