

ОСОБЕННОСТИ ВОИНА

Основная характеристика	Сила или Ловкость
Кость хитов	1k10 за каждый уровень воина
Хиты	10 + Тел. за 1 уровень 6 + Тел. каждый за уровень выше 1
Владение спасбросками	Сила и Телосложение
Владение навыками	Выберите 2: Акробатика, Атлетика, Внимательность, Выживание, Запугивание, История, Проницательность, Убеждение, Уход за животными
Владение оружием	<u>Простое и воинское оружие</u>
Владение доспехами	<u>Лёгкие, средние и тяжёлые доспехи</u> и <u>щиты</u>
Стартовое снаряжение	Выберите А, Б или В: А) <u>Кольчуга, двуручный меч, цепь, 8 метательных копий, набор исследователя подземелий</u> и 4 зм; Б) <u>Проклёпанная кожа, скимитар, короткий меч, длинный лук, 20 стрел, колчан, набор исследователя подземелий</u> и 11 зм; В) 155 зм

Воины определяют исход сражений. Рыцари-приключенцы, королевские чемпионы, элитные солдаты и закалённые наёмники — как воины, все они непревзойденные мастера обращения с оружием и доспехами. Они хорошо знакомы со смертью, как сея её, так и бросая ей вызов.

Воины владеют различными оружейными приёмами. Хорошо экипированный воин всегда имеет нужный инструмент под рукой для любой боевой ситуации. Точно так же воин искусен в использовании любой формы доспехов. Помимо этого, каждый воин специализируется на определённых стилях боя. Некоторые концентрируются на стрельбе из лука, некоторые на сражении двумя оружиями одновременно, а некоторые на усилении своих боевых навыков с помощью магии. Это сочетание широких способностей и обширной специализации делает воинов превосходными бойцами.

СТАНОВЛЕНИЕ ВОИНОМ...

КАК ПЕРСОНАЖ 1 УРОВНЯ

- Получите особенности в таблице «Особенности воина».
- Получите умения воина 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения воина».

КАК МУЛЬТИКЛАСС

- Получите следующие особенности из таблицы «Особенности воина»: кость хитов, владение воинским оружием, владение лёгкими, средними доспехами и щитами.
- Получите умения воина 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения воина».

УМЕНИЯ КЛАССА ВОИН [FIGHTER]

Как воин вы получаете следующие умения класса при достижении указанных уровней воина. Эти умения перечислены в таблице «Умения воина».

УРОВЕНЬ 1: БОЕВОЙ СТИЛЬ

Вы получаете черту боевого стиля по вашему выбору (см. главу 5). Рекомендуется черта Защита.

Когда вы получаете уровень воина, вы можете заменить выбранную вами черту другой чертой боевого стиля.

УРОВЕНЬ 1: ВТОРОЕ ДЫХАНИЕ

У вас есть ограниченный запас физической и умственной выносливости, из которого вы можете черпать силы. Бонусным действием вы можете использовать его, чтобы восстановить хиты, равные 1k10 + ваш уровень воина. Вы можете использовать это умение дважды. Вы восстанавливаете одно израсходованное использование, когда заканчиваете короткий отдых, и вы восстанавливаете все израсходованные использования, когда заканчиваете продолжительный отдых.

Когда вы достигаете определённых уровней воина, то вы получаете больше использований этого умения, как показано в столбце «Второе дыхание» из таблицы «Умения воина».

УРОВЕНЬ 1: ОРУЖЕЙНЫЕ ПРИЁМЫ

Ваши тренировки с оружием позволяют вам использовать оружейные приёмы 3 типов простого или воинского оружия по вашему выбору. Когда вы заканчиваете продолжительный отдых, вы можете попрактиковать упражнения с оружием и поменять 1 из этих типов оружия.

Когда вы достигаете определённых уровней воина, вы получаете возможность использовать оружейные приёмы большего количества типов оружия, как показано в столбце «Оружейные приёмы» в таблице «Умения воина».

УРОВЕНЬ 2: ВСПЛЕСК ДЕЙСТВИЙ

Вы можете на мгновение преодолеть свои обычные возможности. В свой ход вы можете выполнить одно дополнительное действие, кроме действия магия. Как только вы используете эту способность, то вы не можете сделать это снова, пока не закончите короткий или продолжительный отдых. Начиная с 17 уровня, вы можете использовать её дважды перед отдыхом, но только 1 раз в ход.

УРОВЕНЬ 2: ТАКТИЧЕСКИЙ РАЗУМ

Вы используете тактику на поле боя и за его пределами. Когда вы проваливаете проверку характеристики, то вы можете потратить использование своего Второго дыхания, чтобы подтолкнуть себя к успеху. Вместо того, чтобы восстанавливать хиты, вы бросаете 1k10 и добавляете выпавшее число к проверке характеристики, потенциально превращая её в успех. Если проверка всё ещё провалена, то это использование Второго дыхания не тратится.

УРОВЕНЬ 3: ПОДКЛАСС ВОИНА

Вы получаете подкласс воина по вашему выбору. Подклассы Мастер боевых искусств, Чемпион, Мистический рыцарь и Пси-воин подробно описаны после умений этого класса. Подкласс — это специализация, которая предоставляет вам возможности на определённых уровнях воина. В ходе дальнейшего развития вы получаете каждые умения вашего подкласса, которые соответствуют вашему уровню воина или ниже.

УМЕНИЯ ВОИНА

Уровень	БМ	Умения класса	Второе дыхание	Оружейные приёмы
1	+2	Боевой стиль, Второе дыхание, Оружейные приёмы	2	3
2	+2	Всплеск действий (1 использование), Тактический разум	2	3
3	+2	Подкласс воина	2	3
4	+2	Увеличение характеристик	3	4
5	+3	Дополнительная атака, Тактическое перемещение	3	4
6	+3	Увеличение характеристик	3	4
7	+3	Умение подкласса	3	4
8	+3	Увеличение характеристик	3	4
9	+4	Упорный (1 использование), Мастер тактики	3	4
10	+4	Умение подкласса	4	5
11	+4	Две дополнительные атаки	4	5
12	+4	Увеличение характеристик	4	5
13	+5	Упорный (2 использования), Изученные атаки	4	5
14	+5	Увеличение характеристик	4	5
15	+5	Умение подкласса	4	5
16	+5	Увеличение характеристик	4	6
17	+6	Всплеск действий (2 использования), Упорный (3 использования)	4	6
18	+6	Умение подкласса	4	6
19	+6	Эпическая черта	4	6
20	+6	Три дополнительные атаки	4	6

УРОВЕНЬ 4: УЛУЧШЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИК

Вы получаете черту Улучшение характеристик (см главу 5) или другую черту по вашему выбору, требованиям которой вы соответствуете. Вы снова получаете эту способность на уровнях воина 6, 8, 12, 14 и 16.

УРОВЕНЬ 5: ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ АТАКА

Вы можете атаковать 2 раза вместо одного, когда вы совершаете действие атака в свой ход.

УРОВЕНЬ 5: ТАКТИЧЕСКОЕ ПЕРЕМЕЩЕНИЕ

Каждый раз, активируя ваше Второе дыхание бонусным действием вы можете переместиться до половины своей скорости, не вызывая провоцированные атаки.

УРОВЕНЬ 9: УПОРНЫЙ

Если вы провалили спасбросок, то вы можете перебросить его с бонусом, равным вашему уровню воина. Вы должны использовать новый бросок, и вы не сможете использовать это умение снова, пока не закончите продолжительный отдых. Вы можете использовать это умение дважды перед продолжительным отдыхом, начиная с 13 уровня, и трижды, начиная с 17 уровня.

УРОВЕНЬ 9: МАСТЕР ТАКТИКИ

Когда вы атакуете оружием с оружейным приёмом, который вы можете использовать, то вы можете заменить его на приём толкание, изнурение или замедление для этой атаки.

УРОВЕНЬ 11: ДВЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ АТАКИ

Вы можете атаковать 3 раза вместо одного, когда вы совершаете действие атака в свой ход.

УРОВЕНЬ 13: ИЗУЧЕННЫЕ АТАКИ

Вы изучаете своих противников и учитесь на каждой своей атаке. Если вы совершаете бросок атаки против существа и промахиваетесь, то у вас есть преимущество на ваш следующий бросок атаки против этого существа до конца вашего следующего хода.

УРОВЕНЬ 19: ЭПИЧЕСКАЯ ЧЕРТА

Вы получаете эпическую черту (см. главу 5) или другую черту по вашему выбору, требованиям которой вы соответствуете. Рекомендуется черта Дар боевой доблести.

УРОВЕНЬ 20: ТРИ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ АТАКИ

Вы можете атаковать 4 раза вместо одного, когда вы совершаете действие атака в свой ход.