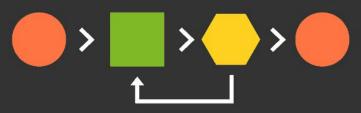
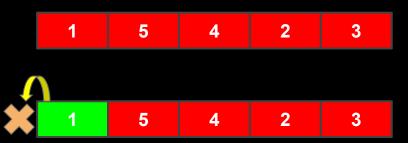
ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO



- Insert Sort
- Bucket Sort

- Nicolás Figueroa Gómez
- David lazo Pampa



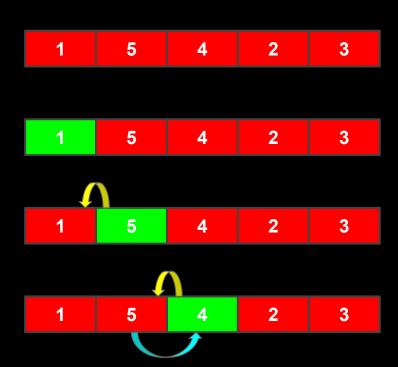


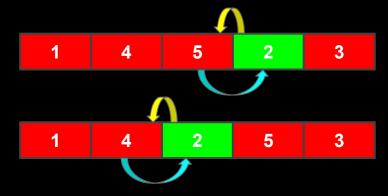
Array

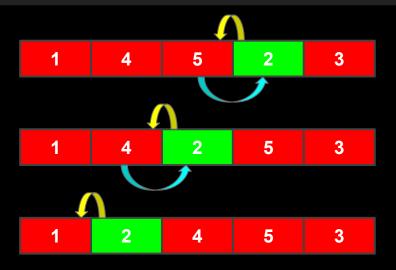
1 5 4 2 3

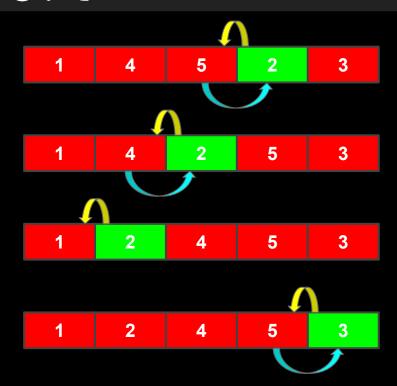
Vector

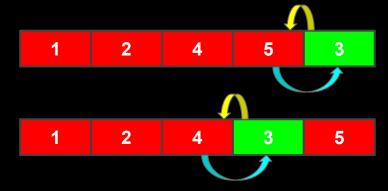
1 5 4 2 3

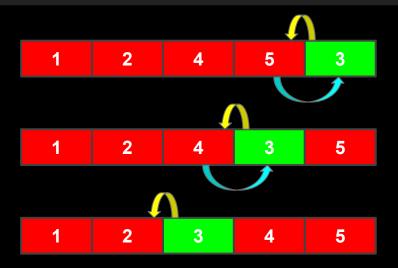


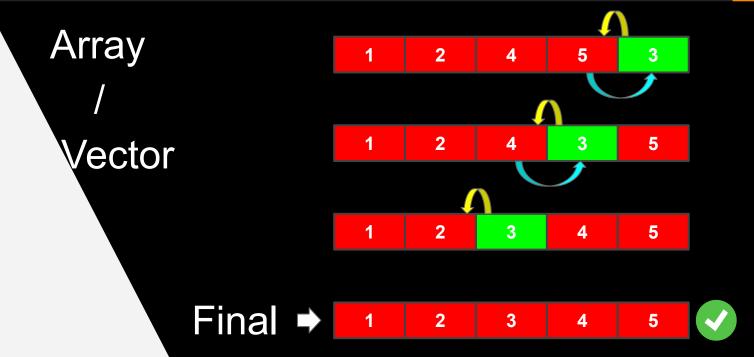












Limitations

- Mejor:
 - Cuando los elementos ya están ordenados.
- Peor:
 - Cuando los elementos se encuentran en orden inverso.
 - Deficientes en grandes listas.
 - Numerosas comparaciones.

Complexity and Stability

- Best case:
 - O (n)
- Space Complexity:
 - ▶ 0 (n²)

- Worst case:
 - ▶ 0 (n²)
- Stability:
 - Yes

Show me the code



Consideraremos el siguiente array



Su calificación será de menor a mayor

Array [6] Elementos

0	1	2	3	4	5	6
11	75	2	81	50	32	45

Número total de elementos 7 -> N=7 Valor Max = 81 & Min = 2

Copy

- copy_array [6]
- 1 copy_array [6]
- copy_array [6]
- copy_array [6]
- copy_array [6]
- copy_array [6]
 - copy_array [6]
- copy_array [6]
 - copy_array [6]
 - copy_array [6]

Para ordenar los elementos tomaremos 10Bucket-cubos 0-9 *Como es copi la cantidad de elementos es del original

Copy

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Array [6]	0	1	2	3	4	5	6
Elementos	11	75	2	81	50	32	45

N=7

Max = 81

Min = 2

bucket = 10

*Ahora el Divisor(Valor techo)

divisor= ceil((max+1)/bucket)

divisor= ceil((81+1)/10)

divisor= ceil(8.2)

divisor= 9

Copy

U

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Array [6]	0	1	2	3	4	5
Elementos	11	75	2	81	50	32

floor (valor piso) Copy[j] = Array [i] j=floor(Array[i]/divisor) N=7 Max = 81 Min = 2 bucket = 10 divisor= 9

6

45

Copy

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

```
Array [6] 0 1 2 3 4 5 6

Elementos 11 75 2 81 50 32 45
```

N=7 Max = 81 Min = 2 bucket = 10 divisor= 9

Copy

0

1

2

3

4

5

6

1

8

9

```
Array [6] 0 1 2 3 4 5 6

Elementos 11 75 2 81 50 32 45
```

```
Array[0]

j=floor(Array[i]/divisor)

j=floor(11/9)

j=floor(1.2222)

j=1
```

Copy[j]=11

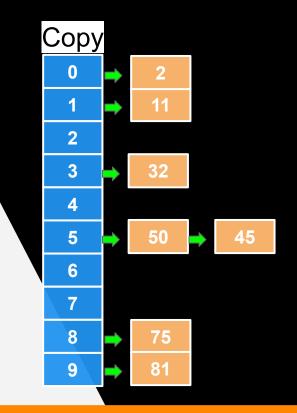
Copy[1]=11

```
N=7
Max = 81
Min = 2
bucket = 10
divisor= 9
```

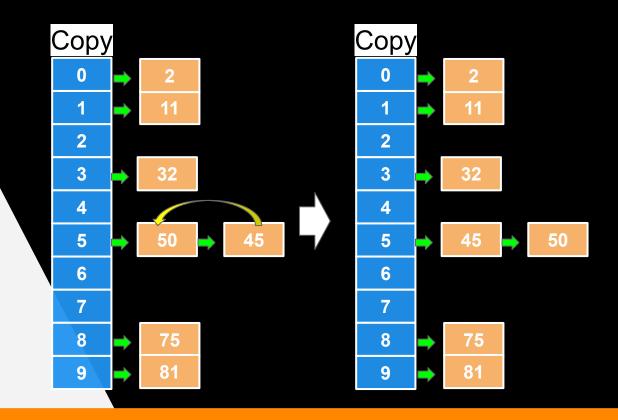
Copy

Array [6]	0	1	2	3
Elementos	11	75	2	81

j=floor(11/9)->j=	:1
j=floor(75/9)->j=	8
j=floor(2/9) ->j=	0
j=floor(81/9)->j=	-9
j=floor(50/9)->j=	5
j=floor(32/9)->j=	3
j=floor(45/9)->j=	5



```
j=floor(11/9)->j=1
j=floor(75/9)->j=8
j=floor(2/9) ->j=0
j=floor(81/9)->j=9
j=floor(50/9)->j=5
j=floor(32/9)->j=3
j=floor(45/9)->j=5
```



Array [] Elementos

0	1	2	3	4	5	6
2	11	32	45	50	75	81



Limitations

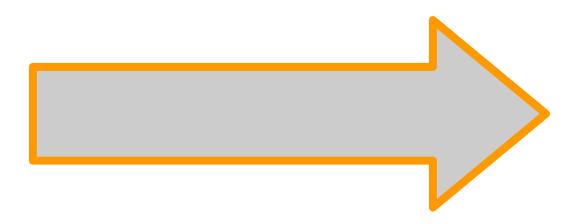
- Mejor:
 - Cada cubo es independiente de otros.
- Peor:
 - Mala distribución de los cubos, generaría trabajo extra sin beneficio.

Complexity and Stability

- Best case:
 - O (n)
- Space Complexity:
 - O (n)

- Worst case:
 - ▶ 0 (n²)
- Stability:
 - Yes

Show me the code



¿ Preguntas ?

- 1 .¿ Hay una dependencia en la cantidad de buckets creados ?. Explique
- 2 .¿Cuándo se recomienda realizar un insertion sort?. Explique

¿ Preguntas ?

1 .¿ Hay una dependencia en la cantidad de buckets creados ?. Explique

Si, por la cantidad de elementos en el array, elemento máximo.

2 .¿Cuándo se recomienda realizar un insertion sort?. Explique

Depende del tamaño del contenedor.

cout<< "Gracias...!"<<endl;</pre>

Gracias...!

