

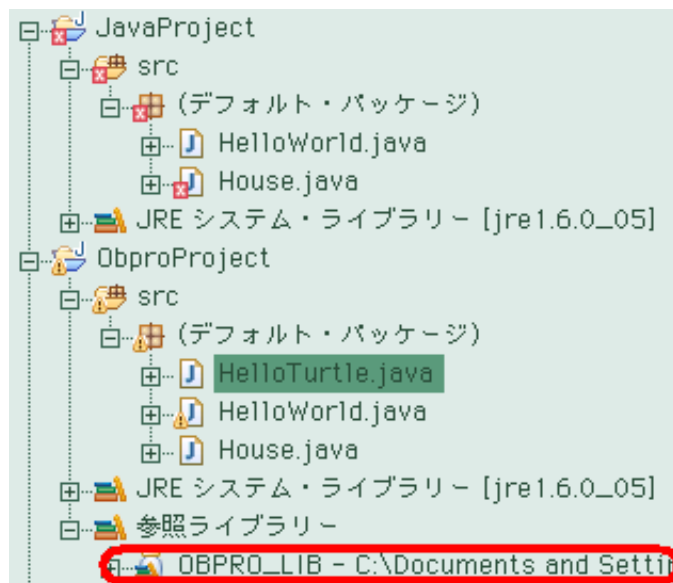
オブプロプロジェクト・課題プログラムの作り方

オブプロプラグインを使うと、「タートルプログラム」と「CUIプログラム」のテンプレートが自動生成され、タートルプログラムを書くために必要なライブラリが自動でインポートされます。これは、みなさんがプログラムの中身を考えることに集中してもらうためです。

オブプロプラグインを使ったときと使わないときの違い

プロジェクト

オブプロプラグインを使ってプロジェクトを作成すると、オブプロライブラリがバンドルされます。このライブラリがないと、タートルプログラム（例ではHouse.java）は、コンパイルエラーが出ます。



CUIクラス

オブプロプラグインを使ってCUIクラスを作成すると、オブプロライブラリがインポートされ（一番上の行）、コメントのテンプレートと、起動処理が自動で書かれます。

```
public class HelloWorld {  
  
    /**  
     * @param args  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO 自動生成されたメソッド・スタブ  
        System.out.println("Hello, World!");  
    }  
}
```

```

+import obpro.common.BConverter;
-
-/**
- * プログラム名:
- * 作成者:
- * バージョン: 1.0 (日付)
- */
public class HelloWorld {

    public static void main(String[] args) {
        HelloWorld helloWorld = new HelloWorld();
        helloWorld.main();
    }

    private void main() {
        System.out.println("Hello, World!");
    }
}

```

■ タートルクラス

オブプロプラグインを使ってタートルクラスを作成すると、オブプロタートルライブラリがインポートされ、(一番上の行)、コメントのテンプレートと、起動処理が自動で書かれます。

```

import obpro.turtle.*;
-
-/**
- * プログラム名:
- * 作成者:
- * バージョン: 1.0 (日付)
- */
public class HelloTurtle extends Turtle {

    //起動処理
    public static void main(String[] args) {
        Turtle.startTurtle(new HelloTurtle());
    }

    //タートルを動かす処理
    public void start() {
        fd(50);
    }
}

```

課題プログラムの作り方

オブプロの課題として提出するプロジェクトは、基本的にオブプロプロジェクトをして作成してください。

オブプロプラグインを使わないプロジェクトの作り方や、eclipseの一般的な使いかたは、[Eclipse チュートリアル](#)を参考にしてください。

■ オブジェクトの作り方



1. オブジェクトアイコンをクリックします
2. 指定されたプロジェクト名を入力し、プロジェクトを作成します。
3. プロジェクトが作成されます

■ タートルプログラムの作り方



1. オブジェクトを選びます。
2. タートルクラスアイコンをクリックします
3. クラス名を入力し、タートルクラスを作成します。
4. タートルクラスが作成されます。start()メソッドの中に、タートルプログラムを書いてください。

■ CUIプログラムの作り方



1. オブジェクトを選びます
2. CUIクラスアイコンをクリックします
3. クラス名を入力し、CUIクラスを作成します
4. CUIクラスが作成されます。main()メソッドの中に、プログラムを書いてください。