

Lista de Exercícios - Fundamentos - JS (Parte 2)

1. Faça um programa que mostre o novo preço de um produto sabendo-se que este terá um desconto de 15%, mostrando também a classificação do produto segundo o as informações abaixo.

Novo preço: de 500 para cima = CARO

Abaixo de 500 = BARATO

2. Uma agência bancária possui dois tipos de investimentos, conforme o quadro abaixo. Faca um programa que receba o tipo do investimento e o valor do investimento, calcule e mostre o valor corrigido de acordo com o tipo de investimento.

Tipo - 1 Poupança - 5%

Tipo - 2 Fundo de renda fixa - 10%

Faça um programa que receba a altura e o sexo de uma pessoa, calcule e mostre o seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

- para homens: (72 * altura) - 58; - para mulheres: (62 * altura) - 44

- 4. Uma loja oferece para os seus clientes, um determinado desconto de acordo com o valor da compra efetuada. O desconto é de 10%, se o valor da compra for até R\$200.00, 15% se for maior que R\$ 200 e menor ou igual a R\$ 500,00 e 20% se for acima de R\$ 500,00. Crie um programa que leia o nome do cliente e o valor da compra. Mostre ao final o nome do cliente, o valor da compra, o percentual de desconto e o seu valor e valor total a pagar deste cliente.
- 5. Elaborar um programa que leia um número que deve ser uma centena. Calcule e exiba a centena invertida. Caso o número não seja uma centena, exiba mensagem.
- A entrada para um clube de pesca custa R\$ 20,00 por pessoa e cada pessoa tem direito a levar um peixe. Peixes extras custam 12,00. Elabore um programa que leia o número de pessoas de uma família que foram ao clube e o número de peixes obtidos na pescaria. Informe o valor a pagar.