

aardio 范例: 事件对象同步

```
//事件对象同步
/*
请参考《多线程中的交通信号灯: thread.event》
http://bbs.aardio.com/forum.php?mod=viewthread&tid=11531
*/

import console;
import thread.event;
var evtMain = thread.event()
var evtWorkThread = thread.event()

thread.create(
    function(evtMain,evtWorkThread){

        import console;

        evtWorkThread.wait();
        console.log("工作线程: 不在,有事请留言",'\\n')
        evtMain.set();

        evtWorkThread.wait();
        console.log("工作线程: 说了不在,有事请留言",'\\n')
        evtMain.set();

        evtWorkThread.wait();
        console.log("工作线程: 都说了不在! 谁让你等一天了,不在就是不在!")
        evtMain.set();

    },evtMain,evtWorkThread
)

console.log("主线程: 在吗?");
sleep(1000); //加特效
evtWorkThread.set(); //主线说完了,轮到工作线程了
evtMain.wait(); //等待工作线程应答;

console.log("主线程: 现在在了吗?")
sleep(1000); //加特效
evtWorkThread.set(); //主线说完了,轮到工作线程了
evtMain.wait(); //等待工作线程应答;;

console.log("主线程: 都等了一天了,你还是不在吗?")
sleep(1000); //加特效
evtWorkThread.set(); //主线说完了,轮到工作线程了
evtMain.wait(); //等待工作线程应答;

sleep(1000); //加特效
console.pause(true,"那好吧,请按任意键挂机!")
```

[Markdown 格式](#)