**Gestión de Eventos en JavaScript**

1. Agregar un Evento a un Elemento

// Usando el método addEventListener

elemento.addEventListener('evento', function(event) {

// Código a ejecutar cuando ocurra el evento

});

2. Eliminar un Evento

// Usando el método removeEventListener

elemento.removeEventListener('evento', nombreFuncion);

3. Eventos Comunes

* **click:** Se dispara al hacer clic en un elemento.
* **mouseover:** Se dispara cuando el puntero del ratón se mueve sobre un elemento.
* **keydown:** Se dispara cuando se presiona una tecla del teclado.
* **submit:** Se dispara cuando se envía un formulario.

4. Objeto Event

// Acceder a la información del evento

elemento.addEventListener('evento', function(event) {

var tipoDeEvento = event.type;

var objetivo = event.target;

// Más propiedades disponibles

});

**Gestión de Formularios en JavaScript**

1. Acceder a Elementos del Formulario

// Acceder a un elemento por su ID var elemento = document.getElementById('idDelElemento');

// Acceder a elementos de formulario por su nombre

var inputElementos = document.getElementsByName('nombreDelElemento');

2. Capturar Datos del Formulario

// Acceder al valor de un campo de entrada

var valorInput = document.getElementById('miInput').value;

// Acceder al valor de un campo de selección

var seleccionado = document.getElementById('miSelect').value;

3. Enviar Formulario con JavaScript

// Capturar el evento submit del formulario document.getElementById('miFormulario').addEventListener('submit', function(event) { event.preventDefault(); // Evitar el envío del formulario

// Lógica para procesar los datos del formulario

});

4. Validación Básica del Formulario

document.getElementById('miFormulario').addEventListener('submit', function(event) {

var inputValue = document.getElementById('miInput').value;

if (inputValue === '') {

alert('El campo no puede estar vacío');

event.preventDefault(); // Evitar el envío del formulario

}

});