

aaudio 范例: COM 接口 - 带参数属性

```
//COM 接口 - 带参数属性
import console;
import com.excel;

console.showLoading(" 正在启动 Excel ");
var excel,err = com.excel();
assert(excel,err);

excel.alerts = false;
var book = excel.WorkBooks.Add();
var sheet = excel.ActiveWorkbook.Sheets(1);
var cell = sheet.Cells(1,1);

cell.Value2 = "haha"; //Value2是不带参数的属性

/*
cell.Value 是带参数的属性,
加上 set 前缀可以指定所有属性参数。
*/
cell.setValue(excel.xlRangeValueDefault,"值")
cell.setValue(,"值2") //省略可选参数
cell.setValue("值2") //写属性值时,可直接略写其他可选参数。
cell.value = "值2" //这样写也可以

//aaudio 读带参数的属性,需要加上 get 前缀。
console.log( cell.getValue(excel.xlRangeValueMSPersistXML) )
console.log( cell.getValue() ) //这个参数可省略
console.log( cell.Value() ) //这样写也可以
/*
aaudio 访问 COM 对象成员的规则是这样:
-----
comObject.value 解析为读写 COM 对象属性。
comObject.Value() 这样写一定会返回函数对象,然后调用该函数。
comObject.getValue() 找到对象名称为 Value 的属性并将其作为读属性函数调用。
comObject.setValue() 找到对象名称为 Value 的属性并将其作为写属性函数调用。

comObject.Value = v 会转换为 comObject.setValue(v)
var v = comObject.Value 会转换为 var v = comObject.getValue()

访问 COM 对象的成员最终都会转换为函数调用。
如果在 aaudio 代码中写 comObject.value() 那么 comObject.value 一定是函数。
但省略调用操作符() 写为comObject.value 就是访问 COM 对象属性了。
有些接口会区分这两种写法,有的不会区分。

并不是所有 COM 对象属性都要带上 set,get 前缀去访问。
大多时候都不需要加前缀,无参数的属性基本都不需要加前缀。
带参数属性但参数是可选的,这也不需要加 set,get 前缀。

只读的属性通常也不需要加前缀。
例如上面代码中的 var cell = sheet.Cells(1,1);
因为这是一个只读的属性,对方不会混淆你的意图。
*/

excel.Quit();
console.pause();
```

[Markdown 格式](#)