

aaudio 范例: 调用 C 语言 - 结构化参数表

//aaudio 调用 C 语言 - 结构化参数表

```
import tcc;
var c = tcc();
c.enableIoPrintf();

c.code = /****
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

//在C语言中定义 raw.cdeclParameter,注意 aaudio 字符串默认为 UTF8 编码
typedef struct{
    const char *(__cdecl *getType) (const char * name);
    void * (__cdecl *getFunction) (const char * name,const char *proto);
    void (__cdecl *setFunction) (const char * name,const char *proto,void * addr);
    const char *(__cdecl *getBinary) (const char * name,unsigned int *size);
    void (__cdecl *setBinary) (const char * name,char * value,unsigned int size);
    const char *(__cdecl *getString) (const char * name);
    void (__cdecl *setString) (const char * name,const char * value);
    void (__cdecl *getNumber) (const char * name,double * value);
    void (__cdecl *setNumber) (const char * name,double value);
    unsigned long long (__cdecl *getSize64) (const char * name);
    void (__cdecl *setSize64) (const char * name,unsigned long long value);
    void * (__cdecl *getPointer) (const char * name);
    void (__cdecl *setPointer) (const char * name,void * value);
    int (__cdecl *callString) (const char * name,const char * arg);
    int (__cdecl *callNumber) (const char * name,double arg);
    int (__cdecl *call) (const char * name);
    unsigned int(__cdecl *len)(const char * name);
} aaudioParameter;

typedef double (*ADDFUNC) (double a,double b);

int func_c ( aaudioParameter * opt )
{
    //取参数中的字段值,字段名可以使用名字空间,例如 x.y.z.字段名
    const char * s = opt->getString("hello");
    io_printf( "Hello! 我是C语言代码\n收到aaudio传来的参数:%s\n", s );

    //调用参数中包含的函数名
    opt->callString("func","参数");

    //可以添加C函数为 aaudio 函数
    opt->setFunction("test.printf","void(string s,int x,int y)",printf);

    //也以声明aaudio中的函数为C函数
    int (*add) (int a,int b) = opt->getFunction("test.add","int(int,int)" );
    int c = (*add) (12,3);

    unsigned long long x = opt->getSize64("size" );
    io_printf( " LONG64: %I64u\n", x);
    return 0;
}

****/

//创建结构化参数
import console;
import raw.cdeclParameter;
var cdeclParameter = raw.cdeclParameter(
    size = ..math.size64(2,1);
    hello = "测试!";
    func = function(参数){
        ..console.log("aaudio函数被回调了",参数 )
    }
    test = {
        add = function(a,b){
            owner.printf( '在aaudio中调用C语言声明的函数 %d %d\n',12,33 );
            return a+b
        }
    }
)
```

```
//获取C函数
func_c = c.getCdecl("func_c","int(struct msg)")

//调用C函数
func_c( cdeclParameter )

//关闭C语言编译器
c.close();

console.pause();
```

[Markdown 格式](#)