

オブジェクト指向プログラミング

〇〇編 第5回

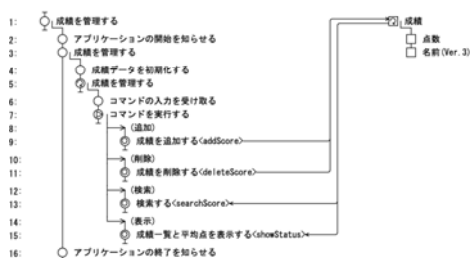
データ抽象応用: 合成・リスト・ライブラリ

- 目的
 - 合成による設計について理解する
 - リスト(集合)の設計について理解する
 - ライブラリの設計思想を理解し、使えるようになる
- キーワード
 - 合成, リスト, Javaライブラリ, カプセル化, ポリモーフィズム

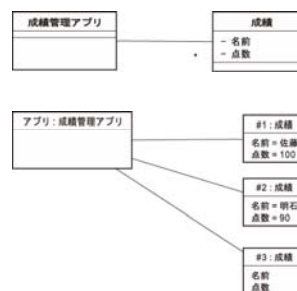
CUIにもどって

成績管理アプリケーション

モジュール: main 作者: naochan
バージョン: 1.0 日付: Sat Jun 06 14:23:04 JST 2009



オブジェクト指向で設計



ScoreManagerOO1

- 最初は配列で実装してある
- 配列 → リストにしていく過程を見ていく

配列とリストの違い(復習)

追加

```
list.add("おはよう");
array[0] = "おはよう"; //何番目に追加するか、計算しなければならない
```

削除

```
list.remove(0);
array[0] = null; //つめなければならない
```

取得

```
list.get(0);
array[0];
```

大きさの取得

```
list.size();
array.length;
```