

## ОСОБЕННОСТИ БАРДА

<b>Основная характеристика</b>	Харизма
<b>Кость хитов</b>	к8 за каждый уровень барда
<b>Хиты</b>	8 + Тел. за 1 уровень 5 + Тел. за каждый уровень выше 1
<b>Владение спасбросками</b>	Ловкость и Харизма
<b>Владение навыками</b>	Выберите любые 3 (см. главу 1)
<b>Владение оружием</b>	<u>Простое оружие</u>
<b>Владение инструментами</b>	Выберите 3 музыкальных инструмента (см главу 6)
<b>Владение доспехами</b>	<u>Лёгкие доспехи</u>
<b>Стартовое снаряжение</b>	Выберите А или Б: А) <u>Кожаный доспех</u> , 2 <u>кинжала</u> , <u>музыкальный инструмент</u> по вашему выбору, <u>набор артиста</u> и 19 зм; Б) 75 зм

Вызывая магию через музыку, танцы и стихи, барды являются экспертами в том, чтобы вдохновлять других, успокаивать боль, приводить в уныние врагов и создавать иллюзии. Барды верят, что мультиселенная была создана посредством речи, и что остатки творения всё ещё звучат и мерцают на каждом плане существования. Магия бардов пытается обуздать эти слова, которые превосходят любой язык.

Что угодно может вдохновить на новую песню или сказание, поэтому барды увлечены практически всем. Они становятся мастерами во многих вещах, включая исполнение музыки, использование магии и сочинение шуток.

Бард проводит своё время в путешествиях, сборе знаний, рассказов и жизни за счёт благодарных зрителей, как и у любого другого артиста. Но глубина знаний и мастерство бардов в магии отличают их от простых любимцев публики.

## СТАНОВЛЕНИЕ БАРДОМ...

### Как персонаж 1 уровня

- Получите особенности в таблице «Особенности барда».
- Получите умения барда 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения барда».

### Как мультикласс

- Получите следующие особенности из таблицы «Особенности барда»: кость хитов, владение одним навыком по вашему выбору, владение одним музыкальным инструментом по вашему выбору и владение лёгкими доспехами.
- Получите умения барда 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения барда». См. правила мультиклассирования в главе 2, чтобы определить доступные ячейки заклинаний.

## УМЕНИЯ КЛАССА БАРД [BARD]

Как бард вы получаете следующие умения класса при достижении указанных уровней барда. Эти умения перечислены в таблице «Умения барда».

### УРОВЕНЬ 1: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ

Вы научились накладывать заклинания с помощью искусства барда. Правила наложения заклинаний см. в главе 7. Ниже подробно описано, как применять эти правила к заклинаниям барда, которые будут перечислены в списке заклинаний барда далее в описании класса.

**Заговоры.** Вы знаете 2 заговора по вашему выбору из списка заклинаний барда. Рекомендуются: Пляшущие огоньки и Злая насмешка.

Каждый раз, когда вы получаете уровень барда, вы можете заменить 1 из ваших заговоров другим заговором по вашему выбору из списка заклинаний барда.

При достижении 4 и 10 уровней барда, вы изучаете дополнительный заговор по вашему выбору из списка заклинаний барда, как показано в столбце «Заговоры» из таблицы «Умения барда».

**Ячейки заклинаний.** Таблица «Умения барда» показывает, сколько ячеек заклинаний вы можете использовать для заклинаний 1+ уровня. Вы восстанавливаете все потраченные ячейки, когда заканчиваете продолжительный отдых.

**Подготовленные заклинания 1+ уровня.** Вы подготавливаете список заклинаний 1+ уровня, которые доступны вам для использования с помощью этого умения. Для начала выберите 4 заклинания 1 уровня из списка заклинаний барда. Рекомендуются: Очарование личности, Сверкающие брызги, Диссонирующий шёпот и Лечащее слово.

Количество подготовленных заклинаний в вашем списке увеличивается по мере того, как вы получаете уровни барда, как показано в столбце «Подг. зак.» из таблицы «Умения барда».

Каждый раз, когда это число увеличивается, выберите дополнительные заклинания из списка заклинаний барда, чтобы количество заклинаний вашего списка соответствовало значению в таблице «Умения барда». Выбранные заклинания должны быть того уровня, для которого у вас есть ячейка заклинаний. Например, если вы бард 3 уровня, то ваш список подготовленных заклинаний может включать 6 заклинаний барда 1 и 2 уровней в любой комбинации.

Если другое умение барда даёт вам всегда подготовленные заклинания, то эти заклинания не учитываются в количестве заклинаний, которые вы можете подготовить с помощью этого умения, но в остальном они считаются заклинаниями барда для вас.

**Изменение подготовленных заклинаний.** Каждый раз, когда вы получаете уровень барда, вы можете изменить 1 заклинание из вашего списка на другое заклинание из списка заклинаний барда, для которого у вас имеется ячейка заклинаний.

**Заклинательная характеристика.** Харизма — это ваша заклинательная характеристика для ваших заклинаний барда.

**Заклинательная фокусировка.** В качестве заклинательной фокусировки для ваших заклинаний барда вы можете использовать музыкальный инструмент.



## УМЕНИЯ БАРДА

Ур.	БМ	Умения класса	КВ	Заговоры	Подг. зак.	Ячейки заклинаний на уровень заклинаний								
						1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	+2	Использование заклинаний, Бардовское вдохновение	к6	2	4	2	-	-	-	-	-	-	-	-
2	+2	Компетентность, Мастер на все руки	к6	2	5	3	-	-	-	-	-	-	-	-
3	+2	Подкласс барда	к6	2	6	4	2	-	-	-	-	-	-	-
4	+2	Улучшение характеристик	к6	3	7	4	3	-	-	-	-	-	-	-
5	+3	Источник вдохновения	к8	3	9	4	3	2	-	-	-	-	-	-
6	+3	Умение подкласса	к8	3	10	4	3	3	-	-	-	-	-	-
7	+3	Контрочарование	к8	3	11	4	3	3	1	-	-	-	-	-
8	+3	Улучшение характеристик	к8	3	12	4	3	3	2	-	-	-	-	-
9	+4	Компетентность	к8	3	14	4	3	3	3	1	-	-	-	-
10	+4	Магические секреты	к10	4	15	4	3	3	3	2	-	-	-	-
11	+4	-	к10	4	16	4	3	3	3	2	1	-	-	-
12	+4	Улучшение характеристик	к10	4	16	4	3	3	3	2	1	-	-	-
13	+5	-	к10	4	17	4	3	3	3	2	1	1	-	-
14	+5	Умение подкласса	к10	4	17	4	3	3	3	2	1	1	-	-
15	+5	-	к12	4	18	4	3	3	3	2	1	1	1	-
16	+5	Улучшение характеристик	к12	4	18	4	3	3	3	2	1	1	1	-
17	+6	-	к12	4	19	4	3	3	3	2	1	1	1	1
18	+6	Превосходное вдохновение	к12	4	20	4	3	3	3	3	1	1	1	1
19	+6	Эпическая черта	к12	4	21	4	3	3	3	3	2	1	1	1
20	+6	Слова творения	к12	4	22	4	3	3	3	3	2	2	1	1

### УРОВЕНЬ 1: БАРДОВСКОЕ ВДОХНОВЕНИЕ

Вы можете сверхъестественным образом вдохновлять других посредством слов, музыки или танца. Это вдохновение представлено вашей костью бардовского вдохновения, которая равна к6.

**Использование вдохновения барда.** Бонусным действием вы можете вдохновить другое существо в пределах 60 футов от вас, которое может видеть или слышать вас. Это существо получает одну из ваших костей бардовского вдохновения. У существа может быть только одна кость бардовского вдохновения одновременно.

Один раз в течение следующего часа, когда существо проваливает [Тест к20](#), существо может бросить кость бардовского вдохновения и добавить выпавшее число к результату броска к20, потенциально превращая неудачу в успех. Кость бардовского вдохновения расходуется при броске.

**Количество использований.** Вы можете передать кость бардовского вдохновения количество раз, равное вашему модификатору Харизмы (минимум 1 раз). Вы восстанавливаете все потраченные использования, когда заканчиваете [продолжительный отдых](#).

**На более высоких уровнях.** Ваша кость бардовского вдохновения изменяется, когда вы достигаете определённых уровней барда, как показано в столбце «КВ» из таблицы «Умения барда». Кость становится к8 на 5-м уровне, к10 на 10-м уровне и к12 на 15-м уровне.

### УРОВЕНЬ 2: КОМПЕТЕНТНОСТЬ

Вы получаете [компетентность](#) (см [гlossарий правил](#)) в 2 ваших навыках по вашему выбору. Рекомендуются: Выступление и Убеждение, если вы владеете ими. На 9-ом уровне Барда вы получаете [компетентность](#) ещё в 2 ваших навыках по выбору.

### УРОВЕНЬ 2: МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

Вы можете добавить половину своего бонуса мастерства (округляя вниз) к любой проверке характеристики, в которой у вас нет владения навыком, и которая иным образом не использует ваш бонус мастерства. Например, если вы совершаете проверку Силы (Атлетика) и не владеете Атлетикой, то вы можете добавить половину своего бонуса мастерства к проверке.

### УРОВЕНЬ 3: ПОДКЛАСС БАРДА

Вы получаете подкласс барда по вашему выбору. [Коллегия Танца](#), [Коллегия Очарования](#), [Коллегия Знания](#) и [Коллегия Доблести](#) подробно описаны после списка заклинаний этого класса. Подкласс — это специализация, которая предоставляет вам возможности на определённых уровнях барда. В ходе дальнейшего развития вы получаете каждые умения вашего подкласса, которые соответствуют вашему уровню барда или ниже.

### УРОВЕНЬ 4: УЛУЧШЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИК

Вы получаете черту [Улучшение характеристик](#) (см [главу 5](#)) или другую черту по вашему выбору, требованиям которой вы соответствуете. Вы снова получаете эту способность на уровнях барда 8, 12 и 16.

### УРОВЕНЬ 5: ИСТОЧНИК ВДОХНОВЕНИЯ

Теперь вы восстанавливаете все потраченные использования костей бардовского вдохновения, когда заканчиваете [короткий](#) или [продолжительный отдых](#). Кроме того, вы можете потратить ячейку заклинания (действие не требуется), чтобы восстановить 1 потраченное использование кости бардовского вдохновения.