

ОСОБЕННОСТИ МОНАХА

| | |
|--------------------------------|---|
| Основная характеристика | Ловкость и Мудрость |
| Кость хитов | к8 за каждый уровень монаха |
| Хиты | 8 + Тел. за 1 уровень 5 + Тел. каждый за уровень выше 1 |
| Владение спасбросками | Сила и Ловкость |
| Владение навыками | Выберите 2: Акробатика, Атлетика, История, Проницательность, Религия или Скрытность |
| Владение оружием | <u>Простое оружие</u> ; <u>воинское оружие</u> , обладающее свойством <u>лёгкое</u> |
| Владение инструментами | Выберите инструменты ремесленника или <u>музыкальный инструмент</u> (см. <u>главу 6</u>) |
| Стартовое снаряжение | Выберите А или Б: А) <u>Копьё</u> , 5 <u>кинжалов</u> , инструменты ремесленника или <u>музыкальный инструмент</u> , владение которыми вы выбрали ранее, <u>набор путешественника</u> и 11 зм; Б) 50 зм |

Монахи практикуют строгую боевую подготовку и ментальную дисциплину, чтобы привести себя в гармонию со вселенной и сосредоточить свой внутренний потенциал силы. Разные монахи по-разному понимают эту силу: как дыхание, энергию, жизненную силу, эссенцию или «я». Независимо от того, используется ли эта сила для демонстрации боевого мастерства или для более утончённого проявления защиты и скорости, она наполняет всё, что делает монах.

Монахи концентрируют свою внутреннюю силу для создания необычных, даже сверхъестественных эффектов. Они проявляют невероятную скорость и силу в своих атаках, с использованием оружия или без него. В руках монаха даже самое простое оружие может стать совершенным орудием боевого мастерства.

Многие монахи считают, что упорядоченная жизнь в условиях аскетического уединения помогает им развить физическую и умственную сосредоточенность, необходимую для овладения своей силой. Другие монахи верят, что погружение в кипучую суматоху жизни помогает укрепить их решимость и дисциплину.

Монахи, как правило, рассматривают приключения как испытания для своего физического и умственного развития. Они движимы желанием осуществить большую миссию, чем просто убивать монстров и грабить сокровища; они стремятся превратиться в живое оружие.

СТАНОВЛЕНИЕ МОНАХОМ

Как персонаж 1 уровня

- Получите особенности из таблицы «Особенности монаха».
- Получите умения монаха 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения монаха».

Как мультикласс

- Получите кость хитов из таблицы «Особенности монаха».
- Получите умения монаха 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения монаха».

УМЕНИЯ КЛАССА МОНАХ [Monk]

Как монах вы получаете следующие умения класса при достижении указанных уровней монаха. Эти умения перечислены в таблице «Умения монаха».

УРОВЕНЬ 1: БОЕВЫЕ ИСКУССТВА

Благодаря практике в боевых искусствах вы владеете стилями боя, в которых используются безоружные удары и удары монашеским оружием, а именно:

- Простое рукопашное оружие
- Воинское рукопашное оружие со свойством лёгкое

Вы получаете следующие эффекты, если вы безоружны или используете только монашеское оружие и вы не носите доспехи или щит:

Бонусный безоружный удар. Вы можете бонусным действием совершить безоружный удар.

Кость боевых искусств. Вы можете бросить 1кб вместо обычного урона от вашего безоружного удара или от монашеского оружия. Эта кость меняется по мере повышения уровня монаха, как показано в колонке «Боевые искусства» в таблице «Умения монаха».

Ловкие атаки. Вы можете использовать свой модификатор Ловкости вместо модификатора Силы для бросков атаки и урона от безоружных ударов и монашеского оружия. Кроме того, когда вы используете захват или толчок при нанесении безоружного удара, вы можете использовать свой модификатор Ловкости вместо вашего модификатора Силы для определения сложности спасброска.

УРОВЕНЬ 1: ЗАЩИТА БЕЗ ДОСПЕХОВ

Пока вы не носите доспех или щит, ваш базовый КД равен 10 + ваши модификаторы Ловкости и Мудрости.

УРОВЕНЬ 2: ДУХ МОНАХА

Ваша сосредоточенность и боевые навыки позволяют вам найти в себе источник необычайной энергии. Эта энергия представлена очками духа. Ваш уровень монаха определяет количество имеющихся у вас очков, как показано в столбце «Очки духа» в таблице «Умения монаха».

Вы можете использовать эти очки, чтобы улучшить или усилить определённые умения монаха. Вы знаете 3 таких умения: Шквал ударов, Терпеливая оборона и Поступь ветра, каждая из которых описана ниже.

Когда вы расходуете очки духа, то они будут недоступны до тех пор, пока вы не закончите короткий или продолжительный отдых, в конце которого вы восстановите все свои потраченные очки духа.

Для некоторых умений, использующих очки духа, требуется, чтобы ваша цель сделала спасбросок. Сл. спасброска равна 8 + ваш модификатор Мудрости + ваш бонус мастерства.

Шквал ударов. Вы можете потратить 1 очко духа для нанесения двух безоружных ударов бонусным действием.

Терпеливая оборона. Вы можете использовать действие отход бонусным действием. Альтернативно вы можете использовать 1 очко духа, чтобы одновременно использовать отход и уклонение бонусным действием.

Поступь ветра. Вы можете использовать действие рывок бонусным действием. Альтернативно вы можете потратить 1 очко духа, чтобы одновременно использовать действия отход и рывок бонусным действием, а расстояние прыжка в этот ход удваивается.

УМЕНИЯ МОНАХА

| Уровень | БМ | Умения класса | Кость боевых искусств | Очки духа | Движение без доспехов |
|---------|----|---|-----------------------|-----------|-----------------------|
| 1 | +2 | Боевые искусства, Защита без доспехов | 1к6 | - | - |
| 2 | +2 | Дух монаха, Движение без доспехов, Необычный метаболизм | 1к6 | 2 | +10 фт. |
| 3 | +2 | Отражение атак, Подкласс монаха | 1к6 | 3 | +10 фт. |
| 4 | +2 | Улучшение характеристик, Медленное падение | 1к6 | 4 | +10 фт. |
| 5 | +3 | Дополнительная Атака, Ошеломляющий удар | 1к8 | 5 | +10 фт. |
| 6 | +3 | Усиленные удары, Умение подкласса | 1к8 | 6 | +15 фт. |
| 7 | +3 | Уклонение | 1к8 | 7 | +15 фт. |
| 8 | +3 | Улучшение характеристик | 1к8 | 8 | +15 фт. |
| 9 | +4 | Акробатическое движение | 1к8 | 9 | +15 фт. |
| 10 | +4 | Высший дух, Самовосстановление | 1к8 | 10 | +20 фт. |
| 11 | +4 | Умение подкласса | 1к10 | 11 | +20 фт. |
| 12 | +4 | Улучшение характеристик | 1к10 | 12 | +20 фт. |
| 13 | +5 | Отражение энергии | 1к10 | 13 | +20 фт. |
| 14 | +5 | Дисциплина выживания | 1к10 | 14 | +25 фт. |
| 15 | +5 | Идеальный дух | 1к10 | 15 | +25 фт. |
| 16 | +5 | Улучшение характеристик | 1к10 | 16 | +25 фт. |
| 17 | +6 | Умение подкласса | 1к12 | 17 | +25 фт. |
| 18 | +6 | Превосходная защита | 1к12 | 18 | +30 фт. |
| 19 | +6 | Эпическая черта | 1к12 | 19 | +30 фт. |
| 20 | +6 | Тело и разум | 1к12 | 20 | +30 фт. |

УРОВЕНЬ 2: ДВИЖЕНИЕ БЕЗ ДОСПЕХОВ

Ваша скорость увеличивается на 10 футов, пока вы без доспехов или щита. Этот бонус увеличивается, когда вы достигаете определённого уровня монаха, как показано в столбце «Движение без доспехов» из таблицы «Умения монаха».

УРОВЕНЬ 2. НЕОБЫЧНЫЙ МЕТАБОЛИЗМ

Когда вы совершаете бросок инициативы, вы можете восстановить все потраченные очки духа. Когда вы совершаете это, бросьте свою Кость боевых искусств и восстановите количество хитов равное вашему уровню монаха + выпавшее число. После того, как вы воспользуетесь этим умением, вы не сможете использовать его снова, пока не закончите [продолжительный отдых](#).

УРОВЕНЬ 3: ОТРАЖЕНИЕ АТАК

Когда атака попадает по вам и вы получаете дробящий, колющий или рубящий урон, вы можете реакцией уменьшить урон, наносимый вам этой атакой. Уменьшение равно 1к10 + ваши модификатор Ловкости + уровень монаха.

Если вы уменьшите урон до 0, то вы можете потратить 1 очко духа, чтобы перенаправить часть силы атаки. Если вы совершаете это, то выберите существо, которое вы можете видеть в пределах 5 футов от себя, если атака была рукопашной, или существо, которое вы можете видеть в пределах 60 футов от себя и которое не находится за полным укрытием, если атака была дальнбойной. Это существо должно успешно совершить спасбросок Ловкости или при провале получит урон, равный двум броскам вашей Кости боевых искусств + ваш модификатор Ловкости. Урон такого же типа, что и урон атаки, вызвавшей эту реакцию.

УРОВЕНЬ 3: ПОДКЛАСС МОНАХА

Вы получаете подкласс монаха по вашему выбору. Подклассы [Мастер Милосердия](#), [Мастер Тени](#), [Мастер Стихий](#) и [Мастер Открытой ладони](#) подробно изложены после умений этого класса. Подкласс — это специализация, которая предоставляет вам возможности на определённых уровнях монаха. В ходе дальнейшего развития вы получаете каждые умения вашего подкласса, которые соответствуют вашему уровню монаха или ниже.

УРОВЕНЬ 4: УЛУЧШЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИК

Вы получаете черту [Улучшение характеристик](#) (см [главу 5](#)) или другую черту по вашему выбору, требованию которой вы соответствуете. Вы снова получаете эту способность на уровнях монаха 8, 12 и 16.

УРОВЕНЬ 4: МЕДЛЕННОЕ ПАДЕНИЕ

Вы можете реакцией уменьшить любой получаемый вами урон от [падения](#) на величину, равную вашему уровню монаха, умноженному на 5.

УРОВЕНЬ 5: ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ АТАКА

Вы можете атаковать 2 раза вместо одного, когда вы совершаете действие [атака](#) в свой ход.

УРОВЕНЬ 5: ОШЕЛОМЛЯЮЩИЙ УДАР

Один раз за ход, когда вы попадаете по существу монашеским оружием или [безоружным ударом](#), вы можете потратить 1 очко духа, чтобы нанести Ошеломляющий удар. Цель должна совершить спасбросок Телосложения. При провале цель получает состояние [ошеломлённый](#) до начала вашего следующего хода. При успехе скорость цели уменьшается вдвое до начала вашего следующего хода и следующий бросок атаки по цели совершается с преимуществом.