

## ОСОБЕННОСТИ ВОЛШЕБНИКА

<b>Основная характеристика</b>	Интеллект
<b>Кость хитов</b>	к6 за каждый уровень волшебника
<b>Хиты</b>	6 + Тел. за 1 уровень 4 + Тел. за каждый уровень выше 1
<b>Владение спасбросками</b>	Интеллект и Мудрость
<b>Владение навыками</b>	Выберите 2: Аркана, История, Проницательность, Анализ, Медицина, Природа или Религия
<b>Владение оружием</b>	<u>Простое оружие</u>
<b>Стартовое снаряжение</b>	Выберите А или Б: А) 2 <u>кинжала</u> , <u>магическая фокусировка (боевой посох)</u> , <u>роба</u> , книга заклинаний, <u>набор учёного</u> и 5 зм; Б) 55 зм

Волшебники посвящают себя тщательному изучению внутреннего устройства магии. Они накладывают заклинания взрывного огня, искрящихся молний, тонкого обмана и поразительных превращений. Их магия способна вызывать чудовищ с других планов бытия, предсказывать будущее или возводить защитные барьеры. Их самые могущественные заклинания могут превращать одно вещество в другое, вызывать метеориты с небес и открывать порталы в другие миры.

Большинство волшебников придерживаются научного подхода к магии. Они изучают её теоретические основы, в частности классификацию заклинаний по школам магии. Известные волшебники, такие как Бигби, Таша, Морденкайнен и Йоланда, на основе своих исследований изобрели культовые заклинания, которые теперь используются по всей мультивселенной.

Некоторые волшебники живут спокойной жизнью и выполняют роли мудрецов или лекторов. Другие же предлагают свои услуги в качестве советников, служат в вооруженных силах или занимаются преступной деятельностью и стремятся к власти.

Но соблазн знаний манит даже самых обделённых приключенческим духом волшебников из безопасности их библиотек и лабораторий к заброшенным руинам и потерянным городам. Большинство волшебников считает, что их коллегам из древних цивилизаций были известны секреты магии, утерянные на века. Тем, кто их разгадает, открылся бы путь к магической силе, о которой в нынешнюю эпоху нельзя и мечтать.

## СТАНОВЛЕНИЕ ВОЛШЕБНИКОМ...

### КАК ПЕРСОНАЖ 1 УРОВНЯ

- Получите особенности из таблицы «Особенности волшебника».
- Получите умения волшебника 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения волшебника».

### КАК МУЛЬТИКЛАСС

- Получите кость хитов из таблицы «Особенности волшебника».
- Получите умения волшебника 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения волшебника». См. правила мультиклассирования в [главе 2](#), чтобы определить доступные ячейки заклинаний.

## УМЕНИЯ КЛАССА ВОЛШЕБНИК [WIZARD]

Как волшебник вы получаете следующие умения класса при достижении указанных уровней волшебника. Эти умения перечислены в таблице «Умения волшебника».

### УРОВЕНЬ 1: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ

Как ученик тайной магии вы научились накладывать заклинания. Правила наложения заклинаний описаны в [главе 7](#). Ниже подробно описано, как применять эти правила к заклинаниям волшебника, которые будут перечислены в списке заклинаний волшебника далее в описании класса.

**Заговоры.** Вы знаете 3 заговора по вашему выбору из списка заклинаний волшебника. Рекомендуются:

[Свет](#), [Волшебная рука](#) и [Луч холода](#).

Каждый раз, когда вы заканчиваете [продолжительный отдых](#), вы можете заменить 1 из ваших заговоров другим заговором по вашему выбору из списка заклинаний волшебника.

При достижении 4 и 10 уровней волшебника, вы изучаете дополнительный заговор по вашему выбору из списка заклинаний волшебника, как показано в столбце «Заговоры» из таблицы «Умения волшебника».

**Книга заклинаний.** Кульминацией вашей магической подготовки стало создание уникального труда: вашей книги заклинаний. Это объект крошечного [размера](#) весом 3 фунта, который содержит 100 страниц и может быть прочитан только вами или тем, кто накладывает заклинание [Опознание](#). Вы сами определяете внешний вид и материал книги: например, она может быть позолоченным томом или сборником [пергамента](#), скрепленного бечёвкой.

Книга содержит известные вам заклинания 1+ уровня. Изначально она содержит 6 заклинаний волшебника 1 уровня по вашему выбору. Рекомендуются: [Обнаружение магии](#), [Падение пёрышком](#), [Доспехи мага](#), [Волшебная стрела](#), [Усыпление](#) и [Волна грома](#).

Каждый раз, когда вы получаете уровень волшебника после 1, добавьте в свою книгу 2 заклинания на ваш выбор из списка заклинаний волшебника. Каждое из этих заклинаний должно быть того уровня, для которого у вас есть ячейка заклинаний, как показано в таблице «Умения волшебника». Заклинания представляют собой результат регулярно проводимых вами магических исследований.

**Ячейки заклинаний.** Таблица «Умения волшебника» показывает, сколько ячеек заклинаний вы можете использовать для заклинаний 1+ уровня. Вы восстанавливаете все потраченные ячейки, когда заканчиваете [продолжительный отдых](#).

**Подготовленные заклинания 1+ уровня.** Вы подготавливаете список заклинаний 1+ уровня, которые доступны вам для использования с помощью этого умения. Для начала выберите 4 заклинания из вашей книги заклинаний. Выбранные заклинания должны быть того уровня, для которого у вас есть ячейка заклинаний.

Количество подготовленных заклинаний в вашем списке увеличивается по мере того, как вы получаете уровни волшебника, как показано в столбце «Подг. закл.» из таблицы «Умения волшебника».

Каждый раз, когда это число увеличивается, выберите дополнительные заклинания из списка заклинаний волшебника, чтобы количество заклинаний вашего списка соответствовало значению в таблице «Умения волшебника». Выбранные заклинания должны быть того уровня, для которого у вас есть ячейка заклинаний. Например, если вы волшебник 3 уровня,



## УМЕНИЯ ВОЛШЕБНИКА

Уровень	БМ	Умения волшебника	Заговоры	Подг. Закл.	Ячейки заклинаний на уровень заклинаний								
					1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	+2	Использование заклинаний, Ритуальный адепт, Магическое восстановление	3	4	2	-	-	-	-	-	-	-	-
2	+2	Учёный	3	5	3	-	-	-	-	-	-	-	-
3	+2	Подкласс волшебника	3	6	4	2	-	-	-	-	-	-	-
4	+2	Улучшение характеристик	4	7	4	3	-	-	-	-	-	-	-
5	+3	Заучивание заклинаний	4	9	4	3	2	-	-	-	-	-	-
6	+3	Умение подкласса	4	10	4	3	3	-	-	-	-	-	-
7	+3	—	4	11	4	3	3	1	-	-	-	-	-
8	+3	Улучшение характеристик	4	12	4	3	3	2	-	-	-	-	-
9	+4	—	4	14	4	3	3	3	1	-	-	-	-
10	+4	Умение подкласса	5	15	4	3	3	3	2	-	-	-	-
11	+4	—	5	16	4	3	3	3	2	1	-	-	-
12	+4	Улучшение характеристик	5	16	4	3	3	3	2	1	-	-	-
13	+5	—	5	17	4	3	3	3	2	1	1	-	-
14	+5	Умение подкласса	5	18	4	3	3	3	2	1	1	-	-
15	+5	—	5	19	4	3	3	3	2	1	1	1	-
16	+5	Улучшение характеристик	5	21	4	3	3	3	2	1	1	1	-
17	+6	—	5	22	4	3	3	3	2	1	1	1	1
18	+6	Мастерство заклинателя	5	23	4	3	3	3	3	1	1	1	1
19	+6	Эпическая черта	5	24	4	3	3	3	3	2	1	1	1
20	+6	Фирменные заклинания	5	25	4	3	3	3	3	2	2	1	1

то ваш список подготовленных заклинаний может включать 6 заклинаний 1 или 2 уровня, выбранных из вашей книги заклинаний в любой комбинации.

Если другое умение волшебника даёт вам всегда подготовленные заклинания, то эти заклинания не учитываются в количестве заклинаний, которые вы можете подготовить с помощью этого умения, но в остальном они считаются заклинаниями волшебника для вас.

**Изменение подготовленных заклинаний.** Каждый раз, когда вы заканчиваете продолжительный отдых, вы можете изменить ваш список подготовленных заклинаний, заменяя любые содержащиеся в нем заклинания теми, что находятся в вашей книге заклинаний.

**Заклинательная характеристика.** Интеллект — это ваша заклинательная характеристика для ваших заклинаний волшебника.

**Заклинательная фокусировка.** В качестве заклинательной фокусировки для ваших заклинаний волшебника вы можете использовать магическую фокусировку или вашу книгу заклинаний.

### УРОВЕНЬ 1: РИТУАЛЬНЫЙ АДЕПТ

Вы можете накладывать любое заклинание как ритуал, если у этого заклинания есть ключевое слово «ритуал», и оно есть в вашей книге заклинаний. Вам не нужно, чтобы это заклинание было подготовленным, но чтобы наложить его таким образом, вам необходимо читать из книги.

### УРОВЕНЬ 1: МАГИЧЕСКОЕ ВОССТАНОВЛЕНИЕ

Вы можете восстанавливать часть вашей магической энергии, изучая свою книгу заклинаний. Когда вы заканчиваете короткий отдых, вы можете восстановить часть использованных ячеек заклинаний. Ячейки заклинаний могут иметь суммарный уровень, который не превышает половину вашего уровня волшебника (округляя в большую сторону), и ни одна из ячеек не может быть шестого уровня или выше. Например, если вы волшебник 4 уровня, то вы можете восстановить ячейки заклинаний с суммой уровней не больше двух, восстанавливая таким образом одну ячейку заклинаний 2 уровня или две ячейки заклинаний 1 уровня.

Используя это умение, вы не можете использовать его повторно, пока не завершите продолжительный отдых.

### УРОВЕНЬ 2: УЧЁНЫЙ

Изучая магию, вы также специализировались в другой области знаний. Выберите один из следующих навыков, которыми вы владеете: Аркана, История, Анализ, Медицина, Природа или Религия. Вы получаете компетентность для выбранного навыка.

### УРОВЕНЬ 3: ПОДКЛАСС ВОЛШЕБНИКА

Вы получаете подкласс волшебника по вашему выбору. Подклассы Оградителя, Прорицателя, Воплотителя и Иллюзиониста описаны после списка заклинаний этого класса. Подкласс — это специализация, которая предоставляет вам возможности на определённых уровнях волшебника. В ходе дальнейшего развития вы получаете каждые умения вашего подкласса, которые соответствуют вашему уровню волшебника или ниже.