Aplikacja mobilna dla entuzjastów piłki nożnej

**FootballMania**

Wizja

# Wprowadzenie

Aplikacja mobilna dla entuzjastów piłki nożnej jest systemem zawierającym szczegółowe informacje na temat futbolu zarówno w Polsce, jak i za granicą. Program jest przeznaczony dla każdej grupy kibiców – od początkujących fanów, aż po prawdziwych ekspertów. Aktualnie bardzo ciężko jest znaleźć aplikację umożliwiającą użytkownikowi dostęp do szczegółowej analizy meczu oraz przystępnie wytłumaczone przepisy gry w piłkę nożną zebrane w jednym miejscu.

Osoba korzystająca z systemu oraz połączona z Internetem ma możliwość śledzenia wyników aktualnie rozgrywanych meczy w czasie rzeczywistym. Podczas posługiwania się aplikacą w trybie offline, użytkownik ma dostęp do załadowanych wcześniej artykułów, wiadomości, publikacji, itp. Dzięki opcji obserwowania swojej ulubionej drużyny lub reprezentacji, każdy kibic może otrzymywać powiadomienia związane z rezultatami interesujących go rozgrywek.

Głównym celem powstania aplikacji jest zebranie informacji na tematy piłkarskie, które zaciekawią zarówno doświadczonych kibiców, jak i osoby, które swoją przygodę z piłką nożną dopiero zaczynają. Dlatego też w bazie danych znajdują się opisy najprostszych pojęć – takich jak na przykład „spalony”, ale również zaawansowane zagadnienia poruszone przez prawdziwych ekspertów w tej dziedzinie.

# Pozycjonowanie

## Sformułowanie problemu

|  |  |
| --- | --- |
| Problem | Brak uniwersalnej aplikacji zawierającej zebrane szczegółowe informacje dotyczące szeroko pojętego świata piłki nożnej, która spełnia wysokie wymagania dobrze zaznajomionych kibiców, jak i zaspokaja potrzeby początkujących fanów |
| Dotyczy | Osób poszukujących szczegółowych informacji dot. rozgrywek piłki nożnej |
| Wpływ problemu | Brak jednej uniwersalnej aplikacji doprowadza do konieczności korzystania z kilku, co często również prowadzi do zduplikowanego odczytywania części danych. Zaawansowani oraz początkujący fani są zmuszeni do samodzielnego wyszukiwania informacji. |
| Pomyślne rozwiązanie | Wyprodukowanie uniwersalnej aplikacji dostępnej na platformie mobilnej. Oprogramowanie miałoby być proste w obsłudze, zawierało wszelkie niezbędne informacje dotyczące piłki nożnej w formie zaspokajającej zaawansowanych jak i początkujących kibiców. |

## Opis pozycji produktu

|  |  |
| --- | --- |
| Dla | Osób poszukujących szczegółowych informacji dot. rozgrywek piłki nożnej |
| Który | Kolekcjonuje oraz publikuje aktualne informacje na temat rozgrywek piłki nożnej |
| FootballMania | Jest aplikacją mobilną |
| Która | Zapewnia szybki i prosty w obsłudze portal, który poza informacjami dotyczącymi wyników meczów oferuje szczegółowe informacje dotyczące piłkarzy, zasad rozgrywek oraz wydarzeń w świecie futbolu |
| Inaczej niż | Aplikacje pokrywające jedynie zawężony zakres informacji |

# 

# Opis udziałowców i użytkowników

## Podsumowanie udziałowców

| **Nazwa** | **Opis** | **Odpowiedzialności** |
| --- | --- | --- |
| Drużyna programistów | Programiści zajmujący się realizacją zaplanowanego oprogramowania | Tworzą oprogramowanie  Wykonują testy  Przygotowują interfejs użytkownika  Modelują dane  Pielęgnują system  Piszą dokumentację |
| Grafik | Osoba odpowiedzialna za część graficzną interfejsu | Tworzy część graficzną interfejsu użytkownika |
| Menadżer projektu | Osoba pełniąca rolę lidera projektu | Rozdziela zadania  Pilnuje deadlinów  Analizuje potrzeby i cechy oprogramowania  Dokonuje wywiadu środowiskowego |

## Podsumowanie użytkowników

| **Nazwa** | **Opis** | **Odpowiedzialności** |
| --- | --- | --- |
| Kibic | Osoba interesująca się piłką nożną poszukująca szczegółowych informacji | Komentuje artykuły  Przegląda informacje o meczach, drużynach, piłkarzach, turniejach |
| Pracownik | Osoba zajmująca się utrzymaniem bazy danych | Dodaje artykuły |
| Administrator | Osoba o najwyższych uprawnieniach odpowiedzialna za aspekt techniczny | Dba o poprawne funkcjonowanie systemu  Zakłada konta pracowników  Dba o aktualność bazy danych |

# Opis produktu

## Wymagania produktowe

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Wymaganie** | **Priorytet** | **Planowane wydanie** |
| Ciągły dostęp do danych | Wysoki | 1.0 |
| System zakładania kont, logowania się na nie i pozwalający na modyfikowanie danych osobowych | Wysoki | 1.0 |
| Serwer z dostępną bazą danych | Wysoki | 1.0 |
| Aplikacja jest dostępna offline, korzysta wtedy z zasobów pobranych wcześniej z serwera | Wysoki | 1.0 |
| Aplikacja jest kompatybilna z wersją 24 API Androida i wyższą | Wysoki | 1.0 |
| Możliwość połączenia się z aplikacją za pomocą konta Google, Facebook | Średni | 2.0 |
| Aplikacja działa w polskiej, angielskiej i niemieckiej wersji językowej | Średni | 2.0 |
| Aplikacja jest dostępna na platformie iOS wersji 7 i wyższej | Średni | 2.0 |
| Samouczek przedstawiający obsługę aplikacji | Średni | 2.0 |
| Posiada możliwość powiększenia czcionek dla osób słabowidzących | Niski | 3.0 |
| Posiada tryb dla osób z zaburzeniami rozpoznawania barw | Niski | 3.0 |