

aaudio 范例: 加解密文件

```
//加解密文件
import console;
import console.progress;
var bar = console.progress();

//创建 AES 加密算法容器
import crypt.aes;
var aes = crypt.aes();// crypt.aes,crypt.rc4 用法相同

//设置密码
aes.setPassword("1234567812345678");

//加密文件, 可选用参数 @3 指定分块大小(字节单位), 默认为 1MB。
aes.encryptFile(
    "/待加密文件.txt", //参数可传入文件路径或已打开的文件对象。
    "/加密文件.bin", //参数可传入文件路径或已打开的文件对象。
    0x100000, //分块大小, 省略则默认为 1MB
    function(totalSize, readSize) { //可选指定进度回调参数
        bar.setProgress(readSize/totalSize * 100, " 正在加密");
    }
)

bar.reset();

//解密文件, 可选用参数 @3 指定分块大小(字节单位), 默认为 1MB。
aes.decryptFile(
    "/加密文件.bin", //参数可传入文件路径或已打开的文件对象。
    "/解密文件.txt", //参数可传入文件路径或已打开的文件对象。
    0x100000, //分块大小, 省略则默认为 1MB
    function(totalSize, readSize) { //可选指定进度回调参数
        bar.setProgress(readSize/totalSize*100, " 正在解密");
    }
)

//如果希望速度更快, 可以不指定进度回调函数, 或者加大分块大小
```