

Dostępna pamięć: 64MB

Wesoła Małpka

Wesoła małpka znalazła sobie nową zabawę. Ustawiła n klatek ze zwierzątkami (w jednej klatce jest dokładnie jedno zwierzątko) w kółeczko i skacze po nich.

Małpka zawsze skacze o d kolejnych klatek i zawsze otwiera tę, na której stoi. Małpka zatrzyma się, gdy skoczy na wcześniej otwartą klatkę.

Twoim zadaniem jest stwierdzić, ile zwierzątek ucieknie. Wiadomo, że wszystkie klatki są początkowo zamknięte oraz każde zwierzątko (poza wesołą małpką) korzysta z okazji i ucieka jeśli może.

Wejście

Pierwszy wiersz wejścia zawiera jedną liczbę całkowitą z ($1 \leq z \leq 10^6$), oznaczającą liczbę zestawów danych. W następnych z wierszach opisywane są kolejne zestawy danych. Każdy z tych wierszy zawiera po dwie liczby całkowite n i d ($1 \leq n, d \leq 10^9$) oznaczające odpowiednio liczbę klatek oraz długość skoku małpki ($d = 1$ oznacza, że małpka przeskoczy na następną w kolejności klatkę).

W testach wartych co najmniej 30 punktów zachodzą dodatkowe warunki: $z \leq 100$, $n \leq 10^4$.

Wyjście

Dla każdego zestawu danych powinna się znaleźć w nowym wierszu jedna liczba całkowita, równa liczbie zwierzątek, które uciekną.

Przykład

Wejście	Wyjście
2	3
3 1	3
3 2	