

[aaudio 文档](#)

aaudio 范例: 字符串生成器

```
//字符串生成器
import console;
import string.builder;

//创建字符串生成器（内部基于动态指针）
var bs = string.builder() //可右键点 string.builder，然后点「跳转到定义」

//设置初始值
bs.assign(" 初始值")

for(i=1;100;1){
    bs.append( toString(i) );//追加字符串
    bs.appendf( "%d",i );
}

//清除两侧空格
bs.trim()

//字符串操作函数
console.log("右侧取3个字符" ,bs.rightString(3) );

//转换为字符串
console.log("转换为字符串" ,toString(bs) );

console.log("预分配内存大小",bs.capacity())

console.log("实际存储内容大小",bs.size())

//重新调整字符串长度
bs.resize(10)

//释放多余的内存
bs.reserve(0);

//bs对象在不使用时可自动释放，但也可以主动调用free()函数尽量释放不用的内存
bs.free(); //在重新分配内存之前就不能再读写该内存了

if( ! bs.capacity() ){
    //但是重新分配内存又可以用了
    bs.reserve(100);
}

bs += "重新分配内存又可以用了";

console.log(bs)

console.log( bs.str() )

//可如下与结构体连接
bs += {BYTE x[] ='dbcd\0'}
console.log( bs.toUtf16() )

console.pause(true);
```

[Markdown 格式](#)