Esempio Classe astratte

Figura

```
abstract class Figura {
   protected String nome;
   protected char c;
   abstract public void ridimensiona(double scala);
   abstract public void disegna();

public Figura(String nome, char c) {
    this.nome = nome;
    this.c = c;
   }

public Figura(String nome) {
   this.nome = nome;
   this.c = '#';
   }
}
```

Rettangolo

```
public class Rettangolo extends Figura {
  private int altezza, larghezza;
  public Rettangolo(String nome, char c, int larghezza, int altezza) {
    super(nome, c);
    this.altezza = altezza;
   this.larghezza = larghezza;
  }
  public Rettangolo(String nome, int larghezza, int altezza) {
    super(nome, 'c');
    this.altezza = altezza;
   this.larghezza = larghezza;
  }
  public void ridimensiona(double scala) {
    altezza *= scala;
    larghezza *= scala;
  }
  public void disegna() {
    for(int i = 0; i < altezza; ++i) {
      for(int j = 0; j < larghezza; ++j) {
         System.out.print(c);
```

```
System.out.print("\n");
  }
 public int getAltezza() {
  return altezza;
  }
 public int getLarghezza() {
  return larghezza;
  }
 @Override
 public String toString() {
   String ss;
   if(altezza == larghezza)
      ss = new String("Nome: " + nome + " Carattere: " + c + " Lato: " + altezza);
   else {
    ss = new String("Nome: " + nome + " Carattere: " + c + " Altezza: " + altezza + "
Larghezza: " + larghezza);
   }
  return ss:
 }
 @Override
 public boolean equals(Object obj) {
   if (getClass() == obj.getClass()) {
      Rettangolo r = (Rettangolo)obj;
      if(this.altezza == r.getAltezza() && this.larghezza == r.getLarghezza())
        return true;
    else
   return false;
   }
 return false;
}
```

Quadrato

```
public class Quadrato extends Rettangolo {
  public Quadrato(String nome, char c, int lato) {
    super(nome, c, lato, lato);
  }

public Quadrato(String nome, int lato) {
    super(nome, lato, lato);
  }
}
```