

Exo 7

1. Déterminer les matrices A_1 de s_1 et A_2 de s_2 .
2. Calculer les produits $A_1 A_2$ et $A_2 A_1$.
3. En déduire $s_1 \circ s_2$ et $s_2 \circ s_1$.

1/ l'application $s_1 (x, y, z) \mapsto (x, y, -z)$
et $s_2 (x, y, z) \mapsto (-x, y, z)$

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad A_2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

2/ et on a que $A_1 A_2 = A_2 A_1 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

Rq si A, B 2 matrices diagonales $AB = BA$

3/ $s_1 \circ s_2 = s_2 \circ s_1 \quad (x, y, z) \mapsto (-x, y, -z)$

On considère la rotation $r_1 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ d'axe Oz (orienté par le vecteur $(0, 0, 1)$) et d'angle $\frac{\pi}{2}$ et la rotation $r_2 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ d'axe Ox et d'angle π .

1. Déterminer les matrices A_1 de r_1 et A_2 de r_2 .
2. Calculer les produits $A_1 A_2$ et $A_2 A_1$.

Si on se place dans \mathbb{R}^2 alors une rotation de $\pi/2$
autour de O

est l'application $(x, y) \mapsto (-y, x)$

Il s'ensuit que $r_1 (x, y, z) \mapsto (-y, x, z)$

De même une rotation d'angle π dans \mathbb{R}^2

est l'application $(x, y) \mapsto (-x, -y)$

et l'application $(x, y, z) \mapsto (-x, -y, z)$

et une rotation d'axe Oz

Il est facile à voir que

$$r_2 (x, y, z) \mapsto (x, -y, -z)$$

car il a Ox pour axe

$$1) \quad A_1 = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$2) \quad A_1 A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad A_2 A_1 = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

3. Calculer l'ensemble Δ des points fixes de $r_1 \circ r_2$ et l'ensemble Δ' des points fixes de $r_2 \circ r_1$.
4. Choisir un vecteur v orthogonal à Δ et déterminer son image par $r_1 \circ r_2$. En déduire $r_1 \circ r_2$.
5. Choisir un vecteur w orthogonal à Δ' et déterminer son image par $r_2 \circ r_1$. En déduire $r_2 \circ r_1$.

3/

$$(x, y, z) \in \Delta \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} y \\ x \\ -z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} x = y \\ z = 0 \end{matrix}$$

$$(x, y, z) \in \Delta' \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} -y \\ -x \\ -z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} x = -y \\ z = 0 \end{matrix}$$

4/ Δ est une droite vecteur directeur = $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ est perpendiculaire } \mapsto \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

et $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow r_1 \circ r_2$ est rotation d'angle π d'axe Δ

5) Δ' est une droite v.d. = $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

par un argument similaire

$r_2 \circ r_1$ est une rotation d'angle π d'axe Δ'

Calculer AB , BA , $\text{tr}(AB)$, $\text{tr}(BA)$ pour les matrices suivantes.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}.$$

Que remarquez vous ?

$$AB = \begin{pmatrix} 8 & -1 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} \quad BA = \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 1 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\text{tr} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11} + a_{22} = \text{somme d'élts sur la diagonale}$$

$$\text{tr } AB = 10 = \text{tr } BA$$

Remarque on a égalité !

Exercice 10 :

Soit $A \in M_2(\mathbb{R})$, $B \in M_2(\mathbb{R})$. Montrer que $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$.

$$\text{Soient } A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{pmatrix}$$

On calcul que les élts sur la diagonale

traces

$$AB = \begin{pmatrix} aa' + bc' & ?? \\ ?? & cb' + dd' \end{pmatrix}$$

$$BA = \begin{pmatrix} aa' + b'c & ?? \\ ?? & c'b + dd' \end{pmatrix}$$

$$aa' + bc' + b'c + dd'$$

$$aa' + b'c + bc' + dd'$$

On voit facilement que $\text{tr } AB = \text{tr } BA$