

[aaudio 文档](#)

aaudio 范例: 客户端

```
import console;
import wsock.udp.client;

//创建客户端
var udpClient = wsock.udp.client();

//发送数据
console.log( udpClient.sendto("test","127.0.0.1",50) );
console.log("对方端口", udpClient.getRemoteIp() )

//接收数据
var str = udpClient.recvfrom( )
console.log("收到服务器的反馈",str)
console.log("对方端口", udpClient.getRemoteIp() )

//得到对方端口以后也可以 connect
udpClient.connect();

//接收数据
var str= udpClient.recvfrom( )
console.log("收到服务器的反馈2",str)

console.log("发送完毕")
console.pause();
```

[Markdown 格式](#)