

ESERCIZI SU ARRAY

6) PARI DISPARI: creare una classe PariDispari che chiede quanti numeri inserire; li genera casualmente (da 1 a 10); mentre li genera salva tali numeri in un array a; intanto in un array b di booleani, salva true nella posizione i se il numero che occupa tale posizione in a è pari, false altrimenti. Conta intanto quanti sono i numeri pari salvando il risultato in una variabile count.

Esempio: a [3, 4, 6, 7] b [false, true, true, false] count = 2

6b VARIANTE: creare un ulteriore array c di dimensione "count" in cui salvo solo i numeri pari.

7) PARI FORZATO: creare una classe PariForzato che chiede quanti numeri inserire; chiede poi di inserire tali numeri ma accetta solo numeri pari (numero pari: numero la cui divisione per due da resto zero). Quindi, quando chiede un numero, finchè non inserisco un numero pari, continua a chiedermelo. Salvare tali numeri in un array.

7b VARIANTE: quando mi chiede di inserire i numeri da salvare nell'array, per le posizioni dispari accetta solo numeri dispari, in quelle pari solo numeri pari.

8) CONTA CASUALI: creare una classe ContaCasuali che chiede quanti numeri casuali generare da 0 a 9 [devo inserire un numero elevato]. Per ogni numero, da 0 a 9, mi dice quante volte è uscito.

9) STRING TO CHAR: creare una classe StrChar che chiede in input una parola; crea un array della lunghezza della parola e in ogni casella dell'array mette una sola lettera di tale parola. Anche le singole lettere le consideriamo String e non char.