

# 프로젝트 계획서

대충 게임 이름

작성일	2023. 07. 18
작성자	도현승
연락처	010-9661-3680 mabytion@live.com

# 목 차

1. <u>서론</u>	
1.1 <u>프로젝트 명</u>	3
1.2 <u>프로젝트 목표</u>	3
1.3 <u>팀원 구성</u>	3
2. <u>사업목적</u>	
2.1 <u>프로젝트 추진 배경</u>	4
2.2 <u>프로젝트 목적</u>	4
2.3 <u>소프트웨어 기능</u>	4
2.4 <u>개념도</u>	5
2.5 <u>산출물 개요</u>	5
2.6 <u>프로젝트 일정</u>	6
3. <u>개발 및 운영환경</u>	
3.1 <u>H/W 부문</u>	8
3.2 <u>S/W 부문</u>	8
1) <u>시스템 소프트웨어</u>	8
2) <u>개발 소프트웨어</u>	8

## 1. 서론

### 1.1 프로젝트 명

- 1) 대중 게임 이름

### 1.2 프로젝트 목표

- 1) 광역 통신망을 이용한 다중 접속 역할 수행 게임 제작

### 1.3 팀원 구성

이름	역할
도현승	프로젝트 계획 요구사항 분석 소프트웨어 설계 구현 테스트 및 품질 검증

## 2. 사업목적

### 2.1 프로젝트 추진 배경

- 1) 나도 게임이 만들어 보고 싶었다.

### 2.2 프로젝트 목적

- 2) 주 목적

- A. 광역 통신망이 연결된 장치를 이용하여 게임에 참여할 수 있다.
- B. 게임 이용자는 획득한 재화로 캐릭터의 수준을 높여 자기 과시 가능

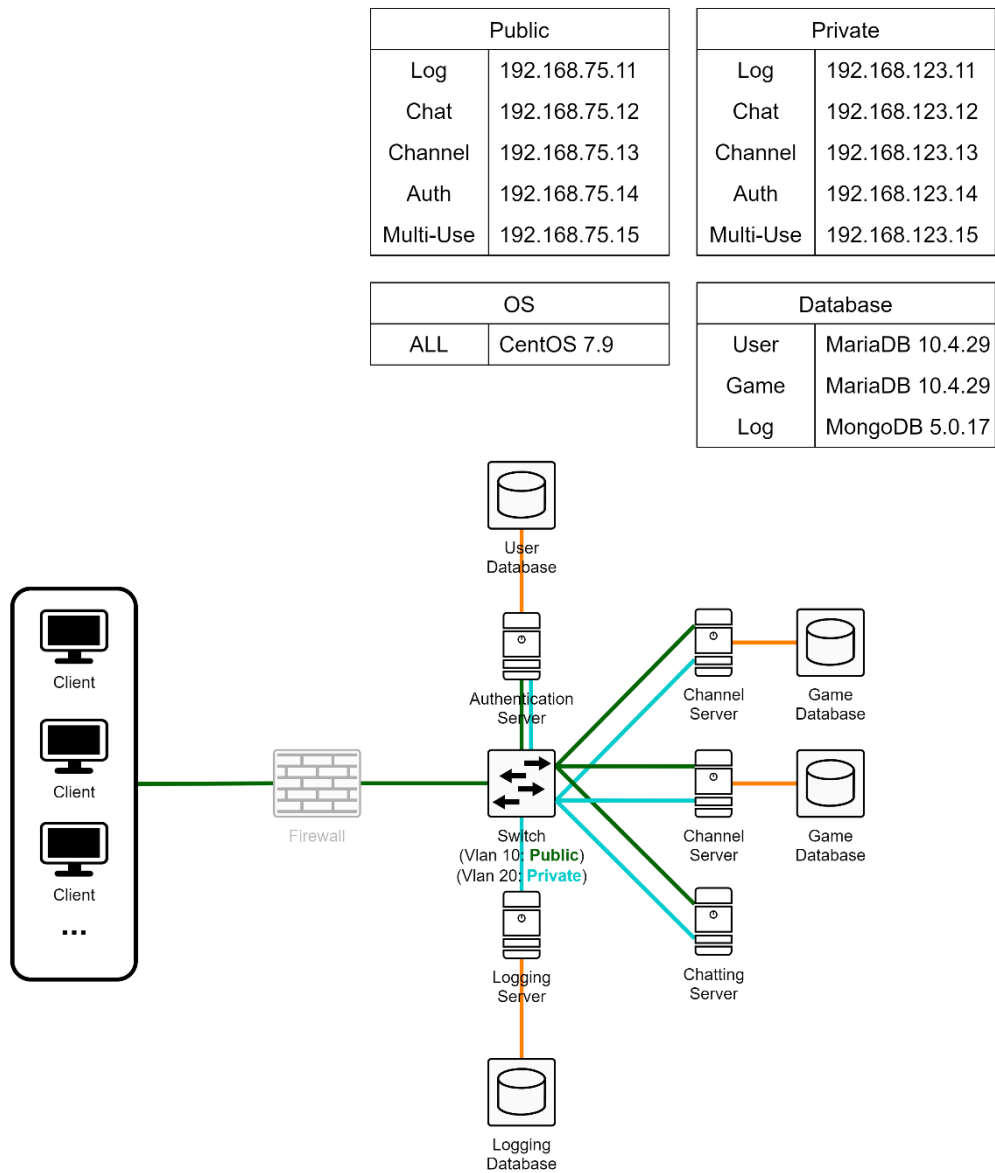
- 3) 부가 목적

- CentOS 7 환경에서 소켓 프로그래밍 실력 향상
- 분산 서버 구조 구현

### 2.3 소프트웨어 기능

분류	기능	주요내용
로그서버	이벤트 로그 기록	각 서버에서 발생한 이벤트 로그 기록
채팅서버	접속한 사용자 간 채팅	인증 정보 검증 이용자들 간 채팅 송수신
채널서버	게임 루프	인증 정보 검증 사용자 입력 처리 게임 로직 처리 게임 정보 동기화 게임 정보 저장
인증서버	사용자 인증	사용자 검증 인증 토큰 발급
앱	게임 루프	화면 렌더링 사용자 입력 게임 로직 처리

## 2.4 개념도



## 2.5 산출물 개요

문서명	개요	담당자
과업수행 계획서	프로젝트 개요, 범위, 일정, 산출물 등 기술	도현승
요구사항 정의서	도출된 요구사항을 분석하여 요구사항을 정의	도현승
유스케이스 다이어그램	각 유스 케이스에 대해서 상세히 기술	도현승
인증서버 다이어그램	인증서버 기능에 대한 도식적 기술	도현승
채널서버 다이어그램	채널서버 기능에 대한 도식적 기술	도현승
채팅서버 다이어그램	채팅서버 기능에 대한 도식적 기술	도현승
로그서버 다이어그램	로그서버 기능에 대한 도식적 기술	도현승
클라이언트 다이어그램	클라이언트 기능에 대한 도식적 기술	도현승

## 2.6 프로젝트 일정

- 점진적 개발 방법론 적용

프로젝트 수행계획 및 일정												
수행내용	STEPS											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...	n
자료 조사												
기반 기술 확보												
인프라 구축												
소프트웨어 설계												
소프트웨어 개발												
성능 평가												
과제 보고서 작성												

스프린트1	인증서버 설계 및 구현
스프린트2	로그서버 설계 및 구현
스프린트3	채팅서버 설계 및 구현
스프린트4	채널서버 설계 및 구현
스프린트5	클라이언트 설계 및 구현

### 3. 개발 및 운영환경

#### 3.1 H/W 부문

구분	품명	사양 및 규격	수량	비고
Network Device (L3)	GNT2400	TYPE: ONT NI Interface: G-PON (1 port) UNI Interface: NAT(4 port {10/100/1000Mbps})	1	SKB
Physical Machine	Desktop	Memory: 16GB (3200 MHz) Processors: AMD Ryzen 5 3600 (3.6GHz) Storage: 500GB (M.2) OS: Windows 10	1	
Virtual Machine	VMWare Workstation 16	Memory: 1GB Processors: 1 core Storage: 20GB (SCSI) Network (Public): Bridged (192.168.75.1/24) Network (Private): LAN (192.168.123.1/24) OS: CentOS 7.9 (Minimal)	5	

#### 3.2 S/W 부문

##### i. 시스템 소프트웨어

구분	품명	사양 및 규격	수량	비고
DBMS	RDBMS	MariaDB 10.4.29	1	
	NoSQL	MongoDB 5.0.17	1	

##### ii. 개발 소프트웨어

구분	품명	사양 및 규격	수량	비고
분석 설계 모델링 도구	Diagramming tool	Draw.io	1	
개발도구	C	gcc 4.8.5	1	
	C++	g++ 4.8.5	1	
	Go	Go 1.18.9	1	
	Text Editor	Vim 7.4.629	1	
	Unity	Unity 20221.3.22f1	1	
	Visual Studio	4.8.04084	1	
	C#	C# 도구 4.5.0	1	