2019年4月24日 (水)

以下の用語について,説明せよ.

- 1. プロトコルの階層モデル
- 2. インターネット層
- 3. トランスポート層
- 4. パケット
- 5. プロセス

J3 ネットワーク演習 小テスト 2019年5月8日 (水)

以下の用語について, 説明せよ.

- 1. ポート
- 2. well known ports
- 3. ファイルディスクリプタ
- 4. ソケット
- 5. パイプライン

J3 ネットワーク演習 小テスト
2019年5月15日(水)

以下について,説明せよ.

- 1. ソースファイルを分割して管理する意義
- 2. emacs をむやみに終了させない意義
- 3. touch コマンドの機能
- 4. Makefile での依存関係
- 5. Makefile でコンパイル・ルールを記述するときの行頭

2019年5月22日(水)

以下の設問や用語について, 説明せよ.

- 1. read(0, ...); の機能.
- 2. read(soc, ...); の機能.
- 3. write(1, ...); の機能.
- 4. 全二重通信.
- 5. コネクション型の通信.

J3 ネットワーク演習 小テスト
2019年5月29日(水)

以下の設問や用語などについて, 説明せよ.

- 1. localhost
- 2. /etc/resolv.conf
- 3. man コマンド
- 4. ビッグエンディアン
- 5. hton1()

J3 ネットワーク演習 小テスト 2019年6月5日 (水)

以下の設問や用語について, 説明せよ.

- 1. (コンピュータ言語での) ライブラリ.
- 2. ar コマンド.
- 3. Makefile で依存関係が指定されていないターゲット.
- 4. static を付けて宣言した大域変数 (グローバル変数).
- 5. static を付けて宣言した自動変数(局所変数,ローカル変数).

2019年6月19日(水)

以下の設問や用語について、説明せよ. 問題文をきちんと書くこと.

- 1. 配列名.
- 2. sizeof 演算子.
- 3. sizeof 演算子を用いて配列の大きさを調べるときの注意点.
- 4. エスケープ・コード.
- 5. NULL 文字.

2019年6月26日(水)
以下の設問や用語について,説明せよ.問題文をきちんと書くこと
1. main() の戻り値.
2. grep コマンド.
3. シェルの環境変数とその意味の例の組を1つ以上 挙げよ.
<pre>4. printf("\033[0J");</pre>
5. printf("\033[3;2H");

J3 ネットワーク演習 小テスト 2019年7月3日(水)

以下の設問や用語について、説明せよ. 問題文をきちんと書くこと.

- 1. select() の機能.
- 2. O(n) の意味.
- 3. ノンブロッキング I/O.
- 4. 非同期 I/O.
- 5. ブロッキング I/O.

J3 ネットワーク演習 小テスト
2019年7月10日(水)
以下の設問や用語について、説明せよ. 問題文をきちんと書くこと.
<pre>1. waddch(win, ch);</pre>
<pre>2. wrefresh(win);</pre>
3. cbreak();
4. noecho();
5. sprintf(buf, "%d %d", who->x, who->y);