dmsdmslñdsñldmsñldm

C piscine
Shell 01

Resumen: Este documento corresponde al enunciado del módulo Shell 01 de la C Piscine de 42.

Versión: 7.6

Índice general

1.	This i deciones	4
II.	Introducción	4
III.	Ejercicio 00: Exam	5
IV.	Ejercicio 01: print_groups	6
V.	Ejercicio 02: find_sh	7
VI.	Ejercicio 03: count_files	8
VII.	Ejercicio 04: MAC	9
VIII.	Ejercicio 05: Can you create it?	10
IX.	Ejercicio 06: Skip	12
X.	Ejercicio 07: r_dwssap	14
XI.	Ejercicio 08: add_chelou	15
XII.	Entrega y evaluación	16

Capítulo I

Instrucciones

- Esta página será la única referencia: no te fíes de los rumores.
- ¡Ten cuidado! Los enunciados pueden cambiar en cualquier momento.
- Asegúrate de que tus directorios y archivos tienen los permisos adecuados.
- Debes respetar el procedimiento de entrega para todos tus ejercicios.
- Tus compañeros de piscina se encargarán de corregir tus ejercicios.
- Además de por tus compañeros, también serán corregidos por un programa que se llama la Moulinette.
- La Moulinette es muy estricta a la hora de evaluar. Está completamente automatizada. Es imposible discutir con ella sobre tu nota. Por lo tanto, se extremadamente riguroso para evitar cualquier sorpresa.
- La Moulinette no tiene una mente muy abierta. No intenta comprender el código que no respeta la Norma. La Moulinette utiliza el programa norminette para comprobar La Norma en sus archivos. Entiende entonces que es estúpido entregar un código que no pase la norminette.
- Los ejercicios han sido ordenados con mucha precisión, del más sencillo al más complejo. En ningún caso se tendrá en cuenta un ejercicio complejo si no se ha conseguido realizar perfectamente un ejercicio más sencillo.
- El uso de una función prohibida se considera una trampa. Cualquier trampa será sancionada con la nota -42.
- Los ejercicios shell se deben ejecutar con /bin/sh.
- No puedes dejar en tu directorio <u>ningún</u> archivo que no se haya indicado de forma explícita en los enunciados de los ejercicios.
- ¿Tienes alguna pregunta? Pregunta a tu compañero de la derecha. Si no, prueba con tu compañero de la izquierda.
- Tu manual de referencia se llama Google / man / Internet / ...
- ¡No olvides participar en el slack de tu Piscina!

Capítulo II

Introducción

Esto es lo que dice la Wikipedia sobre la nutria:

La Nutria de Europa o Nutria europea (Lutra lutra), a menudo llamada nutria común en los países de Europa donde se encuentra presente, es un mamífero carnívoro semiacuático y principalmente nocturno, de la familia de los Mustélidos (subfamilia Lutrinos). Es una de las tres especies de nutrias pertenecientes al género Lutra. En España, solo se encuentra esta especie de nutria.

Su altura a la cruz es de aproximadamente 30 cm. Su pelaje, pardo oscuro, está compuesto por dos capas: el pelo de borra, corto, muy fino, denso y lanoso; y el pelo de jarre, largo, liso, brillante e impermeable.

Excelente nadadora, presenta una membrana interdigital entre sus dedos, un cuerpo alargado (60 a 80 cm de media, al cual hay que añadir una cola aplanada en la base y algo puntiaguda en su extremo de 30 a 40 cm de larga) y un peso que oscila entre 5 y 15 kg.

Vive cerca de los cursos de agua (arroyos, ríos e incluso grandes ríos), hasta una altitud de 1300 m, en pantanos y a veces en la costa. Normalmente es solitaria, ocupando un territorio de 5 a 15 km de ribera a lo largo de un curso de agua (a veces más) o de 20 a 30 km2 en zona pantanosa. En la orilla, suele utilizar los mismos accesos para meterse en el agua: los

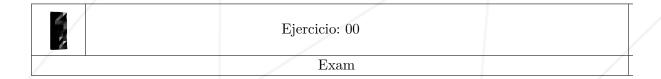
En la orilla, suele utilizar los mismos accesos para meterse en el agua: los "pasos". Cuando sale del agua, se revuelca en la hierba para limpiar su pelaje sobre zonas que se pueden reconocer por la hierba aplastada llamadas "lugares de secado".

Hace su madriguera entre las raíces de los árboles de las orillas de los cursos de agua o en otras cavidades (cavidad rocosa, tronco hueco, madriguera de otra especies). La madriguera dispone a menudo de una entrada más o menos disimulada por debajo del nivel del agua y un conducto de ventilación.

Qué bonitas son las nutrias.

Capítulo III

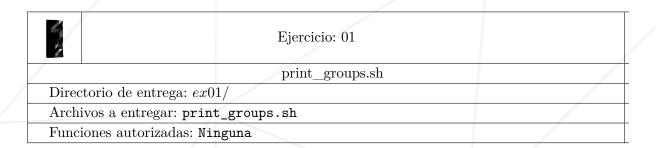
Ejercicio 00: Exam



- Durante esta semana, te podrás inscribir en la Agenda para el examen del viernes, acuérdate de hacerlo.
- También te tienes que inscribir en el proyecto Exam00.
- Asegúrate de que estás inscrito en el exam machine del viernes (¡Tanto en el evento COMO en el proyecto!).
- Asegúrate de estar seguro de que estás inscrito (¡en el evento Y en el proyecto! ¡Sí, los dos!)

Capítulo IV

Ejercicio 01: print_groups



- Escribe una línea de comandos que muestre la lista de grupos a los que pertenece el usuario (definido en la variable de entorno FT_USER).
- La salida debe estar separada por comas, sin espacios.
- Ejemplos:
 - o for FT_USER=bocal:

```
$>./print_groups.sh
bocal adm cdrom sudo dip plugdev lxd lpadmin libvirt$>
```

o for FT USER=daemon:

\$>./print_groups.sh
daemon,bin\$>



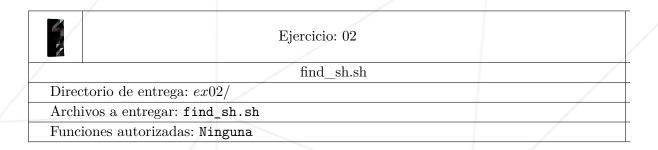
man id



Deja que los demás te inspiren, no que te hagan el trabajo.

Capítulo V

Ejercicio 02: find_sh



- Escribe una línea de comandos que busque en el directorio en curso y en todos sus subdirectorios todos los archivos cuyo nombre se termine por ".sh"(sin las comillas) y no muestre nada más que sus nombres, sin el .sh.
- Ejemplo de salida:

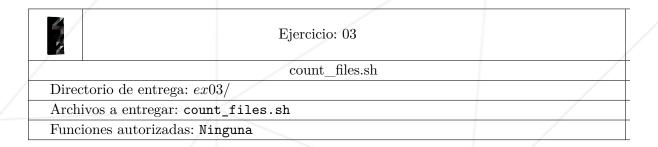
```
$>./find_sh.sh | cat -e
find_sh$
file1$
file2$
file3$
$>
```



No te fíes de ninguna fuente de información: Haz siempre tus propios test, controles y verificaciones.

Capítulo VI

Ejercicio 03: count_files



- Escribe una línea de comandos que muestre el número de archivos y de directorios del directorio actual y de todos sus subdirectorios, incluido el "." del directorio inicial.
- Ejemplo de salida:

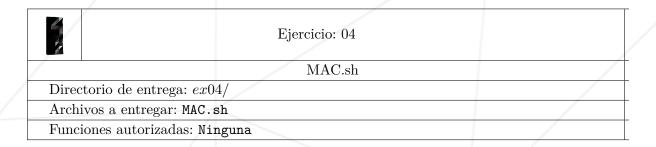
```
$>./count_files.sh | cat -e
42$
$>
```



Fallar es parte de tu aprendizaje.

Capítulo VII

Ejercicio 04: MAC



• Escribe una línea de comandos que muestre las direcciones MAC de su equipo. Cada dirección irá seguida de un salto de línea.



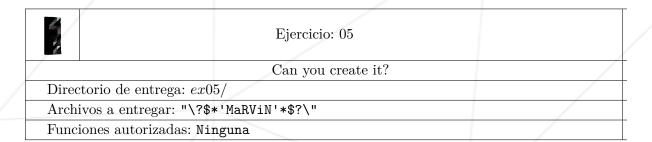
man ifconfig



La colaboración es la clave del éxito

Capítulo VIII

Ejercicio 05: Can you create it?



- Crea un archivo que contenga <u>únicamente</u> '42' y **NADA** más.
- Se llamará:

"\?\$*'MaRViN'*\$?\"

• Ejemplo:

```
$>ls -lRa *MaRV* | cat -e
-rw---xr-- 1 75355 32015 2 Oct 2 12:21 "\?$*'MaRViN'*$?\"$
&>
```

Milestone conseguido, sigue así!

Has alcanzado el mínimo de ejercicios para validar este proyecto.

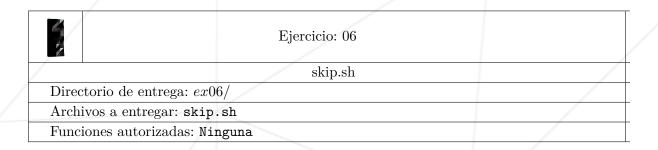
Tu decides si quieres continuar con el resto de ejercicios opcionales o saltar al siguiente proyecto. Ambos caminos te serán útiles el día de mañana.

Para tomar una decisión informada, considera las sigientes razones:

- El primer examen es sobre programación en C. Puede que quieras probar con el primer proyecto de C antes de hacerlo. Lo mismo para el primer rush hacia el final de esta semana (ya aprenderás lo que es un rush).
- Tu excelencia en esta piscina será evaluada en base a múltiples factores. Completar cada proyecto es uno de ellos, pero el progreso a lo largo de toda la lista de proyectos de la piscina es otro. Elige sabiamente para optimizar tus resultados.
- Siempre podrás intentar el mismo proyecto de nuevo en un par de días/semanas, hasta el final de la piscina.
- Mantente sincronizado con tus compañeros para facilita una mejor colaboración.

Capítulo IX

Ejercicio 06: Skip



- Escribe una línea de comandos que muestre un ls -l cada dos líneas, a partir de la primera.
- Ejemplo de salida:

```
$>ls -l | cat -e
total 4$
-rw-rw-r-- 1 eagle eagle ** ** 15 15:46 skip.sh$
-rw-rw-r-- 1 eagle eagle ** ** 15 15:41 tata$
-rw-rw-r-- 1 eagle eagle ** ** 15 15:41 titi$
-rw-rw-r-- 1 eagle eagle ** ** 15 15:41 toto$
-rw-rw-r-- 1 eagle eagle ** ** 15 15:41 tutu$
$>
```

```
$>./skip.sh | cat -e
total 4$
-rw-rw-r-- 1 eagle eagle ** ** 15 15:41 tata$
-rw-rw-r-- 1 eagle eagle ** ** 15 15:41 toto$
$>
```

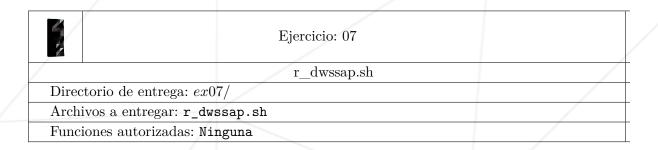


Git push con frecuencia

C piscine		Shell 01
A		
Haz exactament	se lo que se pide, nada más!	
	13	

Capítulo X

Ejercicio 07: r_dwssap



- Escribe una línea de comandos que muestre el resultado del comando cat /etc/passwd, quitando los comentarios, mostrando una de cada dos líneas empezando por la segunda, invirtiendo cada nombre de usuario y ordenándola por orden alfabético inverso, conservando solo los nombres de usuario comprendidos entre FT_LINE1 y FT_LINE2, ambos incluidos, separados por ", "(sin las comillas) y que se terminen con un ".".
- Ejemplo: Entre las líneas 7 y 15, el resultado será algo parecido a esto:

```
$> ./r_dwssap.sh
sstq_, sorebrek_brk_, soibten_, sergtsop_, scodved_, rlaxcm_, rgmecived_, revreswodniw_, revressta_
.$>
```



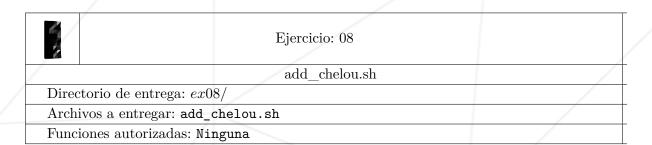
Sige rigurosamente el orden del enunciado.



Le has preguntado a tu compi de la izquierda?

Capítulo XI

Ejercicio 08: add_chelou



- Escribe una línea de comandos que recupere los números incluidos en las variables FT_NBR1 en base '\"?! y FT_NBR2 en base mrdoc y que muestre la suma de los dos en base gtaio luSnemf
 - Ejemplo 1:

FT_NBR1=\'?"\"'\
FT_NBR2=rcrdmddd

• La suma es:

Salut

 \circ Ejemplo 2 :

FT_NBR1=\"\"!\"\"!\"\"!\"\"!\"\"!\"\" FT_NBR2=dcrcmcmooododmrrrmorcmcrmomo

• La suma es:

Segmentation fault



No dudes en preguntarle a cualquier persona del cluster.

Capítulo XII

Entrega y evaluación

Entrega tu proyecto en tu repositorio Git como de costumbre. Solo el trabajo entregado en el repositorio será evaluado durante la defensa. No dudes en comprobar varias veces los nombres de los archivos para verificar que sean correctos.



Sólo necesitas entregar los archivos requeridos por el enunciado de este proyecto.