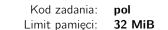
### Pole

**SmolPreoi 2024**Dzień 2 - 14.12.2024





"Cztery nogi: dobrze dwie nogi: źle."

Napoleon właśnie wpadł na kolejny genialny pomysł którego szczegółów nie raczył ci wytłumaczyć, ale za to przynajmniej poprosił cię o pomoc. Twoim zadaniem będzie wyznaczenie miejsca na pole jęczmienia. Folwark można reprezentować za pomocą kwadratu o boku n podzielonego na  $n^2$  mniejszych kwadratów o boku 1. Każdy kwadrat jest albo użytkowy, albo nieużytkowy. W folwarku wyznaczamy miejsce na pole. Ma ono kształt prostokąta i może się składać wyłącznie z kwadratów użytkowych. Dobrze wiesz, że Napoleon jest wymagający i musisz wybrać najlepsze możliwe pole czyli takie które ma największą możliwą powierzchnię.

#### Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się jedna liczba całkowita n,  $1 \le n \le 2000$ . W kolejnych n wierszach opisane są kwadraty tworzące kolejne rzędy folwarku. Każdy z tych wierszy zawiera n liczb, 0 lub 1, pooddzielanych pojedynczymi odstępami; opisują one kolejne kwadraty w rzędzie - 0 oznacza kwadrat użytkowy, a 1 nieużytkowy.

## Wyjście

Twój program powinien zapisać w pierwszym i jedynym wierszu standardowego wyjścia jedną liczbę całkowitą - największą powierzchnię działki. W przypadku, gdy wszystkie kwadraty są nieużytkowe i nie ma żadnej działki, Twój program powinien dać odpowiedź 0

# **Przykład**

Wejście dla testu po10:		
5		
0 1 0 1 0		
0 0 0 0 0		
0 0 0 0 1		
1 0 0 0 0		
0 1 0 0 0		

Wyjście dla testu po10:	
9	

Wyjaśnienie do przykładu: prostokąt o największym polu ma lewy górny róg na polu (2, 2) a prawy dolny na polu (4, 4)

#### **Ocenianie**

Podzadanie	Ograniczenia	Limit czasu	Liczba punktów
1	$n \le 100$	4.5 s	15
2	$n \le 500$	4.5 s	25
3	$n \le 2000$	4.5 s	60



1/1