

Esercizi sui metodi ausiliari

Ripeti

Scrivere un programma **Ripeti** che chiede all'utente di inserire una stringa e un numero intero positivo.

Entrambe gli elementi dovranno essere passati a un metodo ausiliario che stamperà tante copie della stringa quante indicate nel numero inserito dall'utente.

Se il numero inserito dall'utente è negativo il metodo ausiliario stamperà "ERRORE: numero negativo".

Il nome del metodo ausiliario può essere scelto a piacere.

TuttiUguali

Scrivere un programma **TuttiUguali** che chiede all'utente di inserire tre numeri e stampa "Tutti uguali!" se i tre numeri sono tutti uguali, altrimenti stampa "Almeno uno è diverso".

Il controllo che i tre numeri siano uguali dovrà essere fatto da un metodo ausiliario, mentre il messaggio dovrà essere stampato dal metodo main.

Concatena

Scrivere un programma **Concatena** che chiede all'utente di inserire tre singole parole e le ristampa interponendovi un asterisco.

Per esempio, se l'utente inserisce "gatto", "cane" e "topo" il programma stamperà `gatto*cane*topo`.

Per concatenare le tre parole si utilizzi un metodo ausiliario che prende due stringhe e restituisce la stringa ottenuta concatenando la prima parola ricevuta, un asterisco e la seconda parola ricevuta.