

## aaudio 范例: 纯函数规则

```
//纯函数规则
import console;

//这个t对象准备传输给其他线程
var obj = {
  a = 123;
  f = function(b,c) {
    /*
    线程函数必须是纯函数，才能传入另外一个线程，
    纯函数应当只接收参数、并返回返回值，另外可以使用 owner 参数，
    但不可直接引用另外一个线程的外部变量，例如这里的 console 在其他线程并不一定存在

    导入一个线程的库不会导入另一个线程，
    一个函数传入其他线程以后，需要重新导入引用的库。
    */
    console.log("线程中执行成员函数",owner.a,b,c)
  }
}

thread.invoke(
  function(obj){
    import console; //必须在当前线程中导入console，t.f才能正常执行
    obj.f(234,456);
  },obj
)

sleep(500)
console.pause(true);
```