

ESERCIZI SU ARRAY

1) CRESCENTI: creare una classe Crescenti che chiede quanti numeri inserire; chiede poi di inserire tali numeri e li inserisce in un array. Controlla in seguito se tali numeri sono in ordine crescente o meno.

2) MASSIMO: creare una classe Massimo che chiede quanti numeri inserire; li genera casualmente; li salva in un array; stampa l'array; trova il massimo e lo stampa indicando anche la sua posizione nell'array.

3) COPPIE: creare una classe Coppie che chiede quanti numeri inserire; chiede poi di inserire tali numeri e verifica se c'è almeno una coppia di numeri uguali. Stampa l'esito: sì/no.

4) INVERSO: creare una classe Inverso che chiede quanti numeri inserire; chiede poi di inserire tali numeri e li salva in un array in ordine inverso nell'array.

Stampa poi l'array.

4b VARIANTE: *creare una classe InversoCopia che chiede quanti numeri inserire; chiede poi di inserire tali numeri e li salva in array a; crea poi un array b e salva i valori di a in esso ma in ordine inverso.*

5) SOMMA PARI: creare una classe Pari che chiede quanti numeri inserire; li genera casualmente (da 1 a 10); calcola la somma delle sole POSIZIONI PARI; stampa l'array e la somma.

[Fare due for separati, uno per la generazione di numeri, l'altro per la somma]