

# Métricas de calidad de código

---

Departamento de Sistemas y Computación  
Universidad de los Andes, Bogotá

---

# Referencias

---

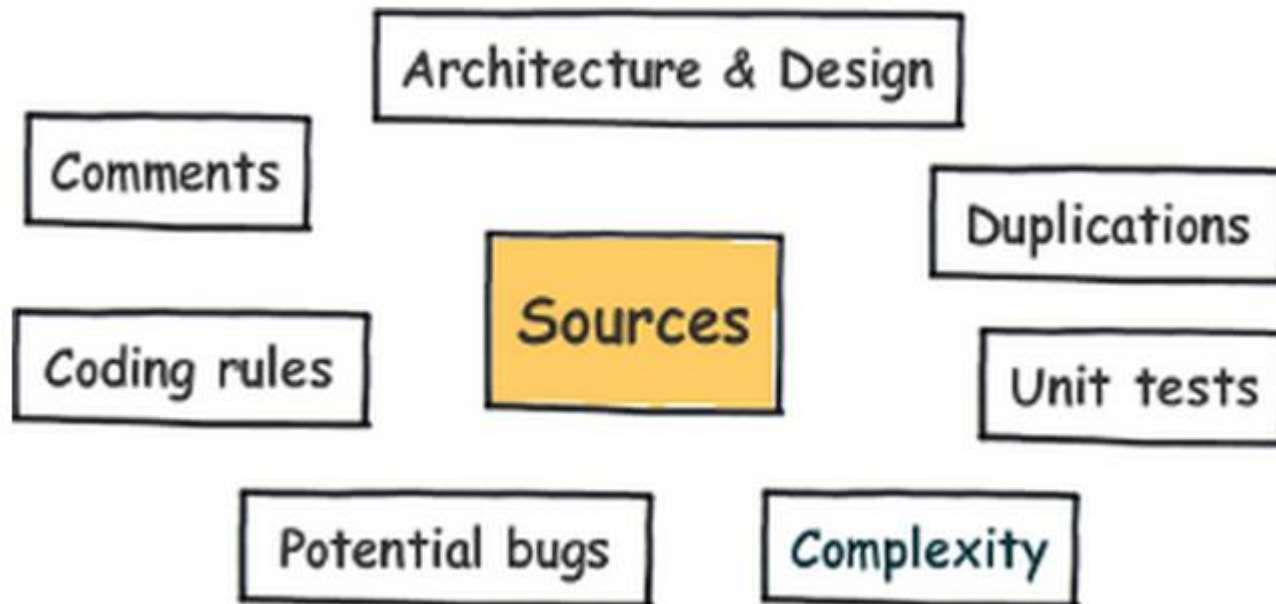
# Put your technical debt under control

Productivity is falling?

Confess your source code to clean it up!



# SonarQube: Calidad del código



# Tablero de control básico

Version 1.0 - 05/Mar/2014 15:51

Time changes...

## Lines of code

**644**

880 lines  
144 statements  
36 files

## Classes

**36**

18 packages  
68 methods  
20 accessors

## Issues

**106**

## Rules compliance


**81.4%**

 [Blocker](#)

0

 [Critical](#)

0

 [Major](#)

26

 [Minor](#)

42

 [Info](#)

38

## Documentation

**0.0%** docu. API

104 public API  
104 undocu. API

## Comments

**0.0%**

0 lines

## Package tangle index

**0.0%**

> 0 cycles

## Dependencies to cut

0 between packages

0 between files

## Duplications

**9.1%**

80 lines  
4 blocks  
4 files

## Unit Tests Coverage

**50.4%**

57.4% line coverage  
20.8% branch coverage

## Unit test success

**100.0%**

0 failures  
0 errors  
20 tests  
4.2 sec

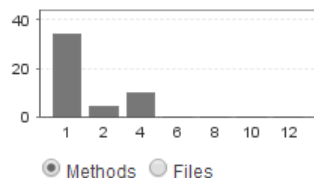
## Complexity

**1.2** /method

**2.3** /class

**2.3** /file

Total: 82



## Events

All

05/Mar/2014


Version

1.0

Key: co.edu.uniandes.csw.spl:build-provider

Language: Java

Profile: Sonar way (version 1)

Alerts:  [RSS Feed](#)

<http://docs.codehaus.org/display/SONAR/Metric+definitions>

---

# Tablero de control básico (cont.)

- Complexity
  - Documentation
  - Duplications
  - Issues
  - Size
  - Tests
-

# Complexity

- Se refiere a la complejidad cyclomática o métrica de McCabe.
- Mide la complejidad de un código en términos del número de flujos de control que encuentre
- Cada función tiene una complejidad mínima de 1

<http://docs.codehaus.org/display/SONAR/Metrics+--+Complexity>

# Complexity

<b>Complexity /class</b>	class_complexity	Average <b>complexity</b> by <b>class</b> .
<b>Complexity /file</b>	file_complexity	Average <b>complexity</b> by <b>file</b> .
<b>Complexity /method</b>	function_complexity	Average <b>complexity</b> by <b>function</b> .

<http://docs.codehaus.org/display/SONAR/Metrics+-+Complexity>



# Complexity

- Keywords incrementing the complexity: `if`, `for`, `while`, `case`, `catch`, `throw`, `return` (that is not the last statement of a method), `&&`, `||`, `?`
- Notes:
  - `else`, `default`, and `finally` keywords do not increment the complexity.
  - simple method with a switch statement and a huge block of case statements can have a surprisingly high complexity value (still it has the same value when converting a switch block to an equivalent sequence of if statements).
  - accessors are not considered as methods and so do not increment the complexity

<http://docs.codehaus.org/display/SONAR/Metrics+--+Complexity>

# Complexity

Example: the following method has a complexity of 5

```
public void process(Car myCar){           // +1
    if(myCar.isNotMine()){                 // +1
        return;                           // +1
    }
    car.paint("red");
    car.changeWheel();
    while(car.hasGazol() &&
car.getDriver().isNotStressed()){        // +2
        car.drive();
    }
    return;
}
```

<http://docs.codehaus.org/display/SONAR/Metrics+--+Complexity>

# Documentación: Líneas de comentarios

<code>/**</code>	<code>+0 =&gt; empty comment line</code>
<code> *</code>	<code>+0 =&gt; empty comment line</code>
<code> * This is my documentation</code>	<code>+1 =&gt; significant comment</code>
<code> * although I don't</code>	<code>+1 =&gt; significant comment</code>
<code> * have much</code>	<code>+1 =&gt; significant comment</code>
<code> * to say</code>	<code>+1 =&gt; significant comment</code>
<code> *</code>	<code>+0 =&gt; empty comment line</code>
<code>*****</code>	<code>+0 =&gt; non-significant comment</code>
<code> *</code>	<code>+0 =&gt; empty comment line</code>
<code> * blabla...</code>	<code>+1 =&gt; significant comment</code>
<code> */</code>	<code>+0 =&gt; empty comment line</code>
<code>/**</code>	<code>+0 =&gt; empty comment line</code>
<code> * public String foo() {</code>	<code>+1 =&gt; commented-out code</code>
<code> *     System.out.println(message);</code>	<code>+1 =&gt; commented-out code</code>
<code> *     return message;</code>	<code>+1 =&gt; commented-out code</code>
<code> * }</code>	<code>+1 =&gt; commented-out code</code>
<code> */</code>	

# Documentación: Densidad de líneas de comentarios

Density of comment lines = **Comment lines** / (**Lines of code** + **Comment lines**)  
\* 100

With such a formula:

50% means that the number of lines of code equals the number of comment lines

100% means that the file only contains comment lines

# Duplicaciones

Name	Key	Description
<b>Duplicated blocks</b>	duplicated_blocks	Number of duplicated blocks of lines.
<b>Duplicated files</b>	duplicated_files	Number of files involved in a duplication.
<b>Duplicated lines</b>	duplicated_lines	Number of lines involved in a duplication.
<b>Duplicated lines (%)</b>	duplicated_lines_density	Density of duplication = <b>Duplicated lines / Lines</b> * 100

---

# Issues: Perfil de calidad

- Conjunto de reglas que el código debe cumplir
  - Ejemplo:
    - Métodos no deben tener una complejidad mayor que 10
  - Los perfiles dependen del lenguaje.
  - Hay varios predefinidos que se pueden utilizar y/o modificar
-

## Severity

	Blocker	0
	Critical	0
	Major	26
	Minor	42
	Info	38

## Rule

	Class names should comply with a naming convention	14
	Visibility Modifier	8
	Interface names should comply with a naming convention	4

	product.service.subsystem	6
	provider.service.subsystem	6
	product.service.subsystem.web	1
	provider.service.subsystem.web	1

	co.edu.uniandes.csw.product.logic.mock	1
	co.edu.uniandes.csw.product.logic.dto	1
	co.edu.uniandes.csw.product.logic.ejb	1
	co.edu.uniandes.csw.product.service	1
	co.edu.uniandes.csw.product.persistence.entity	1
	co.edu.uniandes.csw.product.persistence	1

	_ProductMockLogicService	1
	_ProductLogicService	1
	_ProductDTO	1
	_ProductEntity	1
	_ProductConverter	1
	_ProductPersistence	1

Se.	Status	Description	Component	Assignee	Action plan	Updated
	Open	Rename this class name to match the regular expression <code>^[A-Z][a-zA-Z0-9]*\$</code> .	build-provider co.edu.uniandes.csw.product.service._ProductService			15:51
	Open	Rename this class name to match the regular expression <code>^[A-Z][a-zA-Z0-9]*\$</code> .	build-provider co.edu.uniandes.csw.product.logic.dto._ProductDTO			15:51
	Open	Rename this class name to match the regular expression <code>^[A-Z][a-zA-Z0-9]*\$</code> .	build-provider co.edu.uniandes.csw.product.logic.ejb._ProductLogicService			15:51
	Open	Rename this class name to match the regular expression <code>^[A-Z][a-zA-Z0-9]*\$</code> .	build-provider co.edu.uniandes.csw.product.logic.mock._ProductMockLogicService			15:51
	Open	Rename this class name to match the regular expression <code>^[A-Z][a-zA-Z0-9]*\$</code> .	build-provider co.edu.uniandes.csw.product.persistence._ProductPersistence			15:51
	Open	Rename this class name to match the regular expression <code>^[A-Z][a-zA-Z0-9]*\$</code> .	build-provider co.edu.uniandes.csw.product.persistence.converter._ProductConverter			15:51
	Open	Rename this class name to match the regular expression <code>^[A-Z][a-zA-Z0-9]*\$</code> .	build-provider co.edu.uniandes.csw.product.persistence.entity._ProductEntity			15:51
	Open	Rename this class name to match the regular expression <code>^[A-Z][a-zA-Z0-9]*\$</code> .	build-provider co.edu.uniandes.csw.provider.service._ProviderService			15:51
	Open	Rename this class name to match the regular expression <code>^[A-Z][a-zA-Z0-9]*\$</code> .	build-provider co.edu.uniandes.csw.provider.logic.dto._ProviderDTO			15:51
	Open	Rename this class name to match the regular expression <code>^[A-Z][a-zA-Z0-9]*\$</code> .	build-provider			15:51










































---

# Package tangle index

- Nivel de interdependencia entre los directorios
- Debería valer 0



# Otras Métricas

Cuadros de mando   Proyectos ▾   Medidas   Asuntos   Perfiles de calidad   Conectarse   Buscar						
Apache Maven >						
<div>Cuadro de mando</div> <div>SQALE</div> <div>Asuntos</div> <div>Puntos críticos</div> <div>Máquina del tiempo</div> <div>By Developers</div> <div>HERRAMIENTAS</div> <div>Componentes</div> <div>Detalle de los asuntos</div> <div>Diseño</div> <div>Librerías</div> <div>Nubes</div> <div>Comparar</div> <div> Sonar as a Service for your project with  CloudBees</div>	Nombre	Líneas de código	SQALE Rating	Deuda Técnica	Evidencias	Hora de construcción
	  Apache Maven	55,746		71.9	1,620	08/Feb/2014
	Nombre	Líneas de código	SQALE Rating	Deuda Técnica	Evidencias	Hora de construcción
	  Maven Plugin API	1,462		1.4	40	08/Feb/2014
	  Maven Model	2,601		11.5	160	08/Feb/2014
	  Maven Model Builder	6,842		4.3	134	08/Feb/2014
	  Maven Core	25,190		28.9	624	08/Feb/2014
	  Maven Settings	22		0.1	3	08/Feb/2014
	  Maven Settings Builder	1,359		0.9	27	08/Feb/2014
	  Maven Artifact	2,712		3.7	89	08/Feb/2014
	  Maven Aether Provider	2,182		1.0	35	08/Feb/2014
	  Maven Repository Metadata Model			0.0	0	08/Feb/2014
	  Maven Embedder	1,882		1.7	63	08/Feb/2014
	  Maven Compat	11,494		18.3	445	08/Feb/2014
	  Maven Distribution			0.0	0	08/Feb/2014

---

# Deuda Técnica

- Technical debt, design debt, code debt
    - Puede ser interpretada como una medida de la cantidad de trabajo que tocaría hacerle al código para que tenga una calidad aceptable
    - Si la deuda no se corrige, esta genera más intereses haciendo más difícil lograr la calidad
-

---

# SQALE Rating

- **SQALE** (Software Quality Assessment based on Lifecycle Expectations)
  - Es un método para evaluar el código fuente de un aplicación.
  - Es independiente del lenguaje y de las herramientas de análisis de código
  - Licencia: Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivs 3.0 Unported license
-

---

# Sqale y la deuda técnica

- SQALE permite;
    - ❑ Definir qué crea la deuda técnica
    - ❑ Eestimar correctamente a cuánto asciende la deuda
    - ❑ Analizar la deuda con respecto a una perspectiva técnica y de negocio
    - ❑ Ofrecer diferentes estrategias de priorización para establecer un plan adecuado.
-

---

# SQALE Rating

- El método está basado en 4 conceptos:
    - El modelo de calidad
    - El modelo de análisis
    - Los índices
    - Los indicadores
-

Apache Maven

Cuadro de mando  
 SQALE  
 Asuntos  
 Puntos críticos  
 Máquina del tiempo  
 By Developers

HERRAMIENTAS  
 Componentes  
 Detalle de los asuntos  
 Diseño  
 Librerías  
 Nubes  
 Comparar

sonarcube  
 Sonar as a Service  
 for your project with  
 CloudBees

Version 3.1-1-SNAPSHOT - 08/Feb/2014 23:23 Evolución en el tiempo

**Líneas de código**  
**55,746**  
 91,154 líneas  
 18,046 instrucciones

**Ficheros**  
**623**  
 100 clases  
 4,475 métodos  
 583 accesores



**Cobertura de código**  
**35.9%**  
 38.5% de cobertura de líneas  
 30.4% de cobertura de rama

**Éxito de los tests**  
**100.0%**  
 0 con fallos  
 0 con errores  
 685 tests  
 51.6 seg 'w

**Documentación**  
**29.7%** API docu.  
 3,878 APIs públicas  
 2,728 APIs no docu.

**Comentarios**  
**20.7%**  
 14,509 líneas

**Duplicados**  
**2.4%**  
 2,174 líneas  
 77 bloques  
 46 ficheros

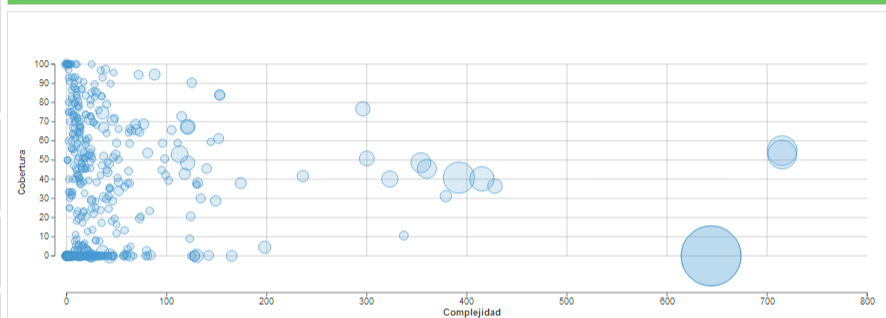
Tamaño: Líneas de código Color: Cobertura 0.0% 100.0%



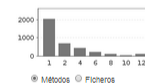
**Asuntos**  
**1,620**  
 Deuda Técnica  
**71.9** días

● Bloqueante 2  
 ● Crítico 109  
 ● Mayor 1,100  
 ● Menor 409  
 ● Info 0

Sin alertas.



**Complejidad**  
**2.2** método  
**14.2** /clase  
**16.0** /fichero  
 Total: 9,971



**Índice de interdependencia entre paquetes**  
**24.9%**  
 > 64 ciclos

**Dependencias a cortar**  
 37 entre paquetes  
 99 entre ficheros