



CURSO: DESENVOLVIMENTO FULL STACK BÁSICO PROJETO DFS-2026.1

Problema: Banco de Trocas de Conhecimento

Contexto

Muitas pessoas desejam aprender novas habilidades, mas não possuem recursos financeiros para pagar cursos, aulas particulares ou mentorias. Ao mesmo tempo, essas mesmas pessoas possuem conhecimentos que poderiam ser compartilhados com outras. Atualmente, essa troca acontece de forma desorganizada, por meio de redes sociais ou grupos de mensagens, dificultando a busca e o acompanhamento das ofertas disponíveis.

Com o objetivo de tornar esse processo mais acessível e organizado, será desenvolvida uma **aplicação web** que permita o cadastro e a visualização de conhecimentos oferecidos por pessoas da comunidade, facilitando a conexão entre quem quer ensinar e quem quer aprender.

Objetivo

Desenvolver uma aplicação web funcional que permita **registrar, visualizar e gerenciar ofertas de conhecimento**. A aplicação deve possibilitar o cadastro de pessoas dispostas a compartilhar um conhecimento, a publicação das ofertas e a consulta dessas informações de forma simples e intuitiva.

Funcionalidades do Sistema

1. Cadastro de Pessoas

O sistema deve permitir o cadastro de pessoas que desejam oferecer conhecimentos. O cadastro deve conter:

- **Nome completo:** Nome da pessoa que está oferecendo o conhecimento.
- **E-mail:** Para contato com interessados.
- **Telefone:** Forma alternativa de contato.

- **Breve descrição** (opcional): Pequena apresentação da pessoa.

2. Cadastro de Conhecimentos (Ofertas)

O sistema deve permitir o cadastro de ofertas de conhecimento, contendo:

- **Título do conhecimento**: Nome do que será ensinado (ex: “Violão básico”, “Matemática para iniciantes”).
- **Descrição**: Explicação breve sobre o conteúdo oferecido.
- **Categoria**: Área do conhecimento (ex: música, tecnologia, educação, artes).
- **Nível**: Grau de dificuldade (básico, intermediário ou avançado).
- **Pessoa responsável**: Referência à pessoa que está oferecendo o conhecimento.

3. Gerenciamento de Ofertas

O sistema deve possibilitar:

- Cadastro de novas ofertas de conhecimento.
- Edição das informações de uma oferta existente.
- Remoção de ofertas cadastradas.
- Associação de cada oferta a uma pessoa específica.

4. Visualização de Conhecimentos Disponíveis

Os usuários da aplicação devem poder visualizar as ofertas disponíveis:

- **Lista de conhecimentos**: Exibindo título, categoria, nível e responsável.
- **Detalhes da oferta**: Exibindo descrição completa e informações de contato.
- **Filtros**: Filtro por categoria ou nível para facilitar a busca.

Requisitos Técnicos

Backend

O backend será responsável pela lógica da aplicação e gerenciamento dos dados. Deve ser desenvolvido utilizando:

- **Node.js** com **Express**.
- **Prisma ORM** para realizar as operações no banco de dados.
- Implementação das operações de **CRUD (Create, Read, Update, Delete)** para pessoas e conhecimentos.

Banco de Dados

Utilizar um banco de dados relacional, como **PostgreSQL** ou **MySQL**, para armazenar as informações da aplicação.

Estrutura básica do banco:

- **Pessoas:** Armazena os dados das pessoas que oferecem conhecimentos (id, nome, email, telefone, descrição).
- **Conhecimentos:** Armazena as ofertas cadastradas (id, título, descrição, categoria, nível, pessoa_id).

Frontend

O frontend deverá ser desenvolvido com **ReactJS**, fornecendo uma interface simples e amigável.

O frontend deve:

- Exibir a lista de conhecimentos disponíveis.
- Possuir formulários para cadastro de pessoas e ofertas.
- Permitir edição e remoção das ofertas.
- Incluir uma **landing page** apresentando a proposta da plataforma e incentivando a troca de conhecimento.

Extras (Desafios Opcionais)

1. Filtros Avançados

Implementar filtros adicionais, como:

- Busca por título ou descrição.
- Combinação de filtros ex (categoria + nível).

2. Autenticação (Opcional)

Implementar um sistema de autenticação para:

- **Pessoas cadastradas:** Cada pessoa poderá editar e excluir apenas suas próprias ofertas.
- Controle de permissões para edição e exclusão de ofertas.

Diretrizes Gerais

O desafio deverá ser realizado pelas equipes já organizadas, com foco no cadastro e gerenciamento de pessoas e conhecimentos. As equipes têm liberdade para adicionar

novos campos, entidades ou funcionalidades que considerem relevantes, desde que as funcionalidades básicas sejam atendidas.

Versionamento do Projeto e Trabalho em Equipe

As equipes devem utilizar o **GitHub** para versionamento e colaboração. No dia da entrega, apenas um integrante do grupo deverá enviar:

- O link do repositório no GitHub.
- Uma descrição da contribuição de cada membro da equipe.
- Enviar para os emails (*jheyele_xavier@atlantico.com.br* ; *alyne_alves@atlantico.com.br* ; *joeldo.olinda@atlantico.com.br*).

No repositório, deve existir uma documentação (README) explicando:

- O objetivo do projeto.
- As tecnologias utilizadas.
- As instruções para executar a aplicação.

Datas de Entrega

- **Backend:** até **23/02/2026**
- **Frontend:** até **07/03/2026**