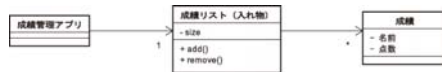


ScoreManager2

- 配列を隠せ



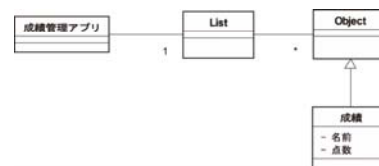
UnlimitedScoreList

- 可変長にしよう
- ensureCapacity()で配列を密かに拡大.
- 隠蔽しているから外に影響しない.

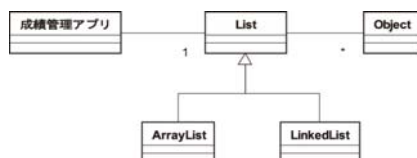
ensureCapacity()

何でも入るリストを作る

- ScoreManager003
- 全てのクラスはObjectクラスを継承
- ポリモーフィズムの応用



連結リストによる実装



連結リストの仕組み(概略)