# Samolot

PREOI 2025

Dzień 3 – 27 stycznia



Bajtek wpadł na kolejny pomysł – tym razem zbuduje samolot! W tym celu ma on do dyspozycji n różnych maszyn ponumerowanych od 1 do n, które będzie uruchamiał w ciągu kolejnych dni. W ciągu danego dnia działać będzie dokładnie jedna maszyna. Jako, że budowa samolotu to bardzo skomplikowany proces, Bajtek podzielił go na m mniejszych zadań wykonywanych w określonej kolejności. Pierwszego dnia budowy Bajtek zaczyna wykonywać zadanie 1. Nastepnie, kiedy i-te zadanie jest zrobione, Bajtek od razu (następnego dnia) zaczyna zadanie i+1, aż każde z m zadań zostanie ukończone. Każde z zadań można opisać za pomocą dwóch liczb  $l_i$  oraz  $r_i$ , oznaczających, że w i-tym zadaniu Bajtek musi uruchomić maszyny  $l_i$ ,  $l_i+1$ , . . . ,  $r_i$  w tej kolejności.

Jednak życie nie jest takie łatwe, maszyny nie mogą tak po prostu sobie działać, co jeśli któraś z nich by się zepsuła? Wtedy cały samolot mógłby być wadliwy! Dlatego Bajtek zamierza wprowadzić tzw. wartość bezpieczeństwa. Załóżmy, że wynosi ona S. Wtedy jeśli któraś maszyna nie była uruchamiana w ostatnich S dniach, to Bajtek musi zrobić jej inspekcje, aby upewnić się, że nadal działa prawidłowo (maszyny nie wymagają inspekcji przy pierwszym uruchomieniu). Wiele inspekcji oznacza dużo pracy, za mało inspekcji i mogą one nie wyłapać krytycznego problemu. Dlatego Bajtek rozważa więc wiele potencjalnych wartości bezpieczeństwa. Chciałby dla każdej z nich wiedzieć ile inspekcji będzie musiał dla niej zrobić. Pomożesz?

## Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdują się trzy liczby całkowite: n, m, q ( $1 \le n$ , m,  $q \le 2 \cdot 10^5$ ), oznaczające kolejno liczbę maszyn, liczbę zadań i liczbę pytań Bajtka. W kolejnych m wierszach znajdują się po dwie liczby całkowite  $l_i$  oraz  $r_i$  ( $1 \le l_i \le r_i \le n$ ), opisujące kolejne zadania. W ostatnim wierszu znajduje się q liczb  $s_1, s_2, \ldots, s_q$  ( $0 \le s_j \le 10^{12}$ ), symbolizujące wartości bezpieczeństwa, o które pyta Bajtek.

# Wyjście

W pierwszym i jedynym wierszu wyjścia powinno być q liczb całkowitych, z których j-ta powinna oznaczać odpowiedź na j-te pytanie Bajtka.

# Przykłady

Weiście dla testu sam0a:

	vejsere did testa bamoa.										
5	3	7									
1	3										
3	5										
2	3										
0	1	2	3	4	5	6					

Wyjście dla testu sam0a:

Kod zadania:

Limit pamięci:

sam

256 MiB

3 2 2 2 1 0 0

#### Wyjaśnienie do przykładu:

Maszyny będą puszczone w następującej kolejności: 1, 2, 3, 3, 4, 5, 2, 3.

Czwartego dnia maszyna 3 będzie puszczona pierwszy raz od 0 dni.

Siódmego dnia maszyna 2 będzie puszczona pierwszy raz od 4 dni.

Ósmego dnia maszyna 3 będzie puszczona pierwszy raz od 3 dni.



#### Wejście dla testu sam0b:

Wejsele ala testa bamob.									
6 6 7									
1 6									
1 5									
1 4									
1 3									
1 2									
1 1									
1 2 3 4 5 6 7									

### Wyjście dla testu sam0b:

15 14 12 9 5 0 0

# **Ocenianie**

Podzadanie	Ograniczenia	Limit czasu	Liczba punktów
1	$1 \le n, m, q \le 200$	2 s	11
2	$1 \le n, m \le 2000$	2 s	18
3	$1 \le m \le 2000$	5 s	23
4	Dla każdego zapytania zachodzi $\mathit{l_i}=1$	2 s	27
5	brak dodatkowych ograniczeń	2 s	21