

A - ACM

WWI 2024 – ACM
23 sierpnia 2024

Kod zadania: **a**
Limit czasu: **2 s**
Limit pamięci: **512 MiB**



Na tegorocznych Wakacyjnych Warsztatach Informatycznych odbywa się konkurs drużynowy ACM – drużyny 3-osobowe, jeden komputer, 300 minut. ... – to nie Twoje pierwsze rodeo. Znasz ten format kontestu jak własną kieszeń. Właśnie go piszesz, wraz z dwójką towarzyszy niedoli. Chcecie wygrać. MUSICIE wygrać. Od początku obozu nie zjedliście niczego z tej stołówki – jeśli nie dostaniecie czekolad, umrzecie na miejscu. *Skupienie*. Pora. Na. *Skupienie*. Niedożywienie odblokowało u Ciebie nieoczekiwane umiejętności patrzenia w przyszłość. Jesteś w stanie przewidzieć który z Was ile czasu będzie robił które zadanie. Ty na przykład jesteś dobry z grafów, więc ekspresowo rozwiążesz zadanie R. Jednak nienawidzisz geografii, zatem miną wieki zanim skończysz zadanie P. Być może któryś z Twoich towarzyszy jest dobry z polskiego – wtedy od razu zrobi zadanie Ć. Jednak jeżeli nie potrafi FFT, a dacie mu zadanie F to możecie się pożegnać z czekoladą.

Doszedłeś więc do tego, że kluczem jest kolejność klepania. Dzięki zdolności jasnowidztwa jesteś w stanie przewidzieć ile czasu komu zajmie zaklepanie którego zadania. Pomysły na wszystkie rozwiązania już masz – musisz tylko ustalić komu dać które zadania do zaklepania, aby uniknąć śmierci głodowej.

Masz mało czasu. *Pospiesz się*.

Wejście

Wejście składa się z szesnastu wierszy. Wiersz pierwszy oznacza komu ile czasu zajmie zaklepanie zadania A. Wiersz drugi oznacza komu ile czasu zajmie zaklepanie zadania B. Wiersz trzeci oznacza komu ile czasu zajmie zaklepanie zadania Ć. Wiersz czwarty oznacza komu ile czasu zajmie zaklepanie zadania D. ...

Możesz założyć, że każdemu z Was uda się skończyć każde zadanie w co najwyżej 10^{18} minut.

Wyjście

W jedynym wierszu wyjścia wypisz ile zadań uda się Wam zrobić jeśli przyjmiecie optymalną strategię.

Przykład

Wejście dla testu a0:

```
21 25 7
4 14 22
26 10 19
2 24 3
25 24 30
11 22 11
11 6 16
17 3 29
27 28 8
2 23 20
21 29 15
26 12 17
8 22 7
9 9 4
28 17 3
13 6 10
```

Wyjście dla testu a0:

16