

aardio 范例: FlaUI 自动化 - 入门

```
//FlaUI 自动化 - 入门
import FlaUI.UIA3;

//创建自动化对象
var uia = FlaUI.UIA3.UIA3Automation();

//可使用『aardio 工具 / 探测器 / FlaUI 探测器』自动生成下面的代码。
//教程 https://mp.weixin.qq.com/s/uEJSete63SQgJYEHw2PacQ

/*
查找窗口
参数@1: 可指定EXE文件名、EXE路径、进程ID。
参数@2: 窗口类名, 支持模式匹配语法。
参数@3: 窗口标题, 支持模式匹配语法。
*/
var window = uia.FindWindow("WeChat.exe", "WeChatMainWndForPC", "微信");

//上面的参数都是可选参数, 以下写法都是可以的
//var window = uia.FindWindow("WeChat.exe")
//var window = uia.FindWindow( , "微信");
//var window = uia.FindWindow( , "WeChatMainWndForPC")

if(window){
    //前置窗口
    window.Focus();

    /*
    了解最简单的几个 XPath 语法规则:
    XPath 用斜杆分开节点, 单斜杆 / 表示选择当前节点的子节点。
    两个斜杆 // 表示选择当前节点下面任意深度的后代节点 (不要求位置是直接子节点)。
    如果路径开始于单个斜杆 / , 则表示从根节点开始查找。

    例如 "/Window/Edit" 表示找根节点的子节点 Window 的子节点 Edit。
    这里的 Window, Edit 指的是节点类型 (ControlType)。

    下面用 XPath 查找输入框:
    */
    var input = window.FindFirstByXPath(`/Edit[@Name="文件传输助手"]`);
    /*
    上面的[@Name="文件传输助手"]用于指定节点的 Name 属性,
    属性置于方括号内并以 @ 字符作为名称前缀。
    可查询的属性有: AutomationId, Name, ClassName, HelpText 。
    可以用探测工具 FlaUIInspect 查看这些属性。
    */

    //上面的写法等价于下面的写法
    /*
    var input = window.FindFirstDescendant(
        uia.By( Name = "文件传输助手"; ControlType="Edit")
    )
    */

    //点击输入框
    mouse.click(input);

    //发送文本内容
    key.sendString("测试内容");

    //查找按钮
    var sendButton = window.FindFirstByXPath("//Button[@Name='发送 (S)']");

    //转换为 button 控件
    //var sentButton = FlaUI.As("Button", sendButton)

    //点击按钮
    mouse.click(sendButton);
}
```