

aaudio 范例: 导入 .NET 名字空间

```
//aaudio 导入 .NET 名字空间
import dotNet;

//导入 .NET 名字空间, 参数 @2 指定程序集名字 (与名字空间相同时可省略)。
dotNet.import("System"); //System 其实已自动导入, 这里只是用来举例。

/*
访问下级 .NET 名字空间、类、枚举时, 可通过触发元方法自动导入 (必须在同一程序集内)。
注意打开名字空间的 namespace 语句不会触发元方法, 但 with 语句可以。
*/
var uri = System.Uri("http://www.aaudio.com");

/*
aaudio 会优先搜索加载 .NET 名字空间的程序集。
如果找不到类型, 则会全局搜索所有已加载的程序集。
而 System.dll,mscorlib.dll 属于默认加载的系统程序集。

当然, 也可以象下面这样自指定程序集加载下级名字空间 (在 aaudio 新版本中不是必须的)。
*/
dotNet.import("System.Security.Cryptography", "mscorlib");

/*
上级名字空间自动导入下级名字空间, 反之不行。
不会自动导入或替换上级名字空间, 例如下面的代码不能替代 dotNet.import("System");
*/
dotNet.import("System.Security.Cryptography.X509Certificates", "System");

//=====

//重复导入同一名字空间被忽略, 不报错
dotNet.import("System"); //可用 System.__assembly 得到导入该名字空间的程序集

/*
如果从不同的程序集导入相同的 .NET 名字空间,
则不会替换已导入的 .NET 名字空间, 只能从返回值获取导入的名字空间。

重复导入通常是不必要的, aaudio 会从所有已加载的程序集搜索名字空间与类型。
*/
var SystemCore = dotNet.import("System", "mscorlib");

//=====
//.NET 名字空间按 .NET 规范命名, aaudio 名字空间则统一为首字母小写的小驼峰规范。

//aaudio 已经提供了一些库可用于导入 .NET 名字空间, 例如:
import System.IO;

/*
创建 System.IO.FileStream 对象实例,
因为 System.IO 库已经预处理了路径参数。
所以不需要再调用 io.fullpath 转换。
*/
var fs = System.IO.File.Create( "/.testStream.txt" );

//也可以这样写, 支持 aaudio 兼容的读写模式
//var fs = System.IO.FileStream("/.testStream.txt", "w+");

//buffer 相当于 .NET 中的字节数组
var buf = raw.buffer("测试一下");
fs.Write(buf, 0, #buf);
fs.Close();

import win.dlg.message;
win.dlg.message().doModal(string.load("/.testStream.txt"));
```