

## ОСОБЕННОСТИ ЖРЕЦА

<b>Основная характеристика</b>	Мудрость
<b>Кость хитов</b>	к8 за каждый уровень жреца
<b>Хиты</b>	8 + Тел. за 1 уровень 5 + Тел. каждый за уровень выше 1
<b>Владение спасбросками</b>	Мудрость и Харизма
<b>Владение навыками</b>	Выберите 2: История, Проницательность, Медицина, Убеждение или Религия
<b>Владение оружием</b>	<u>Простое оружие</u>
<b>Владение доспехами</b>	Лёгкие доспехи, <u>средние доспехи</u> и <u>щиты</u>
<b>Стартовое снаряжение</b>	Выберите А или Б: А) <u>Кольчужная рубаха</u> , <u>щит</u> , <u>булава</u> , <u>священный символ</u> , <u>набор священника</u> и 7 зм; Б) 110 зм

Жрецы черпают силу из сфер богов и используют её, чтобы творить чудеса. Благословлённый божеством, пантеоном или другой бессмертной сущностью, жрец может обратиться к божественной магии Внешних планов (где обитают боги) и направить её, чтобы поддерживать людей и сражаться с врагами.

Поскольку их сила — это божественный дар, то жрецы обычно связывают себя с храмами, посвящёнными божеству или другой бессмертной силе, которая открыла для них магию. Использование божественной магии не зависит от специальной подготовки, однако жрецы могут изучать молитвы и обряды, которые помогают им черпать силу из Внешних планов.

Не каждый член храма или святилища является жрецом. Некоторые священники призваны к простой жизни храмового служения, проявляя свою преданность посредством молитв и ритуалов, а не через магию. Многие смертные утверждают, что говорят от имени богов, но немногие могут управлять силой этих богов так, как это делает жрец.

## СТАНОВЛЕНИЕ ЖРЕЦОМ...

### КАК ПЕРСОНАЖ 1 УРОВНЯ

- Получите особенности в таблице «Особенности жреца».
- Получите умения жреца 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения жреца».

### КАК МУЛЬТИКЛАСС

- Получите следующие особенности из таблицы «Особенности жреца»: кость хитов, владение лёгкими, средними доспехами и щитами.
- Получите умения жреца 1 уровня, которые перечислены в таблице «Умения жреца». См. правила мультиклассирования в главе 2, чтобы определить доступные ячейки заклинаний.

## УМЕНИЯ КЛАССА ЖРЕЦ [CLERIC]

Как жрец вы получаете следующие умения класса при достижении указанных уровней жреца. Эти умения перечислены в таблице «Умения жреца».

### УРОВЕНЬ 1: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ

Вы научились накладывать заклинания посредством молитвы и медитации. Правила наложения заклинаний см. в главе 7. Ниже подробно описано, как применять эти правила к заклинаниям жреца, которые будут перечислены в списке заклинаний жреца далее в описании класса.

**Заговоры.** Вы знаете 3 заговора по вашему выбору из списка заклинаний жреца. Рекомендуются: Наставление, Священное пламя и Чудотворство.

Каждый раз, когда вы получаете уровень жреца, то вы можете заменить 1 из ваших заговоров другим заговором по своему выбору из списка заклинаний жреца.

При достижении 4 и 10 уровней жреца, вы изучаете дополнительный заговор по вашему выбору из списка заклинаний жреца, как показано в столбце «Заговоры» из таблицы «Умения жреца».

**Ячейки заклинаний.** Таблица «Умения жреца» показывает, сколько ячеек заклинаний вы можете использовать для заклинаний 1+ уровня. Вы восстанавливаете все потраченные ячейки, когда заканчиваете продолжительный отдых.

**Подготовленные заклинания 1+ уровня.** Вы подготавливаете список заклинаний 1+ уровня, которые доступны вам для использования с помощью этого умения. Для начала выберите 4 заклинания 1 уровня из списка заклинаний жреца. Рекомендуются: Благословение, Лечащее слово, Направляющий снаряд и Щит веры.

Количество подготовленных заклинаний в вашем списке увеличивается по мере того, как вы получаете уровни жреца, как показано в столбце «Подг. зак.» из таблицы «Умения жреца».

Каждый раз, когда это число увеличивается, выберите дополнительные заклинания из списка заклинаний жреца, чтобы количество заклинаний вашего списка соответствовало значению в таблице «Умения жреца». Выбранные заклинания должны быть того уровня, для которого у вас есть ячейка заклинаний. Например, если вы жрец 3 уровня, то ваш список подготовленных заклинаний может включать 6 заклинаний жреца 1 и 2 уровней в любой комбинации.

Если другое умение жреца даёт вам всегда подготовленные заклинания, то эти заклинания не учитываются в количестве заклинаний, которые вы можете подготовить с помощью этого умения, но в остальном они считаются заклинаниями жреца для вас.

**Изменение подготовленных заклинаний.** Каждый раз, когда вы заканчиваете продолжительный отдых, вы можете изменить ваш список подготовленных заклинаний, заменив любые из них другими заклинаниями жреца, для которых у вас имеется ячейка заклинаний.

**Заклинательная характеристика.** Мудрость — это ваша заклинательная характеристика для ваших заклинаний жреца.

**Заклинательная фокусировка.** В качестве заклинательной фокусировки для ваших заклинаний жреца вы можете использовать священный символ.



## УМЕНИЯ ЖРЕЦА

Ур.	БМ	Умения класса	БК	Заговоры	Подг. Закл.	Ячейки заклинаний на уровень заклинаний								
						1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	+2	Использование заклинаний, Божественный порядок	-	3	4	2	-	-	-	-	-	-	-	-
2	+2	Божественный канал	2	3	5	3	-	-	-	-	-	-	-	-
3	+2	Подкласс жреца	2	3	6	4	2	-	-	-	-	-	-	-
4	+2	Улучшение характеристик	2	4	7	4	3	-	-	-	-	-	-	-
5	+3	Испепеление нежити	2	4	9	4	3	2	-	-	-	-	-	-
6	+3	Умение подкласса	3	4	10	4	3	3	-	-	-	-	-	-
7	+3	Благословённые удары	3	4	11	4	3	3	1	-	-	-	-	-
8	+3	Улучшение характеристик	3	4	12	4	3	3	2	-	-	-	-	-
9	+4	-	3	4	14	4	3	3	3	1	-	-	-	-
10	+4	Божественное вмешательство	3	5	15	4	3	3	3	2	-	-	-	-
11	+4	-	3	5	16	4	3	3	3	2	1	-	-	-
12	+4	Улучшение характеристик	3	5	16	4	3	3	3	2	1	-	-	-
13	+5	-	3	5	17	4	3	3	3	2	1	1	-	-
14	+5	Улучшенные Благословённые удары	3	5	17	4	3	3	3	2	1	1	-	-
15	+5	-	3	5	18	4	3	3	3	2	1	1	1	-
16	+5	Улучшение характеристик	3	5	18	4	3	3	3	2	1	1	1	-
17	+6	Умение подкласса	3	5	19	4	3	3	3	2	1	1	1	1
18	+6	-	4	5	20	4	3	3	3	3	1	1	1	1
19	+6	Эпическая черта	4	5	21	4	3	3	3	3	2	1	1	1
20	+6	Великое Божественное вмешательство	4	5	22	4	3	3	3	3	2	2	1	1

### Уровень 1: БОЖЕСТВЕННЫЙ ПОРЯДОК

Вы посвятили себя одной из следующих священных ролей по вашему выбору.

**Защитник.** Обученный битве, вы получаете владение воинским оружием и тяжелыми доспехами.

**Чудотворец.** Вы знаете 1 дополнительный заговор из списка заклинаний жреца. Кроме того, ваша мистическая связь с божественным даёт вам бонус к проверкам Интеллекта (Аркана или Религия). Бонус равен вашему модификатору Мудрости (минимум +1).

### Уровень 2: БОЖЕСТВЕННЫЙ КАНАЛ

Вы можете направлять божественную энергию непосредственно из Внешних планов для подпитки магических эффектов. Вы начинаете с двумя такими эффектами: Божественная искра и Изгнание нежити, каждый из которых описан ниже. Каждый раз, когда вы используете Божественный канал этого класса, вы выбираете, какой эффект Божественного канала этого класса создать. Вы получаете дополнительные варианты эффектов на более высоких уровнях жреца.

Вы можете использовать Божественный канал этого класса дважды. Вы восстанавливаете одно использование, когда заканчиваете **короткий отдых**. Вы восстанавливаете все использования, когда заканчиваете **продолжительный отдых**. Вы получаете дополнительные использования, когда достигаете определённых уровней жреца, как показано в столбце «БК» из таблицы «Умения жреца».

Если эффект Божественного канала требует спасброска, то Сл. равна Сл. для спасброска против ваших заклинаний.

**Божественная искра.** Действием **магия** вы указываете священным символом на другое существо, которое вы можете видеть в пределах 30 футов от себя, и фокусируете на нём божественную энергию. Бросьте 1к8 и добавьте свой модификатор Мудрости. Вы либо восстанавливаете хиты существа, равные этому общему количеству, либо заставляете существо совершить спасбросок Телосложения. При провале существо получает урон некротической энергией или излучением (по вашему выбору), равный общему результату броска. При успешном спасброске существо получает половину урона (округляется в меньшую сторону).

Вы бросаете дополнительный к8, когда достигаете 7 (2к8), 13 (3к8) и 18 (4к8) уровней жреца.

**Изгнание нежити.** Действием **магия** вы демонстрируете **священный символ** и изгоняете нежить. Каждая нежить по вашему выбору в пределах 30 футов от вас должна совершить спасбросок Мудрости. Если существо проваливает спасбросок, то на 1 минуту оно получает состояния **испуганный** и **недееспособный**. В течение этого времени каждый свой ход оно пытается отойти от вас как можно дальше. Этот эффект заканчивается на существе раньше, если оно получает какой-либо урон, если у вас появляется состояние **недееспособный** или если вы умираете.

### Уровень 3: ПОДКЛАСС ЖРЕЦА

Вы получаете подкласс жреца по вашему выбору. Подклассы **Домен Жизни**, **Домен Света**, **Домен Обмана** и **Домен Войны** подробно изложены после списка заклинаний этого класса. Подкласс — это специализация, которая предоставляет вам возможности на определённых уровнях жреца. В ходе дальнейшего развития вы получаете каждые умения вашего подкласса, которые соответствуют вашему уровню жреца или ниже.