

[aardio 文档](#)

aardio 范例: 共享 Call

```
//共享 Call
import console;

var thrdFunc = function(a,b){
    import console;
    console.log("参数",owner,a,b)
    console.log("线程变量",gThrd) //thread.set写入的变量在这里就是全局变量
    return 1,2,a + b
}

//将一个函数写入线程共享区 (通常应当在主线程中一次性写入)
thread.set("thrdFunc", thrdFunc);
thread.set("gThrd", 123);

//打开控制台
io.open()

/*
实际上aardio建立了一个多线程共享的变量环境。
这个线程共享环境中的变量可以使用 thread.set() thread.get() 函数去访问。
而这个共享环境中的函数则可以用 thread.call() 去调用执行。

thread.call() 函数的参数类似 call(), invoke() 等函数
第二个参数显式指定owner参数,后面可以是任意多个其他参数
*/
var a,b,c = thread.call("thrdFunc","owner",3,11);

console.log( a,b,c ) //在控制台输出所有返回值。
execute("pause")
```

[Markdown 格式](#)