

Curso Pythonista Autodidata

Projeto #2 - Sistema de Gestão Web: o que estou assistindo ou lendo? Django -[Avançado]

Neste projeto estaremos montando um sistema web onde você deve ser capaz de listar/registrar/editar e excluir qualquer coisa que já tiver lido ou assistido, marcar como concluído e deixar uma resenha.

Ou seja um sistema de gestão web que te permite gerenciar o que estiver assistindo ou lendo.

Crie o seguinte projeto:

ASSISTA A DEMONSTRAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: <https://youtu.be/XUY81a-vgTA>

Este projeto irá te expor a todo o ecossistema de como criar aplicações Django e as hospedar online. Este é um projeto perfeito para internalizar e, ao mesmo tempo, expor seus conhecimentos de desenvolvimento web com Django e Python, o que é uma das áreas mais lucrativas para trabalhar no mercado de Python(coloque este projeto no seu portfólio).

Antes de começar, defina o tema do seu site(se será um site de resenha de livros, desenhos, animes, séries, filmes, etc..). Feito isso sua página inicial deve ser a página de listagem dos itens do tema que escolheu.

No [vídeo de demonstração deste projeto](#), fiz sobre livros, porém, fique livre para fazer sobre o tema que mais te interessar..

O usuário deve ser capaz de fazer as seguintes questões dentro do seu sistema web:

1. Criar um novo item(nome, status de finalizado ou não e uma resenha em texto)
2. Visualizar uma lista de itens já registrados(exibindo o id do item, nome, status de finalizado e resenha), com botões que os permita criar um novo, ver os detalhes, editar ou excluir qualquer item.
3. Deve possuir a funcionalidade de editar um item existente
4. Deve possuir a funcionalidade de excluir itens existentes(com confirmação de exclusão antes de excluir o item de fato)
5. Você deve estilizar seu site para o deixar visualmente elegante(consultar aulas sobre bootstrap do módulo sobre Django e dicas abaixo)

6. Para concluir, suba seu projeto na nuvem no heroku(aprenda a fazer isso no módulo sobre Django)
7. **Assista o vídeo de demonstração do projeto funcionando aqui:** <https://youtu.be/XUY81a-vgTA>

Dicas:

1. **Como estilizar checkbox na página de criação e edição de itens(atualização bootstrap 5)?**
 - a. Assista essa dica aqui: https://youtu.be/_ygawoi4Sbs
2. **Como exibo o checkbox na minha página de listagem e detalhe de itens?**
 - a. Assista essa dica aqui: <https://youtu.be/niTzT96O0N0> , mais detalhes [na documentação aqui:](#)

Como Concorrer a Premiação(Válida apenas entre 01/03/2021 a 31/03/2021):

Conclui seu projeto? Faça os seguintes passos para concorrer a premiação:

1. Suba seu projeto no github e cole o link para seu repositório abaixo da aula deste desafio(na seção de dúvidas). Caso não saiba fazer isso assista a **“Aprenda versionar seu código com o GIT + GitHub”**

Pronto!

Eu estarei analisando os vídeos e projetos que forem enviados e selecionando alguns projetos que conseguirem demonstrar melhor como o que foi ensinado no curso o ajudou a criar aquele projeto.

P.S - Caso tenha passado da data, ainda recomendo que poste aqui para compartilhar com seus colegas de estudo, porém estarei avaliando apenas projetos enviados durante a data mencionada acima.

ASSISTA A EXPLICAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: <https://youtu.be/XUY81a-vgTA>

Pre-Requisitos para realizar este desafio

- Ter concluído Módulo 1
- Ter concluído Módulo 2
- Ter concluído Módulo 3
- Ter concluído Módulo 4
- Ter concluído Módulo 5
- Ter concluído Módulo 6
- Ter concluído Módulo 7

- Ter concluído Módulo o Bônus 1 - Desenvolvendo Aplicações Web com Django

Dicas

- Este é um projeto consideravelmente maior que os outros, não se preocupe se não conseguir terminar ele em poucas horas, faça no seu tempo, mas seja constante: dedique no mínimo 1 hora por dia para este projeto(mais é melhor).
- Ganhe uma batalha de cada vez, para derrubar uma grande árvore, você precisa de ir aos poucos, uma machadada por vês.

BÔNUS - Aumentando suas chances de conseguir uma oportunidade de trabalho!

Seguindo o que é ensinado no "Bônus 1 - Monetizando seu conhecimento" - Coloque esse projeto no seu site de portfólio(ensino como criar um no "Bônus 1 - Monetizando seu conhecimento") e divulgue o que acabou de criar em suas redes sociais(principalmente LinkedIn, Instagram e Facebook) marcando a @DevAprender e explicando o que está fazendo, o que aprendeu.

Motivos para fazer isso:

1. **Ganhe visibilidade com recrutadores técnicos**
2. **Tenha uma motivação a mais para concluir seus projetos**
3. **Quanto mais "rastros" técnicos deixar online, maior é sua chance de conseguir oportunidades de trabalho sendo contratado ou até mesmo como freelancer.**

Pre-Requisitos para realizar o BÔNUS

- Ter concluído o "Bônus 1 - Monetizando seu conhecimento"

Você consegue sim!

Esses projetos foram criados para te ajudar a consolidar o conhecimento ensinado neste treinamento, ou seja transformar você de um iniciante para um programador(a) profissional. Um dos principais desafios e problemas que vejo alunos que são autodidatas tendo por aí, é de ficar sempre preso no "Tutorial Hell" onde conseguem seguir aulas e fazer projetos guiados, mas não conseguem progredir sozinhos para se tornarem programadores completos.

A única maneira de sair do "Tutorial Hell" é de montar projetos por conta própria, sem ser guiado a uma solução pronta. Esses projetos vão sim te desafiar, você pode querer desistir e ficar preso e até duvidar do seu conhecimento e

habilidade, o mais importante que você deve saber quando isso acontecer é que **isso acontece com todos desenvolvedores(as)**. Não é só com você, isso acontece até comigo. Lembre-se que qualquer programador mais experiente irá te falar a mesma coisa os primeiros projetos que eles tentaram criar foram uma das coisas mais difíceis e mais prazerosas que eles já fizeram.

Quero que aplique as diversas estratégias que ensino durante o curso para conseguir resolver problemas sozinhos, sendo que essa é a habilidade mais importante para um programador(a).

Dicas para conseguir resolver problemas quando está tendo dúvidas:

1. Quebre grandes problemas em problemas menores
2. Debure(debug) seu código e analise linha por linha para encontrar erros de lógica no seu programa.
3. Não sabe como fazer algo? Pesquise no google “como fazer X com python” ou onde X é a tarefa que ainda não sabe como fazer.(Pesquise no google, stackoverflow, youtube, livros, dentro do curso e suas anotações)
4. Teve um erro? Copie a mensagem de erro e jogue no google, pesquise em quantas páginas forem necessárias, pode levar o tempo que for, mas você irá conseguir desde que persista.