Exercice 1. Soit P une matrice transposée d'une matrice stochastique, c'est-à-dire une matrice carrée de taille N dont les coefficients vérifient

$$a_{ij} \in [0,1], \quad \sum_{i=1}^{N} a_{ij} = 1$$

la somme des coefficients d'une colonne donnée vaut 1.

L'algorithme PageRank de Google construit une telle matrice à partir du graphe connectant les pages web entre elles en posant  $a_{ij} = \frac{1}{n_j}$  si la page j pointe vers la page i et 0 sinon, avec  $n_j$  le nombre de liens émis par la page j (chaque lien représente en quelque sorte un vote, dont le poids est pondéré par le nombre de liens). Par exemple

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \frac{1}{4} & 0 & 0\\ 0 & 0 & \frac{1}{4} & 0 & 0\\ \frac{1}{2} & 1 & 0 & \frac{1}{2} & 0\\ 0 & 0 & \frac{1}{4} & 0 & 0\\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix}$$

correspondrait à un web jouet de 5 pages où la page 1 pointe vers les pages 3 et 5, la page 2 vers la page 3, la page 3 vers 1, 2, 4, 5, la page 4 vers les pages 3 et 5 et la page 5 vers elle-même. On s'intéresse à l'équation :

$$r = (1 - \alpha)Pr + \alpha \frac{1}{N}(1, ..., 1), \quad \alpha \in ]0, 1[$$

Dans PageRank  $\alpha = 0.15$  et  $r_i$  donne le rang de classement de la page j

1. Déterminer la norme de P comme application linéaire de  $\mathbb{R}^N$  dans  $\mathbb{R}^N$  subordonnée à la norme  $L^1$ dans  $\mathbb{R}^N$ 

$$|||P|||_1 = \max_{\{r/||r||_1=1\}} ||Pr||_1, \quad ||r||_1 = \sum_{j=1}^N |r_j|$$

2. En déduire que la méthode du point fixe permet de résoudre le problème.

## Exercice 2. Domaine de Gershgorin

Exercice 2. Domaine de Gersngorm Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})$ . On note, pour  $1 \le i \le n$ ,  $D_i$  la boule fermée dans  $\mathbb{C}$  de centre  $a_{i,i}$  et de rayon  $\sum_{j \ne i} |a_{i,j}|$ .

Le domaine de Gershgorin, qu'on notera  $\mathcal{G}(A)$  est la réunion des disques  $D_i$  pour  $1 \leq i \leq n$ . Montrer que le spectre de A est inclus dans  $\mathcal{G}(A)$ .

**Exercice 3.** (Méthode de la puissance) Soit  $A = \begin{pmatrix} 99 & 1 & 0 \\ 1 & 100 & 1 \\ 0 & 1 & 98 \end{pmatrix}$ .

- 1. Montrer que A est diagonalisable et en utilisant l'exercice précédent que ses valeurs propres appartiennent à [97, 102].
- 2. Déterminer par la méthode de la puissance une approximation de la plus grande valeur propre de A.

Pour ceci, on écrira une fonction qui donnera une valeur approchée de la plus grande valeur propre, une valeur approchée d'un vecteur propre associé et le nombre d'itérations utilisées pour ce calcul. La fonction aura comme argument une matrice carrée, un nombre d'iterations maximales (pour un test d'arrêt) et epsilon mesurant une erreur maximale.

- 3. Expliquer pourquoi en appliquant la méthode de la puissance à  $A-97I_3$ , on accélere la convergence.
- 4. Que se passe t-il si on applique la méthode de la puissance à  $A \gamma I_3$  si  $\gamma$  est la valeur trouvée à la question 2)?

## Exercice 4. (élimination)

Soit A une matrice réelle de taille n. On suppose que les valeurs propres de A notées  $\{\lambda_1, \ldots, \lambda_n\}$  sont deux à deux distinctes et vérifient :

$$|\lambda_1| < |\lambda_2| < \dots < |\lambda_n|$$

On note  $u_i$  un vecteur propre associé à  $\lambda_i$ , pour  $1 \le i \le n$ .

- 1. Montrer que  $\{\lambda_1, \ldots, \lambda_n\}$  sont les valeurs propres de  ${}^tA$ . On note  $v_i$  un vecteur propre de  ${}^tA$  associé à  $\lambda_i$ , pour  $1 \le i \le n$ .
- 2. Montrer que si  $i \neq j$ ,  $\langle u_i, v_j \rangle = 0$ . (On pourra calculer  $\langle Au_i, v_j \rangle$  de deux manières). Montrer que pour tout  $1 \leq i \leq n$ ,  $\langle u_i, v_i \rangle \neq 0$ .
- 3. Soit  $B = A \lambda_n \frac{u_n^{-t} v_n}{\langle u_n, v_n \rangle}$ . Montrer que les valeurs propres de B sont  $\{0, \lambda_1, \dots, \lambda_{n-1}\}$ .
- 4. Donner une méthode utilisant la méthode de la puissance appliquée plusieurs fois pour trouver des valeurs approchées des valeurs propres de A et de ses vecteurs propres.

L'appliquer à la matrice de l'exercice précédent.

## Exercice 5. (valeurs propres conjuguées)

Si A est une matrice réelle, sa plus grande valeur propre en module n'est pas forcément réelle, A peut avoir un couple de valeurs propres complexes conjuguées de module maximal. On peut appliquer la méthode de la puissance à un shift de A dans le complexe, par exemple A - iI, on peut aussi rester dans le réel en cherchant une relation de récurrence approchée  $u_{n+2} + au_{n+1} + bu_n$  (où  $u_{n+1} = Au_n$  et  $u_0$  aléatoire). Programmer les deux méthodes et comparer l'efficacité avec une matrice aléatoire réelle de taille 4 (non symétrique).

## Exercice 6. (itérations inverses)

Lorsqu'on a effectué quelques itérations de la méthode de la puissance, on a une première approximation  $\lambda$  de la valeur propre de module maximal. Il peut alors être intéressant d'effectuer la méthode de la puissance sur la matrice  $(A - \lambda I)^{-1}$ . Programmer cette méthode et discuter les avantages (vitesse de convergence) et inconvénients (précision du calcul de l'inverse). Testez sur l'une des matrices de la feuille.

Exercice 7. Utiliser la méthode de la puissance pour déterminer la norme triple d'une matrice subordonnée à la norme euclidienne.

Exercice 8. Utiliser la méthode QR pour trouver des valeurs approchées des valeurs propres de

$$A = \left(\begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{array}\right)$$

Observer la forme des matrices intermédiaires. Pour une matrice générale, on utilise la forme de Hessenberg avant de faire la méthode QR.

**Exercice 9.** Si A est une matrice symétrique, et si  $||(A - \lambda)u|| \le \varepsilon ||u||$ , montrer que la distance de  $\lambda$  au spectre de A est inférieure à  $\varepsilon$  (on pourra utiliser une base orthonormale de vecteurs propres de A).