

ОСОБЕННОСТИ ПАЛАДИНА

Основная характеристика	Сила и Харизма
Кость хитов	к10 за каждый уровень паладина
Хиты	10 + Тел. за 1 уровень 6 + Тел. каждый за уровень выше 1
Владение спасбросками	Мудрость и Харизма
Владение навыками	Выберите 2: Атлетика, Проницательность, Запутывание, Медицина, Убеждение или Религия
Владение оружием	<u>Простое и воинское оружие</u>
Владение доспехами	Лёгкие, средние и тяжелые доспехи и <u>щиты</u>
Стартовое снаряжение	Выберите А или Б: А) <u>Кольчуга, щит, длинный меч, 6 метательных копий, священный символ, набор священника</u> и 9 зм; Б) 150 зм

Паладинов объединяет их клятва противостоять силам разрушения. Она обладает великой силой, принесённая или перед алтарём бога, или на священной поляне перед духами природы, или в минуту отчаяния и горя, когда единственными свидетелями стали мертвецы. Это источник могущества, который превращает набожного воина в благословенного героя.

Паладины тренируются годами, чтобы обучиться навыкам боя, осваивая владение различными видами оружия и доспехов. Тем не менее, их воинские навыки вторичны по сравнению с магической силой, которой они обладают: силой исцелять больных и раненых, карать врагов, защищать беспомощных и тех, кто сражается на их стороне.

Практически по определению жизнь паладина полна приключений, ведь каждый паладин находится на передовой всеобъемлющей борьбы против сил разрушения. Воины и так редкость в армиях мира, но ещё меньше тех, кто достоин назвать себя паладином. Услышав зов, эти благословённые герои оставляют свои прежние занятия, вооружаются и готовят свою магию.

СТАНОВЛЕНИЕ ПАЛАДИНОМ...

Как персонаж 1 уровня

- Получите особенности в таблице «Особенности паладина».
- Получите умения паладина 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения паладина».

Как мультикласс

- Получите следующие особенности из таблицы «Особенности паладина»: кость хитов, владение воинским оружием, владение лёгкими и средними доспехами и щитами.
- Получите умения паладина 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения паладина». См. правила мультиклассирования в главе 2, чтобы определить доступные ячейки заклинаний.

УМЕНИЯ КЛАССА ПАЛАДИН [PALADIN]

Как паладин вы получаете следующие умения класса при достижении указанных уровней паладина. Эти умения перечислены в таблице «Умения паладина».

Уровень 1: Возложение рук

Ваше благословенное касание может лечить раны. У вас есть запас целительной силы, который восстанавливается после завершения продолжительного отдыха. При помощи этого запаса вы можете восстанавливать количество хитов, равное уровню паладина, умноженному на 5.

Бонусным действием вы можете коснуться существа (в том числе себя) и направить часть запаса целительной силы на восстановление хитов этому существу, вплоть до максимума оставшихся в запаса очков.

Альтернативно вы можете потратить 5 хитов из вашего запаса целительной силы для снятия с цели состояния отравленный; альтернативный эффект не восстанавливает хиты существу.

Уровень 1: Использование заклинаний

Вы научились накладывать заклинания через молитвы и медитацию. Правила наложения заклинаний см. в главе 7. Ниже подробно описано, как применять эти правила к заклинаниям паладина, которые будут перечислены в списке заклинаний паладина далее в описании класса.

Ячейки заклинаний. Таблица «Умения паладина» показывает, сколько ячеек заклинаний вы можете использовать для заклинаний 1+ уровня. Вы восстанавливаете все потраченные ячейки, когда заканчиваете продолжительный отдых.

Подготовленные заклинания 1+ уровня. Вы подготавливаете список заклинаний 1+ уровня, которые доступны вам для использования с помощью этого умения. Для начала выберите 2 заклинания 1 уровня из списка заклинаний паладина. Рекомендуются: Паллящая кара и Героизм.

Количество подготовленных заклинаний в вашем списке увеличивается по мере того, как вы получаете уровни паладина, как указано в столбце «Подг. закл.» из таблицы «Умения паладина».

Каждый раз, когда это число увеличивается, выберите дополнительные заклинания из списка заклинаний паладина, чтобы количество заклинаний вашего списка соответствовало значению в таблице «Умения паладина». Выбранные заклинания должны быть того уровня, для которого у вас есть ячейка заклинаний. Например, если вы паладин 5 уровня, то ваш список подготовленных заклинаний может включать 6 заклинаний паладина 1 и 2 уровней в любой комбинации.

Если другое умение паладина даёт вам всегда подготовленные заклинания, то эти заклинания не учитываются в количестве заклинаний, которые вы можете подготовить с помощью этого умения, но в остальном они считаются заклинаниями паладина для вас.

Изменение подготовленных заклинаний. Каждый раз, когда вы заканчиваете продолжительный отдых, вы можете изменить 1 заклинание из вашего списка на другое заклинание из списка заклинаний паладина, для которого у вас имеется ячейка заклинания.

Заклинательная характеристика. Харизма — это ваша заклинательная характеристика для ваших заклинаний паладина.

Заклинательная фокусировка. В качестве заклинательной фокусировки для ваших заклинаний паладина вы можете использовать священный символ.

Уровень 1: Оружейные приёмы

Ваша тренировка с оружием позволяет вам использовать оружейные приёмы 2 типов оружия, которым вы владеете, такими как длинный меч и метательные копия.

Каждый раз, когда вы заканчиваете продолжительный отдых, вы можете поменять выбранные типы оружия. Например, вы могли бы начать использовать приёмы алебард и цепов.

УМЕНИЯ ПАЛАДИНА

Уровень	БМ	Умения класса	Бож. канал	Подг. закл.	Ячейки заклинаний на уровень заклинаний				
					1	2	3	4	5
1	+2	Возложение рук, Использование заклинаний, Оружейные приёмы	—	2	2	—	—	—	—
2	+2	Боевой стиль, Удар паладина	—	3	2	—	—	—	—
3	+2	Божественный канал, Подкласс паладина	2	4	3	—	—	—	—
4	+2	Улучшение характеристик	2	5	3	—	—	—	—
5	+3	Дополнительная атака, Верный скакун	2	6	4	2	—	—	—
6	+3	Аура защиты	2	6	4	2	—	—	—
7	+3	Умение подкласса	2	7	4	3	—	—	—
8	+3	Улучшение характеристик	2	7	4	3	—	—	—
9	+4	Изгнание врагов	2	9	4	3	2	—	—
10	+4	Аура отваги	2	9	4	3	2	—	—
11	+4	Сияющие удары	3	10	4	3	3	—	—
12	+4	Улучшение характеристик	3	10	4	3	3	—	—
13	+5	-	3	11	4	3	3	1	—
14	+5	Исцеляющее прикосновение	3	11	4	3	3	1	—
15	+5	Умение подкласса	3	12	4	3	3	2	—
16	+5	Улучшение характеристик	3	12	4	3	3	2	—
17	+6	-	3	14	4	3	3	3	1
18	+6	Расширение ауры	3	14	4	3	3	3	1
19	+6	Эпическая черта	3	15	4	3	3	3	2
20	+6	Умение подкласса	3	15	4	3	3	3	2

УРОВЕНЬ 2: БОЕВОЙ СТИЛЬ

Вы получаете черту боевого стиля по вашему выбору (см. [главу 5](#)). Вместо выбора одной из доступных черт, можете выбрать вариант ниже.

Благословлённый воин. Вы изучаете 2 заговора [жреца](#) на свой выбор (см. описание класса [жрец](#) для списка заклинаний [жреца](#)). Рекомендуются: [Наставление](#) и [Священное пламя](#). Выбранные заговоры считаются заклинаниями паладина для вас и харизма будет заклинательной характеристикой для них. Когда вы получаете уровень паладина, вы можете заменить один из заговоров на другой заговор [жреца](#).

УРОВЕНЬ 2: УДАР ПАЛАДИНА

У вас всегда подготовлено заклинание [Божественная кара](#). Вы можете использовать его без траты ячейки заклинаний, но вам надо завершить [продолжительный отдых](#) прежде чем вы сможете использовать его таким образом снова.

УРОВЕНЬ 3: БОЖЕСТВЕННЫЙ КАНАЛ

Вы можете направлять божественную энергию непосредственно из внешних планов для подпитки магических эффектов. Вы начинаете с 1 таким эффектом: Божественное чувство, описанным ниже. Другие умения паладина дают дополнительные эффекты божественного канала. Когда вы используете божественный канал, вы выбираете какой эффект создать.

Вы можете использовать Божественный канал этого класса дважды. Вы восстанавливаете 1 использование, когда заканчиваете [короткий отдых](#). Вы восстанавливаете все использования, когда заканчиваете [продолжительный отдых](#). Вы получаете дополнительные использования, когда достигаете 11 уровня паладина.

Если эффект Божественного канала требует спасброска, то Сл. равна Сл. для спасброска против ваших заклинаний.

Божественное чувство. Бонусным действием вы можете открыть своё сознание, чтобы обнаружить небожителей, исчадий и нежить. В течение следующих 10 минут или до того, как вы получите состояние [недееспособный](#), вы знаете местоположение любого существа этих типов в радиусе 60 футов от вас, а также тип существа. В пределах этого же радиуса вы также обнаруживаете присутствие любого места или объекта, который был освящён или осквернён, как при действии заклинания [Святилище](#).

УРОВЕНЬ 3: ПОДКЛАСС ПАЛАДИНА

Вы получаете подкласс паладина по вашему выбору. Подклассы [Клятвы Преданности](#), [Клятвы Славы](#), [Клятвы Древних](#) и [Клятвы Мести](#) подробно изложены после списка заклинаний этого класса. Подкласс — это специализация, которая предоставляет вам возможности на определённых уровнях паладина. В ходе дальнейшего развития вы получаете каждые умения вашего подкласса, которые соответствуют вашему уровню паладина или ниже.

УРОВЕНЬ 4: УЛУЧШЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИК

Вы получаете черту [Улучшение характеристик](#) (см [главу 5](#)) или другую черту по вашему выбору, требованиям которой вы соответствуете. Вы снова получаете эту способность на уровнях паладина 8, 12 и 16.

УРОВЕНЬ 5: ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ АТАКА

Вы можете атаковать 2 раза вместо одного, когда вы совершаете действие [атака](#) в свой ход.

УРОВЕНЬ 5: ВЕРНЫЙ СКАКУН

Вы можете призвать на помощь потустороннего скакуна. У вас всегда подготовлено заклинание [Поиск скакуна](#).

Вы также можете 1 раз сотворить это заклинание, не расходуя ячейку заклинания, и снова получить такую возможность после завершения [продолжительного отдыха](#).