



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br

Variáveis

Variáveis

Elemento da programação que possui um nome, um tipo de dados e um valor.

O valor de uma variável pode variar durante a execução de um programa.

Cada variável corresponde a uma posição de memória.

Variáveis

Elemento da programação que possui um nome, um tipo de dados e um valor.

O valor de uma variável pode variar durante a execução de um programa.

Cada variável corresponde a uma posição de memória.

Exemplo de algoritmo

Problema: Calcular a média final dos alunos da 3ª série. Os alunos realizaram 4 provas: P1, P2, P3 e P4.

Onde:

Média Final = $(P1 + P2 + P3 + P4) / 4$

Variáveis

Elemento da programação que possui um **nome**, um **tipo de dado** e um **valor**.

O valor de uma variável pode variar durante a execução de um programa.

Cada variável corresponde a uma posição de memória.

Exemplo de algoritmo

Problema: Calcular a média final dos alunos da 3ª série. Os alunos realizaram 4 provas: P1, P2, P3 e P4.

Onde:

Média Final = $(P1 + P2 + P3 + P4) / 4$

P1	P2	P3	P4	Média
2	4	4	5	3,75
3	2	5	4	3,50
4	4	5	5	4,50

Variáveis

Outros exemplos de variáveis:

```
total = produto * quantidade
```

```
nome = "Juliana"
```

```
idade = 21
```



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br