

## オブジェクト指向プログラミング

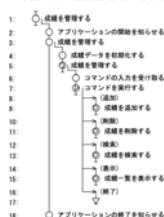
〇〇編 第6回

## オブジェクト指向設計の神髄： フレームワークとコンポーネント

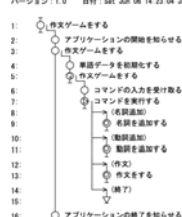
- 目的
  - オブジェクト指向フレームワークの設計について理解する
- キーワード
  - 抽象化, フレームワーク, コンポーネント, ポリモーフィズム

## 二つのアプリケーション比較

成績管理アプリケーション  
モジュール: main 作者: naochan  
バージョン: 1.0 日付: Sat Jun 06 14:23:04 JST 2009



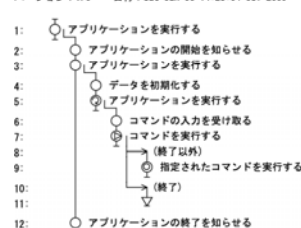
作文さんアプリケーション  
モジュール: main 作者: naochan  
バージョン: 1.0 日付: Sat Jun 06 14:23:04 JST 2009



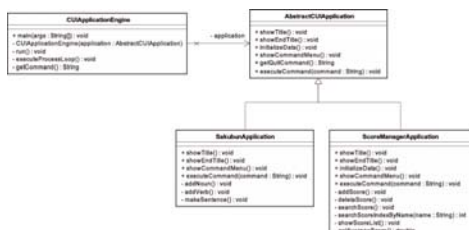
## 上位レベルが同じ: 抽象化できる

### アプリケーションフレームワーク

モジュール: main 作者: naochan  
バージョン: 1.0 日付: Sat Jun 06 14:23:04 JST 2009



## ポリモーフィズムを使って実装



## フレームワーク利用者の注意

- メソッドは呼ぶのではなく、呼ばれる
  - Don't call me, I call you.
- mainがない！
  - mainはエンジン側にある。
  - 適切なタイミングで呼ばれる。