

aaudio 范例: 调用 C 语言之原生数组操作

```
//aaudio 调用 C 语言之原生数组操作
import console;
import tcc;

var c = tcc();
c.code = /**
    #include <stdlib.h>
    __declspec(dllexport) void getArray(unsigned int a[],unsigned int b[] )
    {
        b[0] = a[1];
        b[1] = a[0];
    }
***/
c.output( "/getArray.dll" ); //生成DLL

//加载生成的 DLL, 默认调用约定 cdecl
var dll = raw.loadDll( "/getArray.dll",,"cdecl" );

//方法一: 免声明调用 C 函数, 结构体为输出参数 ( 增加到返回值 )
var ret,a,b = dll.getArray(

    //原生数组必须放到结构体里, 结构体参数总是传址 (这里指数组地址)
    //原生数组相关文档: https://www.aaudio.com/zh-cn/doc/library-guide/builtin/raw/struct.html#array
    { INT a[] = {123,456}},

    //注意 aaudio 中以大写 INT 表示无符号数, 小写 int 表示有符号数 (可表示负数)
    { INT b[2] = {} }

);

//输出结果
console.dumpTable(b);

//方法二: 声明 API
var getArray = dll.api("getArray","void(struct a,struct &b)");

//仅声明了一个输出参数, 只有一个返回值
var b = getArray(
    { INT a[] = {123,456}},
    { INT b[2] = {} }
);

//输出结果
console.dumpTable(b);
console.pause();
```

[Markdown 格式](#)