

May 27, 16 15:27	Score.cpp	Page 1/2
<pre> #include <iostream> #include <fstream> #include "Score.h" using namespace std; const char * FILE_HSCORES = "score.txt"; // Les fonctions initHScores, SaveHScore et addHScore sont implémentées mais elles ne sont pas utilisées dans le code car // elles ne marchent pas comme on le souhaiterait. Score::Score(){ _vie = 100; _score = 0; } void Score::initHScores(){ fstream f; f.open(FILE_HSCORES, ios::in); if (!f.fail()) { for(int i=0; i<TAILLE_SCORE && f.eof() != true; i++){ f >> hScore[i]; tailleReelle++; } tailleReelle--; } f.close(); } void Score::SaveHScore(){ fstream f; f.open(FILE_HSCORES, ios::out); if (f.fail()) { cerr << "ouverture du fichier en ecriture impossible" << endl; exit (EXIT_FAILURE); } for(int i=0; i<tailleReelle; i++) { f << hScore[i] << endl; } f.close(); } int Score::addHScore(){ // ajout meilleurs scores int pos=0; if(tailleReelle ==0) pos=1; for(int i=0; i<tailleReelle; i++){ if (hScore[i]<totalScore){ pos=i+1; int tmp; for (int j=i; j<tailleReelle; j++){ tmp=hScore[j]; hScore[j]=totalScore; totalScore=tmp; } break; } } } </pre>		

May 27, 16 15:27	Score.cpp	Page 2/2
<pre> if(tailleReelle <TAILLE_SCORE) {hScore[tailleReelle]=totalScore;tailleReelle++; if(pos==0) pos=tailleReelle; } totalScore=0; return pos; } //Fonction qui retourne le score int Score::getScore(){ return _score; } //Fonction qui retourne la vie int Score::getVie(){ return _vie; } //Fonction qui permet de changer le score void Score::setScore(int score){ _score = score; } //Fonction qui permet de changer la vie void Score::setVie(int vie){ _vie = vie; } </pre>		