

ОСОБЕННОСТИ ДРУИДА

Основная характеристика	Мудрость
Кость хитов	к8 за каждый уровень друида
Хиты	8 + Тел. за 1 уровень 5 + Тел. каждый за уровень выше 1
Владение спасбросками	Интеллект и Мудрость
Владение навыками	Выберите 2: Аркана, Уход за животными, Проницательность, Медицина, Природа, Внимательность, Религия или Выживание
Владение оружием	<u>Простое оружие</u>
Владение инструментами	<u>Набор травника</u>
Владение доспехами	<u>Лёгкие доспехи</u> и <u>щиты</u>
Стартовое снаряжение	Выберите А или Б: А) <u>Кожаный доспех</u> , <u>щит</u> , <u>серп</u> , <u>фокусировка друидов</u> (боевой посох), <u>набор путешественника</u> , <u>набор травника</u> и 9 зм; Б) 50 зм

Друиды относятся к древним орденам, которые вызывают к силам природы. Используя магию животных, растений и четырёх стихий, друиды исцеляют, превращаются в животных и используют разрушительные силы природы.

Почитая природу превыше всего, отдельные друиды получают свою магию от природы, божеств природы или из того и другого, и они обычно объединяются с другими друидами, чтобы совершать обряды, которые отмечают смену времён года и другие естественные циклы.

Друиды обеспокоены хрупким экологическим балансом, который поддерживает жизнь растений и животных, и необходимостью людей жить в гармонии с природой. Друиды часто охраняют священные места или следят за регионами нетронутой природы, но, когда возникает значительная опасность, друиды принимают более активную роль в качестве приключенцев, которые борются с угрозой.

СТАНОВЛЕНИЕ ДРУИДОМ...

Как персонаж 1 уровня

- Получите особенности в таблице «Особенности друида».
- Получите умения друида 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения друида».

Как мультикласс

- Получите следующие особенности из таблицы «Особенности друида»: кость хитов, владение лёгкими доспехами и щитами.
- Получите умения друида 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения друида». См. правила мультиклассирования в главе 2, чтобы определить доступные ячейки заклинаний.

УМЕНИЯ КЛАССА ДРУИД [DRUID]

Как друид вы получаете следующие умения класса при достижении указанных уровней друида. Эти умения перечислены в таблице «Умения друида».

УРОВЕНЬ 1: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ

Вы научились накладывать заклинания, изучая мистические силы природы. Правила наложения заклинаний см. в главе 7. Ниже подробно описано, как применять эти правила к заклинаниям друида, которые будут перечислены в списке заклинаний друида далее в описании класса.

Заговоры. Вы знаете 2 заговора по вашему выбору из списка заклинаний друида. Рекомендуются: Искусство друидов и Сотворение пламени.

Каждый раз, когда вы получаете уровень друида, вы можете заменить 1 из ваших заговоров другим заговором по своему выбору из списка заклинаний друида.

При достижении 4 и 10 уровней друида, вы изучаете дополнительный заговор по своему выбору из списка заклинаний друида, как показано в столбце «Заговоры» из таблицы «Умения друида».

Ячейки заклинаний. Таблица «Умения друида» показывает, сколько ячеек заклинаний вы можете использовать для заклинаний 1+ уровня. Вы восстанавливаете все потраченные ячейки, когда заканчиваете продолжительный отдых.

Подготовленные заклинания 1+ уровня. Вы подготавливаете список заклинаний 1+ уровня, которые доступны вам для использования с помощью этого умения. Для начала выберите 4 заклинания 1 уровня из списка заклинаний друида. Рекомендуются: Дружба с животными, Лечение ран, Огонь фей, Волна грома.

Количество подготовленных заклинаний в вашем списке увеличивается по мере того, как вы получаете уровни друида, как показано в столбце «Подг. зак.» из таблицы «Умения друида».

Каждый раз, когда это число увеличивается, выберите дополнительные заклинания из списка заклинаний друида, чтобы количество заклинаний вашего списка соответствовало значению в таблице «Умения друида». Выбранные заклинания должны быть того уровня, для которого у вас есть ячейка заклинаний. Например, если вы друид 3 уровня, то ваш список подготовленных заклинаний может включать 6 заклинаний друида 1 и 2 уровней в любой комбинации.

Если другое умение друида даёт вам всегда подготовленные заклинания, то эти заклинания не учитываются в количестве заклинаний, которые вы можете подготовить с помощью этого умения, но в остальном они считаются заклинаниями друида для вас.

Изменение подготовленных заклинаний. Каждый раз, когда вы заканчиваете продолжительный отдых, вы можете изменить ваш список подготовленных заклинаний, заменив любые из них другими заклинаниями друида, для которых у вас имеется ячейка заклинаний.

Заклинательная характеристика. Мудрость — это ваша заклинательная характеристика для ваших заклинаний друида.

Заклинательная фокусировка. В качестве заклинательной фокусировки для ваших заклинаний друида вы можете использовать фокусировку друидов.

УМЕНИЯ ДРУИДА

Ур.	БМ	Умения класса	ДФ	Заговоры	Подг. Закл.	Ячейки заклинаний на уровень заклинаний								
						1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	+2	Использование заклинаний, Друидический язык, Первобытный порядок	-	2	4	2	-	-	-	-	-	-	-	-
2	+2	Дикая форма, Дикий компаньон	2	2	5	3	-	-	-	-	-	-	-	-
3	+2	Подкласс друида	2	2	6	4	2	-	-	-	-	-	-	-
4	+2	Улучшение характеристик	2	3	7	4	3	-	-	-	-	-	-	-
5	+3	Восстановление дикости	2	3	9	4	3	2	-	-	-	-	-	-
6	+3	Умение подкласса	3	3	10	4	3	3	-	-	-	-	-	-
7	+3	Стихийная ярость	3	3	11	4	3	3	1	-	-	-	-	-
8	+3	Улучшение характеристик	3	3	12	4	3	3	2	-	-	-	-	-
9	+4	-	3	3	14	4	3	3	3	1	-	-	-	-
10	+4	Умение подкласса	3	4	15	4	3	3	3	2	-	-	-	-
11	+4	-	3	4	16	4	3	3	3	2	1	-	-	-
12	+4	Улучшение Характеристики	3	4	16	4	3	3	3	2	1	-	-	-
13	+5	-	3	4	17	4	3	3	3	2	1	1	-	-
14	+5	Умение подкласса	3	4	17	4	3	3	3	2	1	1	-	-
15	+5	Улучшенная Стихийная ярость	3	4	18	4	3	3	3	2	1	1	1	-
16	+5	Улучшение характеристик	3	4	18	4	3	3	3	2	1	1	1	-
17	+6	-	4	4	19	4	3	3	3	2	1	1	1	1
18	+6	Заклинания зверя	4	4	20	4	3	3	3	3	1	1	1	1
19	+6	Эпическая черта	4	4	21	4	3	3	3	3	2	1	1	1
20	+6	Архидруид	4	4	22	4	3	3	3	3	2	2	1	1

УРОВЕНЬ 1: ДРУИДИЧЕСКИЙ ЯЗЫК

Вы знаете друидический, тайный язык друидов. Изучая этот древний язык, вы также открыли магию общения с животными; у вас всегда подготовленно заклинание Разговор с животными. Вы можете использовать друидический, чтобы оставлять скрытые сообщения. Вы и другие, кто знает друидический, автоматически замечаете такое сообщение. Другие замечают наличие сообщения с помощью успешной проверки Интеллекта (Анализ) со Сл. 15, но не могут расшифровать его без магии.

УРОВЕНЬ 1: ПЕРВОБЫТНЫЙ ПОРЯДОК

Вы посвятили себя одной из следующих священных ролей по вашему выбору.

Маг. Вы знаете один дополнительный заговор из списка заклинаний друида. Кроме того, ваша мистическая связь с природой даёт вам бонус к проверкам Интеллекта (Аркана или Природа). Бонус равен вашему модификатору Мудрости (минимум +1).

Хранитель. Обученный битве, вы получаете владения воинским оружием и средними доспехами.

УРОВЕНЬ 2: ДИКАЯ ФОРМА

Сила природы позволяет вам превращаться в животное. Бонусным действием вы превращаетесь в форму зверя (дикая форма), которую вы изучили для этого умения (см. «Известные формы» ниже). Вы остаётесь в этой форме в течение количества часов, равное половине вашего уровня друида, или пока вы снова не используете Дикую форму, не получите состояние недееспособный или не умрёте. Вы также можете выйти из формы раньше бонусным действием.

Количество использований. Вы можете использовать Дикую форму дважды. Вы восстанавливаете одно потраченное использование, когда заканчиваете короткий отдых, и все потраченные использования, когда заканчиваете продолжительный отдых.

Вы получаете дополнительные использования, когда достигаете определённых уровней друида, как показано в столбце «ДФ» в таблице «Умения друида».

Известные формы. Вы знаете 4 звериные формы для этого умения, выбранные из статблоков зверей, имеющих максимальный ПО 1/4 и не имеющих скорости полёта (см. приложение Б для вариантов статблоков). Рекомендуется: крыса, ездовая лошадь, паук и волк. Каждый раз, когда вы заканчиваете продолжительный отдых, вы можете заменить одну из известных вам форм другой подходящей формой.

Когда вы достигаете определённых уровней друида, то количество известных вам форм и максимальный ПО для этих форм увеличиваются, как показано в таблице «Формы зверей». Кроме того, начиная с 8 уровня, вы можете принять форму, которая имеет скорость полёта. При выборе известных форм вы можете использовать Бестиарий или другой источник с подходящими зверьми, если Мастер разрешит вам это сделать.

ФОРМЫ ЗВЕРЕЙ

Уровень друида	Известно форм	Макс. ПО	Скорость полёта
2	4	1/4	нет
4	6	1/2	нет
8	8	1	да