

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7
8   <script src="main.js"></script>
9   <!-- 브라우저가 HTML을 위에서 밑으로 읽어 내려가다가 스크립트를 만남
10      parsing HTML을 잠시 멈추고 필요한 JS 파일을 다운로드 받음(fetching JS)
11      JS 파일을 실행함(executing JS) 그 다음 파싱을 재개함
12      인터넷 속도가 느리면 페이지 로딩이 길어짐 -->
13
14   <script async src="main.js"></script>
15   <!-- async 사용시 parsing HTML과 fetching을 병렬로 실시
16      JS가 다운로드 완료시 executing JS 후 parsing HTML 마무리 -> 여기서 로딩이 조금 더
발생 가능
17      JS가 HTML 다운 전에 실행되므로 쿼리 셀렉터나 DOM요소등을 실행시
18      HTML이 아직 없는 상황 때문에 조작할 수 있는 요소가 없을 수도 있음 -->
19   <!-- 정의된 순서와 상관없이(JS가 여러개 이면) 다운로드 된 순서대로 실행 됨 -->
20
21   <script defer src="main.js"></script>
22   <!-- parsing HTML 과 fetching JS를 동시에 실시
23      파싱 HTML 종료시 JS 실행(가장 좋은 방법) -->
24   <!-- 순서대로 실행 됨(다운로드와 실행이 별개이므로) -->
25 </head>
26 <body>
27   <div></div>
28   <script src="main.js"></script>
29   <!-- parsing HTML을 먼저 실시하고 JS 다운과 실행을 실시함
30      페이지가 JS에 의존적이면 사용자가 의미있는 콘텐츠를 보기 위해서는 로딩시간을 기다려야함
-->
31 </body>
32 </html>
```