

動態網頁程式設計期末報告

111550112鄭亦翔、110550124林家甫、112550043李知恆

組員分工

姓名	學號	貢獻度比例 (總合100%)	負責項目
鄭亦翔	111550112	33.3%	骰寶、大廳
林家甫	110550124	33.3%	百家樂、21點
李知恆	112550043	33.3%	輪盤、註冊登入登出

目標

從小到大，我們組員都沒有賭博的經驗，想藉由這次的賭博遊戲，來增進對賭博遊戲的了解，往後到美國LAS VEGAS 才可以不用當一個外行人。

簡介

線上賭場，裡面有四個遊戲，分別是百家樂、骰寶、輪盤、21點。新註冊的玩家會免費贈送1000元虛擬遊戲幣供遊玩。

程式碼

- 登入、登出、大廳

用CSS設計大廳版面：

- 在navbar的每個按鍵加上特殊圖形(<i class="fa fa-home"></i>)
- 在兩側的撲克牌花色的圖形、背景顏色的漸層、加入發光動畫的遊戲logo、以及在賭場logo和遊戲logo之間的分隔線，使整體更有氛圍感

- 百家樂

遊戲流程：

輸入籌碼，下注你要的選項，手動揭開自己的遊戲牌，依照維基百科的遊戲規則補牌，查看結果。

防呆機制：

1. 玩家於遊戲過程中誤觸RELOAD鍵，下注賭金會歸還給遊戲玩家，並結束該回合。
2. 顯示於螢幕上的遊戲按鍵皆有作用，不會有按鍵在不該出現的時機出現的窘境。例如：將遊戲金額重製為預設值按鍵。
3. 若有玩家沒有登入直接連接到遊戲網頁，則會直接跳至登入頁面。
4. 防止玩家將下注的金額超過自己的遊戲幣。

技術細節：

1. 為了操作方便，我有很多地方皆利用local storage 去完成。如 php對html 的互動，具體實例是php會將由資料庫讀到的測資寫入到local storage, html 再去從local storage 去取值。
2. 利用AJAX技術，遊戲開始時會在資料庫中讀取玩家上次遊玩剩下的金額，並於每一局結束時，會將遊戲籌碼寫回資料庫中。且採用ajax 非同步技巧，讓html能在php將金額寫入到local storage 後，才去存取到正確的金額(若未使用此技巧，金額會是上一輪結束的值，必須重新整理才有辦法顯示正確的數字)。
3. 利用CSS, 加入大量的美編，如讓撲克牌有抖動的動畫，讓玩家可以親自揭開牌底，增進使用者的體驗。
4. 在使用者按下重整鍵(F5)以前，皆會有遊戲前的詳細記錄，可以詳細逐步的看到莊家如何補牌。

● 骰寶

遊戲流程：

在任何下注區下注籌碼，或者使用Quick Bet按鍵讓系統幫你隨機下注。下注完成後，點擊Roll the Dice骰骰子並得出結果，依照賠率加減玩家籌碼。

遊戲特色：

不小心在太多區域下注時，可以重整(F5)清空檯面

防呆機制：

- 防止玩家的籌碼數小於0
- 若有玩家直接連到遊戲網頁，會直接導到登入介面

遊戲運作機制：

遊戲最一開始時會從資料庫讀取玩家的籌碼並存在SESSION，之後每次骰骰子會從SESSION讀取玩家的籌碼，依照賠率得出結果後，將玩家籌碼寫回資料庫。

技術細節：

- 利用rotateX.Y.Z跟translateZ來製作和旋轉3D骰子
- 利用CSS計算每個下注區的大小和位置，以及加入大量美編、動畫，如Roll the Dice按鍵搭配Javascript的setInterval，每隔幾秒會加入左右搖晃動畫的class，以及下注區的邊框會定時的發光等。在按鍵hover、active時，改變按鍵顏色、大小、透明度，讓玩家可以有回饋感
- 利用隨機選取下注區，以及隨機決定下注金額來實作Quick Bet
- 利用HTML.CSS製作和設計下注面板，用Javascript來開啟和關閉面板

- 輪盤

遊戲流程：

1. 玩家先輸入下注金額。
2. 選擇下注類型，提供紅黑、奇偶、大小、精確數字等多種投注選項，確認投注並開始輪盤旋轉。
3. 輪盤停止後，根據結果判定是否中獎，並即時顯示輸贏結果。
4. 系統計算玩家獲得的金額並更新玩家的餘額。

遊戲特色：

- 視覺效果生動，包括輪盤旋轉動畫與結果揭示還有倍率顯示。
- 支援即時遊戲數據同步，確保遊戲體驗流暢。

防呆機制：

- 防止玩家未選擇下注類型或金額時進行投注操作。
- 確保玩家不能下注超過自身餘額或負數。
- 遊戲介面按鍵在正確時機出現，防止未完成下注操作時觸發無效按鈕。

遊戲運作機制：

1. 遊戲開始時，伺服器讀取玩家的餘額並顯示於畫面。
2. 玩家投注後，透過javascript新增輪盤的動畫classList觸發輪盤旋轉動畫。
3. 結束後，伺服器根據輪盤結果判定玩家輸贏，計算獎金並更新餘額至資料庫。
4. 每局結束後，將遊戲數據同步至伺服器，確保玩家進度安全儲存。

技術細節:

- 利用 CSS 與 JavaScript 製作輪盤旋轉與結果揭示動畫, 提供真實感。
- 使用資料庫記錄下注記錄與玩家餘額變化, 防止數據遺失或不一致。
- 加入多層動畫與視覺效果, 例如下注按鈕變化、呼吸背景, 提升使用者互動性。

● **21點**

遊戲流程:

輸入籌碼, 選擇是否要繼續補牌、下注, 依照維基百科的遊戲規則補牌, 查看結果。

防呆機制:

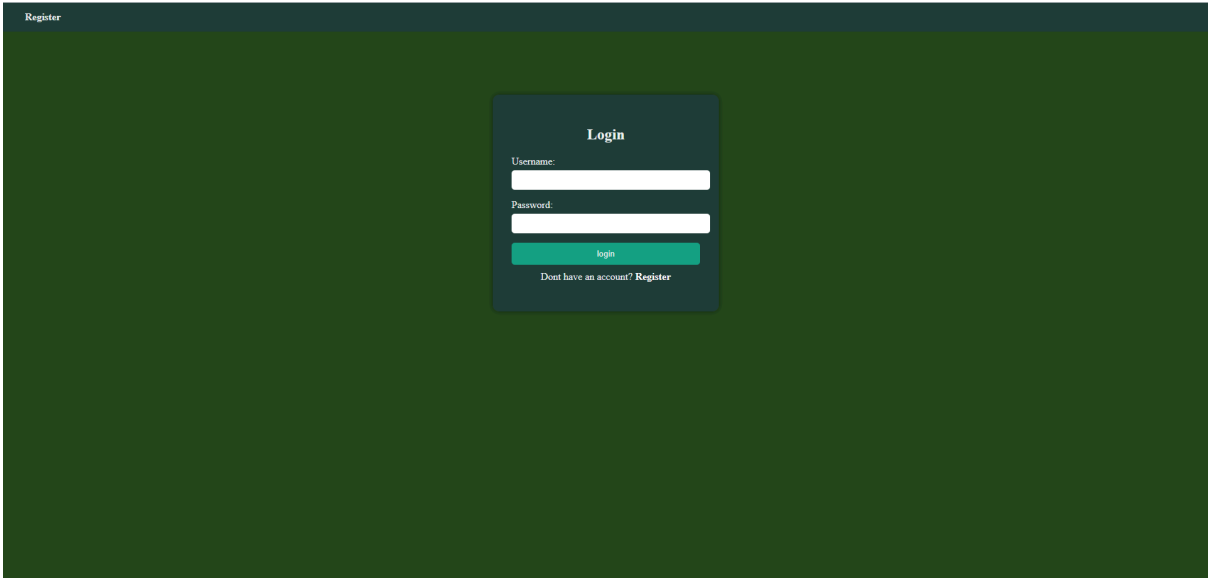
同百家樂

技術細節:

同百家樂

結果

登入頁面



大廳



百家樂



骰寶

ROLL THE DICE

●

●

●

Chips: 4612
Bet: 0

SMALL

Any numbers
4 to 10

1 wins 1

Large if any
three 1s appear

double one

double two

double three

Each double 1 wins 10

Each triple 1 wins 100

1 wins 30

Each triple 1 wins 100

Each double 1 wins 10

BIG

Any numbers
11 to 17

1 wins 1

Large if any
three 1s appear

double four

double five

double six

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

TWO DICE

1 wins 5

1 and 2

1 and 3

1 and 4

1 and 5

1 and 6

2 and 3

2 and 4

2 and 5

2 and 6

3 and 4

3 and 5

3 and 6

4 and 5

4 and 6

5 and 6

ONE

TWO

THREE

FOUR

FIVE

SIX

1:1 ON ONE DICE

2:1 ON TWO DICE

3:1 ON THREE DICE

↶

QUICK BET

輪盤

Lobby

Roulette Game

Welcome jeff

Chips: 4612

Bet Amount:

Start

Place Your Bets

Red

Black

Even

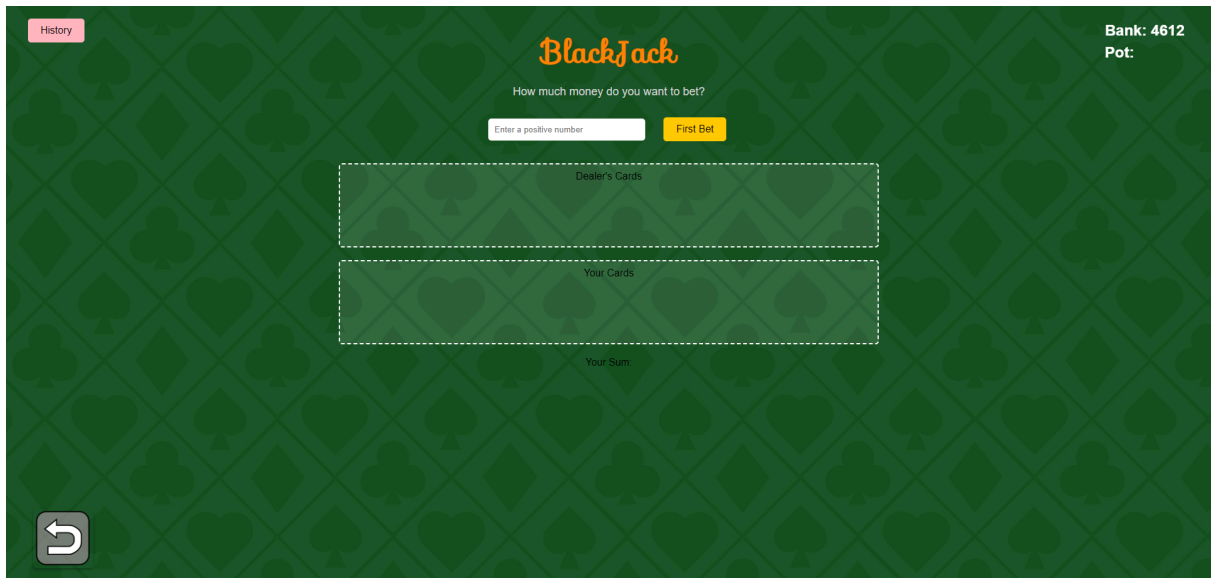
Odd

Big (19-36)

Small (1-18)

Exact Number

21點



反饋

未來發展或改進方向

1. 讓多位玩家可以同時進行遊戲
2. 加入更多賭場遊戲, 如: 老虎機
3. 加入排行榜系統
4. 加入更多美編, 如: 計分板
5. 遊戲有很多圖片, 會影響使用者的體驗, 特別是在玩遊戲的時候, 可能會造成加載時間變長, 導致遊戲延遲或卡頓。(有將遊戲利用ngrok 發布給我其他朋友玩, 他們給我的反饋)