

Dostępna pamięć: 64MB

# Królicze norki

Jeżeli nie wiesz, dokąd chcesz iść, nie ma znaczenia, którą drogą pójdziesz...

"Alicja z krainy czarów"

Króliczek Mareczek ma wiele króliczych przyjaciół. Postanowił wykopać tunele do ich norek. Każdego poranka kopie nowy tunel łączący dwie norki i zastanawia się, do ilu przyjaciół może już dojść, poruszając się tylko tunelami.

# Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje liczba norek  $N \leq 1000$  oraz liczba dni  $Q \leq 250000$ . Norka Mareczka jest oczywiście norką numer 1. W kolejnych Q liniach znajdują się dwie liczby  $a_i, b_i$ , oznaczające zbudowanie tunelu pomiędzy norkami  $a_i$  oraz  $b_i$  *i*-tego dnia. Zakładamy, że przed 1 dniem nie istnieje żaden tunel.

## Wyjście

Na standardowe wyjście proszę wypisać Q liczb całkowitych oznaczających liczbę norek, do których Mareczek jest w stanie dokicać, poruszając się tylko tunelami.

### Przykład

Wejście	Wyjście
5 4	2
5 4 1 2 3 4 4 5 2 3	2
3 4	2
4 5	5
2 3	

#### Ocenianie

Podzadanie	Ograniczenia	Punkty
1	$N \leqslant 20, Q \leqslant 50$	20
2	brak dodatkowych założeń	80

1/1 Królicze norki