HOMEWORK REVIEW

PERFORMANCE 2

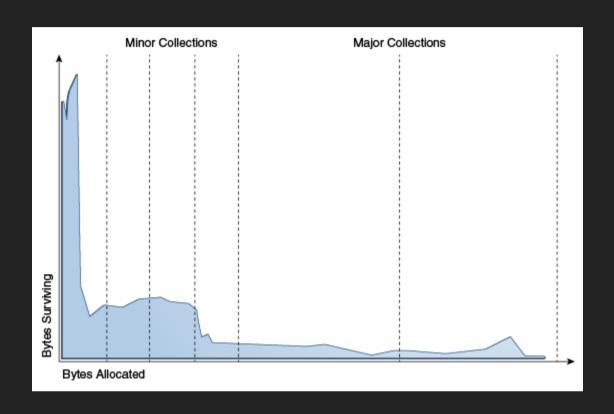
HOTSPOT VM的基本架构

- HotSpot VM运行时
- 垃圾收集器
- JIT编译器

内存结构

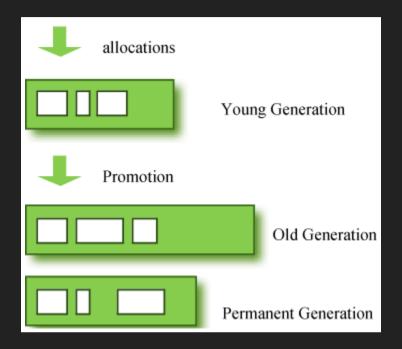
弱分代假设(WEAK GENERATIONAL HYPOTHESIS)

- 大多数分配对象的存活时间很短
- 存活时间久的对象很少引用存活时间短的对象



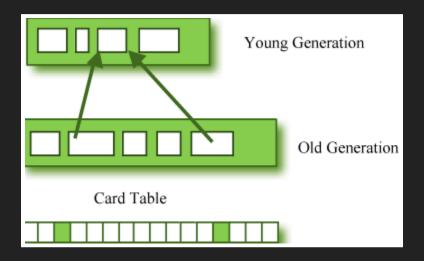
内存结构

- 堆(Heap)
 - 新生代(Young generation)
 - 老年代(Old generation/tenured generation)
- Non Heap
 - 永久代(Permanent generation)



CARD TABLE

What if an object in the old generation need to reference an object in the young generation?



堆结构

- 新生代
 - Eden
 - 一对Survivor
- 老年代

MINOR GC

Young Generation Eden	
From To Survivor Spaces Unused	
Old Generation	
After a GC	
Young Generation Empty	
From To Survivor Spaces Unused	
Old Generation	

- 过早提升(Premature Promotion)
- 提升失败(Promotion Failure)

快速内存分配

- 指针碰撞(Bump-the-Pointer)
- TLAB(Thread-Local Allocation Buffer)

内存泄漏(MEMORY LEAK)

- 什么是内存泄漏
- 如何发现
 - Profiling
 - Heap Statistics
 - Object Count

其他应用内存问题

EXERCISE 1

- \$ JAVA_OPTS="-server -XX:+UnlockCommercialFeatures XX:+FlightRecorder" sbt test:run -mem 512
- 修复内存泄漏
- 优化应用

JVM性能调优步骤

- 1. 确定需求
- 2. 选择JVM部署模式
- 3. 选择JVM运行时环境
- 4. 垃圾收集器调优
 - 满足程序内存需求
 - 时间延迟要求
 - 吞吐量要求

应用程序的系统需求

- 可用性
- 可管理性
- 吞吐量
- 延迟及响应性
- 内存占用
- 启动时间

垃圾收集调优原则

- 1. Minor GC回收原则,减少Full GC
- 2. GC内存最大化原则
- 3. GC调优的3选2原则:吞吐量、延迟、内存占用

设置内存

VM Arguments	Description
-Xms <n>[g/m/k]</n>	堆空间初始值、最小值
-Xmx <n>[g/m/k]</n>	堆空间最大值
-Xmn <n>[g/m/k]</n>	新生代空间的初始值、最小以及最大值
-XX:PermSize= <n>[g/m/k]</n>	永久代空间的初始值、最小值

-XX:MaxPermSize=<n>[g/m/k] 永久代空间的最大值

堆空间=新生代空间+老年代

初始堆空间大小配置

Space	Value	举例(老年代17m、永生代 58m)
Java Heap	3-4倍Full GC后老年代空间大小	51m-68m
新生代	1-1.5倍Full GC后老年代空间大小	17m-25.5m
老年代	2-3倍Full GC后老年代空间大小	23m-51m
永久代	1.2-1.5倍Full GC后永久代空间 大小	43m-54m

调优延迟/响应性新生代

- 空间越小, Minor GC时间越短, 频率越高
- 新生代大小和频率成反比
- 调整新生代大小时同时保持老年代大小不变

老年代

- Full GC引入的最差停滞时间
- Full GC的频率

应用程序吞吐量调优

- 尽可能避免发生Full GC
- 优化老化频率
- -XX:SurvivorRatio=6

Heap	新生代	Eden	Survivor	SurvivorRatio	老年代	永久代
51	17	13	2	6	34	43
84	50	37.5	6.25	6	34	43
104	70	42	14	3	34	43

EXERCISE 2

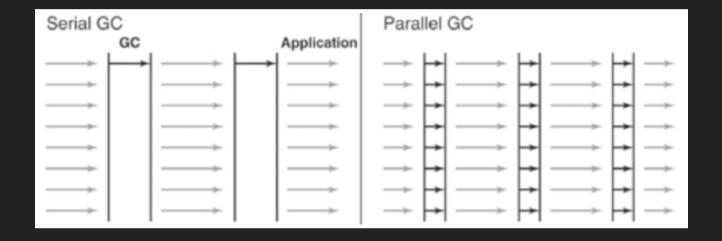
- 调优延迟/响应性 调整Minor GC时间和频率
- 调优延迟/响应性 调整Full GC时间和频率
- 调优吞吐量 避免发生Full GC

垃圾收集器

- Serial GC
- Parallel GC
- Concurrent Mark & Sweep GC (or "CMS")
- Garbage First (G1) GC

SERIAL GC & PARALLEL GC

- mark-sweep-compact
- Stop-The-World



课后练习

找出3个项目代码中性能优化点

• 提交优化数据(Merge Request)

参考资料

- Understanding Java Garbage Collection
- Java Platform, Standard Edition Troubleshooting Guide