

# aaudio 范例: UIAComWrapper

```
//UIAComWrapper
//此功能调用 .NET 组件, 相关范例: 调用其他语言 > dotNet
//探测工具 loadcodex("~\tools\Spy\inspect.aaudio")
import mouse;

/*
用于替代 import System.Windows.Automation 并扩展部分接口。
用法于 System.Windows.Automation 相同。

System.Windows.Automation.3 调用开源组件 UIAComWrapper:
https://github.com/TestStack/UIAComWrapper/
更多用法请参考 UIAComWrapper 项目主页。

System.Windows.Automation 用法请参考:
aaudio 范例 > 调用其他语言 > dotNet > 应用 > UI Automation

不建议在同一进程中同时导入 System.Windows.Automation, System.Windows.Automation.3。
如果先导入了 System.Windows.Automation.3 则导入 System.Windows.Automation 时忽略不作任何操作。
*/
import System.Windows.Automation.3;

mouse.wait()

//支持 Win8 以及之后的系统, Win7 退化为 System.Windows.Automation
var rect = System.Windows.Automation.GetCaret();
if(rect) mouse.moveTo(rect);

/*
获取光标建议用 winex.caret.get(),
该函数已包含 System.Windows.Automation.GetCaret()
*/
```

[Markdown 格式](#)