

Resumen del artículo Architectural Decisions in the Development of Multilayer Applications

La mayoría de las aplicaciones hoy en día están enfocadas al desarrollo de tipo empresarial, dentro del cual se tiene una amplia visión a futuro desarrollo de un mismo sistema, es por ello que los encargados dearquitectar el software requieren de un marco de referencia bastante amplio para poder concretar el desarrollo de manera que los problemas atacados sea mediante el uso de herramientas, para problemas no comunes que siempre surgen en desarrollo de este tipo de sistemas, ya probadas, dígase patrones de diseño y frameworks de desarrollo, tomando en cuenta los requerimientos tanto funcionales como no funcionales del sistema y la experiencia del arquitecto para poder tomar una decisión para una configuración del sistema inicial (y sus n-variantes) que contemple la mejor versión posible para el objetivo dado, separando funciones en capas que respeten en conjunto al comportamiento general de la aplicación.

La relación de toma de requerimientos con el flujo de transformación del modelo del sistema va fuertemente ligado debido a que el arquitecto debe saber relacionar los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema con los atributos de calidad de este y con las distintas tecnologías en su repertorio de desarrollo así como su equipo de trabajo.

Al trabajar en un modelo en capas el se sugiere añadir a la mayoría de los diseños una última capa para independizar las reglas del negocio del sistema, respetando la modularidad. También se sugiere que en cada etapa del desarrollo de toma de procesos se realice una transformación del modelo del problema y se analice que ninguna parte de este pierda su planteamiento (configuración) inicial sobre el cual se va replanteado y cuestionando el posible uso de distintos patrones o frameworks para validar al más adecuado, dando como resultado un diseño específico que satisfaga los requerimientos (funcionales y no funcionales), sin olvidar que las tecnologías deben dar soporte a los atributos de calidad de la aplicación delegando responsabilidades y funciones en las distintas capas que contemplen a momento y a futuro los posibles impactos al continuo desarrollo del proyecto.

A diferencia de los 7 pasos de Zimmerman para el desarrollo de software, en este documento se plantea una herramienta, proceso que nos provea el flujo de trabajo necesario para el correcto planteamiento de una arquitectura de software a nivel lógico y el proceso de toma de decisiones para llevarlo coherentemente a una idea concreta y concisa de las metodologías, tecnologías y procesos involucrados para el arquitecto.

Referencias

- [1] José G. Alonso, Javier Berrocal Olmeda y Juan Manuel Murillo *Architectural Decisions in the Development of Multilayer Applications* 2013