

Особенности колдуна

Основная характеристика	Харизма
Кость хитов	к8 за каждый уровень колдуна
Хиты	8 + Тел. за 1 уровень 5 + Тел. каждый за уровень выше 1
Владение спасбросками	Мудрость и Харизма
Владение навыками	Выберите 2: Аркана, Обман, Истории, Запугивание, Анализ, Природа или Религия.
Владение оружием	<u>Простое оружие</u>
Владение доспехами	<u>Лёгкие доспехи</u>
Стартовое снаряжение	Выберите А или Б: А) <u>Кожанный доспех</u> , <u>серп</u> , 2 <u>кинжала</u> , <u>магическая фокусировка</u> (сфера), <u>книга</u> (окультизмные знания), <u>набор учёного</u> и 15 зм; Б) 100 зм

Колдуны ищут знания, скрытые в недрах Мультивселенной. Они нередко ищут магическую силу, исследуя запретные книги, прибегая к воззваниям, направленным на призыв существ из иных миров, или разыскивая места силы, где можно ощутить их влияние. В определённый момент каждый колдун заключает обязательный договор с могущественным покровителем. Опираясь на древние знания таких существ как ангелы, архифеи, демоны, дьяволы, карги и чужеродные сущности Дальнего предела, колдуны по крупицам собирают магические секреты, чтобы укрепить свою собственную силу.

Колдуны используют своих покровителей как источник энергии, как средство для достижения магического могущества. Некоторые колдуны уважают, почитают или даже любят своих покровителей; другие служат им без особого энтузиазма; а третьи стремятся уничтожить своих покровителей, пусть и используя силу, которую получили от них.

После заключения договора жажду знаний и могущества колдуна невозможно утолить простым обучением. Многие колдуны проводят свои дни в поисках могущества и глубоких знаний, которые обычно связаны с какими-то приключениями.

Становление колдуном...

Как персонаж 1 уровня

- Получите все особенности, указанные в таблице «Особенности колдуна».
- Получите умения 1 уровня колдуна, перечисленные в таблице «Умения колдуна».

Как мультикласс

- Получите следующие особенности из таблицы «Особенности колдуна»: Кость хитов и владение лёгкими доспехами.
- Получите умения колдуна 1 уровня, перечисленные в таблице «Умения колдуна». Чтобы узнать, сколько ячеек заклинаний вам доступно, обратитесь к правилам мультиклассирования в [главе 2](#).

Умения класса колдуна [Warlock]

Как колдун вы получаете следующие умения класса по достижении указанных уровней. Эти умения перечислены в таблице «Умения колдуна».

Уровень 1: Магия договора

В ходе оккультного ритуала вы заключили договор с таинственной сущностью, чтобы обрести магическую силу. Эта сущность — голос из тени, личность которой непостижима, но её дар для вас вполне осязаем: способность накладывать заклинания. Правила наложения заклинаний см. в [главе 7](#). Ниже подробно описано, как применять эти правила к заклинаниям колдуна, которые будут перечислены в списке заклинаний колдуна далее в описании класса.

Заговоры. Вы знаете 2 заговора по своему выбору из списка заклинаний колдуна. Рекомендуются: [Мистический заряд](#) и [Фокусы](#).

Каждый раз, когда вы получаете уровень колдуна, вы можете заменить 1 из ваших заговоров другим заговором по вашему выбору из списка заклинаний колдуна.

При достижении 4 и 10 уровней колдуна, вы изучаете дополнительный заговор по вашему выбору из списка заклинаний колдуна, как показано в столбце «Заговоры» из таблицы «Умения колдуна».

Ячейки заклинаний. Таблица «Умения колдуна» показывает, сколько ячеек заклинаний вы можете использовать для заклинаний с 1 по 5 уровень. В таблице также указан уровень этих ячеек, все они одного уровня. Вы восстанавливаете все потраченные ячейки Магии договора, когда завершаете [короткий](#) или [продолжительный отдых](#).

Например, если вы колдун 5 уровня, то у вас есть 2 ячейки заклинаний 3 уровня. Чтобы наложить заклинание 1 уровня [Ведьмин снаряд](#), вы должны потратить 1 из этих ячеек, и заклинание наложится, как заклинание 3 уровня.

Подготовленные заклинания 1+ уровня. Вы подготавливаете список заклинаний 1+ уровня, которые доступны вам для использования с помощью этого умения. Для начала выберите 2 заклинания колдуна 1 уровня. Рекомендуются: [Очарование личности](#) и [Сглаз](#).

Количество подготовленных заклинаний в вашем списке увеличивается по мере того, как вы получаете уровни колдуна, как показано в колонке «Подг. зак.» таблицы «Умения колдуна».

Каждый раз, когда это число увеличивается, выберите дополнительные заклинания из списка заклинаний колдуна, чтобы количество заклинаний вашего списка соответствовало значению в таблице «Умения колдуна». Выбранные заклинания не должны превышать уровень заклинания, указанный в колонке «Уровень ячейки». Например, когда вы достигаете 6 уровня, то вы изучаете новое заклинание колдуна, которое может быть с 1 по 3 уровень.

Если другое умение колдуна даёт вам всегда подготовленные заклинания, то эти заклинания не учитываются в количестве заклинаний, которые вы можете подготовить с помощью этого умения, но в остальном они считаются заклинаниями колдуна для вас.

Изменение подготовленных заклинаний. Каждый раз, когда вы получаете уровень колдуна, вы можете заменить 1 заклинание из вашего списка другим заклинанием из списка заклинаний колдуна, для которого у вас имеется ячейка заклинаний.

Заклинательная характеристика. Харизма - это ваша заклинательная характеристика для ваших заклинаний колдуна.

Заклинательная фокусировка. В качестве заклинательной фокусировки для ваших заклинаний колдуна вы можете использовать магическую фокусировку.

Уровень 1: Таинственные воззвания

Вы обнаружили Таинственные воззвания — частицы запретных знаний, которые наделяют вас постоянными магическими силами или другими знаниями. Вы можете выбрать 1 воззвание на свой выбор, например «Договор гримуара». Воззвания подробно рассмотрены в разделе «Варианты таинственных воззваний» дальше в описании этого класса.

УМЕНИЯ КОЛДУНА

Уровень	БМ	Умения класса	Воззвания	Заговоры	Подг. зак.	Кол-во ячеек	Уровень ячеек
1	+2	Таинственные воззвания, Магия договора	1	2	2	1	1
2	+2	Магическая хитрость	3	2	3	2	1
3	+2	Подкласс колдуна	3	2	4	2	2
4	+2	Увеличение характеристик	3	3	5	2	2
5	+3	—	5	3	6	2	3
6	+3	Умения подкласса	5	3	7	2	3
7	+3	—	6	3	8	2	4
8	+3	Увеличение характеристик	6	3	9	2	4
9	+4	Связь с покровителем	7	3	10	2	5
10	+4	Умения подкласса	7	4	10	2	5
11	+4	Таинственный арканум (6 уровень)	7	4	11	3	5
12	+4	Увеличение характеристик	8	4	11	3	5
13	+5	Таинственный арканум (7 уровень)	8	4	12	3	5
14	+5	Умения подкласса	8	4	12	3	5
15	+5	Таинственный арканум (8 уровень)	9	4	13	3	5
16	+5	Увеличение характеристик	9	4	13	3	5
17	+6	Таинственный арканум (9 уровень)	9	4	14	4	5
18	+6	—	10	4	14	4	5
19	+6	Эпическая черта	10	4	15	4	5
20	+6	Таинственный мастер	10	4	15	4	5

Необходимые условия. Если у воззвания есть необходимые условия, то вы должны выполнить их, чтобы изучить воззвание. Например, если для получения воззвания требуется быть колдуном 5+ уровня, то вы сможете выбрать это воззвание, как только достигнете 5 уровня колдуна и выше.

Замена и получение воззваний. Каждый раз, когда вы получаете уровень в классе колдуна, вы можете заменить одно из своих воззваний на другое, для которого вы соответствуете требованиям. Вы не можете заменить воззвание, если оно необходимо для другого воззвания, которое у вас есть.

Когда вы достигаете определённых уровней колдуна, то вы можете получить дополнительные воззвания по своему выбору, как показано в колонке «Воззвания» из таблицы «Умения колдуна».

Вы не можете выбирать одно и то же воззвание более 1 раза, если в его описании не указано иного.

УРОВЕНЬ 2: МАГИЧЕСКАЯ ХИТРОСТЬ

Вы можете провести эзотерический ритуал, который длится 1 минуту. По его завершении вы восстанавливаете потраченные ячейки заклинаний магии договора, но не больше половины от максимального количества (округлите в большую сторону). После использования этого умения вы не сможете использовать его снова, пока не завершите [продолжительный отдых](#).

УРОВЕНЬ 3: ПОДКЛАСС КОЛДУНА

Вы выбираете подкласс колдуна по своему усмотрению. Подклассы [Покровитель Архифея](#), [Покровитель Небожитель](#), [Покровитель Исчадие](#) и [Покровитель Великий древний](#) подробно изложены после списка заклинаний этого класса. Подкласс — это специализация, которая предоставляет вам возможности на определённых уровнях колдуна. В ходе дальнейшего развития вы получаете все умения вашего подкласса, которые соответствуют вашему уровню колдуна или ниже.

УРОВЕНЬ 4: УВЕЛИЧЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИК

Вы получаете черту [Улучшение характеристик](#) (см главу 5) или другую черту по вашему выбору, требованиям которой вы соответствуете. Вы снова получаете эту способность на уровнях колдуна 8, 12 и 16.

УРОВЕНЬ 9: СВЯЗЬ С ПОКРОВИТЕЛЕМ

Раньше, чтобы связаться со своим покровителем, вам приходилось действовать через посредников. Теперь вы можете связываться с ним напрямую: у вас всегда подготовлено заклинание [Связь с иным планом](#). Благодаря этому умению вы можете наложить заклинание, не расходуя ячейку заклинания, чтобы связаться со своим покровителем, и автоматически преуспеваете в спасброске от этого заклинания.

После того как вы наложили заклинание при помощи этого умения, вы не сможете сделать это снова, пока не завершите [продолжительный отдых](#).

УРОВЕНЬ 11: ТАИНСТВЕННЫЙ АРКАНУМ

Ваш покровитель дарует вам магический секрет, называемый арканумом. Выберите 1 заклинание 6 уровня из списка заклинаний колдуна в качестве арканума.

Вы можете накладывать это заклинание 1 раз, не расходуя ячейку заклинания, и перед тем, как наложить его снова, вы должны завершить [продолжительный отдых](#).

Как указано в таблице «Умения колдуна», вы получаете на свой выбор ещё по одному заклинанию, которое можно наложить таким образом, когда достигаете 13 (заклинание 7 уровня), 15 (заклинание 8 уровня) и 17 (заклинание 9 уровня) уровней колдуна. По завершении [продолжительного отдыха](#) вы восстанавливаете все использованные заклинания Таинственного арканума.

Каждый раз, когда вы получаете уровень колдуна, вы можете заменить одно из своих заклинаний арканума другим заклинанием колдуна того же уровня.

УРОВЕНЬ 19: ЭПИЧЕСКАЯ ЧЕРТА

Вы получаете эпическую черту (см. главу 5) или другую черту по вашему выбору, требованиям которой вы соответствуете. Рекомендуется черта [Дар судьбы](#).

УРОВЕНЬ 20: ТАИНСТВЕННЫЙ МАСТЕР

Когда вы используете своё умение Магическая хитрость, то вы восстанавливаете все потраченные ячейки заклинаний Магии договора.