

# aaudio 范例: 入门

```
//入门
/*
inet.http 与 inet.whhttp 用法与接口基本相同，一般可相互替代。
普通桌面客户端软件(非NT服务)请使用 inet.http (WinINet) 而不应该使用 inet.whhttp (WinHTTP)。
基于 inet.http 而封装的 web.rest.client 可能在很多应用中都是更好的选择。

inet.http 入门教程:
https://mp.weixin.qq.com/s/3Xp4c1LxsOQJsux5o8bhvA
*/
import console;
console.showLoading(" 正在发送请求");

import inet.http;

//创建 HTTP 客户端对象
var http = inet.http();

//发送 GET 请求
var data = http.get("http://eu.httpbin.org/get?username=user&password=pwd");

//发送 POST 请求
var data = http.post("http://eu.httpbin.org/post", "username=user&password=pwd" );

//上面的 POST 请求参数也可以写为表参数
var data = http.post("http://eu.httpbin.org/post",{
    username = "user"; password = "pwd";
});

//显示服务器返回的网页 HTML
console.log(data);

//关闭对象。http 对象被回收时也会自动调用 http.close(), 主动调用一下当然更好
http.close();

console.pause(true);
```