

Implementar relaciones N a N en los modelos utilizando Ruby on Rails para satisfacer un requerimiento.

- Unidad 1: Relaciones 1 a N.
- Unidad 2: Mecanismos de autenticación y control de accesos en una aplicación web.
- Unidad 3: Relaciones N a N en los modelos.



- Unidad 4: Utilizar Amazon S3 en proyecto en Rails.
- Unidad 5: Pruebas unitarias y funcionales.



¿Cuándo es necesario crear las vistas de devise?



### Modelos con relaciones N a N (Parte I)

#### **Conceptos Importantes**

- Modelos
- Relaciones N a N
- E-commerce
- Relaciones 1 a N
- Normalización



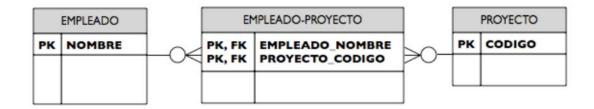


/\* Implementación de relaciones N a N con dos modelos. \*/

## Implementación de relaciones N a N con dos modelos.

#### 2 modelos 3 tablas

- Las relaciones N a N no existen en una base de datos normalizada.
- Toda relación N a N debe ser convertida a una serie de relaciones 1 a N con tabla intermedia.
- La tabla intermedia no siempre se ve reflejada en los modelos de rails.





Ejercicio guiado:

Catálogo de productos



# Catálogo de productos Contexto

Necesitamos desarrollar un catálogo de productos donde el usuario pueda revisar los productos que se encuentran en él y poder determinar entre muchas opciones cuál es su postura ante el producto. Además, los productos tendrán categorías asociadas para poder ordenarlos en un futuro.

A lo largo de las siguientes presentaciones iremos completándolo paso a paso para poder cumplir con estos requerimientos.





Paso 1: Creamos el proyecto, utilizando PostgreSql como base de datos.

```
#bashrc
rails new Catalog -d postgresql
```

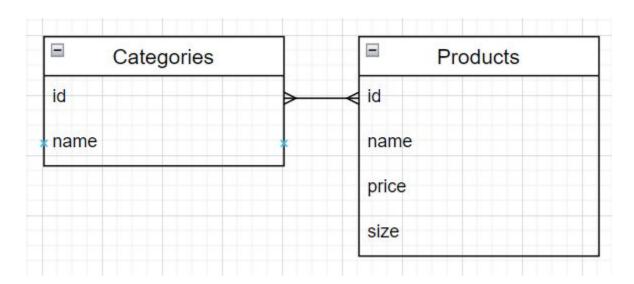
Paso 2: Creamos la base de datos.

```
#bashrc
rails db:create
```





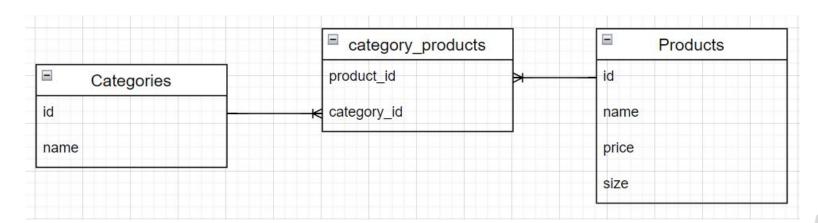
• Paso 3: Identificar entidades







Paso 4: Normalizar tablas.





# Catálogo de productos Solución

Paso 5: Creamos el modelo category.

```
#bashrc
rails g scaffold category name
```

• Paso 6: Creamos el modelo productos.

```
#bashrc
rails g scaffold product name price:integer size:integer
```





#### Solución

Paso 7: Creamos tabla intermedia entre categorías y productos
 7.1: Creamos migración

```
#bashrc
rails g migration CreateJoinTableCategoriesProducts category product
```

#### 7.2: Revisamos migración



Paso 8: Corremos la migración en la base de datos.

```
#bashrc
rails db:migrate
```

- Paso 9: Agregamos relaciones a los modelos.
  - **9.1:** Agregamos relación a category

```
#app/models/category.rb
class Category < ApplicationRecord
  has_and_belongs_to_many :products
end</pre>
```





Paso 9: Agregamos relaciones a los modelos.
 9.2: Agregamos relación a product

```
#app/models/product.rb
class Product < ApplicationRecord
  has_and_belongs_to_many :categories
end</pre>
```

• Paso 10: Agregamos la gema Faker.

```
#bashrc
bundle add faker
```





# Catálogo de productos Solución

• Paso 11: Validamos que la categoría tenga nombre único.

```
#app/models/category.rb
validates :name, uniqueness: true
```





#### Solución

• **Paso 12:** Rellenamos las categorías con datos de prueba, para ello utilizaremos el archivo **seeds.rb**.

```
#db/seeds.rb
while Category.count < 10
  if !Category.pluck(:name).include?(Faker::Game.genre)
    unique_name = Faker::Game.genre
    Category.create(name: unique_name)
  end
end</pre>
```



# Catálogo de productos Solución

• Paso 13: Definimos /products como la ruta raíz de la aplicación.

```
#config/routes.rb
root "products#index"
```





Solución

Paso 14: Al crear un producto le asociamos una categoría.
 14.1: Agregar campo al controlador

```
#app/controllers/product_controller.rb
def product_params
  params.require(:product).permit(:name, :price, :size, :category_ids => [])
end
```



#### Solución

Paso 14: Al crear un producto le asociamos una categoría.
 14.2: Agregar campos en formulario



#### Solución

Paso 14: Al crear un producto le asociamos una categoría.
 14.3: Modificamos métodos del controlador

```
#app/controllers/product_controller.rb
before_action :set_categories, only: %i[ new edit create update]

def set_categories
  @categories = Category.all
end
```



#### Solución

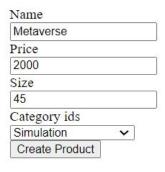
- Paso 14: Al crear un producto le asociamos una categoría.
  - 14.4: Modificamos el método create

```
#app/controllers/product_controller.rb
def create
    @product = Product.new(product_params)
    respond_to do |format|
    if @product.save
        format.html { redirect_to product_url(@product), notice: "Product was successfully created." }
        format.json { render :show, status: :created, location: @product }
    else
        format.html { render :new, status: :unprocessable_entity }
        format.json { render json: @product.errors, status: :unprocessable_entity }
        end
    end
end
```



Paso 14: Al crear un producto le asociamos una categoría.
 14.5: Creamos nuestro primer producto

#### **New product**



Back to products

#### **Products**

Name: Metaverse

Price: 2000

Size: 45

Show this product

New product





Paso 14: Al crear un producto le asociamos una categoría.
 14.6: Revisamos resultado en terminal

```
Lategory Exists? (0.3ms) SELECT 1 AS one FRUM "categories" WHERE "categories"."name" = $1 AND "categories"."id" != $2 LIMIT $3 [["name", "Simulation"], ["id", 1], ["LIMIT", 1]]

4 app/controllers/products_controller.rb:28:in 'block in create'

Product Create (0.3ms) INSERT INTO "products" ("name", "price", "size", "created_at", "updated_at") VALUES ($1, $2, $3, $4, $5) RETURNING "id" [["name", "Metaverse"], ["price", 2000], 2:50:52.434203"]]

4 app/controllers/products_controller.rb:28:in 'block in create'

Product::HABTM_Categories Create (0.3ms) INSERT INTO "categories_products" ("category_id", "product_id") VALUES ($1, $2) [["category_id", 1], ["product_id", 5]]

4 app/controllers/products_controller.rb:28:in 'block in create'
```



Paso 15: Revisamos creación del objeto por consola





• Paso 16: Revisamos la relación entre productos y categorías por consola.





Ejercicio propuesto

"Agregando Usuarios"





### **Agregando Usuarios**

Debemos agregar usuarios a nuestro catálogo de productos, como primeros requisitos se pide lo siguiente:

- Realizar autenticación básica con <u>Devise</u>.
- Agregar Bootstrap al proyecto (método libre).
- Un usuario puede ir a cerrar sesión, iniciar sesión y/o registrarse, desde un navbar de navegación.





Si utilizamos 2 modelos, 3 tablas ¿Podemos acceder a la información de la tabla intermedia?



