Professor: Warley Junior Semestre: 2022/2



Lista de Exercícios – Estrutura de Controle e Repetição – JS

- 1. Ler 10 valores e mostrar quantos desses valores lidos estão no intervalo [10,20] (incluindo os valores 10 e 20 no intervalo) e quantos deles estão fora deste intervalo. Usando estrutura de repetição WHILE.
- 2. Vamos criar um exercício mais elaborado:
 - a) Esse script será a simulação de um caixa de mercado, onde podemos lançar valores para N produtos. A cada lançamento o sistema deve perguntar se você que fazer um novo lançamento escolhendo entre duas opções **s / n**, se o usuário selecionar **s** o sistema continua as vendas e no momento que o usuário selecionar n será encerrada as vendas.
 - b) O sistema vai calcular todos os produtos mostrando um prompt com o valor total da venda e vai pedir para lançar o valor que o cliente deu para o caixa, após esse procedimento o sistema vai mostrar o troco do cliente que é o valor dado pelo cliente menos o total da venda.
- 3. Uma farmácia necessita de um programa que leia o total de uma compra. Exiba como resposta o nº máximo de vezes que o cliente pode parcelar essa compra e o valor de cada parcela. Considere as seguintes condições:
 - a) cada parcela deve ser de, no mínimo, R\$ 20,00;
 - b) o número máximo de parcelas permitido é 6.
- 4. A Copa do Mundo ocorre de 4 em 4 anos, desde 1930, exceto nos anos de 1942 e 1946 (Segunda Guerra Mundial). Construir um programa que repita a leitura de números (anos) até ser digitado 0. Informe para cada ano se ele é ou não ano de Copa do Mundo.
- 5. Elaborar um programa para uma loja que leia o valor de uma conta e o número de vezes que um cliente deseja parcelar esse valor (em boletos ou carnê). Para facilitar o troco, o lojista deseja que as parcelas iniciais não tenham centavos, ou seja, centavos apenas na última parcela. Informe como resposta o valor de cada



Curso: Engenharia da Computação/Sistemas de Informação Disciplina: Desenvolvimento de Sistemas Web I Professor: Warley Junior Semestre: 2022/2

parcela, considerando essa situação.

6. Elaborar um programa que leia um número e verifique se ele é ou não perfeito. Um número dito perfeito é aquele que é igual à soma dos seus divisores inteiros (exceto o próprio número). O programa deve exibir os divisores do número e a soma deles.