

aardio 范例: 键盘钩子演示 - 请按键

```
import win.ui;
/*DSG{*/
var winform = win.form(text="键盘钩子演示 - 请按键";right=438;bottom=396;max=false;topmost=1)
winform.add(
edit={cls="edit";left=13;top=12;right=426;bottom=382;edge=1;multiline=1;z=1}
)
/*}*/

import key.hook;
var hook = key.hook();

//录制回调函数
hook.proc = function(msg,vkcode,scancode,injected,flags,timeStamp,extraInfo){
    if( injected ) return; //模拟鼠标不处理

    var kn = key.getName( vkcode );

    select(msg) {
        case 0x100/*_WM_KEYDOWN*/,0x104/*_WM_SYSKEYDOWN*/ {
            winform.edit.print("按下","键名:" + kn,"键码:"+vkcode)
        }
        case 0x101/*_WM_KEYUP*/,0x105/*_WM_SYSKEYUP*/ {
            winform.edit.print("弹起","键名:" + kn,"键码:"+vkcode)
        }
    }

    if( win.getForeground() == winform.hwnd ) return true;
}

/**details(限制)
低级键盘钩子回调函数不要做耗时操作,
如果耗时超过一秒或超过注册表限制的更小时间, 系统会直接删除钩子。
没有任何方法可以检查到删除操作, 应当遵守规则避免滥用。

耗时操作建议在钩子回调中创建线程, 或使用 winform.setTimeout 延时异步执行。
在超级热键回调函数中, 如果返回一个函数也可以不阻塞异步执行。

如果仍然出现过一段时间键盘钩子失效。
建议检查一下是否安装了什么特别的软件导致了这样的问题。

一般不使用这种方法实现快捷键、热键功能,
创建快捷键、热键参考:aardio范例->Windows窗口应用->快捷键
end details*/

winform.show(true)
win.loopMessage();
hook.close();
```

[Markdown 格式](#)