Curso Avanzado de Angular

Plataforma: Udemy | Instructor: Fernando Herrera | Fecha: Marzo 2023

Nota del Autor:

El siguiente documento constituye una exhaustiva recopilación de los conocimientos y prácticas derivados del curso de Angular ofrecido en la plataforma Udemy. Su propósito fundamental radica en servir como un recurso detallado y de fácil acceso para futuras referencias en mi trayectoria profesional.

Además de presentar el código proporcionado por el instructor, este documento incluye explicaciones detalladas de ciertos conceptos que, aunque se abordaron en el curso de Angular, no fueron explorados en profundidad. Se ha procurado enriquecer la comprensión de estos temas mediante análisis más detallados. Esta extensión va más allá de la enseñanza estándar del curso, proporcionando una perspectiva más completa y facilitando la asimilación de conceptos clave. Así, este material no solo actúa como una recopilación de lo aprendido, sino también como un recurso complementario que busca ofrecer una comprensión más holística de los temas tratados en el curso.

Quisiera enfatizar que este material no tiene como finalidad generar lucro alguno. En lugar de ello, busca únicamente consolidar y mantener frescos los conocimientos adquiridos durante el curso. Es importante señalar que la mayor parte del código presente en este documento ha sido proporcionado por el instructor, **Fernando Herrera**. Solo en casos excepcionales se han incorporado modificaciones o funcionalidades adicionales como resultado de prácticas complementarias.

Esta recopilación se presenta como una herramienta personal, creada con el objetivo de fortalecer y consolidar los conceptos aprendidos en el curso de Angular. Agradezco profundamente al instructor por compartir su experiencia y conocimientos, los cuales han sido fundamentales para mi desarrollo en esta tecnología.

Espero que este documento no solo sirva como recordatorio para mí, sino también como una fuente de conocimiento para otros estudiantes interesados en profundizar en Angular. Cabe destacar que cualquier beneficio derivado de este material debe ser atribuido principalmente al esfuerzo y dedicación del instructor y la plataforma Udemy, a quienes agradezco por facilitar este valioso aprendizaje.

M	las información	Aquí: https://	www.udemy.d	om/course/	angular-avan	zado-fernanc	do-herrera
	06/Marzo 2024						

CONTENIDO

Instalación

Se requieren las mismas herramientas instaladas en el curso Básico Vew guía de Instalación

Angular Cli Tests

Durante la participación en este curso (Marzo 2024) esta es la versión del Angular Cli / Node y Angular.

```
[fcruz@fedora 01-clitest]$ ng version
 /_/ \_\_| |_|\__, |\__,_|_|\__,_|
Angular CLI: 17.2.3
Node: 20.10.0
Package Manager: npm 10.2.3
OS: linux x64
Angular: 17.2.4
... animations, common, compiler, compiler-cli, core, forms
... platform-browser, platform-browser-dynamic, router
Package
                            Version
@angular-devkit/architect 0.1702.3
@angular-devkit/build-angular 17.2.3
@angular-devkit/core
                           17.2.3
@angular-devkit/schematics 17.2.3
@angular/cli
                           17.2.3
@schematics/angular
                           17.2.3
rxjs
                           7.8.1
typescript
                           5.2.2
                            0.14.4
zone.js
```

Comando help:

--help podemos usarlo de forma global ng --help o sobre un comando específico, por ejemplo podemos obtener ayuda para el comando que genera un componente:

```
$ ng g c --help
ng g component [name]

Creates a new, generic component definition in the given project.

Arguments:
   name The name of the component.
[string]
```

NOTA: se mostrará todas las opciones, en este caso a manera de ejemplo mostramos el parámetro **-c** para especificar la estrategia de detección de cambios.

A continuación se muestran las opciones completas para la versión del *cli 17.2.3*

Option	Desc	Values
help	Shows a help message for this command in the console.	[boolean]
interactive	Enable interactive inputprompts.	[boolean] [default: true]
-d,dry-run	Run through and reports activity without writing out results.	[boolean] [default: false]
defaults	Disable interactive input prompts for options with a default.	[boolean] [default: false]
force	Force overwriting of existing files.	[boolean] [default: false]
-c,change- detection	The change detection strategy to use in the new component.	[string] [choices: "Default", "OnPush"] [default: "Default"]
-b,display- block	<pre>Specifies if the style will contain :host { display: block; }.</pre>	[boolean] [default: false]
export	The declaring NgModule exports this component.	[boolean] [default: false]
flat	Create the new files at the top level of the current project.	[boolean] [default: false]
-s,inline- style	Include styles inline in the component.ts file. Only CSS styles can be included inline. By default, an external styles file is created and referenced in the component.ts file.	[boolean] [default: false]
-t,inline- template	Include template inline in the component.ts file. By default, an external template file is created and referenced in the component.ts file.	[boolean] [default: false]
-m,module	The declaring NgModule.	[string]
-p,prefix	The prefix to apply to the generated component selector.	[string]
project	The name of the project.	[string]

Option	Desc	Values
selector	The HTML selector to use for this component.	[string]
skip-import	Do not import this component into the owning NgModule.	[boolean] [default: false]
skip-selector	Specifies if the component should have a selector or not.	[boolean] [default: false]
skip-tests	Do not create "spec.ts" test files for the new component.	[boolean] [default: false]
standalone	Whether the generated component is standalone.	[boolean] [default: true]
style	The file extension or preprocessor to use for style files, or 'none' to skip generating the style file.	[string] [choices: "css", "scss", "sass", "less", "none"] [default: "css"]
type	Adds a developer-defined type to the filename, in the format "name.type.ts".	[string] [default: "Component"]
-v,view- encapsulation	The view encapsulation strategy to use in the new component.	[string] [choices: "Emulated", "None", "ShadowDom"]

Primera APP

```
$ ng new 01-clitest --standalone false
```

Vamos a usar la forma anterior basada en módulo. Esto lo hacemos con la opción --standalone false

Comandos básicos del Ng Cli.

Podemos usar la opción **-d** la cual nos permite probar varios opciones sin aplicar cambios en el proyecto, por ejemplo: Creemos un componente home con y sin el flag **--flat**

Agregar componente

```
$ ng g c home -d
CREATE src/app/home/home.component.css (0 bytes)
CREATE src/app/home/home.component.html (19 bytes)
CREATE src/app/home/home.component.spec.ts (587 bytes)
CREATE src/app/home/home.component.ts (191 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (467 bytes)
```

Crea el Componente en su propio directorio ./src/app/home, ahora usemos el --flat.

```
$ ng g c home -d --flat
CREATE src/app/home.component.css (0 bytes)
CREATE src/app/home.component.html (19 bytes)
CREATE src/app/home.component.spec.ts (587 bytes)
CREATE src/app/home.component.ts (191 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (462 bytes)
```

Crea el componente en la ruta ./src/app

Coloquemos el Inline CSS -s, --inline-style y Inline Template -t, --inline-template

```
$ ng g c home -d --flat -s -t
CREATE src/app/home.component.spec.ts (587 bytes)
CREATE src/app/home.component.ts (183 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (462 bytes)
```

Finalmente creemos el componente sin los archivos de prueba con la opción --skip-tests

```
$ ng g c home -d --flat -s -t --skip-tests
CREATE src/app/home.component.ts (183 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (462 bytes)
```

Ejecutamos este último comando sin el -d para aplicar los cambios:

```
$ ng g c home --flat -s -t --skip-tests
CREATE src/app/home.component.ts (183 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (462 bytes)
```

El componente creado es el siguiente:

```
}
```

Adicionalmente, Ng Cli actualiza el **AppModule** y declara el nuevo componente. Pero, esto no lo hace visible al mundo exterior (fuera del componente) simplemente lo declara dentro del mismo módulo para su uso interno.

```
$ tree
 — app.component.css
  — app.component.html
 — app.component.spec.ts
— app.component.ts
├─ app.module.ts
 — app-routing.module.ts
└─ home.component.ts <====
```

Opciones del NG Generate

Comando	Descripcion
ng g app-shell	Generates an application shell for running a server-side version of an app.
ng g application [name]	Generates a new basic application definition in the "projects" subfolder of the workspace.
ng g class [name]	Creates a new, generic class definition in the given project.
ng g component [name]	Creates a new, generic component definition in the given project.
ng g config [type]	Generates a configuration file in the given project.
ng g directive [name]	Creates a new, generic directive definition in the given project.
ng g enum [name]	Generates a new, generic enum definition in the given project.
ng g environments	Generates and configures environment files for a project.
ng g guard [name]	Generates a new, generic route guard definition in the given project.
ng g interceptor [name]	Creates a new, generic interceptor definition in the given project.
ng g interface [name] [type]	Creates a new, generic interface definition in the given project.
ng g library [name]	Creates a new, generic library project in the current workspace.
ng g module [name]	Creates a new, generic NgModule definition in the given project.
ng g pipe [name]	Creates a new, generic pipe definition in the given project.
ng g resolver [name]	Generates a new, generic resolver definition in the given project.
	/

Comando	Descripcion
ng g service [name]	Creates a new, generic service definition in the given project.
ng g service-worker	Pass this schematic to the "run" command to create a service worker
ng g web-worker [name]	Creates a new, generic web worker definition in the given project.

Nueva Sección: Nueva Aplicación:

¿Qué veremos en esta sección?

En esta sección trabajaremos sobre:

- · Uso del template administrativo
- · Código fuente del template
- Uso de librerías externas
- Creación de los primeros componentes
- Separar el Login del template administrativo, ya que tienen estructuras diferentes
- Animaciones por CSS
- · Respaldos en GitHub
- Preparar el proyecto que usaremos a lo largo del curso

Creando COmponentes y Estructura de Directorios

Importanto Plantilla existente

Usaremos una plantilla previamente diseñada, la cual contiene todas las dependeicnas, tales como imágenes, estilos, plugins, librerias de terceros, etc.

Copiaremos a nuestra carpeta **Assets** todos esos elementos y modificaremos nuestro index.html para incluir dichos elementos en nuestra página.

```
<!-- Bootstrap Core CSS -->
 <link href="./assets/plugins/bootstrap/css/bootstrap.min.css"</pre>
rel="stylesheet">
 <!-- Custom CSS -->
 <link href="./assets/css/style.css" rel="stylesheet">
 <!-- You can change the theme colors from here -->
 <link href="./assets/css/colors/default-dark.css" id="theme"</pre>
rel="stylesheet">
</head>
<body class="fix-header card-no-border fix-sidebar">
 <app-root></app-root>
  <!-- All Jquery -->
   <script src="./assets/pluqins/jquery/jquery.min.js"></script>
   <!-- Bootstrap tether Core JavaScript -->
   <script src="./assets/plugins/bootstrap/js/popper.min.js"></script>
   <script src="./assets/plugins/bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
   <!-- slimscrollbar scrollbar JavaScript -->
   <script src="./assets/js/perfect-scrollbar.jquery.min.js"></script>
   <!--Wave Effects -->
   <script src="./assets/js/waves.js"></script>
   <!--Menu sidebar -->
   <script src="./assets/js/sidebarmenu.js"></script>
   <!--stickey kit -->
   <script src="./assets/plugins/sticky-kit-master/dist/sticky-</pre>
kit.min.js"></script>
   <script src="./assets/plugins/sparkline/jquery.sparkline.min.js">
</script>
   <!--Custom JavaScript -->
   <script src="./assets/js/custom.min.js"></script>
   <!-- Style switcher -->
   <script src="./assets/plugins/styleswitcher/jQuery.style.switcher.js">
</script>
</body>
</html>
```

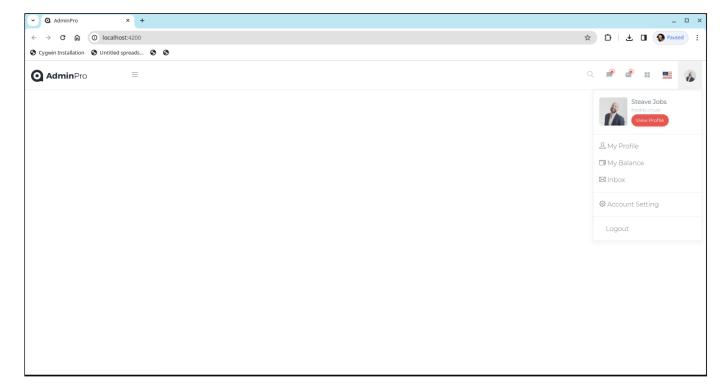
El proceso para incorporar una plantilla consiste en tomar cada parte y colocarla en el lugar adecuado, tal como si comenzó con el index.html.

La siguiente sección la dejaremos en el index.html, muestra una animación durante la carga de la página.

Posteriormente sigue la sección del header. El HTML d esa sección la colocaremos en el componente **HeaderComponent**

Ahora podemos agregar el main-wrapper y el componente Header en el template del AppComponent

```
<div id="main-wrapper">
  <app-header></div>
```



Moveremos toda la sección del **Left Sidebar** a nuestro SideBarComponent.

Y luego lo agregamos a nuestro AppComponent:

```
<div id="main-wrapper">
  <app-header></app-header>
  <app-side-bar></div>
```

Luego copiaremos algunas secciones directamentene en nuestro template principal, porque ellas mostraran internamente todas nuestras rutas

La siguiente sección que debemos de mover es la **Bread crumb** y lo hacemos a nuestro componente **BreadcrumbsComponent** Y movemos el footer directamente al template principal. No usaremos el Rigth Side Bar. El template principal queda así:

```
<div class="card-body">
       This is some text within a card block.
     </div>
    </div>
  </div>
  </div>
  ->
  <!-- End PAge Content -->
  </div>
 <!-- footer -->
 <footer class="footer">
  © 2024 Admin Pro by wrappixel.com
 </footer>
 <!-- End footer -->
 </div>
</div>
```

Rutas Principales

Creamos un par de componentes más:

```
$ ng g c pages/progress -s --skip-tests
$ ng g c pages/grafical -s --skip-tests
```

Y luego definimos las rutas principales

```
const routes: Routes = [
    { path: 'dashboard', component: DashboardComponent },
    { path: 'login', component: LoginComponent },
    { path: 'register', component: RegisterComponent },
    { path: 'progress', component: ProgressComponent },
    { path: 'grafica1', component: Grafica1Component },
    { path: '', redirectTo: '/dashboard', pathMatch: 'full' },
    { path: '**', component: NopagefoundComponent }
];

@NgModule({
    imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
    exports: [RouterModule]
})
export class AppRoutingModule { }
```

Finalmente implementamos nuestro **router-outlet** en el AppComponent para mostrar cada uno de los componentes dentro del contenedor **container-fluid**

Rutas Secundarias

En este momento todos los componente, incluyendo el Login y Register se muestran como un componente más dentro del Dashboard. El Dashboard debe de mostrarse únicamente si el usuario está logeado.

La idea es crear un componente que muestre todo el Layout actual, el dashdoard con sus componentes, para ello vamos a mover todo el código HTML del AppComponent a un nuevo componente:

```
$ ng g c pages/pages -s --skip-tests --flat
```

Este componente se va a mostrar únicamente cuando el usuario esté logeado.

Haremos estos cambios en nuestro sistema de Rutas:

```
const routes: Routes = [

{
   path: '',
   component: PagesComponent,
   children: [
        { path: 'dashboard', component: DashboardComponent },
        { path: 'progress', component: ProgressComponent },
        { path: 'grafica1', component: Grafica1Component },
        { path: '', redirectTo: '/dashboard', pathMatch: 'full' },
        ],
        },
        { path: 'login', component: LoginComponent },
        { path: 'register', component: RegisterComponent },
        { path: '**', component: NopagefoundComponent }
}
```

Aca lo que estamos indicando es que login y register van a renderizarse fuera del componente Pages, que es el que renderiza el template con los headers, sideBar, etc.

De esta forma tenemos las rutas de login y register independientes y podemos implementar su propio template.

Separando Login y Register del Template

Usaremos como plantilla el archivo **Pages-login-2.html** y **Pages-register2.html**, copiaremos la sección y lo colocaremos en su correspondiente template (login & register)

Ambos template tienen su propio CSS

```
<link href="css/pages/login-register-lock.css" rel="stylesheet">
<link href="css/pages/login-register-lock.css" rel="stylesheet">
```

Copiaremos el contenido del Css y lo moveremos al correspondiente CSS file del componente.

Haremos un trabajo similar con la Página 404.

Este proceso lo podemos repetir para incorporar parte de la plantilla a nuestra app de Angular.

Nueva Sección: Módulos:

¿Qué veremos en esta sección?

Esta sección esta enfocada en módulos principalmente:

- Crear un módulo personalizado
- · Crear rutas hijas
- Comenzaremos a crear módulos para agrupar tareas específicas
- Realizar cambios en GitHub
- Crear Release Tags que nos permitan descargar el código fácilmente, en caso de que necesitemos volver a comenzar donde nos quedemos.

Ahora mismo nuestro AppModule luce de la siguiente forma:

```
@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
    // Agregarlo a un módulo Auth
    LoginComponent,
    RegisterComponent,
    // Agregarlo a un módulo Shared
    BreadcrumbsComponent,
    SideBarComponent,
    HeaderComponent,
    // Agrupar en un Módulo Pages
    DashboardComponent,
    ProgressComponent,
    Grafica1Component,
    PagesComponent,
    NopagefoundComponent,
  ],
  imports: [
    BrowserModule,
    AppRoutingModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
export class AppModule { }
```

Como podemos ver, todos los componentes han sido declarados en el módulo principal, en un futuro, esto puede represenar un problema. A medida que crece nuestra APP, vamos a incorporar más componentes. Lo ideal es separar en módulos que agrupen componentes específicos.

La idea es crear módulos para cada uno de nuestros directorios principales, en este caso Auth, Pages y Shared

Notar que **pages.component.ts** se creó con --flat dentro del direcotrio principal de pages.

Creamos tres módulos

```
$ ng g m auth
CREATE src/app/auth/auth.module.ts (190 bytes)

$ ng g m pages
CREATE src/app/pages/pages.module.ts (191 bytes)

$ ng g m shared
CREATE src/app/shared/shared.module.ts (192 bytes)
```

Movemos a cada módulo sus componentes:

Auth:

```
@NgModule({
   declarations: [
      LoginComponent,
      RegisterComponent,
],
imports: [
   CommonModule
],
exports: [
   LoginComponent,
   RegisterComponent,
]
export class AuthModule { }
```

Pages:

```
@NgModule({
  declarations: [
    DashboardComponent,
    Grafica1Component,
    ProgressComponent,
    PagesComponent
  ],
  exports: [
    DashboardComponent,
    Grafica1Component,
    ProgressComponent,
    PagesComponent,
  ],
  imports: [
    CommonModule,
    AppRoutingModule, /* or RouterModule*/
    SharedModule
  ]
})
export class PagesModule { }
```

NOTA: En lugar del **AppRoutingModule** podemos usar el **RouterModule** ya que solo necesitamos el **router-outlet** para mostrar la páginas según la ruta en nuestra **pages.component.html**

Angular ya ha cargado globalmente nuestro **AppRoutingModule** con nuestrar reglas de ruteo.

Shared:

```
@NgModule({
  declarations: [
    BreadcrumbsComponent,
    SideBarComponent,
    HeaderComponent,
  ],
  exports: [
    BreadcrumbsComponent,
    SideBarComponent,
    HeaderComponent,
  ],
  imports: [
    CommonModule
  ]
})
export class SharedModule { }
```

Y nuestro AppModule quedará de la siguiente forma:

```
@NgModule({
    declarations: [
        AppComponent,
        NopagefoundComponent,
],
    imports: [
        BrowserModule,
        AppRoutingModule,
        PagesModule,
],
providers: [],
bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

Hemos dejado **NopagefoundComponent** porque es un componente que debe de mostrarse independientemente el usuario esté logeado o no. De hecho lo vamos a mover a la raiz del proyecto:

```
src/app/
— auth
— nopagefound
| — nopagefound.component.css
| — nopagefound.component.html
| — nopagefound.component.ts
— pages
| — dashboard
| — grafica1
| — progress
— shared
```

Reorganizando rutas:

Otro tipo de mejora o buena práctica consiste en evitar que el **AppRoutingModule** cargue todas las rutas, lo ideal es que cada sección o módulo que pueda llegar a crecer en número de páginas, tenga su propio sistema de rutas.

Por ejemplo, ahora mismo el **AppRoutingModule** maneja todas las rutas, y como se puede ver el

```
const routes: Routes = [

{
   path: '',
   component: PagesComponent,
   children: [
      { path: 'dashboard', component: DashboardComponent },
      { path: 'progress', component: ProgressComponent },
      { path: 'grafica1', component: Grafica1Component },
      { path: '', redirectTo: '/dashboard', pathMatch: 'full' },
}
```

Creamo un nuevo archivo dentro de **src/app/pages** con el nombre **pages-routing.module.ts** y usamos los snippest de angular para crear un template del routing, **ng-router** y movemos todas las rutas que apuntan a paginas dentro de **pages** quedando de esta forma:

```
onst routes: Routes = [
    {
        path: '',
        component: PagesComponent,
        children: [
          { path: 'dashboard', component: DashboardComponent },
          { path: 'progress', component: ProgressComponent },
          { path: 'grafica1', component: Grafica1Component },
          { path: '', redirectTo: '/dashboard', pathMatch: 'full' },
        ],
      },
];
@NgModule({
    imports: [RouterModule.forChild(routes)],
    exports: [RouterModule]
})
export class PagesRoutingModule {}
```

Y nuestro sistema de rutas principal se reduce a:

Notar como hemos importado el **PagesRoutingModule** en la sección de Imports.

Mejorar la Navegación

Actualmente tenemos estos URL

http://localhost:4200/dashboard http://localhost:4200/progress http://localhost:4200/grafica1

Para cargar los componentes progress y grafica1 dentro del Dashboard, tal como se muestran en los siguientes URL:

http://localhost:4200/dashboard http://localhost:4200/dashboard/progress http://localhost:4200/dashboard/grafica1

Debemos aplicar estos cambios.

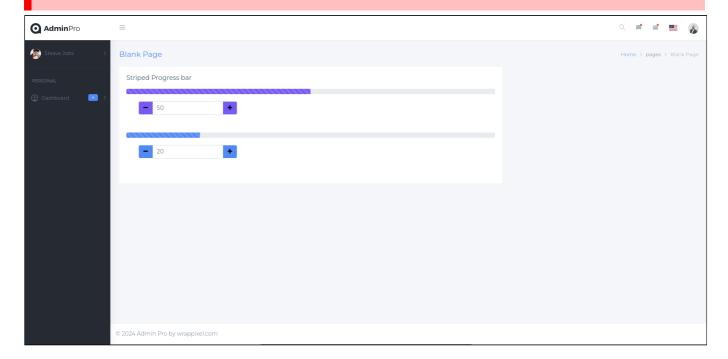
Nueva Sección: Inputs y Outputs:

¿Qué veremos en esta sección?

sta sección esta dedicada a los componentes y el envío de información entre ellos.

- Trabajaremos con Outputs, Inputs y ViewChild
- · Aprenderemos como utilizar atributos personalizados
- Crearemos un componente re utilizable con una funcionalidad en especifico
- Aprenderemos a tener referencias a elementos HTML
- Tips de JavaScript puro: colocar el foco en elementos
- Uso de gráficas como componentes personalizados

Los temas Outputs, Inputs y ViewChild se vieron en el curso básico.



Gráficos en Angular

Instalamos estas dos librerias:

```
$ npm install --save ng2-charts
$ npm install --save chart.js
```

Configuración global:

En el App. Module importamos:

```
import { provideCharts, withDefaultRegisterables } from 'ng2-charts';
```

Y luego en la sección de Providers del mismo AppModule:

```
providers: [
   provideCharts(withDefaultRegisterables()),
],
```

COnfiguración en el módulo específico

En el PageModule importaremos la libreria, que que el componente Grafica1 está declarado dentre de Pages.

```
import { BaseChartDirective } from 'ng2-charts';

// Luego importamos la directiva

@NgModule({
  declarations: [
  ],
  exports: [
  ],
  imports: [
    BaseChartDirective,
  ]
})
export class PagesModule { }
```

El Componente:

Este se obtiene de la documentación oficial, a modo de ejemplo:

```
datasets: [
      { data: [350, 450, 100] },
      { data: [50, 150, 120] },
      { data: [250, 130, 70] },
    ],
 };
 public doughnutChartType: ChartType = 'doughnut';
 // events
 public chartClicked({
   event,
   active,
 }: {
   event: ChartEvent;
   active: object[];
 }): void {
   console.log(event, active);
 }
 public chartHovered({
   event,
   active,
 }: {
   event: ChartEvent;
   active: object[];
 }): void {
   console.log(event, active);
 }
}
```

Y finalmente el Template:

El resultado:

