

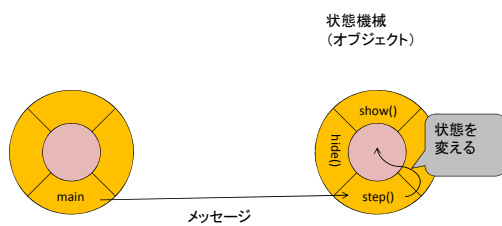
# オブジェクト指向プログラミング

〇〇編 第2回

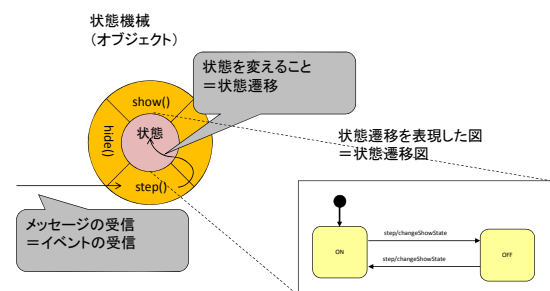
## オブジェクトの状態と遷移の設計

- 目的
  - 状態遷移図を用いた設計について理解する
- キーワード
  - 状態遷移図, 状態, 遷移

## 状態モデル

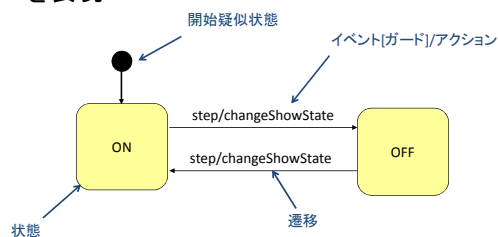


## 状態モデル

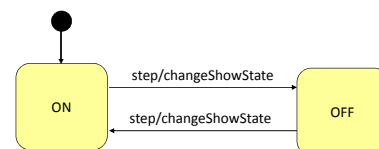


## 状態遷移図

- オブジェクトの状態とイベント受信による遷移を表現



## 実装での表現



状態 = インスタンス変数で表現  
 イベント = 公開メソッドの呼び出しで表現  
 アクション = 非公開メソッドの呼び出しで表現