

## ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I-T01-2023-2

[Painel](#)[Meus cursos](#)[32010001808-T01-2023-2](#)[📁 Módulo 4](#)[🔒 \[Checkout de Presença\] Módulo 4 – Estruturas de programação](#)[📄 Descrição](#)[📤 Enviar](#)[</> Editar](#)[📄 Visualizar envios](#)

### 🔒 [Checkout de Presença] Módulo 4 – Estruturas de programação

📅 **Data de entrega:** sábado, 2 dez 2023, 23:59

📁 **Número máximo de arquivos:** 1

👤 **Tipo de trabalho:** Trabalho individual

Prezado/a Estudante!

Se você chegou até aqui, eu suponho que você já é capaz de desenvolver um programa um pouco mais elaborado em Python. Para confirmar essa minha suposição, nessa atividade nós iremos desenvolver um programa que simula um sistema de armazenamento de preços dos itens de hortifrutos de um supermercado.

Sendo um pouco mais específico, você irá desenvolver um programa em Python que, inicialmente, lê uma quantidade  $n$  de frutas ou verduras a serem precificadas. Lida essa quantidade, seu programa deve ler os  $n$  produtos em si, juntamente com o preço de cada um deles e guardá-los em uma lista.

Atenção: caso o produto já tenha sido cadastrado, a mensagem “Produto já cadastrado” deve aparecer na tela. Feito cadastro dos produtos, seu programa deve em seguida ler o nome de vários hortifrutos e imprimir o seu preço caso o produto esteja na lista lida inicialmente. Caso ele não esteja na lista, seu programa deve imprimir a mensagem “Produto não cadastrado”.

Ainda sobre o programa a ser desenvolvido, utilize somente uma lista (vide videoaulas 3 da Unidade 2 do Módulo 2 da disciplina) para armazenar os produtos e seus preços. A busca pelo preço de um produto deve ser feita enquanto o usuário não digitar a palavra “Fim”. Lembre-se que a linguagem Python diferencia letras maiúsculas das minúsculas.

Assim, Maçã é diferente de maçã. Finalmente, quanto mais modularizado for o seu programa, melhor. Em outras palavras, tente desenvolver uma função para a leitura inicial dos produtos e seu preço e outra para a busca do preço de um certo produto (vide videoaulas 1 e 2 da Unidade 2 do Módulo 3 da disciplina).

As entradas e saídas do algoritmo devem corresponder exatamente aos valores das variáveis descritas no enunciado, não é necessário a impressão de textos ou pontuações adicionais ao que foi solicitado. Abaixo são apresentados dois exemplos de entradas e saídas esperadas.

Exemplo 1:

input = 2

laranja

3.80

maça

6.40

laranja

output = 3.8

Exemplo 2:

input = 1

pera

3.80

Fim

output=

[VPL](#)

## Manter contato

Suporte Técnico ao Usuário

🌐 <https://suporteagetic.ufms.br>

📞 [\(67\) 3345-7613](tel:(67)3345-7613)

✉️ [suporte.agead@ufms.br](mailto:suporte.agead@ufms.br)



ORGULHOSAMENTE FEITO COM 

Feito com ❤️ por [conecti.me](https://conecti.me)